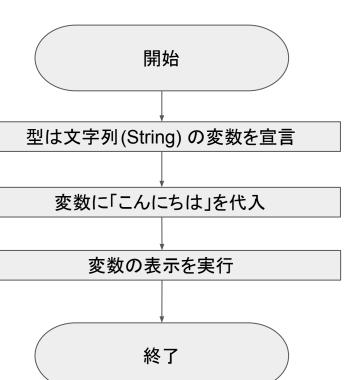
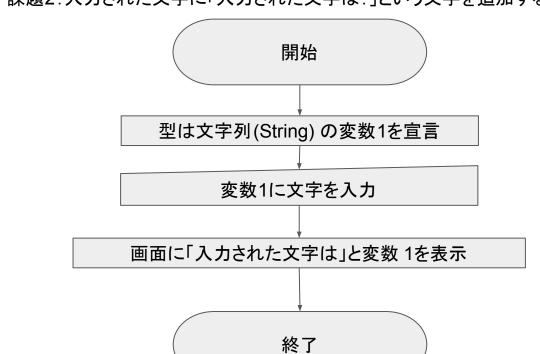
## プログラミングキャンプフローチャート

課題1~10

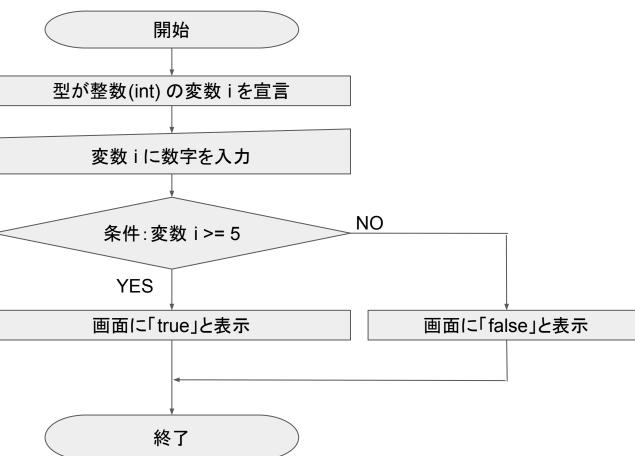
課題1:画面上に「こんにちは」と表示する処理



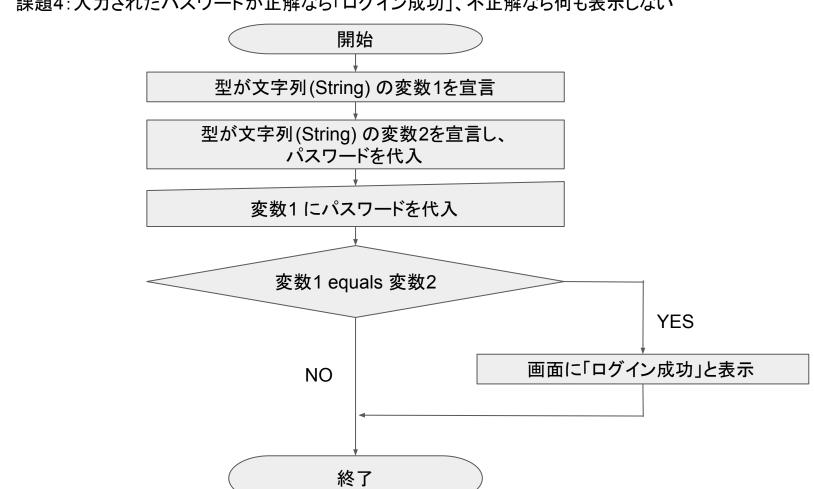
課題2:入力された文字に「入力された文字は:」という文字を追加する処理



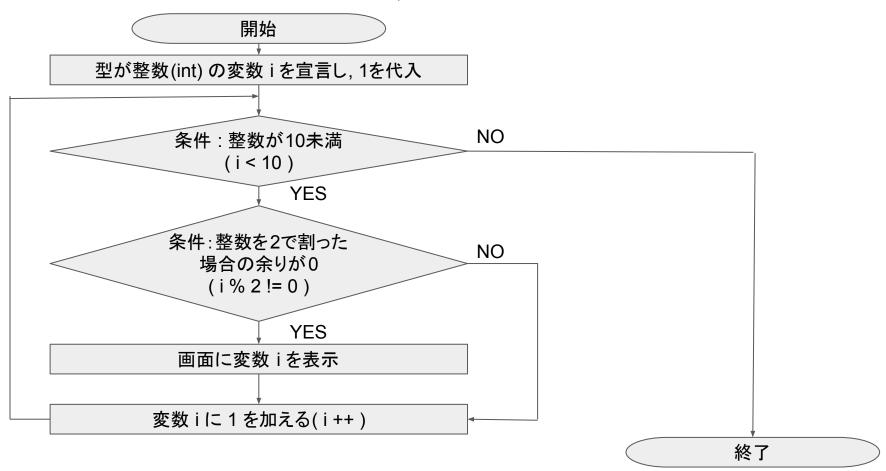
課題3:入力された数字が5以上なら「true」、5未満なら「false」と表示する処理

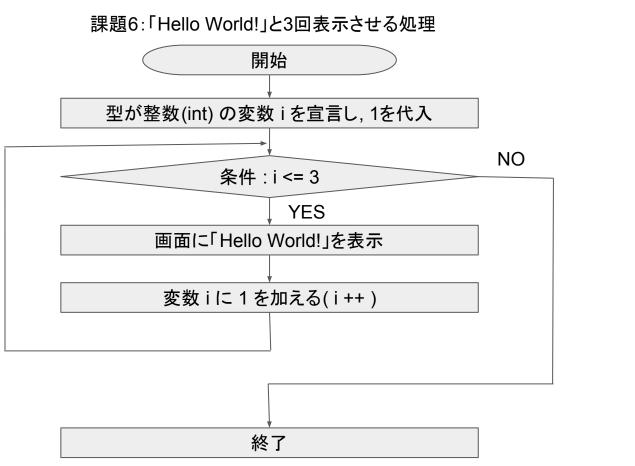


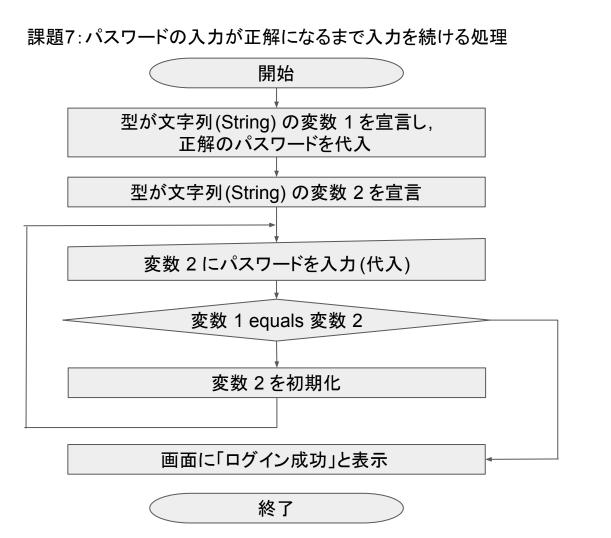
課題4:入力されたパスワードが正解なら「ログイン成功」、不正解なら何も表示しない



課題5:初期値を1とし、10未満の奇数が表示される処理





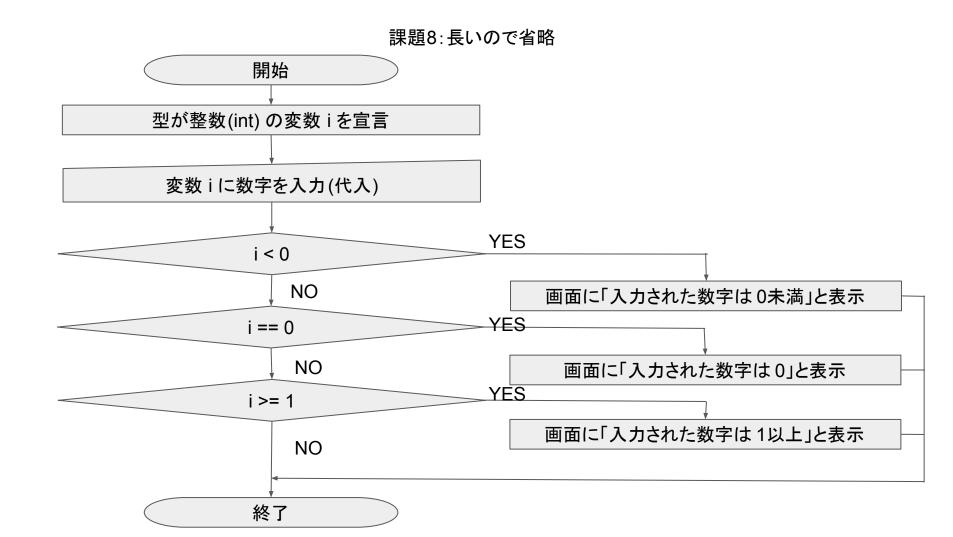


課題8:入力された数字 X

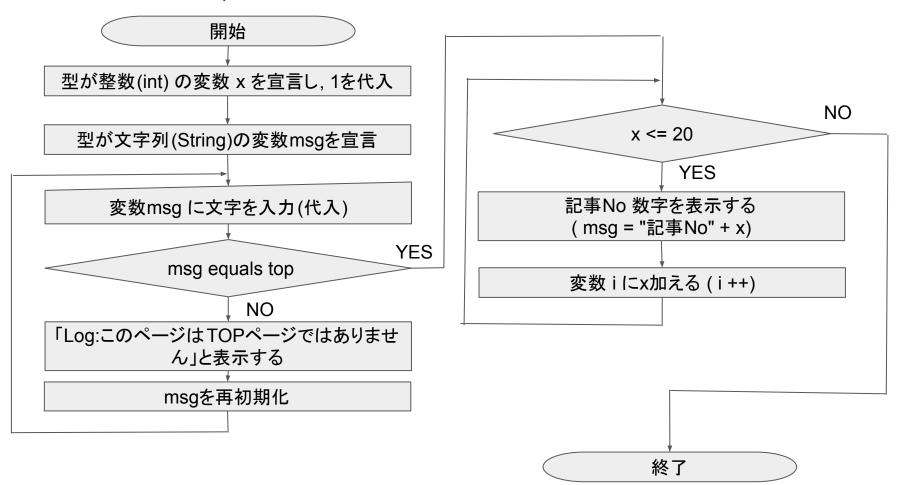
·X < 0 : 「入力された数字は 0未満です」

·X >= 1:「入力された数字は1以上です」

·X == 0:「入力された数字は0です」



## 課題9:「top」と入力されたら20回「記事No.x」を表示。xは1から1ずつ増えていく



課題10:1から始まる数字が1足され、7まで表示される。同時に数字が偶数か奇数であるかも表示する

