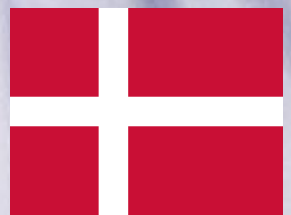




C++



Bjarne Stroustrup
(p. 30.12.1950)

Бьёрн Страуструп — выдающийся датский программист, всемирно известный как разработчик объектно-ориентированного языка программирования **C++**.

Бьёрн Страуструп получил степень магистра в Орхусском университете (Дания) на отделении информатики (1975), позже защитил диссертацию (Ph. D.) по информатике в Кембриджском университете (1979), работая над конструированием распределённой системы в компьютерной лаборатории Кембриджского университета. Член колледжа Черчилля.

В 1979 г. Страуструп переехал в США работать в компьютерном научно-исследовательском центре Bell Telephone Laboratories. Со дня основания до закрытия в 2002 г., когда произошло объединение с отделением научных исследований Техасского университета A&M, Бьёрн был главой отдела исследований в области крупномасштабного программирования (Large-scale Programming Research department) в компании AT&T Bell Labs.

Там в начале 1980-х годов Страуструп, работая над задачами теории очередей (в приложении к моделированию телефонных вызовов), обнаружил, что применение существующих в то время языков моделирования оказывается неэффективными, а применение высокоэффективных машинных языков слишком сложно из-за их ограниченной выразительности. Вспомнив опыт своей диссертации, Страуструп решил для собственных нужд дополнить язык C, возможностями, имеющимися в языке Simula: к быстрому, многофункциональному и переносимому языку C Б. Страуструп добавил возможность работы с классами и объектами. В результате практические задачи моделирования оказались доступными для решения как по ускоренному времени разработки (благодаря использованию Simula-подобных классов), так и по времени выполнения (благодаря быстродействию C). В первую очередь в C были добавлены классы с инкапсуляцией, наследование классов, строгая проверка типов, inline-функции и аргументы по умолчанию. Новый язык, первоначально названный «C with classes», стал доступен с 1980 г. Тогда же Страуструп написал программу *cfront* — транслятор, перерабатывающий исходный код «Си с классами» в исходный код простого C, что позволило работать над новым языком и использовать его на практике, применяя уже имеющуюся в UNIX инфраструктуру для разработки на C. Затем языку было дано имя C++, которое происходит от оператора унарного постфиксного инкремента ++ (увеличение значения переменной на единицу) в языке C и передаёт идею улучшения и расширения исходного языка.

Бьёрн Страуструп принимал активное участие в создании стандарта ANSI/ISO для C++, продолжает работу по поддержанию и пересмотру стандарта. В 1998 г. был опубликован стандарт языка ISO/IEC 14882:1998 (известный как C++98), в 2003 г. — ISO/IEC 14882:2003, с 2009 г. велась работа по обновлению предыдущего стандарта, предварительной версией нового стандарта сперва был C++09, а спустя год C++0x, сегодня — C++11.

В настоящее время C++ — один из самых широко используемых языков программирования. По наблюдениям [TIOBE Index](#) с 1988 г. C++ постоянно входит в 5-ку самых применяемых языков разработки, в 2003 г. он признан «языком года», а на январь 2018 г. занимает 3-е место.

Награды, признание:

1990 — Бьёрн Страуструп был назван журналом «Fortune magazine» «одним из 12 лучших молодых американских учёных».

1993 — премия имени Грейс Мюррей Хоппер от ACM «за ранние работы в области языка C++, базирующиеся на его разработках и внёсшие наибольшее влияние в языки программирования за всю историю вычислительной техники».

1994 — избран членом ACM (Association for Computing Machinery).

1994 — журнал BYTE назвал его среди «20 наиболее влиятельных людей в компьютерной индустрии за последние 20 лет»

2004 — избран членом Национальной Академии Инженерии США («National Academy of Engineering») за «создание языка C++».

2004 — премия «William Procter Prize for Scientific Achievement from Sigma Xi» от американского научно-исследовательского сообщества.

2004 — награда компьютерного сообщества IEEE «за начало разработки и коммерциализации объектно-ориентированной технологии создания программ и за большие изменения, внесённые в бизнес и индустрию».

2013 — Почетный доктор НИУ ИТМО.

2015 — главная премия Дала-Нюгора (Senior Dahl-Nygaard Prize) от Международной ассоциации по объектным технологиям (AITO).

2015 — член Музея истории компьютеров за создание языка программирования C++.

2017 — Медаль Фарадея от Institution of Engineering and Technology (IET) за создание C++, «одного из наиболее влиятельных языков программирования в истории компьютеризации».

2018 — Национальная инженерная академия США присудила Б. Страуструпу Премию Дрейпера (Charles Stark Draper Prize) 2018 года с вручением \$500000.

2018 — награда «Пионер компьютеризации» (Computer Pioneer Award) компьютерного сообщества IEEE (IEEE-CS).

Б. Страуструп является членом Техасской академии медицины, инженерии и науки (Texas Academy of Medicine, Engineering, and Science).