

31.5.

Testejä tehty labyrinttiSolverille ja omalle keko toteutukselle. Keon testaaminen JUnitilla on äärimmäisen hyödyllistä. Tällä hetkellä keolle on yhdeksän testiä ja kaikki menevät läpi. Testit testaavat keon insert-, heapSize-, heapMin- ja heapDelMin-metodeita. Näistä heapDelMin käyttää myös metodia heapify, ja sen toimintaa on testattu heapDelMinin kautta.

6.6.-7.6.

Oma keko ja keonTaulukko on saatu valmiiksi. Näitä on testattu perusteellisesti viime päivinä. Aikatestejä keolle on neljä, jotka varmistavat että keon operaatiot toimivat oikein. Keon nopeutta on verrattu javan valmiiseen PriorityQueue-luokkaan. Toteutan nämä vielä paremmin vertaamalla nopeuden suhteita enkä absoluuttisia arvoja. Omien tietorakenteiden testaaminen osoittautui todella tärkeäksi, sillä a\*-materiaalissa värien RGB-arvot olivat väärin. Sain ne selville kuitenkin testien avulla. Testejä on tällä hetkellä 45kpl ja ne kattavat suurimman osan toteutuksesta, joka on vielä aika vajaa.