



MI FACTURA PR

INGENIERÍA DE SOFTWARE II
COMP 3402

MIKAEL HASHEM K. TIBA
JOHNNY MERCADO RUIZ
YENIEL G PÉREZ MERCADO
REYNALDO ARCE LOPEZ

OBJETIVO GENERAL

- Acceso fácil y eficiente para gestión de facturas de servicios de utilidad como el agua (AAA) y electricidad (LUMA).

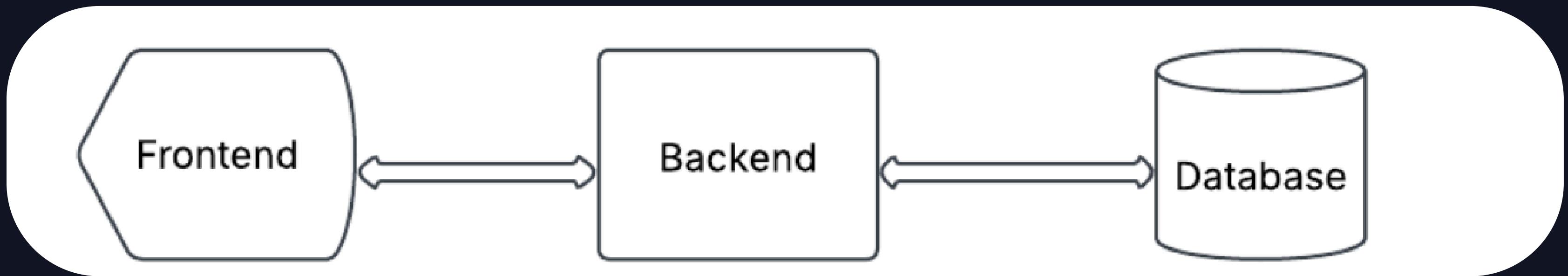
¿QUÉ PROBLEMA RESUELVE NUESTRO PROYECTO?

- Actualmente los usuarios deben acceder diferentes plataformas para consultar y gestionar las facturas de AAA y LUMA. Esto genera confusión, pérdida de tiempo y aumenta riesgo de errores al tener que recordar múltiples credenciales.
- Por otro lado, sin una herramienta centralizada es común olvidar las fechas de vencimientos de facturas, lo que puede conllevar a retrasos en los pagos y acumulación de recargos.

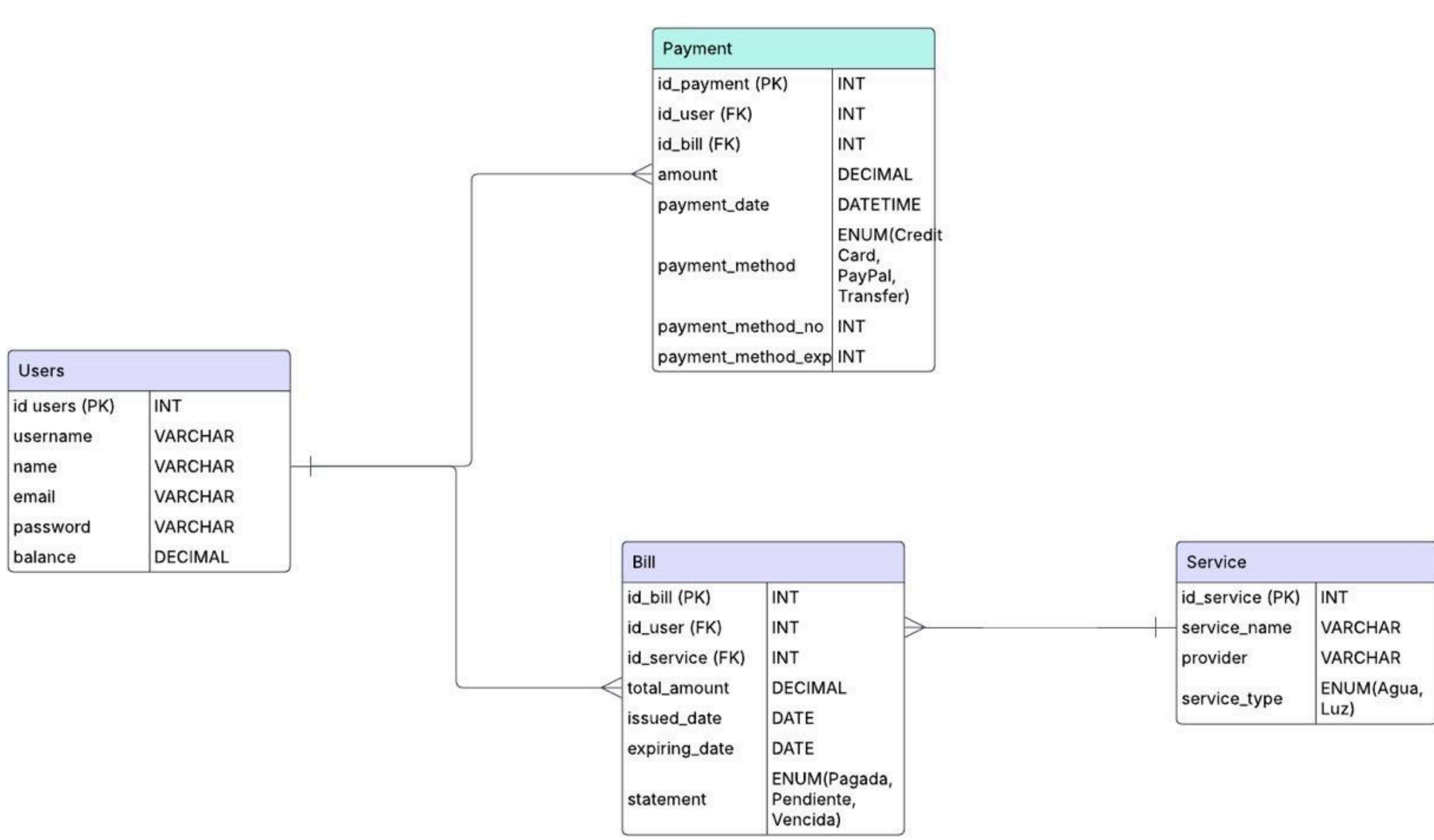
ROLES DE CADA INTEGRANTE

- Yeniel G Perez : **Frontend**
- Reynaldo Arce : **Frontend**
- Mikael Hashem K. Tiba : **Backend y capa de datos**
- Johnny Mercado : **Backend y capa de datos**

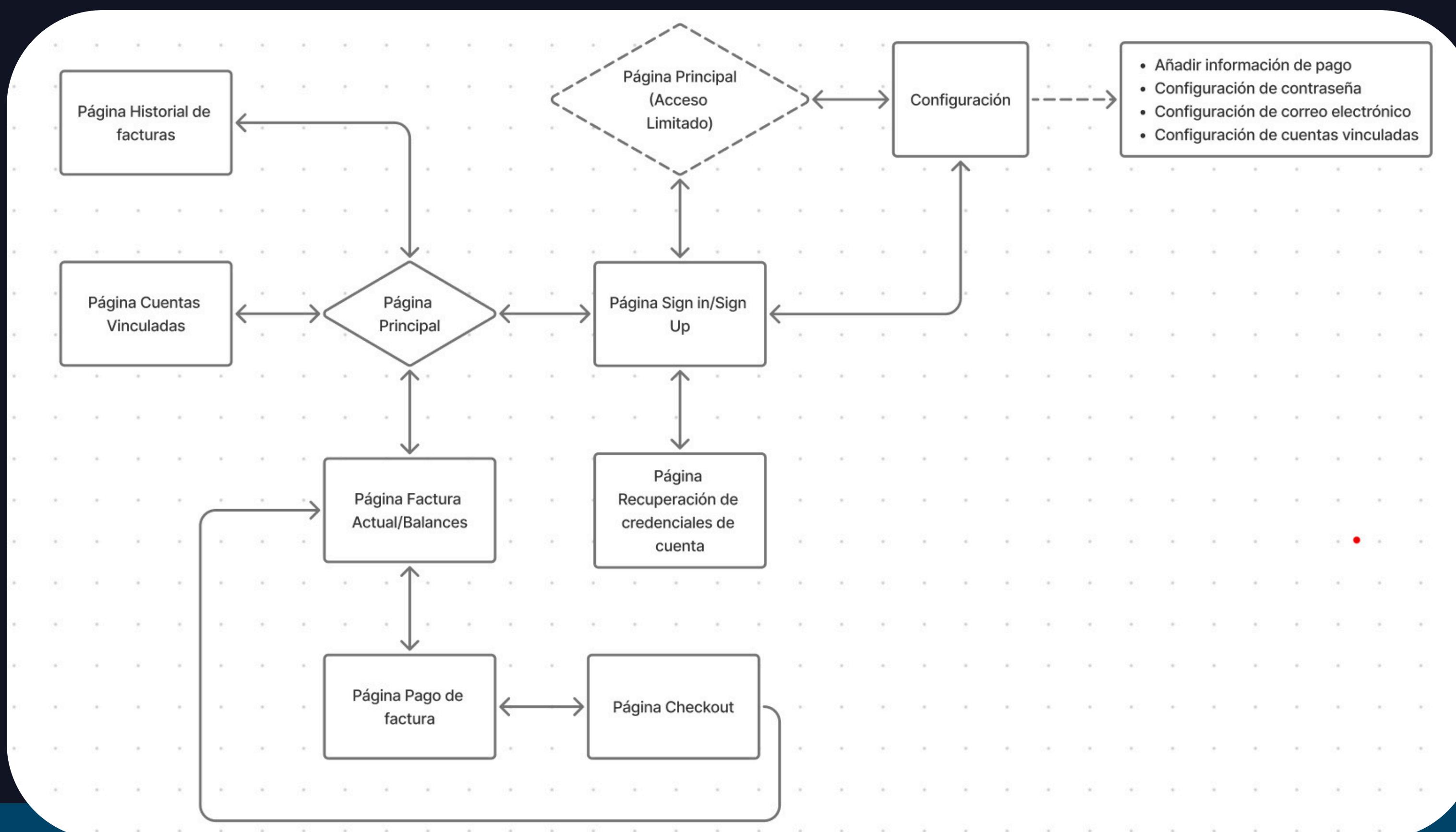
ARQUITECTURA DE LA APLICACIÓN



BASE DE DATOS



FLUJO DE PANTALLAS



TECNOLOGIAS UTILIZADAS

La aplicación tiene una arquitectura monolítica basada en Flask y sigue el patrón MVC (Modelo-Vista-Controlador). El backend está desarrollado en Python, utiliza MySQL como base de datos y cuenta con una interfaz construida con HTML, CSS y JavaScript.

Lenguaje de Programación

- Frontend: HTML, CSS, Bootstrap, Jinja2 y JavaScript
- Backend: Flask (Python)
- Database: MySQL/MariaDB

Programas Utilizados

- Figma
- Visual Studio Code