



## Кружок инженерного творчества «Интернет вещей» (IoT)

### Занятия

№ темы	Тема	Презентация по теме	Время	Справочный материал	Практическое задание	Время
00	Code Club «Internet of Things»: знакомство.	IoT-Acquaintance.pdf	30	badges.pdf	IoT-Register.pdf	60
01	Кружок инженерного творчества «IoT».	IoT-Internet_of_Things.pdf	90	IoT-Interaction-A3.pdf		0
02	Микрокомпьютер Raspberry Pi для проектов IoT.	IoT-Raspberry_Pi.pdf	90			0
03	Операционная система Raspbian.	IoT-Raspbian.pdf	90			0
04	Автоматизация с помощью командных файлов.	IoT-Shell_scripts.pdf	45	IoT-Shell_commands.pdf	01-Shell_scripts-practice.pdf	45
05	Общение с внешним миром через GPIO.	IoT-GPIO.pdf	30	IoT-GPIO_pinout.pdf	02-GPIO-practice.pdf	60
06	Язык программирования Ruby в проектах IoT.	IoT-Ruby_for_IoT.pdf	60		03-Ruby-practice.pdf	30
07	Программирование на Ruby: циклы.	IoT-Ruby_programming.pdf	45	IoT-Ruby_syntax.pdf	04-Ruby-programming.pdf	45
08	Программирование на Ruby: файлы.		0	IoT-Ruby_syntax.pdf	05-Ruby-files.pdf	90
09	Программирование на Ruby: ООП.	IoT-Ruby_OOP.pdf	45	IoT-Ruby_syntax.pdf	06-OOP-meteostation.pdf	45
10	Сетевое взаимодействие умных вещей.	IoT-Networking.pdf	60	IoT-REST.pdf	07-Networking.pdf	30
11						