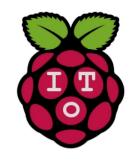


Internet of Things



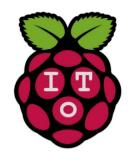
Кружок инженерного творчества «Интернет вещей»

Шадринск 2018-2019

М. В. Шохирев



Internet of Things



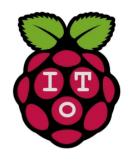
«Интернет вещей» = «Internet of Things» = **IoT**—> «Сеть умных вещей» (smart things net)

«Умные вещи» уже есть сейчас и скоро их будет гораздо больше — к 2021 году:

- из ~28 млрд. устройств, подключенных к Internet по всему миру, около 16 млрд. будут связаны с **ІоТ** (57%);
- общий мировой объём капиталовложений в **ІоТ** возрастёт с >\$800 млрд. в 2017 г. до \$1,4 трлн. (в 1,75 раза, т. е. на ³/₄ за 5 лет).



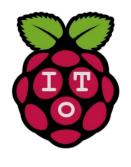
«Умные вещи» Smart Things



- бейджик, брелок, кольцо, украшение, игрушка, сумка, рюкзак, одежда, обувь, головной убор, материал (текстиль),
- лампочка, розетка, выключатель, счётчик, часы, весы, замок,
- зеркало, телефон, телевизор, пылесос, холодильник, чайник, кофеварка, унитаз,
- аквариум, цветочный горшок, грядка, теплица, курятник, пекарня, пивоварня,
- квартира, дом, здание,
- склад, станок, производство,
- автомобиль, транспортная система, город, ...



Отчего вещи «умные»?



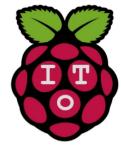
вещь + компьютер (+ связь) = «умная» вещь

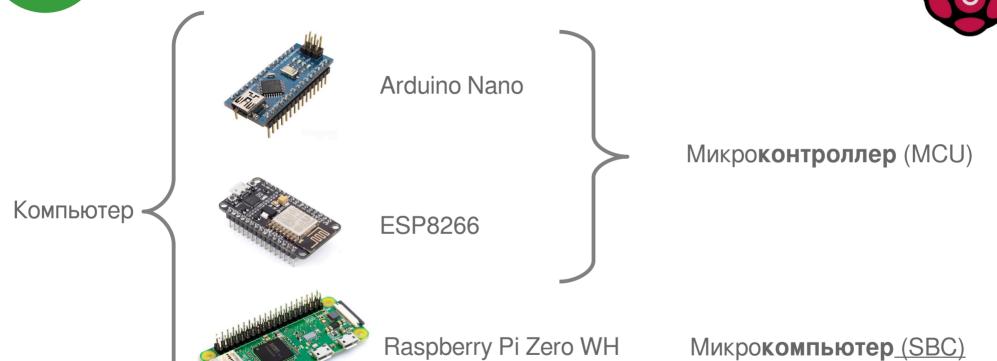
телефон + компьютер + датчики + связь = **smartphone** сенсорный экран + компьютер + датчики = **планшет** телевизор + медиа-плейер = **smart TV** кольцо + RFID = **smart ring** розетка + микроконтроллер + Wi-Fi = **«умная розетка»**

Приведите свои примеры!



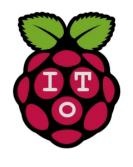
Мозги для «умных вещей»







«Умное окружение» Smart Environment



«Умные вещи» (Smart Things) ->

→ «Умное окружение» (Smart Environment)

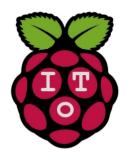
→ «окружающий интеллект» (Ambient Intelligence = Aml)

→ «всепроникающая компьютеризация» (Ubiquitous / Pervasive Computing)





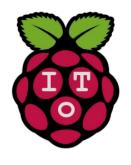
Технологии ІоТ



- Идентификация (Identification)
- Сбор данных с датчиков (Sensing)
- Связь по сети (Communication)
- Хранение данных (Data Storing)
- Обработка данных (Data Processing)
- Выполнение действий (Acting)



ІоТ: идентификация

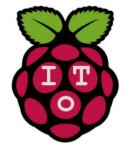


<u>Идентификация</u> (Identification) — у каждой вещи должно быть уникальное имя (идентификатор).

- МАС-адрес ~ 16,77 млн. адресов на производителя
- IP-адрес v4 ~ 4,22 миллиарда адресов всего
- IP-адрес v6 ~ 300 млн. адресов на каждого жителя Земли
- UUID ~ 3,4 * 10³⁸ идентификаторов
- SNMP OID ~ пример: 1.3.6.1.2.1.1.5 = sysName (имя системы)
- URI:URL ~ пример: http://site.org/category/resource/identifier
- URI:URN ~ пример: urn:isbn:5170224575



ІоТ: сбор данных



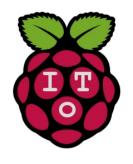
Сбор данных с датчиков (Sensing) — чтение показании датчиков, получение информации о событии, обстановке.

- идентификатор устройства
- дата и время (сбора данных)
- местоположение (координаты)
- ...
- значение измеренной величины:
 - окружающая среда (температура, давление, ...)
 - состояние (включено / выключено)
 - ...

Приведите свои примеры!



ІоТ: связь по сети

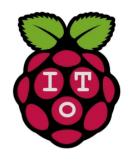


Связь по сети (Communication via Network) — передача собранных данных и управляющих сигналов.

- NFC бесконтактная связь ближнего действия: < 20 см
- RFID радиочастотная идентификация: от 20 см до 300 м
- IrDA (Infra-Red Data Association) настольная связь: 5-50 см
- UWB (Ultra-Wide Band) связь с устройствами: до 3 м
- Bluetooth в помещениях (WPAN): до 10 м
- ZigBee, Z-Wave беспроводные сенсорные сети (WHAN): 1-100 м
- Wi-Fi в здании (WLAN): десятки метров
- Сотовая связь в населённом пункте (WMAN): километры
- WiMax в нескольких населённых пунктах: десятки км
- Радиосвязь между регионами (WAN): сотни км
- Связь через ЛЭП (PLC = Power Line Communication)
- Спутниковая связь между странами: тысячи км



Сети разного охвата



- Interplanetary Internet (DTN) ~ межпланетная сеть
- Internet ~ всепланетная сеть
- WAN (Wide Area Network) ~ межрегиональная сеть
- MAN (Metropolitan Area Network) ~ городская сеть
- CAN (Campus Area Network) ~ университетская сеть
- LAN (Local Area Network) ~ локальная вычислительная сеть
- HAN (Home Area Network) ~ домашняя сеть
- NAN (Near-me Area Network) ~ близлежащая сеть
- CAN (Car / Electronics Area Network) ~ автомобильная сеть
- PAN (Personal Area Network) ~ персональная сеть
- BAN (Body Area Network) ~ нательная сеть
- NFC (Near Field Communication) ~ связь ближнего действия
- NanoNetwork (IEEE P1906.1) ~ связь между нано-роботами



ІоТ: хранение данных

<u>Хранение данных</u> (Data Storing) — от данных бо... пользы, если они накапливаются для анализа.

- Протокол регистрация поступивших данных.
- Хранилище накопление для долговременного хранения и выборки:
 - базы данных:
 - SQL
 - NoSQL
 - ...
 - плоские файлы:
 - CSV
 - JSON
 - YAML
 - Key=Value
 - Fixed-Width (columns) Text
 - ...



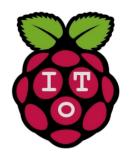
ІоТ: обработка данных

<u>Обработка данных</u> (Data Processing) — *анализ значении* данных (полученных от сенсоров, считанных из хранилища) для принятия управляющих решений.

- анализ:
 - сравнение значений между собой
 - сравнение с пороговыми значениями
 - выборка по условиям: тип, диапазон, ...
 - вычисление: min, max, среднее, отклонение, статистика, ...
 - ...
- принятие решений: ← *здесь проявляется «интеллект»*
 - правила
 - ...



ІоТ: действия



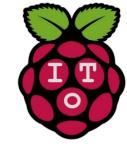
Выполнение действий (Acting) — реакция на изменение ситуации.

- Информирование:
 - текстовые и голосовые сообщения
 - световые и звуковые сигналы
 - ...
- Управление:
 - включение / выключение устройств
 - изменение параметров (режимов работы) оборудования
 - •

code club Cxema IoT Сеть Network Обдумай <u>Значение</u> Think Value Сенсор Общайся Sensor Communicate <u>Данные</u> Запомни Data Remember Почувствуй Sense Клиент Client Сервер Действуй Осмысли Сигнал Server Act Understand Signal Идетификатор Id Сообщи <u> Управляй</u> Inform Control Решай Decide Назови <u>Актуатор</u> Name Actuator





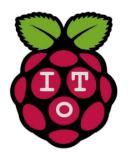


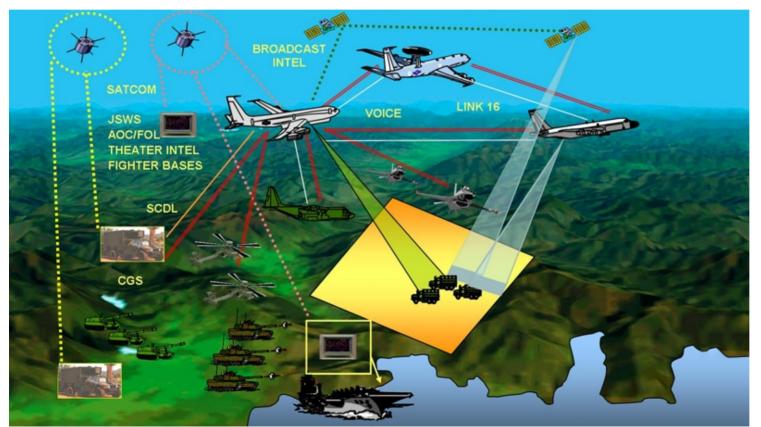
о событиях, Сведения условиях внутренней и внешней среды собираются, изучаются управляющей системой для принятия решений о немедленных ИЛИ отложенных действиях и информировании.

Обычно предусмотрено несколько «сценариев» управления (режимов работы), в зависимости времени CYTOK присутствия хозяев доме.



IOBT

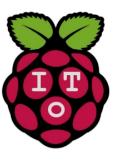




Решения, опробованные при разработке ІоТ применяются в современных вооружённых силах для создания «Интернета боевых вещей» (Internet of Battlefield Things = Іовт) — комплексных систем ведения военных действий, начиная с решения сложнейших задач высокоточного обнаружения и уничтожения противника, логистической поддержки войск, управления БПЛА и «УМНЫМ ОРУЖИЕМ», И заканчивая мониторингом физического состояния военнослужащих.



Источники

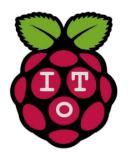


Интернет-ресурсы:

- •
- Боевой IoT # Internet of Battlefield Things (IOBT)



ІоТ: примеры



Какие примеры вы можете привести?