

ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ ΦΟΙΤΗΤΗ:.....

ΑΡ. ΜΗΤΡΩΟΥ:

ΒΑΘΜΟΣ:

ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΟ 04- 23/03/2020

Δημιουργήστε έναν φάκελο με όνομα **erg04_student-name_ip**, όπου **student** βάζετε το ονοματεπώνυμό σας και όπου **ip** τον αριθμό μητρώου σας στη σχολή.

1. Άσκηση 1

Να γίνει ένα πρόγραμμα που:

α) να ζητάει από το χρήστη την εισαγωγή **2 ακέραιων αριθμών** εμφανίζοντας τα ακόλουθα μηνύματα:

Please enter integer A:

Please enter integer B:

β) να εμφανίζει το κατάλληλο από τα παρακάτω μηνύματα:

A is smaller than B

ή

B is smaller than A

ή

A and B are equal

γ) Αποθηκεύστε το πρόγραμμα με όνομα **erg04_ask01.s** στο φάκελο που δημιουργήσατε στην αρχή.

δ) Εκτελέστε το πρόγραμμα για διάφορες τιμές των **A** και **B**, χρησιμοποιώντας το **Print Screen** για να αποτυπώσετε κάθε φορά σε image την ορθή εκτέλεση του προγράμματος στο φάκελο που δημιουργήσατε στην αρχή. **Πρέπει στο φάκελο αυτό να υπάρχουν 3 images, ένα για κάθε πιθανή εκδοχή ($A < B$, $A > B$ και $A = B$).**

2. Άσκηση 2

Να γίνει ένα πρόγραμμα που:

α) να ζητάει από το χρήστη την εισαγωγή ενός ακέραιου θετικού αριθμού **A** και να τυπώνει όλους τους άρτιους αριθμούς από το 0 έως και αυτόν.

Σημ. το πρόγραμμα θα ελέγχει αν ο αριθμός αυτός είναι όντως θετικός για να συνεχίσει, αλλιώς θα εμφανίζει μήνυμα σφάλματος "**Λάθος Εισαγωγή**" και θα ζητάει εκ νέου τον αριθμό.

β) Αποθηκεύστε το πρόγραμμα με όνομα **erg04_ask02.s** στο φάκελο που δημιουργήσατε στην αρχή.

γ) Εκτελέστε το πρόγραμμα δίνοντας στην αρχή μία αρνητική τιμή στο **A** και έπειτα μία θετική και καταγράψτε σε ένα image την ορθή εκτέλεση του προγράμματος (χρησιμοποιώντας το **Print Screen**), στο φάκελο που δημιουργήσατε στην αρχή.

Συμπίεστε σε μορφή **zip** το φάκελό σας και ανεβάστε το συμπιεσμένο αρχείο στο **eclass**, στην κατηγορία **Εργασίες ➔ Εργασία 04 (Δε_23_03_2020)**.

Σημείωση: Αν μέσα στο συμπιεσμένο αρχείο, ο φάκελος με τις ασκήσεις δεν έχει την κατάλληλη ονομασία (όπως υποδεικνύεται στην αρχή), δεν θα είναι δυνατή η βαθμολόγησή σας!

Καλή επιτυχία!