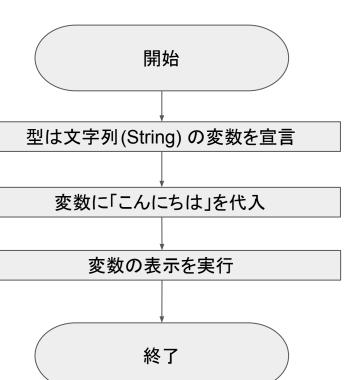
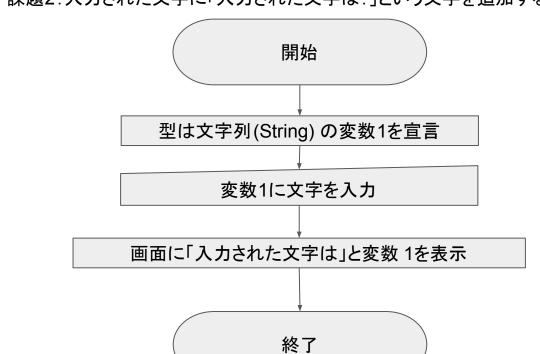
## プログラミングキャンプフローチャート

課題1~11

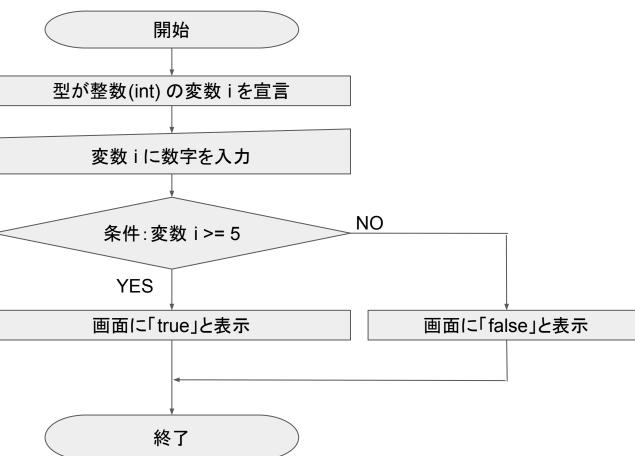
課題1:画面上に「こんにちは」と表示する処理



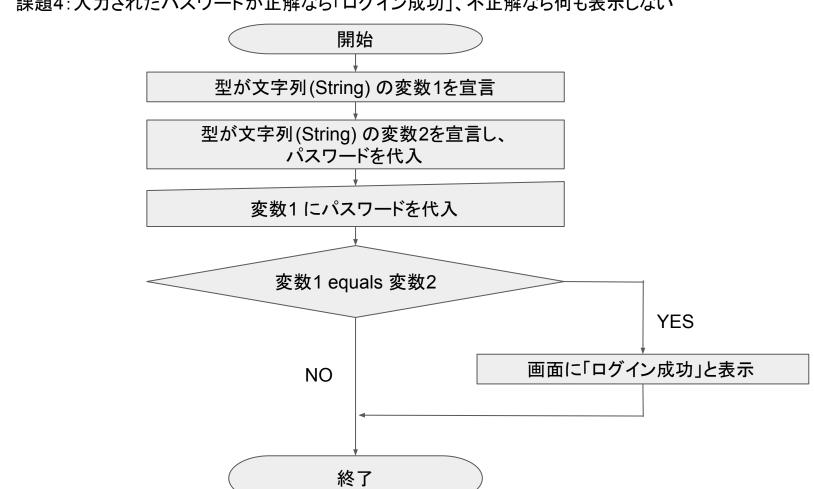
課題2:入力された文字に「入力された文字は:」という文字を追加する処理



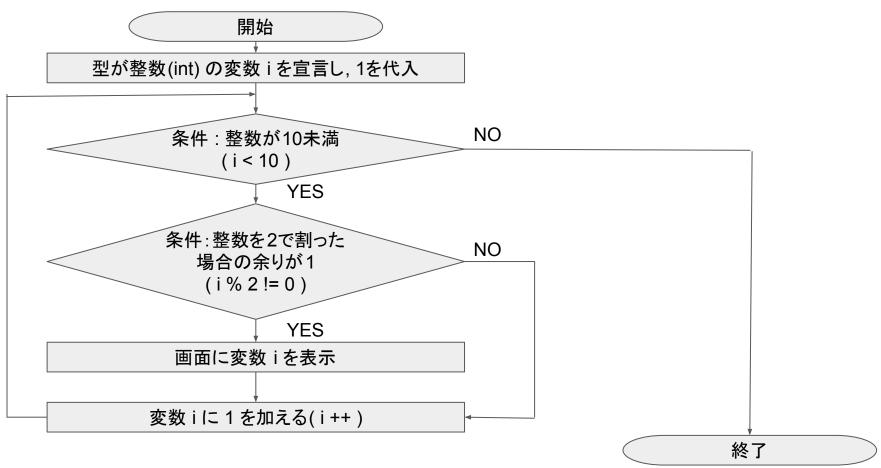
課題3:入力された数字が5以上なら「true」、5未満なら「false」と表示する処理



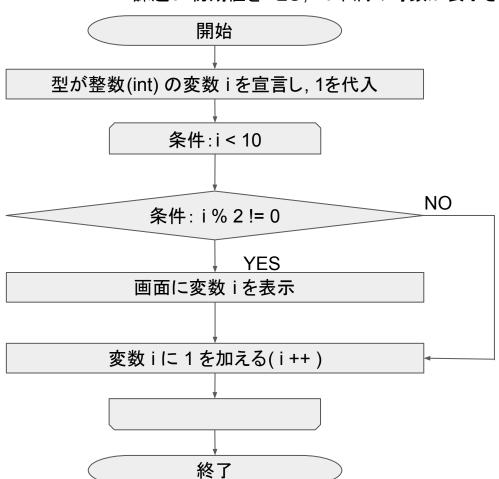
課題4:入力されたパスワードが正解なら「ログイン成功」、不正解なら何も表示しない

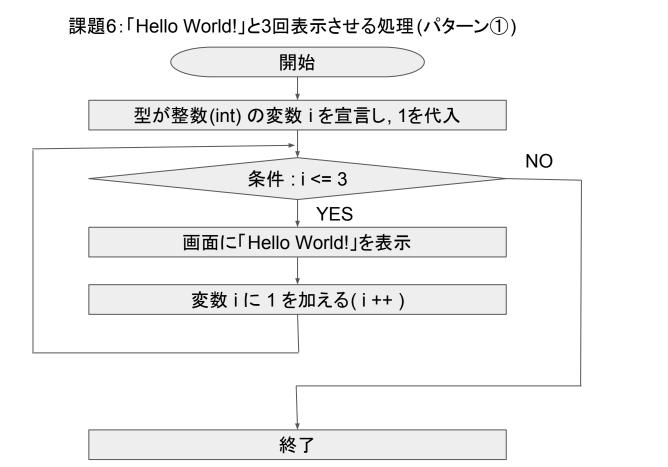


課題5:初期値を1とし,10未満の奇数が表示される処理(パターン①)



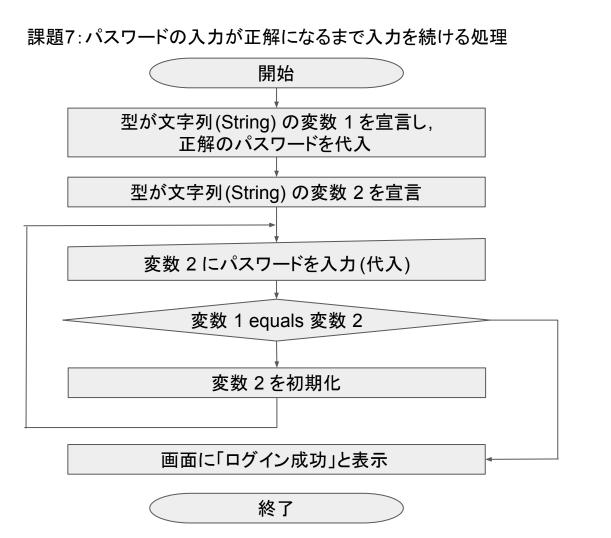
課題5:初期値を1とし,10未満の奇数が表示される処理(パターン②)





課題6:「Hello World!」と3回表示させる処理(パターン②) 開始 型が整数(int) の変数 i を宣言し, 1を代入 条件:i<=3 画面に「Hello World!」を表示 変数 iに 1 を加える(i++)

終了

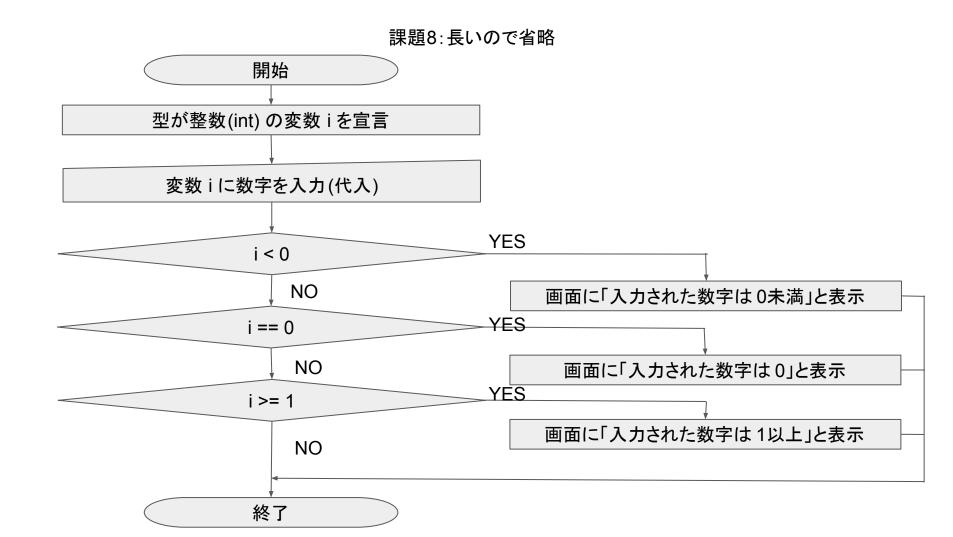


課題8:入力された数字 X

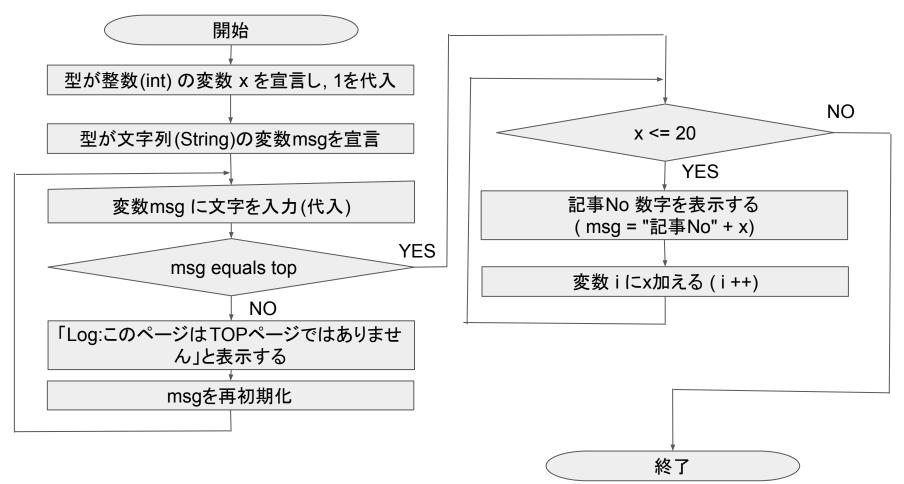
·X < 0 : 「入力された数字は 0未満です」

·X >= 1:「入力された数字は1以上です」

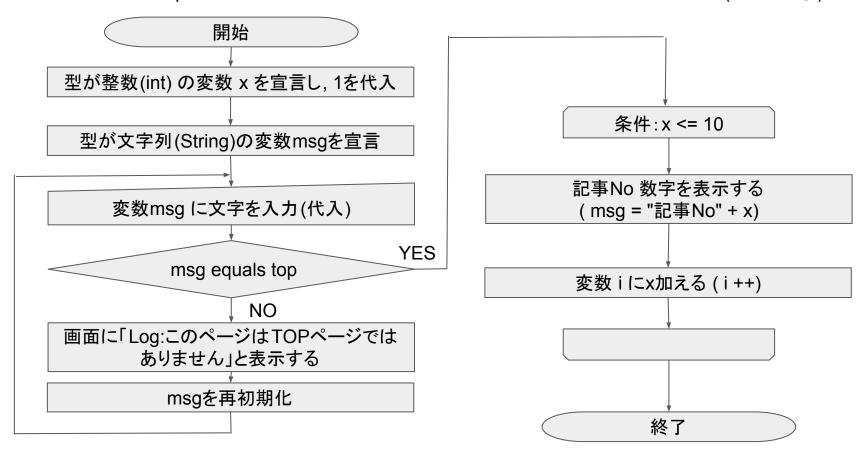
·X == 0:「入力された数字は0です」



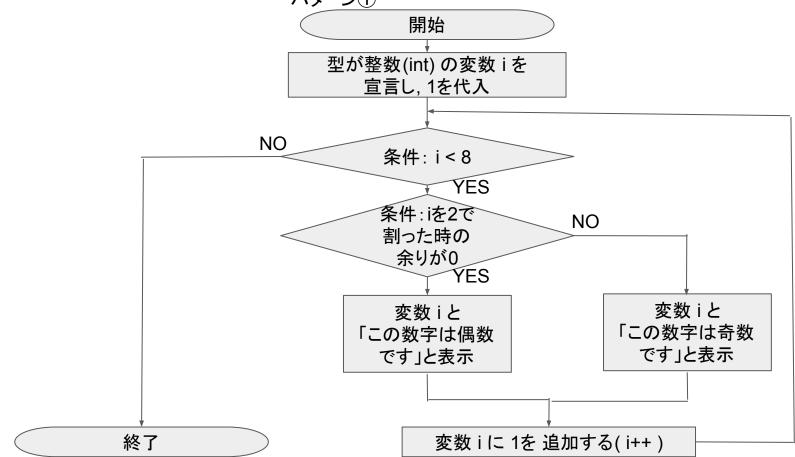
## 課題9:「top」と入力されたら20回「記事No.x」を表示。xは1から1ずつ増えていく(パターン①)



## 課題9:「top」と入力されたら20回「記事No.x」を表示。xは1から1ずつ増えていく(パターン②)



課題10:1から始まる数字が1足され,7まで表示される。同時に数字が偶数か奇数であるかも表示するパターン① 開始



課題10:1から始まる数字が1足され,7まで表示される。同時に数字が偶数か奇数であるかも表示するパターン②

