ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ ΦΟΙΤΗΤΗ:
ΑΡ. ΜΗΤΡΩΟΥ:

ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΟ 08

Δημιουργήστε έναν φάκελο με όνομα **erg08**_student-name_ip, όπου **student** βάζετε το ονοματεπώνυμό σας και όπου **ip** τον αριθμό μητρώου σας στη σχολή.

<u>Άσκηση</u>

Να γίνει ένα πρόγραμμα όπου:

- α) Θα δεσμεύει χώρο στη μνήμη για έναν **Πίνακα matr_A 5 θέσεων ακεραίων θετικών αριθμών** (4 bytes έκαστος).
- β) Θα ζητάει από το χρήστη την τιμή του κάθε ακεραίου, χρησιμοποιώντας το κατάλληλο μήνυμα, και θα την καταχωρεί στον πίνακα (ξεκινώντας από την θέση 0):

Δώσε τον 1ο αριθμό:

Δώσε τον 2ο αριθμό:

Δώσε τον 3ο αριθμό:

Δώσε τον 4ο αριθμό:

Δώσε τον 5ο αριθμό:

γ) Θα ζητάει από το χρήστη ποιας θέσεως το στοιχείο θέλει να ανακτήσει και θα εκτυπώνει την τιμή του στην κονσόλα:

Ποιο στοιχείο θέλεις να ανακτήσεις (1-5);

Το στοιχείο είναι το

- δ) Αποθηκεύστε το πρόγραμμα με όνομα **erg08_ask.s** στο φάκελο που δημιουργήσατε στην αρχή.
- ζ) Εκτελέστε το πρόγραμμα καταχωρώντας δικές σας τιμές στον Πίνακα και κάντε ανάκτηση για το **4ο στοιχείο του πίνακα**.

Χρησιμοποιήστε το **Print Screen** για να αποτυπώσετε σε image την ορθή εκτέλεση του προγράμματος στο φάκελο που δημιουργήσατε στην αρχή. *Πρέπει στο φάκελο αυτό να υπάρχει 1 image.*

Συμπιέστε σε μορφή **zip** το φάκελό σας και ανεβάστε το συμπιεσμένο αρχείο στο **eclass**, στην κατηγορία **Εργασίες** επιλέγοντας αντίστοιχα την ημέρα και ώρα που έχετε μάθημα.

Καλή επιτυχία!