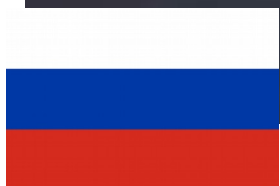


Kotlin



Andrey Breslav
(p. ?? .05.1984)

Андрей Андреевич Бреслав — российский инженер-программист, преподаватель, наиболее известен как ведущий разработчик и руководитель проекта по развитию языка программирования **Kotlin** в компании JetBrains.

Андрей Бреслав учился в петербургской школе № 239, увлекался театром, любил сцену. Поступил в ИТМО (Санкт-Петербургский национальный исследовательский университет информационных технологий, механики и оптики) на кафедру компьютерных технологий и на втором курсе начал вести кружок программирования в родной школе, с третьего курса преподавал информатику в старших классах, с пятого курса преподавал в Академии современного программирования, в школе и в ИТМО на нескольких кафедрах. Окончил СПбГУ ИТМО в 2007 году.

В 2004 году Андрей проходил стажировку, а затем работал в компании Borland, где был написан бакалаврский диплом, а затем компания Borland приказала долго жить, и Андрей перешел в Академию современного программирования (бывшая Академия Borland) на базе ИТМО и Академического университета РАН. Затем Андрей по научным делам был на годичной стажировке в Тарту, где занимался и исследованиями, и преподаванием.

В 2010 году Андрей пришёл к друзьям в основанную российскими программистами компанию JetBrains, где тогда уже бродили мысли, что сообществу требуется новый язык программирования (к тому времени от языка Java разработчики в JetBrains устали, попробовали Groovy и Scala, и хотели чего-то лучшего). В научной деятельности Андрей как раз занимался предметно-ориентированными языками (Domain-specific language, DSL), и его увлечение как нельзя кстати пригодилось для создания нового направления в JetBrains. Была создана команда по разработке «своего» языка программирования, которую возглавил Андрей. С тех пор Андрей занимается развитием языка Kotlin и постоянно рассказывает о Kotlin'e на многочисленных конференциях по всему миру.

Kotlin (Кóтлин) — статически типизированный язык программирования промышленного уровня для разработки серверных и клиентских программ, работающий на виртуальной Java-машине (JVM), разрабатываемый компанией JetBrains. Язык назван в честь острова* **Котлин** в Финском заливе, на котором расположен город Кронштадт. На разрабатываемый язык, кроме Java, повлияли языки Scala, Swift, Groovy, Gosu, Ceylon, C#. Авторы ставили целью создать язык более лаконичный и типобезопасный, чем Java, и более простой, чем Scala. Следствием упрощения по сравнению со Scala стали также более быстрая компиляция и лучшая поддержка языка в интегрированной среде разработки (IDE). Позиционируется разработчиками как язык, который сможет заменить Java. При этом он полностью совместим с Java, что позволяет разработчикам постепенно перейти с Java на Kotlin. Это достаточно простой для изучения язык, и производительность разработки на нём выше, чем на Java.

Язык разрабатывается с лета 2010 г., представлен общественности в июле 2011 г. Исходный код реализации языка был открыт в феврале 2012 г. Тогда же был выпущен плагин для IDE IntelliJ IDEA. В июне — добавлена поддержка Android, в декабре — поддержка Java 7. 15 февраля 2016 г. вышла версия 1.0, а 1 марта 2017 г. — 1.1, добавляющая компиляцию в JavaScript (**Kotlin/JS**). В мае 2017 года компания Google сообщила, что инструменты языка Kotlin, основанные на JetBrains IDE, будут по стандарту включены в Android Studio 3.0 — официальный инструмент разработки для ОС Android (построенной на основе платформы IntelliJ). В апреле 2017 г. вышел предварительный технический выпуск бесплатного кросс-компилятора **Kotlin/Native** для генерирования машинного кода, чтобы выполнять программы без JVM, с поддержкой четырёх платформ: MacOS, iOS, Linux и Raspberry Pi (в перспективе — все, что поддерживают LLVM).

Некоторые высказывания Андрея Бреслава:

- «Главное в жизни — passion driven development».
- «Если ты занимаешься правильным делом, то в рамках этого дела ты готов делать любую работу».
- «В правильном городе должна быть широкая река».
- «Я думаю, что будущее за многоплатформенной разработкой, именно поэтому мы развиваем Kotlin не только на JVM и Android, но и для браузеров и устройств без виртуальных машин (iOS, IoT и т.д.)».

* Программное обеспечение для JVM по традиции называется либо словами на тему кофе и подобных напитков (BeanShell, Kaffe, Kawa, CACAO, IcedTea, MateVM), либо «островными» названиями: Java, Jakarta, Ceylon.