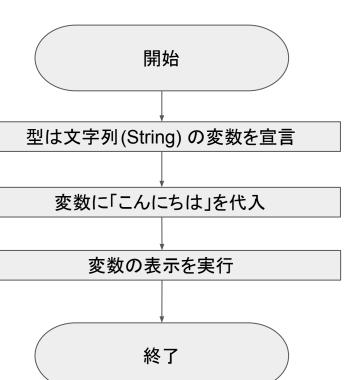
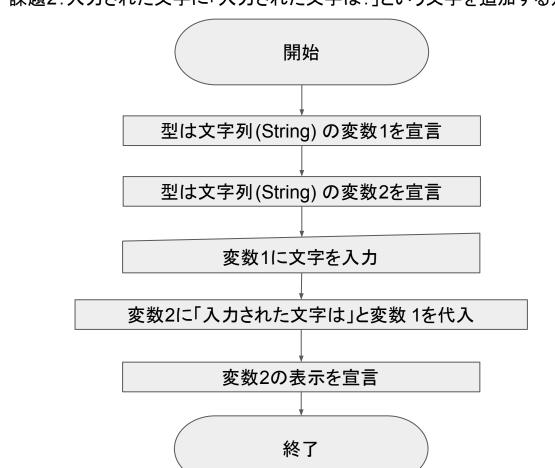
プログラミングキャンプフローチャート

課題1~10

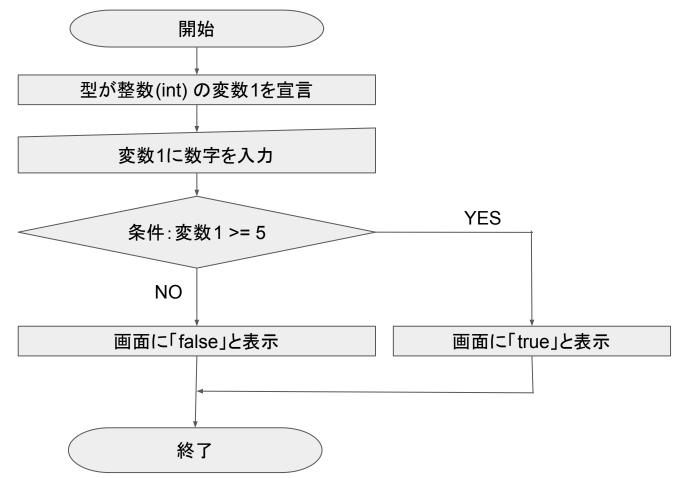
課題1:画面上に「こんにちは」と表示する処理



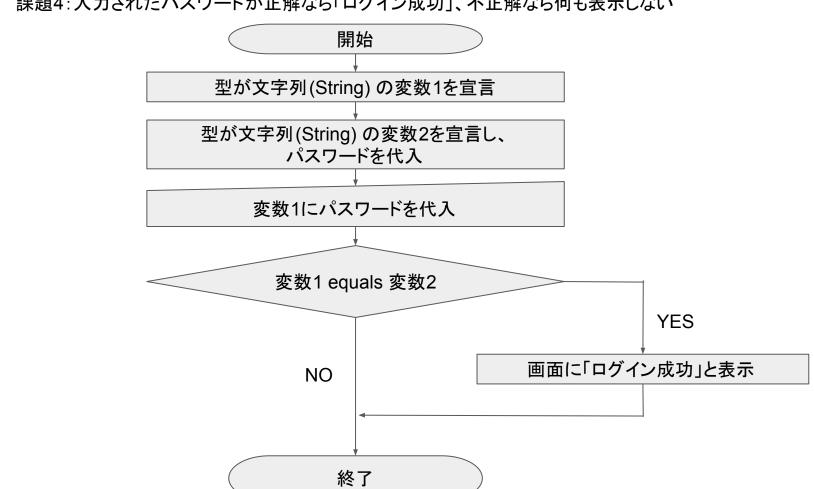
課題2:入力された文字に「入力された文字は:」という文字を追加する処理

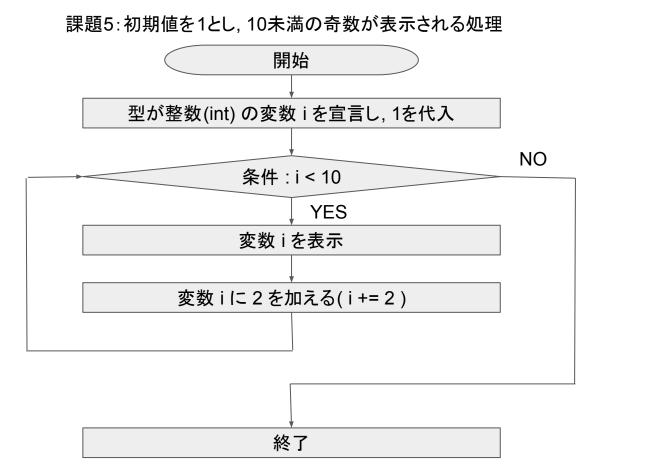


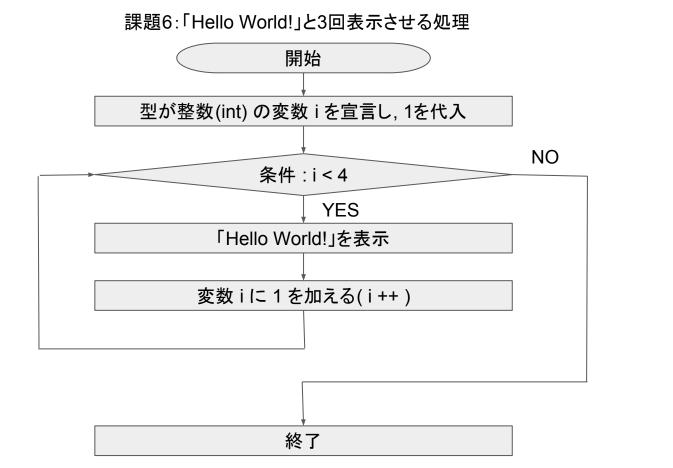
課題3:入力された数字が5以上なら「true」、5未満なら「false」と表示する処理



課題4:入力されたパスワードが正解なら「ログイン成功」、不正解なら何も表示しない







課題6:パスワードの入力が正解になるまで入力を続ける処理 開始 型が文字列(String) の変数 1 を宣言し, 正解のパスワードを代入

型が文字列(String) の変数 2 を宣言

変数 2 にパスワードを入力(代入)

変数 1 equals 変数 2

変数 2 を初期化 ↓ 変数 i に 1 を加える(i ++)

終了

YES