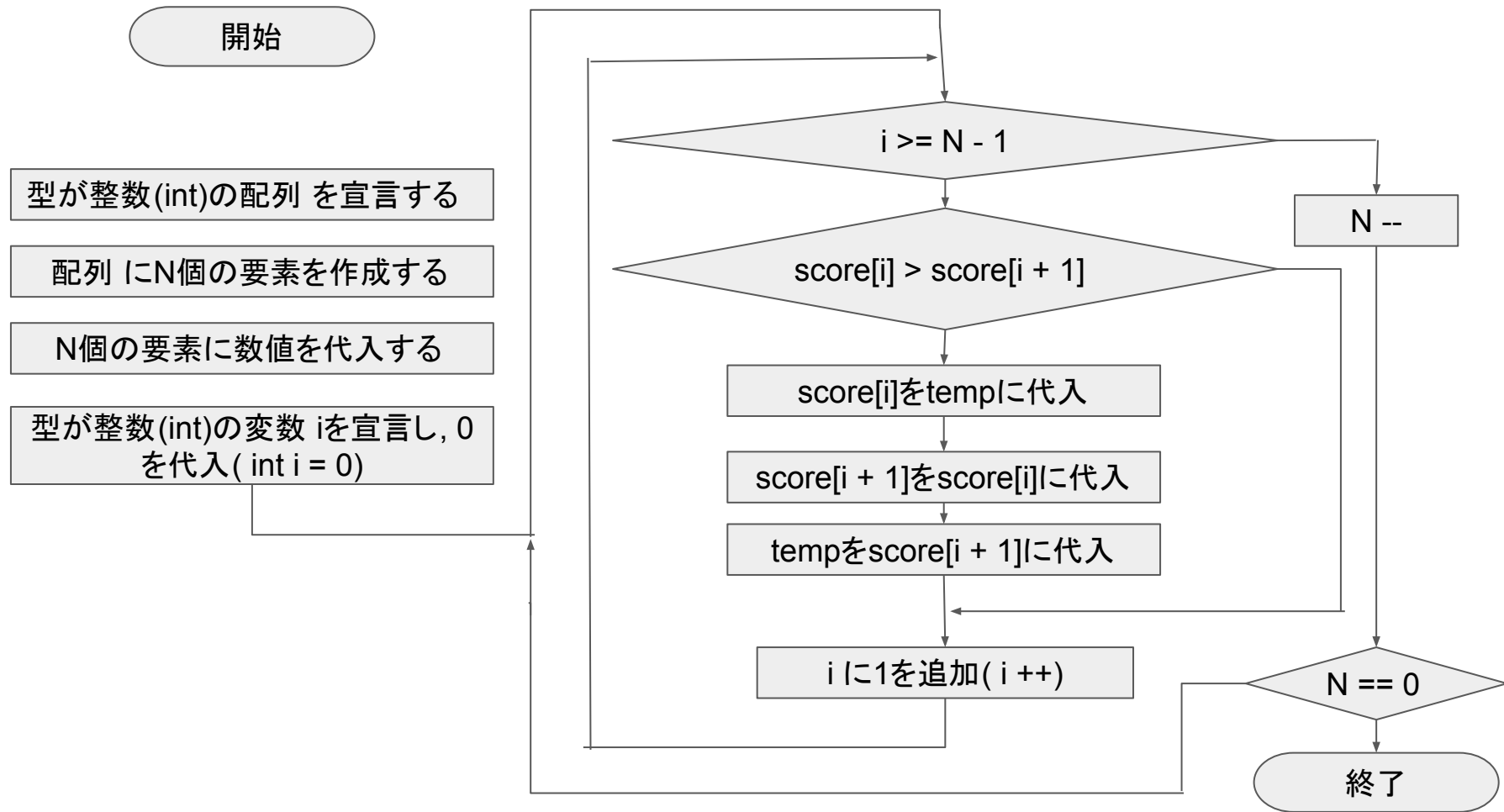


プログラミングキャンプ

- 1) 課題のテーマ: アルゴリズム
- 2) 開始日: 3 / 24
- 3) 終了日:
- 4) 締切日: 3 / 28
- 5) 作成者: 三上 祥一郎

課題1:フローチャートを用いて、バブルソートの処理を書きなさい



課題2:フローチャートを用いて、リニアサーチの処理を書きなさい

