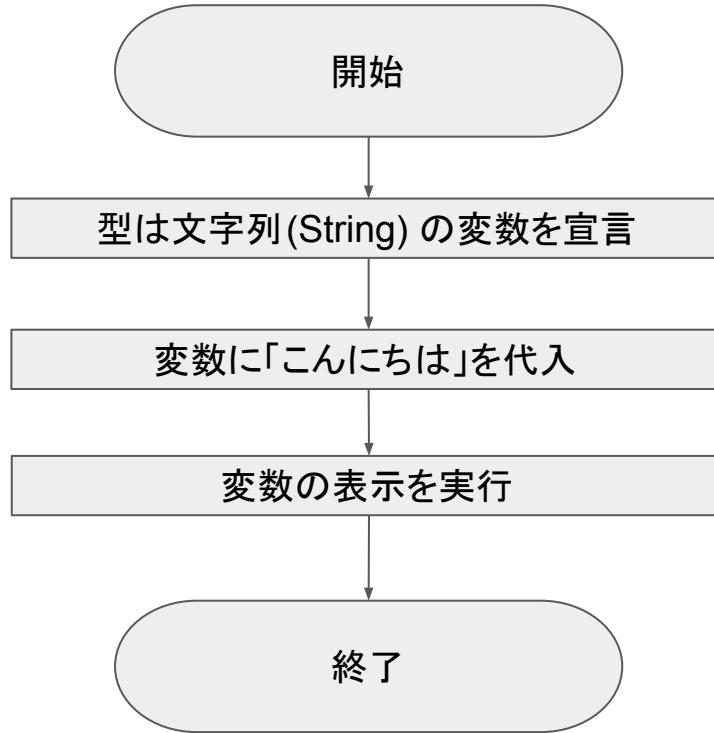


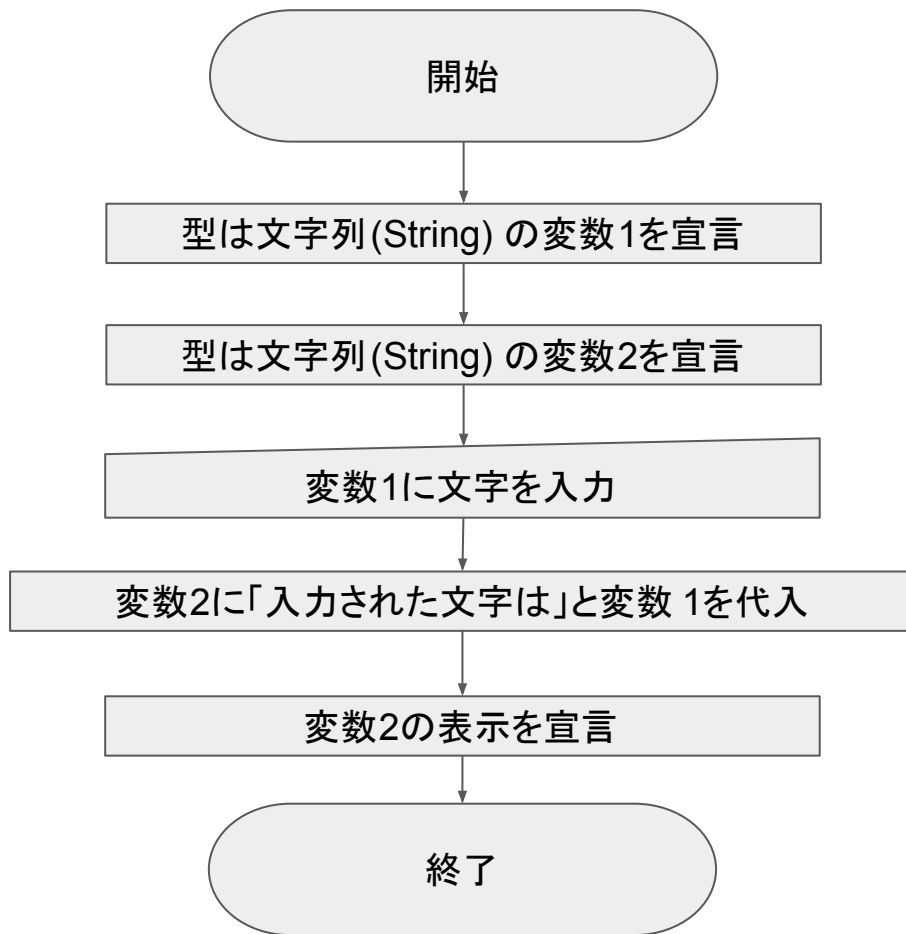
プログラミングキャンプ フローチャート

課題1～10

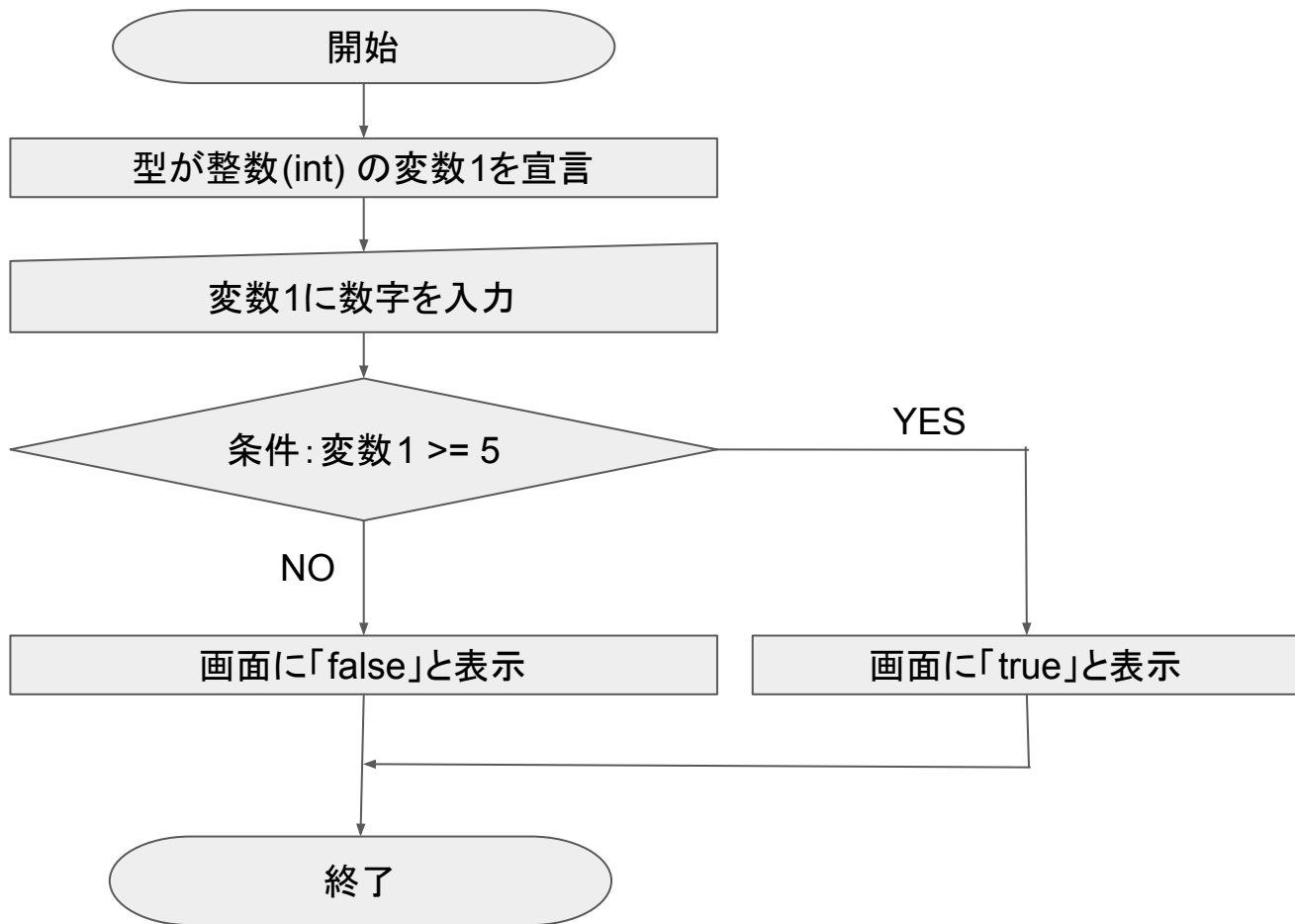
課題1: 画面上に「こんにちは」と表示する処理



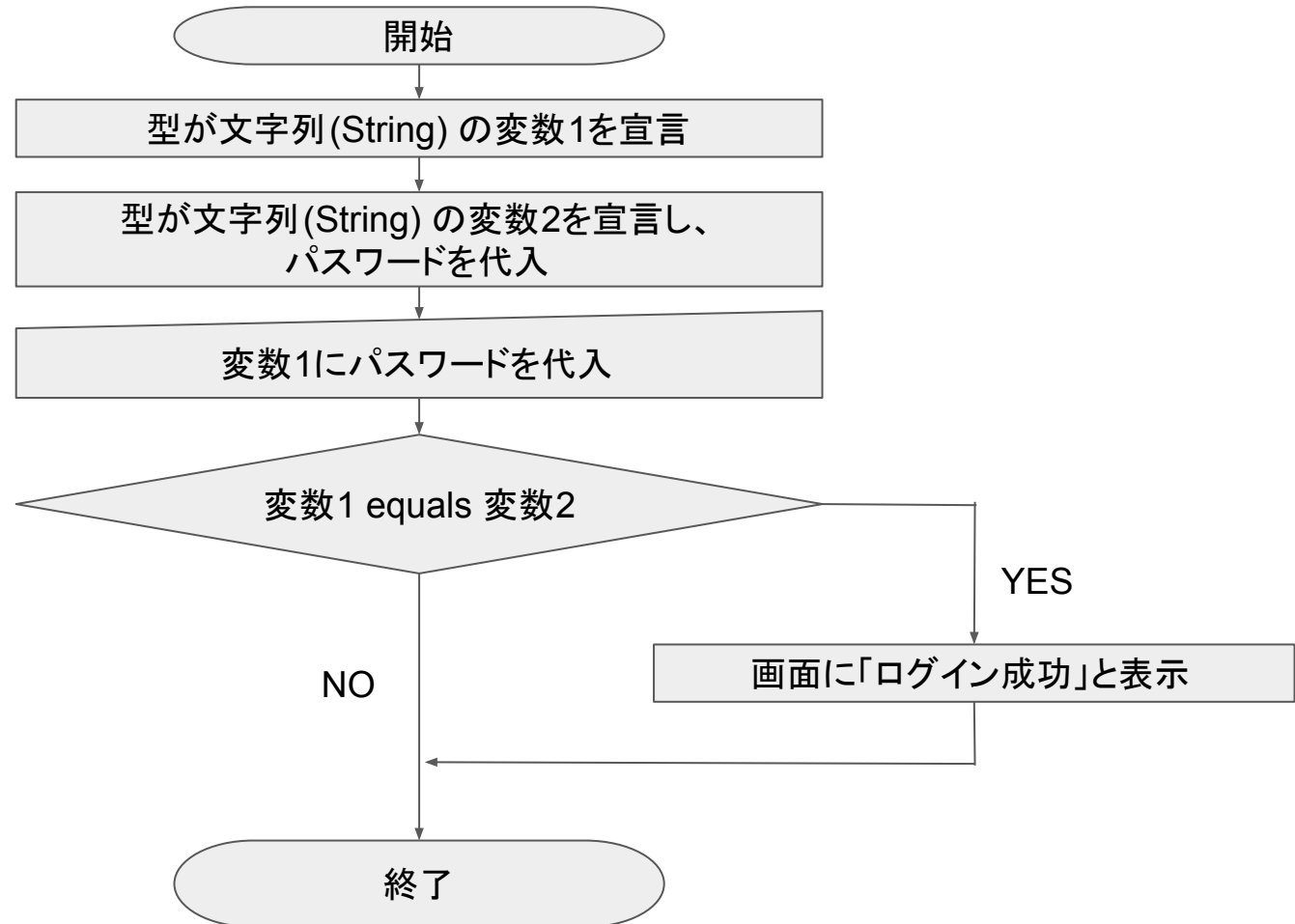
課題2: 入力された文字に「入力された文字は:」という文字を追加する処理



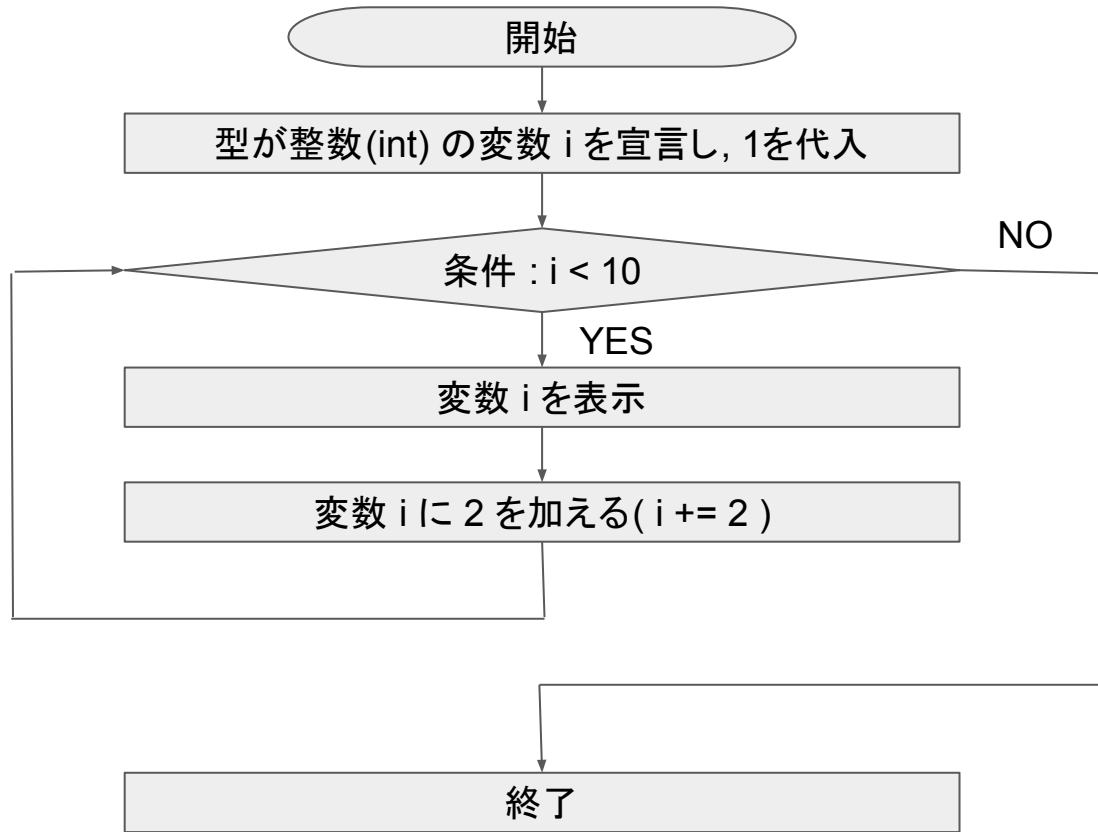
課題3: 入力された数字が5以上なら「true」、5未満なら「false」と表示する処理



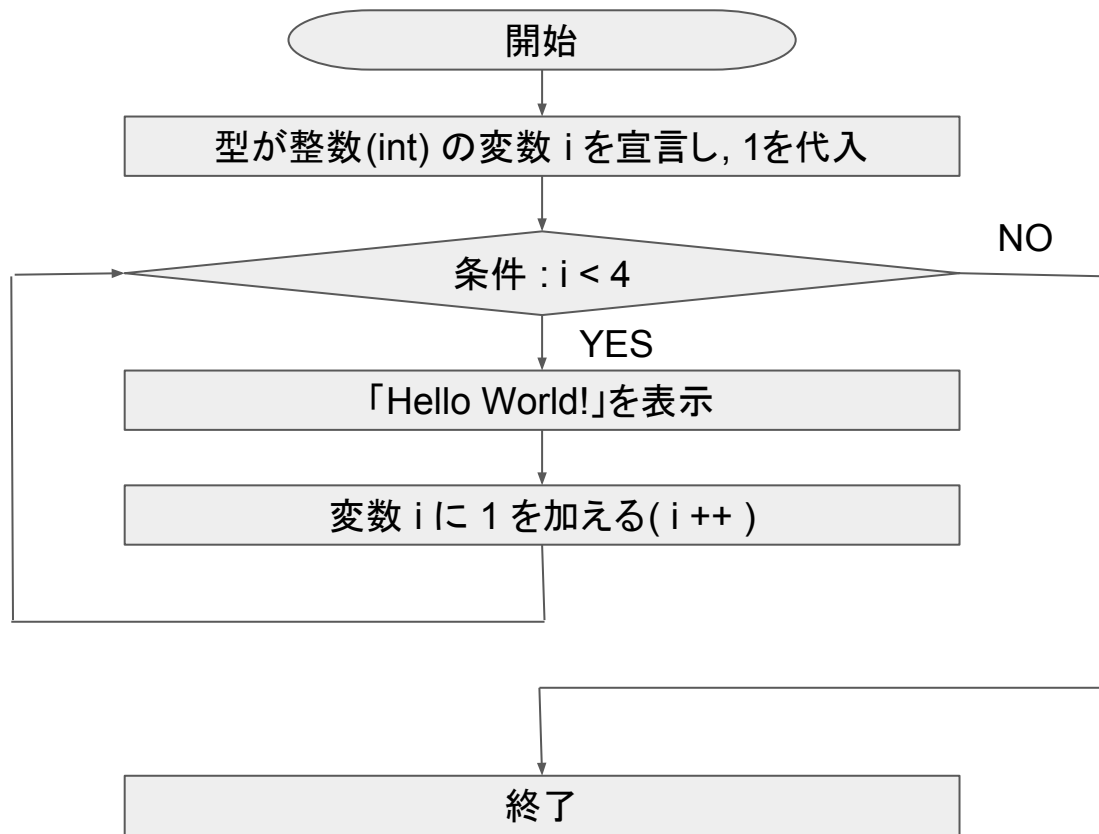
課題4: 入力されたパスワードが正解なら「ログイン成功」、不正解なら何も表示しない



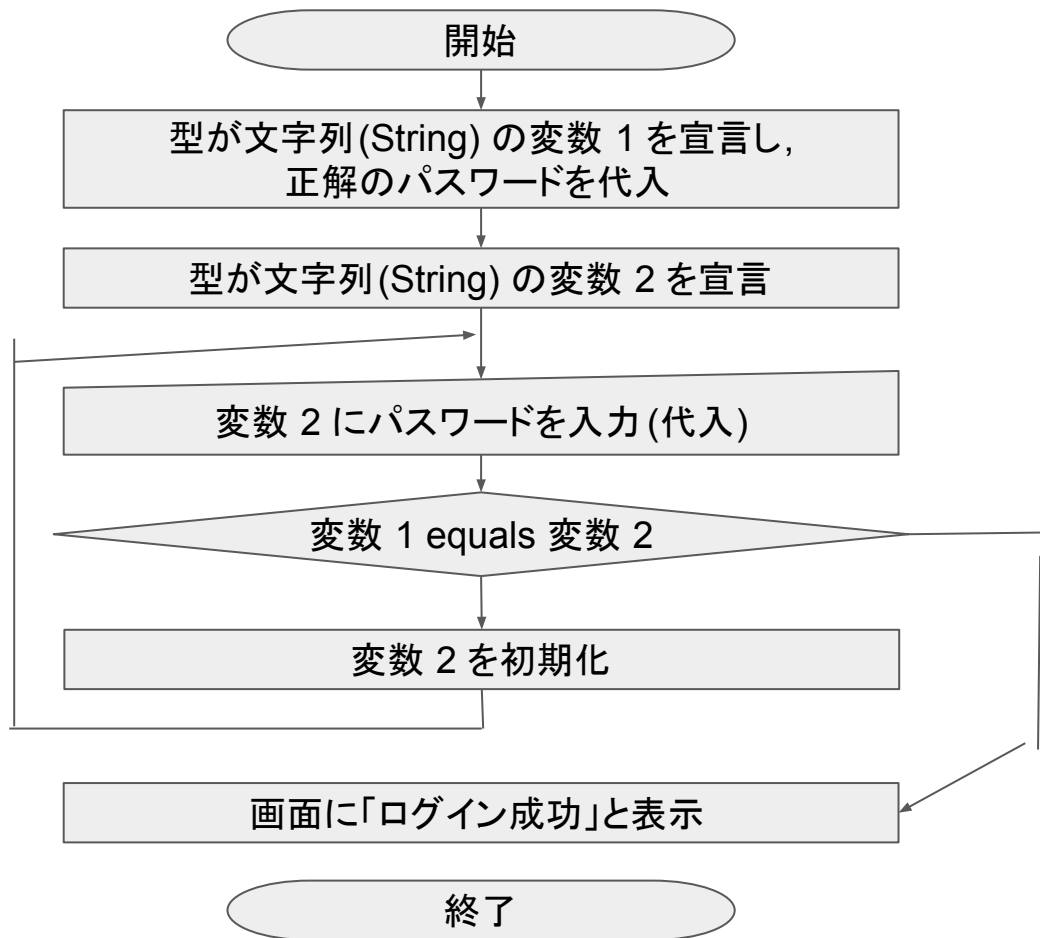
課題5: 初期値を1とし, 10未満の奇数が表示される処理



課題6:「Hello World!」と3回表示させる処理



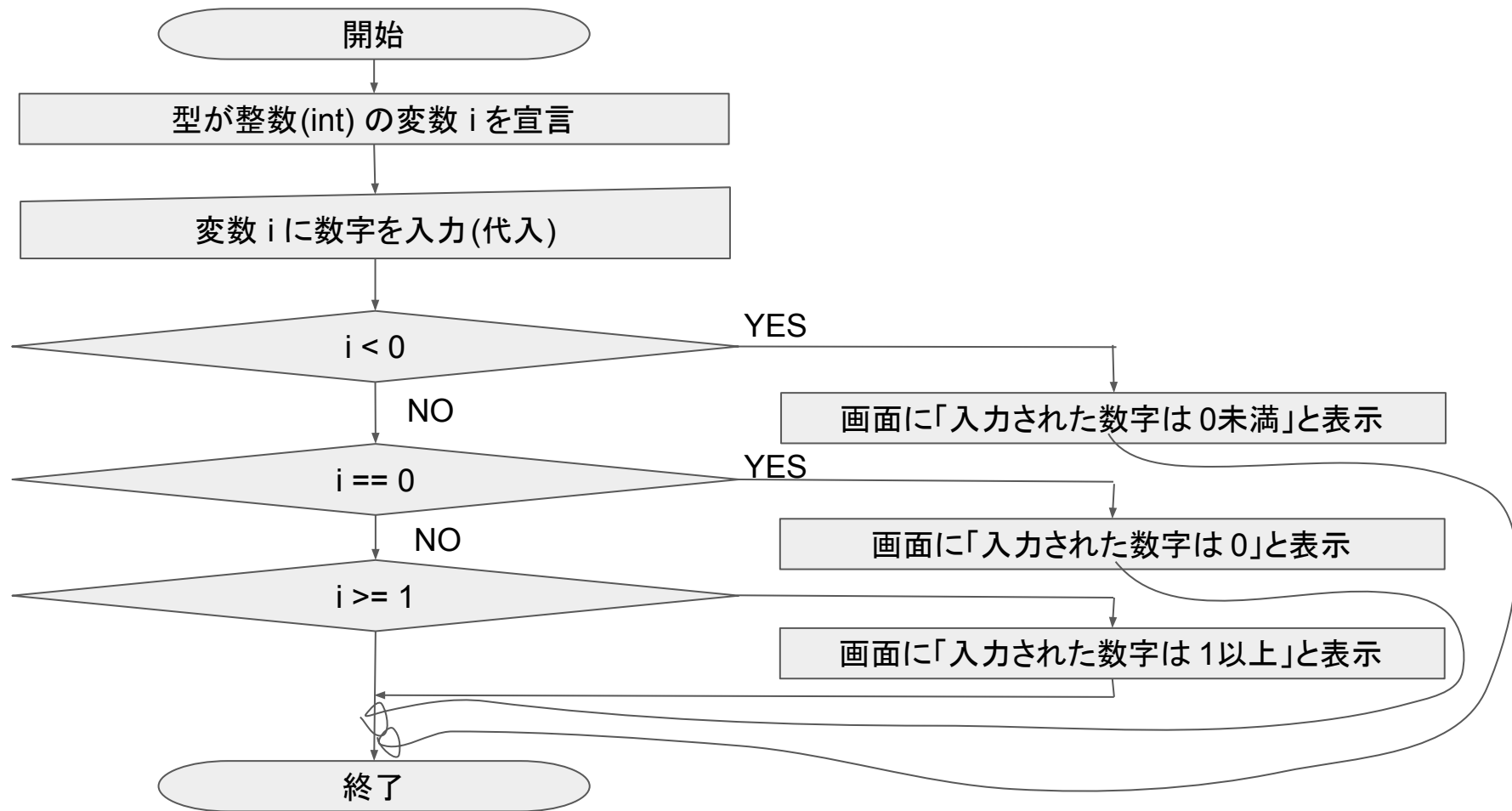
課題7: パスワードの入力が正解になるまで入力続ける処理



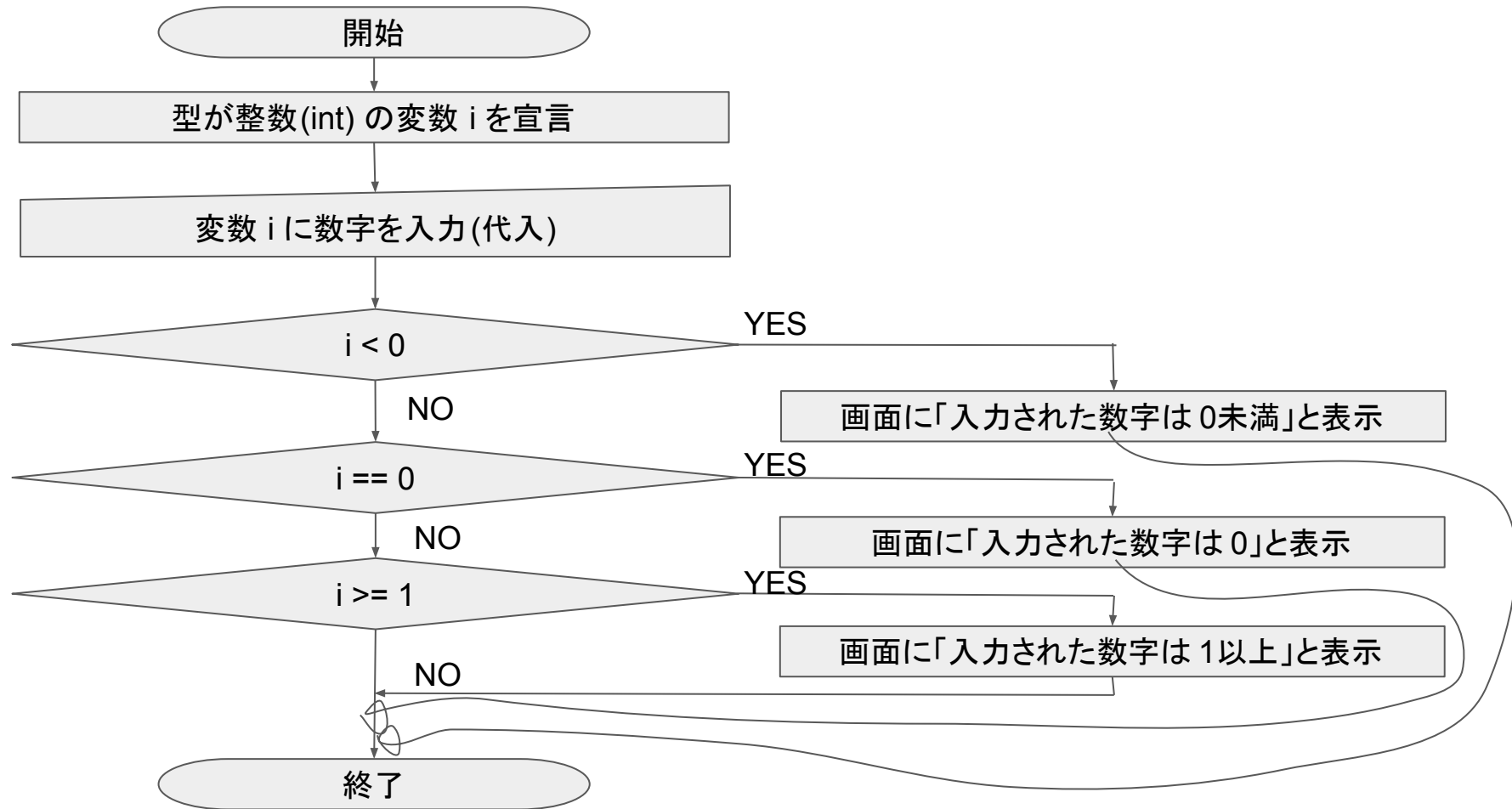
課題8: 入力された数字 X

- ・ $X \geq 1$: 「入力された数字は1以上です」
- ・ $X == 0$: 「入力された数字は0です」
- ・ $X < 0$: 「入力された数字は0未満です」

課題8: 長いので省略



課題8: 長いので省略



課題9:「top」と入力されたら20回「記事No.x」を表示。xは1から1ずつ増えていく

開始

型が整数(int)の変数 i を宣言

型が文字列(String)の変数msgを宣言し
「」

変数 に「top」を入力(代入)

変数 i に 1 を代入

$i \leq 20$

終了

課題9:「top」と入力されたら20回「記事No.x」を表示。xは1から1ずつ増えていく

開始

型が整数(int)の変数 i を宣言

型が文字列(String)の変数msgを宣言し
「」

変数 に「top」を入力(代入)

変数 i に 1 を代入

$i \leq 20$

終了