

# Innlevering 1: Tic Tac Toe

---

I denne innleveringen skal vi ta for oss et enkelt spill på mobilen. Spillet vi skal lage heter Tic Tac Toe (også kjent som Tre på rad eller Bondesjakk), og går ut på å plassere X-er og O-er på et 3x3-brett inntil en av spillerne har 3 på rad eller brettet er fullt. Det er 8 mulige rekker med 3 på rad som man kan få. De tre radene, de tre kolonnene og de to diagonalene.

## Spillet foregår slik:

1. På startskjermen skriver man inn navnet på spillerne og trykker å en knapp for å starte spillet.
2. Det vises et spillebrett for brukerne med en overskrift som viser hvem som spiller mot hverandre.
3. Spiller 1 plasserer en X i en av feltene på brettet.
4. Spiller 2 plasserer en O i en av feltene på brettet.
5. Punkt 3 og 4 gjentas til noen har tre på rad eller brettet er fullt
6. Når noen har vunnet eller brettet er fullt lagres resultatet av spillet med tidspunkt.
7. Man skal ha mulighet til å starte et nytt spill og til å gå til resultathistorikken.
8. Resultathistorikken skal være et ListView
9. For hvert listeelement i resultathistorikken skal tidspunktet og resultatet av spillet vises (hvem som vant eller om det ikke ble noen vinner).

## Krav/mål:

Innleveringen skal leveres individuelt.

1. Spillet skal bestå av minst 3 activities (Startskjerm, Spillskjerm og Resultathistorikkskjerm)
2. Spillet skal fungere som beskrevet
3. All tekst skal være i strings.xml
4. Alle farger skal være i colors.xml
5. Resultathistorikken (topp 5) skal lagres i SharedPreferences. Det vil si at selv om app'n har blitt drept, skal resultathistorikken fortsatt være der når man åpner app'n igjen.
6. Løsningen skal beskrives kort i et tekstdokument, hvor en diskuterer styrker/svakheter, valg man har gjort og begrunner hvorfor.
7. Skjembildene i løsningen skal modelleres, dvs et diagram som presenterer flyt mellom Activities i applikasjonen skal inkluderes.
8. Legg ved screenshots av alle skjermflater.

Gjør gjerne utseendet forbedret, men merk at dette ikke gir ekstrapoeng i denne innleveringen. Det er en mulighet for å sette ditt personlige preg på skjermflatene. Det er mange muligheter for hvordan spillebrettet, X-ene og O-ene kan se ut.

## Rammer:

Frist for innlevering er søndag 22.02.2015 klokka 23:59

- Innleveringen skjer i It's Learning
- Innleveringen er individuell
- Applikasjonens kildekode leveres pakket i en ZIP fil
- Lever applikasjonen sin apk fil utenfor zip filen
- Teknikkene som benyttes til levering skal være hentet fra Android / Java
- Det forventes at du har lest, satt deg inn i, akseptert og følger reglene for Intellektuell redelighet
- Kilder og referanser skal oppgis TYDELIG
- Innleveringen vil karaktersettes og teller 25% av karakteren i emnet
- Plagiering av eller kopiering av medstudent sin løsning, eller av tilsvarende løsning funnet på internett, fører automatisk til karakteren F, samt videre behandling etter normale administrative rutiner for fusk