



Robert "Uncle Bob" Martin
(05.12.1952)

Роберт "дядюшка Боб" Мартин — широко известный инженер-программист, консультант, лектор и автор популярных книг и статей в области разработки программ. Боб Мартин является профессионалом в области разработки ПО с 1970, а с 1990 стал международным консультантом в этой области.

В 1991 он основал компанию «Object Mentor Inc.», которая оказывала консультационные услуги и обучение в таких областях, как C++, C#, Java, объектно-ориентированное программирование и проектирование, шаблоны проектирования (software design patterns), UML, гибкие методологии разработки и экстремальное программирование (extreme programming).

С 1996 по 1999 год Роберт Мартин был главным редактором журнала «C++ Report».

В 2001 году он организовал на горнолыжном курорте Snowbird в штате Юта двухдневную встречу группы из 17 программистов-практиков, представителей различных концепций разработки программного обеспечения, которые 13 февраля 2001 года опубликовали **Agile Manifesto** («Манифест гибкой разработки программного обеспечения»). 4 основные идеи и 12 принципов из этого манифеста стали основой для «гибких» методологий и техник разработки программ.

Роберт Сесил Мартин также является создателем и 1-м председателем организации «Agile Alliance».

На март 2020 года он руководил 2 компаниями: «Uncle Bob Consulting» (предоставляет консультационные и обучающие услуги) и «Clean Coders» (предоставляет обучающие видео-курсы).

В своих статьях, книгах, выступлениях и в своём [блоге](#) «дядюшка Боб» активно пропагандирует мастерство программного обеспечения (software craftsmanship), гибкий подход к разработке ПО (agile software development) и разработку через тестирование (test-driven development).

5 принципов разработки ПО Роберта Мартина (хотя он уточняет, что не он один является их автором) широко известны как принципы **S. O. L. I. D.**

Книги (основные):

- Быстрая разработка программ. Принципы, примеры, практика. — Вильямс, 2004. // **Agile Software Development, Principles, Patterns, and Practices** (2002).
- Чистый код. Создание, анализ и рефакторинг. — Питер, 2012. // **Clean Code: A Handbook of Agile Software Craftsmanship** (2009).
- Идеальный программист. Как стать профессионалом разработки ПО. — Питер, 2012. // **The Clean Coder: A Code Of Conduct For Professional Programmers** (2011).
- Чистая архитектура. Искусство разработки программного обеспечения. — Питер, 2018. // **Clean Architecture: A Craftsman's Guide to Software Structure and Design** (2017).
- Чистый Agile. Основы гибкости. — Питер, 2020. // **Clean Agile: Back to Basics** (2019).