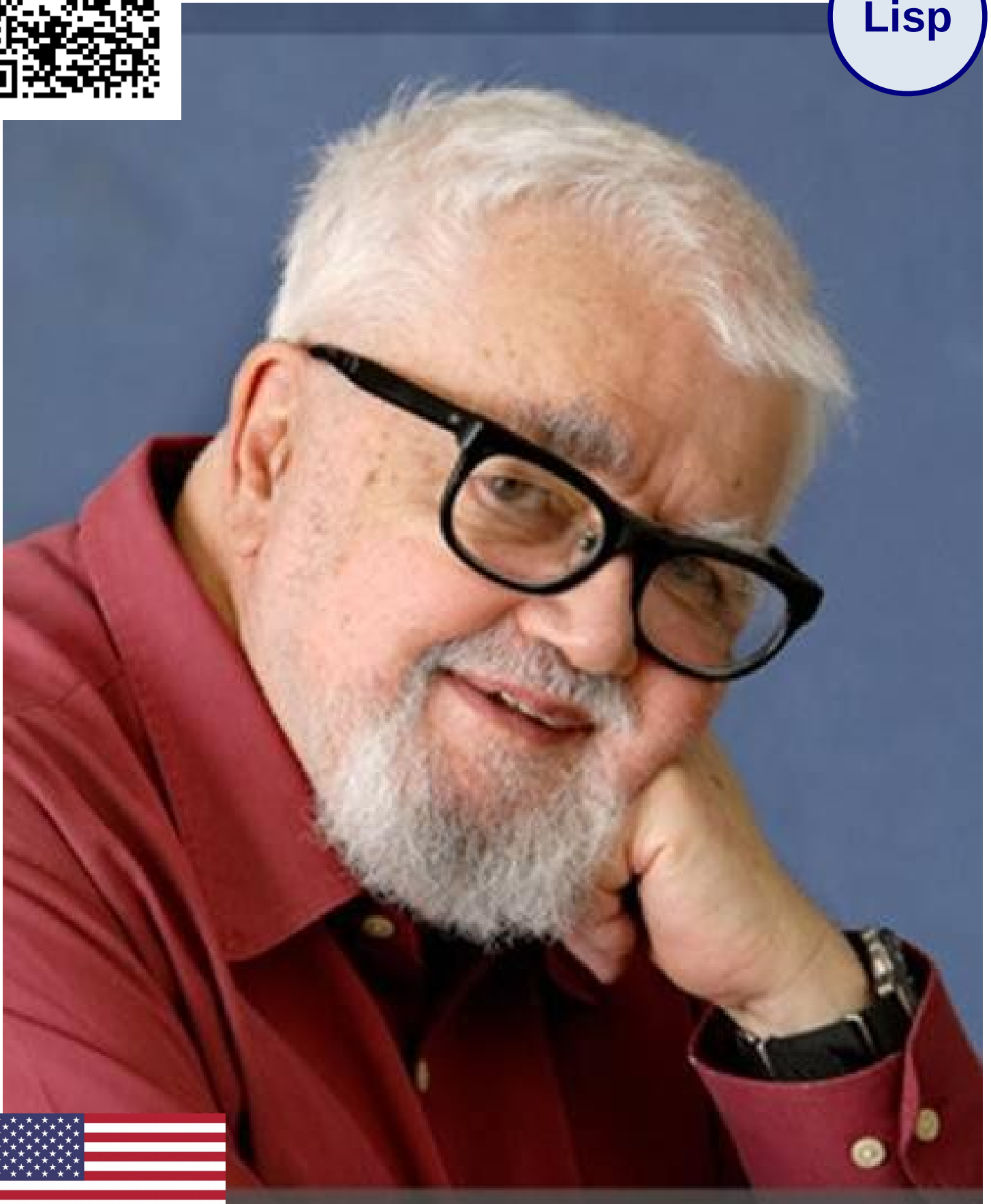




Lisp



**John McCarthy**  
(04.09.1927 – 24.10.2011)

**Джон МакКарти** — американский учёный в области информатики и когнитивных наук, автор термина «искусственный интеллект» (1955), один из отцов-основателей дисциплины искусственного интеллекта (AI), создатель языка Lisp (1958), основоположник функционального программирования. Он значительно повлиял на проектирование языка программирования ALGOL, заложил основы систем разделения времени, которые впоследствии привели к созданию нынешних серверов.

Джон МакКарти с 1956 года работал исследователем в Массачусеттском технологическом институте (MIT), где студенты прозвали его «дядя Джон». В 1959 там к нему присоединился Марвин Мински, ещё один из отцов-основателей ИИ. Там он вдохновил изучение человеко-машинного взаимодействия в «Проекте MAC» (Man and Computer). В 1962 году МакКарти стал профессором в Стэнфордском университете, где и проработал до своего ухода на пенсию в конце 2000 г. Там он способствовал созданию Стэнфордской лаборатории ИИ.

В 1958 году он предложил систему «принятия советов» (advice taker), которая позже вдохновила работы по ответам на запросы и логическому программированию. Около 1959 года он изобрёл методы так называемой "сборки мусора". МакКарти отстаивал использование математической логики для искусственного интеллекта. В конце 1950-х годов он изобрёл язык программирования Lisp, основанный на лямбда-исчислении. Lisp вскоре стал основным языком программирования для ИИ.

В 1961 году Джон МакКарти предсказал, что в будущем вычислительные мощности и отдельные приложения могут продаваться с использованием бизнес-модели сферы услуг. Эта идея компьютерных или информационных услуг стала реализовываться, начиная с 2000 года в таких формах, как «поставщик услуг приложений» (application service provider, ASP), «программа как услуга» (software as a service, SaaS), «распределенные вычисления» (grid computing) и «облачные вычисления» (cloud computing).

В 1966 г. студенты-программисты из Стэнфорда под руководством МакКарти написали компьютерную программу для игры в шахматы с соперничающей программой из СССР.

С 1978 по 1986 гг, МакКарти разработал метод очертания (circumscription) в рамках немонотонных рассуждений (non-monotonic reasoning). Он ввёл названные в его честь понятия «McCarthy Formalism» (1963), «McCarthy 91 function» (1970).

В 2001 г. он написал рассказ "The Robot and the Baby", посвящённый вопросам ИИ, Internet-культуры и социальных сетей.

#### Награды, признание:

1957-59 — Стипендия Слоуна.

1971 — Премия Тьюринга от ACM за огромный вклад в область исследований искусственного интеллекта.

1985 — Пионер компьютерной техники

1988 — Премия Киото.

1990 — Национальная научная медаль США в области математических, статистических и вычислительных наук.

1999 — Посвящён в Музей истории компьютеров "как со-основатель в области искусственного интеллекта (AI) и систем разделения времени и за major contributions to mathematics and computer science."

2003 — Медаль Бенджамина Франклина в области компьютерных и когнитивных наук от Института Франклина.

2011 — Введён в Зал славы Искусственного интеллекта (ИИ) IEEE Intelligent Systems за "значительный вклад в области ИИ и интеллектуальных систем".

2011 — Назван одним из инженерных героев Стэнфорда (Stanford Engineering Heroes).