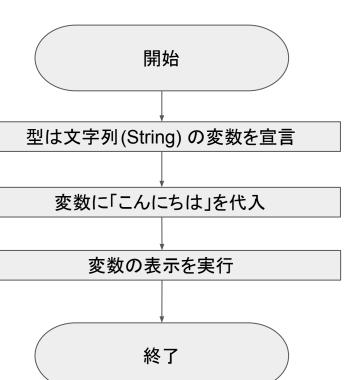
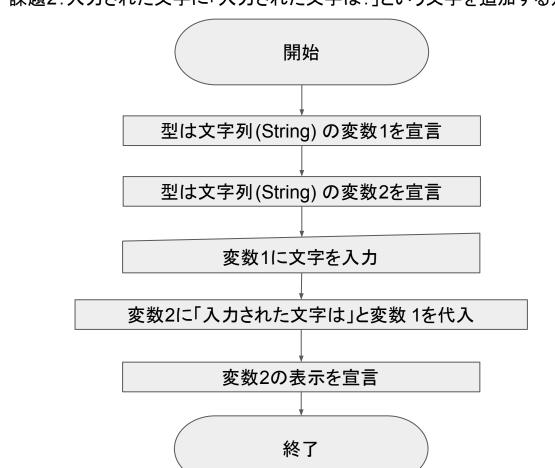
プログラミングキャンプフローチャート

課題1~10

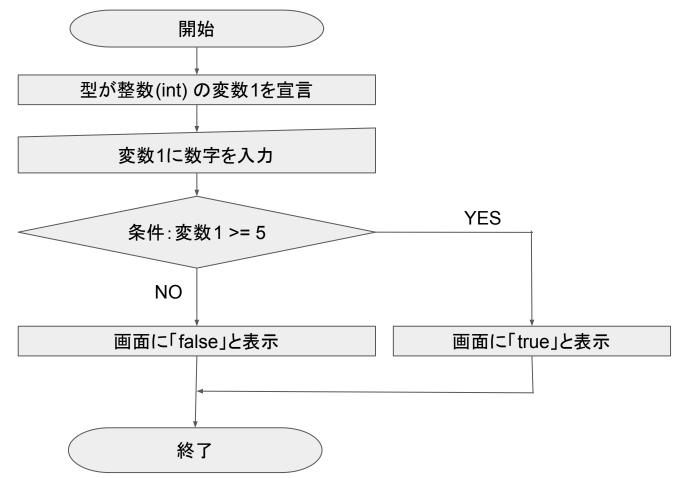
課題1:画面上に「こんにちは」と表示する処理



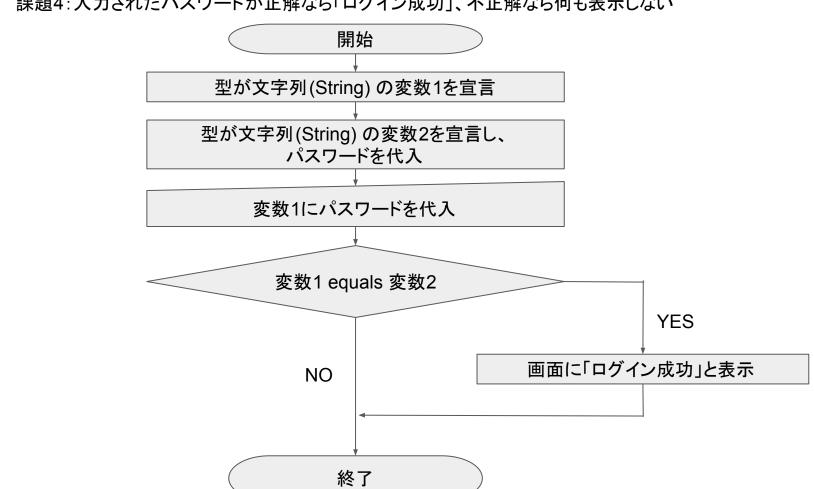
課題2:入力された文字に「入力された文字は:」という文字を追加する処理

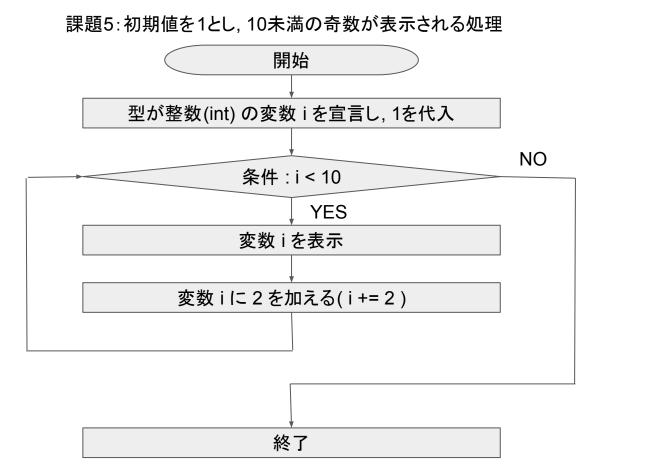


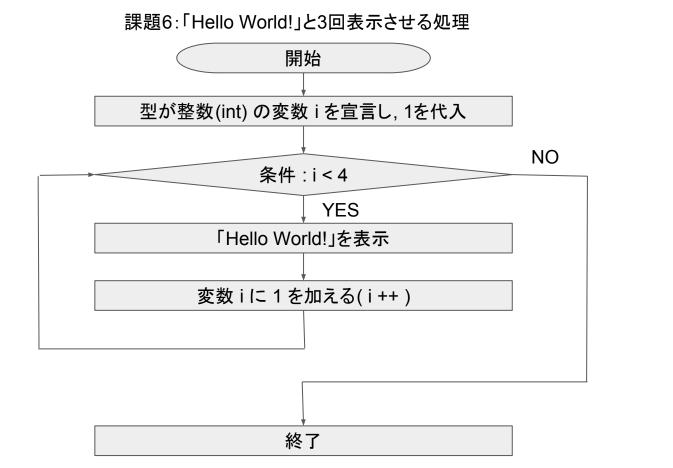
課題3:入力された数字が5以上なら「true」、5未満なら「false」と表示する処理



課題4:入力されたパスワードが正解なら「ログイン成功」、不正解なら何も表示しない







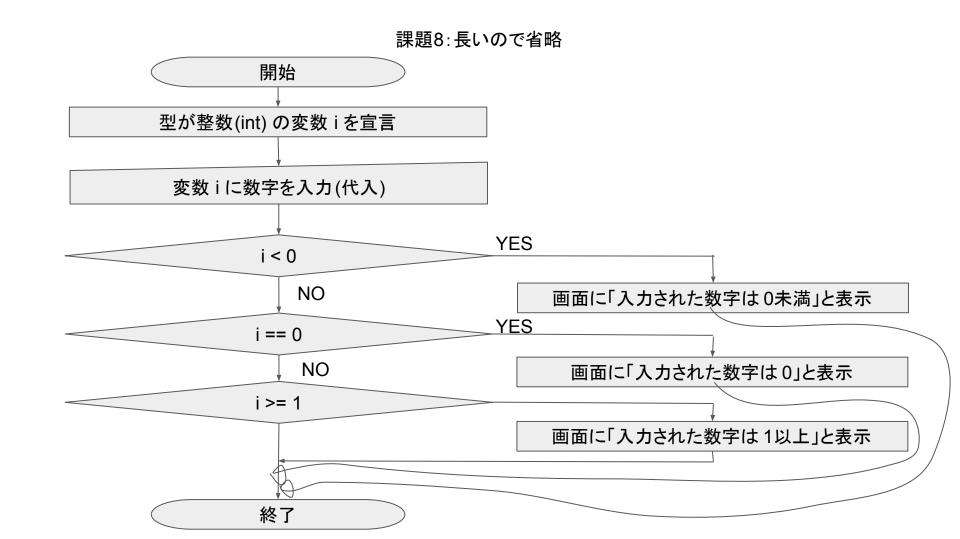
課題7:パスワードの入力が正解になるまで入力を続ける処理 開始 型が文字列(String)の変数 1を宣言し、 正解のパスワードを代入 型が文字列(String)の変数 2を宣言 変数 2 にパスワードを入力(代入) 変数 1 equals 変数 2 変数 2 を初期化 画面に「ログイン成功」と表示 終了

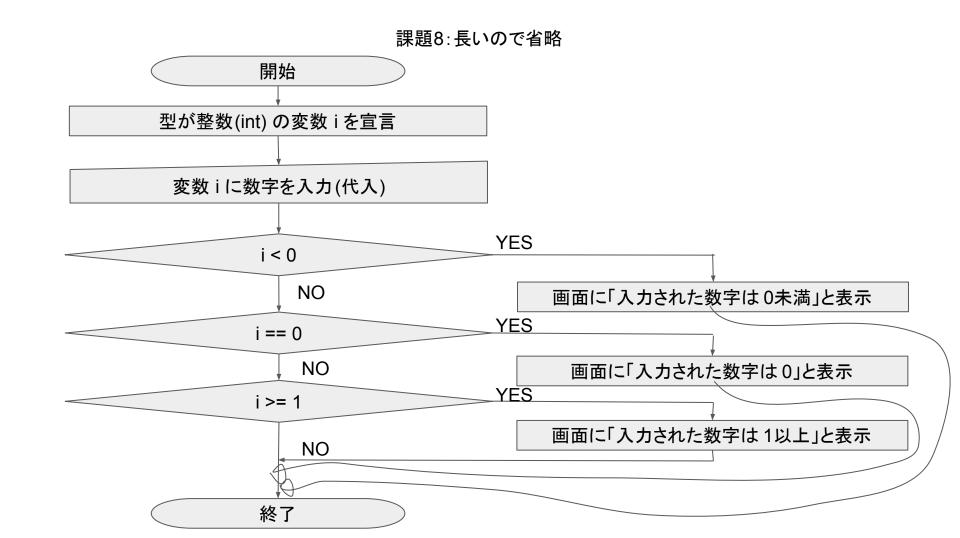
課題8:入力された数字 X

·X < 0 : 「入力された数字は 0未満です」

·X >= 1:「入力された数字は1以上です」

·X == 0:「入力された数字は0です」





課題9:「top」と入力されたら20回「記事No.x」を表示。xは1から1ずつ増えていく

