



Кружок инженерного творчества «Интернет вещей» (IoT)

Занятия

№ темы	Тема	Презентация по теме	Время	Справочный материал	Практическое задание	Время
00	Code Club «Internet of Things»: знакомство.	IoT-Acquaintance.pdf	30	badges.pdf	IoT-Register.pdf	60
01	Кружок инженерного творчества «IoT».	IoT-Internet_of_Things.pdf	90			0
02	Микрокомпьютер Raspberry Pi для проектов IoT.	IoT-Raspberry_Pi.pdf	90			0
03	Операционная система Raspbian.	IoT-Raspbian.pdf	90			0
04	Автоматизация с помощью командных файлов.	IoT-Shell_scripts.pdf	45	IoT-Shell_commands.pdf	01-Shell_scripts-practice.pdf	45
05	Общение с внешним миром через GPIO.	IoT-GPIO.pdf	30	IoT-GPIO_pinout.pdf	02-GPIO-practice.pdf	60
06	Язык программирования Ruby в проектах IoT.	IoT-Ruby_for_IoT.pdf	60		03-Ruby-practice.pdf	30
07	Программирование на Ruby: циклы.	IoT-Ruby_programming.pdf	45	IoT-Ruby_syntax.pdf	04-Ruby-programming.pdf	45
08	Программирование на Ruby: файлы.		0	IoT-Ruby_syntax.pdf	05-Ruby-files.pdf	90
08	Методы и блоки в Ruby.	IoT-Ruby_methods.pdf	45	IoT-Ruby_syntax.pdf	06-Ruby-methods.pdf	45
10	ООП для IoT.					