



Stephen Wolfram
(29.08.1959)

Стивен Вольфрам — британский физик, математик, программист, писатель; разработчик системы компьютерной алгебры Mathematica, системы извлечения знаний WolframAlpha и языка программирования Wolfram.

За невероятные успехи в образовании, юного вундеркинда в детстве часто называли «маленьким Эйнштейном». Образование он получил в Итонском колледже. В возрасте 15 лет опубликовал статью о физике элементарных частиц, в 17 лет поступил в Оксфордский университет, где в колледже Святого Джона начинает исследования в физике. Через год опубликовал свою широко процитированную работу по производству тяжелых кварков.

С 1978 года свои исследования Стивен Вольфрам продолжает в Калифорнийском технологическом институте. Здесь он впервые рассматривает связь между космологией и физикой элементарных частиц, а позже занимается теорией сильных взаимодействий и клеточными автоматами. В 1979 году он получил докторскую степень.

С 1979 по 1981 год руководил в университете разработкой системы компьютерной алгебры **SMP** (Symbolic Manipulation Program, предшественник системы Mathematica), однако из-за споров об интеллектуальной собственности, связанных с SMP, он оставил университет.

В 1983 году он устроился на работу в Институт перспективных исследований, где работал над моделью клеточных автоматов, которую применял в криптографии и гидродинамике. С 1986 года он работает в Иллинойском университете в Урбана-Шампейн, где и началось развитие системы **Mathematica**, опубликованной в июне 1988 года, а также первый выпуск его журнала «Комплексные системы» (Complex Systems). В 1987 году он основал компанию **Wolfram Research** в Шампейне (Иллинойс) занимающуюся выпуском программного обеспечения, президентом которой является и по сей день.

Работы Вольфрама в физике элементарных частиц, космологии и информатике принесли ему одну из первых наград — «грант для гения» от фонда Макартуров. А его работа с Джеффри Фокс в квантовой хромодинамике до сих пор используется в экспериментальной физике частиц.

В 2002 году вышла его книга «Новый вид науки», результат более чем десятилетней плодотворной работы, которая быстро стала бестселлером.

В марте 2009 года в своём блоге он объявил о запуске базы знаний и набора вычислительных алгоритмов **WolframAlpha**. В свободном доступе с 16 мая 2009 года.

Стивен Вольфрам — основной разработчик языка программирования **Wolfram**. Это общий мульти-парадигменный язык программирования, разработанный компанией Wolfram Research, который служит основным связующим языком для системы Mathematica и Wolfram Programming Cloud. Несмотря на то, что язык существует уже более 25 лет, официальное название у языка появилось только в июне 2013 года. До этого во внутреннем употреблении использовались различные имена, такие как «М» и «Wolfram Language». Рассматривались также многие другие возможные названия, такие как «Lingua» или «Express». Его часто ошибочно называют «Mathematica», поскольку он является основной реализацией этого программного продукта. Днем рождения языка принято считать 28 мая.

Он был спроектирован как максимально универсальный язык, с акцентом на символьные вычисления, функциональное и логическое программирование. Его создатели заложили в него возможность реализовывать произвольные структуры и данные. Язык Wolfram является достаточно большим и касается многих, часто специализированных, сфер знаний. Например, он обладает встроенными функциями для создания и приведения в действие машины Тьюринга, создания графики и аудио, анализа трёхмерных моделей и решения дифференциальных уравнений. Язык описан в обширной документации.

В 2013 году язык программирования Wolfram был портирован на Raspberry Pi с целью сделать его доступным бесплатно для всех пользователей Raspberry Pi. Он был включён Фондом Raspberry Pi в список рекомендованного программного обеспечения для обучения, несмотря на то, что он является коммерческим продуктом.

Стивен Вольфрам и его сын Кристофер принимали участие в создании языка пришельцев-гептаподов в фантастическом фильме «Прибытие» / «Arrival» (2016), для чего они применили язык Wolfram. Они обработали отрывки письменного языка, используя язык Wolfram для анализа образов и их возможных интерпретаций. Это послужило моделью для того, как персонажи фильма искали подход к решению проблемы расшифровки языка пришельцев и установления контакта с ними.

Награды, признание:

2009 — Премия Фридриха Людвиг Баура в Мюнхенском техническом университете.

2012 — Член Американского математического общества (American Mathematical Society).