

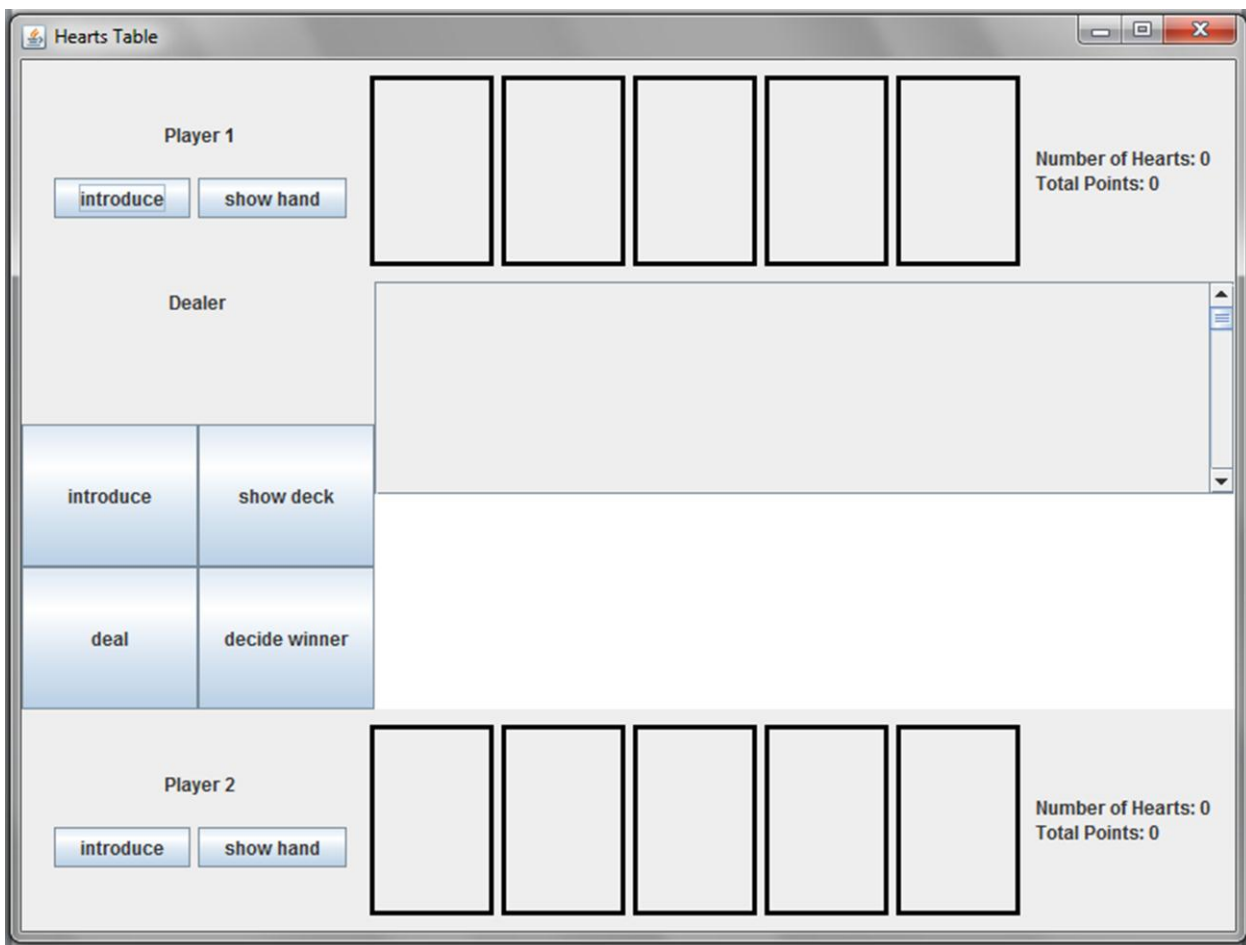
# ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΚΟ ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΟ ΙΔΡΥΜΑ ΚΡΗΤΗΣ

Τμήμα Εφαρμοσμένης Πληροφορικής και Πολυμέσων  
Εργαστήριο Αντικειμενοστραφή Προγραμματισμού  
Διδάσκων: Κτιστάκης Γεώργιος

## Εργασία 4

Αναπτύξτε ένα πρόγραμμα σε JAVA που θα προσομοιώνει το παιχνίδι κούπες, που αναπτύξατε στην προηγούμενη εργασία, κάνοντας αυτήν την φορά χρήση των Event Listeners έτσι ώστε να παίζεται το παιχνίδι πατώντας τα διάφορα Buttons.

### 1. Αρχικό παράθυρο



2. Πατάμε introduce : Τυπώνουμε στο textArea τα στοιχεία του αντίστοιχου παίκτη ή dealer.

The screenshot shows the 'Hearts Table' application window. The interface is divided into three main sections: Player 1 at the top, Dealer in the middle, and Player 2 at the bottom. Each player section has a set of five empty boxes for cards and a status area showing 'Number of Hearts: 0' and 'Total Points: 0'. The Dealer section has a large text area for the dealer's introduction. The Dealer's introduction text is: 'Hi! I'm 26 and my name is Giorgos Ktistakis. I'm doing this job for 10 years!'. The Dealer section also has buttons for 'introduce', 'show deck', 'deal', and 'decide winner'. The Player 1 and Player 2 sections have buttons for 'introduce' and 'show hand'.

Player 1

introduce show hand

Number of Hearts: 0  
Total Points: 0

Dealer

introduce show deck

deal decide winner

Player 2

introduce show hand

Number of Hearts: 0  
Total Points: 0

--Dealer:  
Hi! I'm 26 and my name is Giorgos Ktistakis  
I'm doing this job for 10 years!

The screenshot shows the 'Hearts Table' application window. The interface is divided into three main sections: Player 1 at the top, Dealer in the middle, and Player 2 at the bottom. Each player section has a set of five empty boxes for cards and a status area showing 'Number of Hearts: 0' and 'Total Points: 0'. The Dealer section has a large text area for the dealer's introduction. The Dealer's introduction text is: 'Hi! My name is Nikos Elafoxeris and I'm 27 years old! I love to play Hearts and I'm known as Player 2'. The Dealer section also has buttons for 'introduce', 'show deck', 'deal', and 'decide winner'. The Player 1 and Player 2 sections have buttons for 'introduce' and 'show hand'.

Player 1

introduce show hand

Number of Hearts: 0  
Total Points: 0

Dealer

introduce show deck

deal decide winner

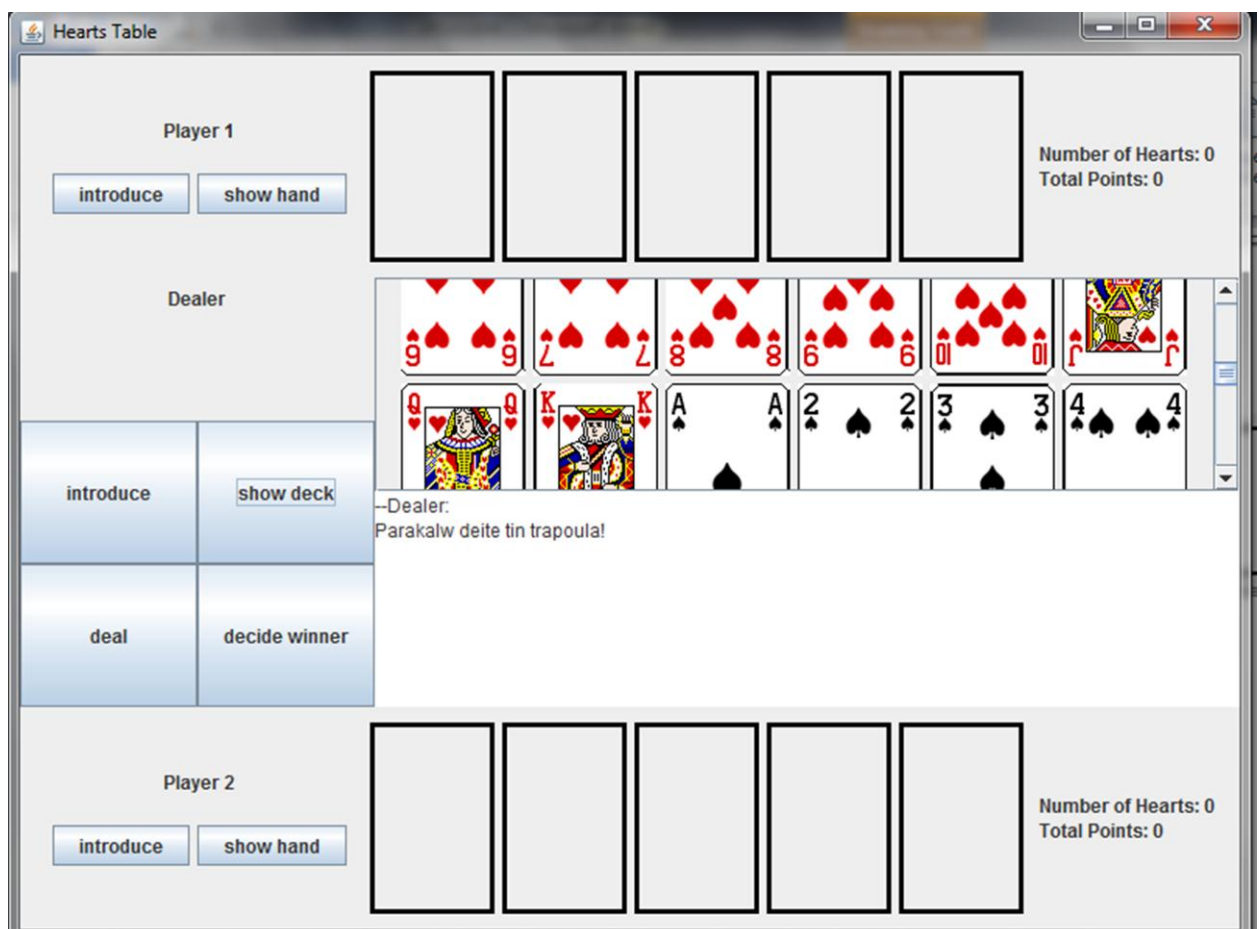
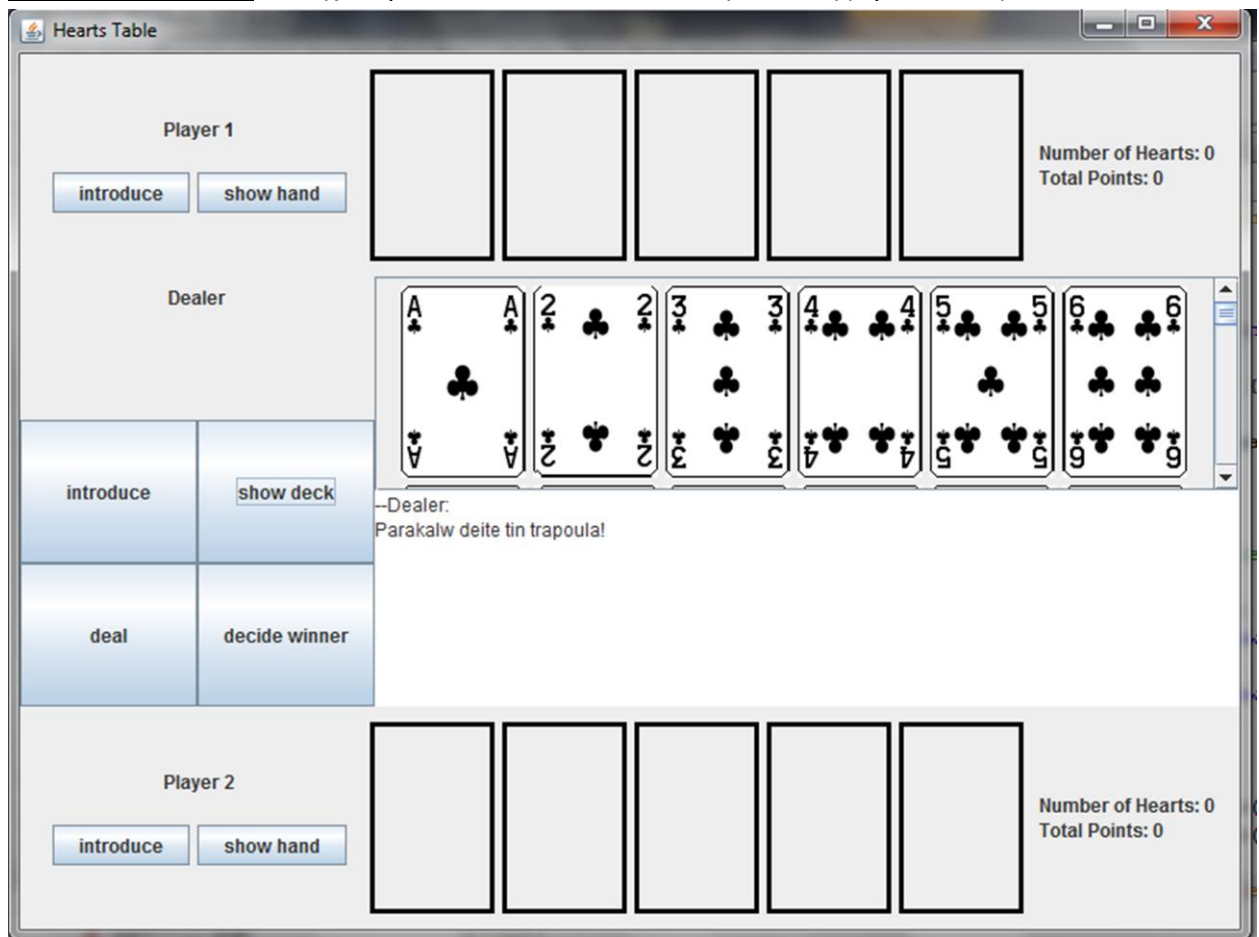
Player 2

introduce show hand

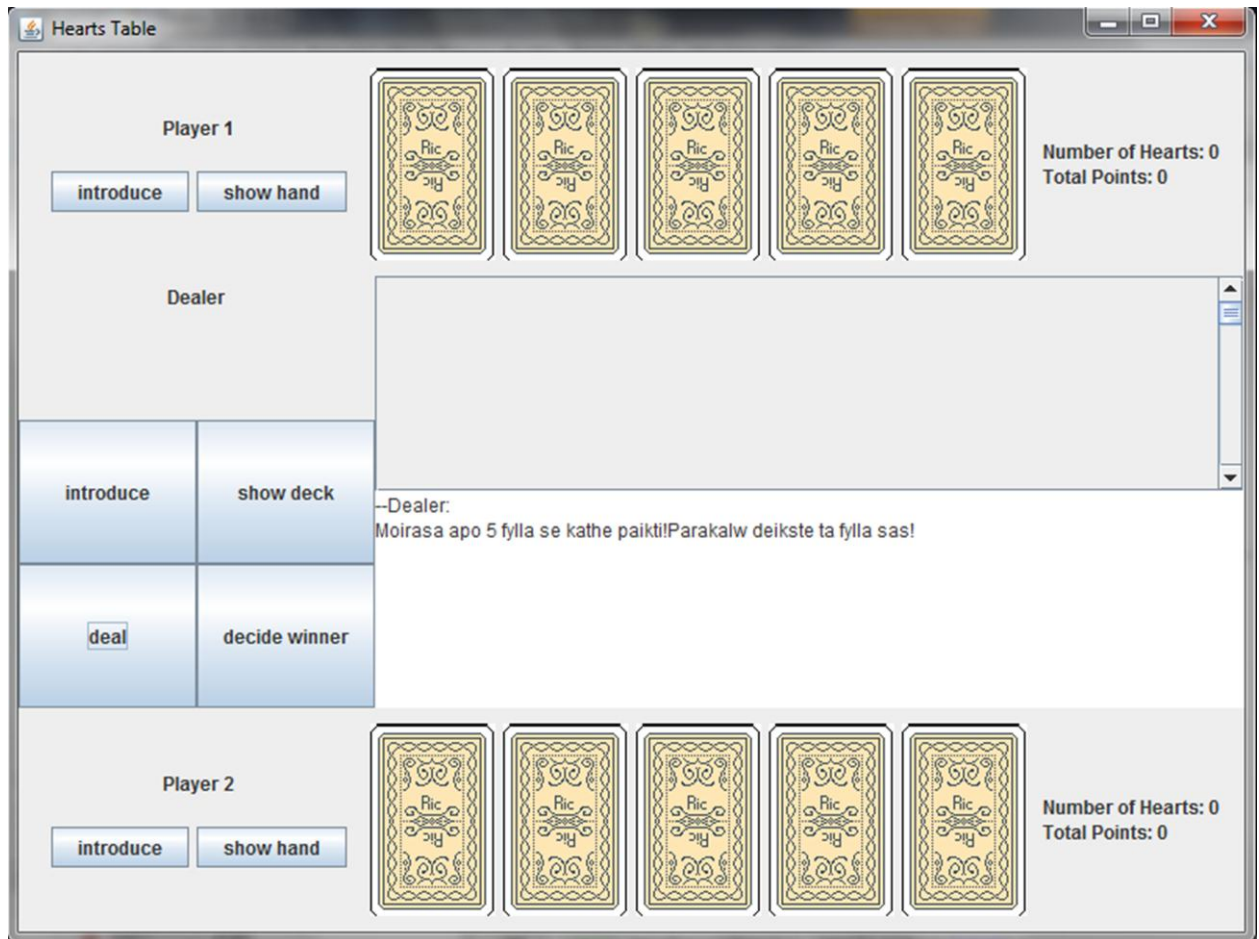
Number of Hearts: 0  
Total Points: 0

--Player 2:  
Hi! My name is Nikos Elafoxeris and I'm 27 years old!  
I love to play Hearts and I'm known as Player 2

3. Πατάμε show deck : Δείχνουμε στο ScrollPane όλα τα φύλλα της τράπουλας.

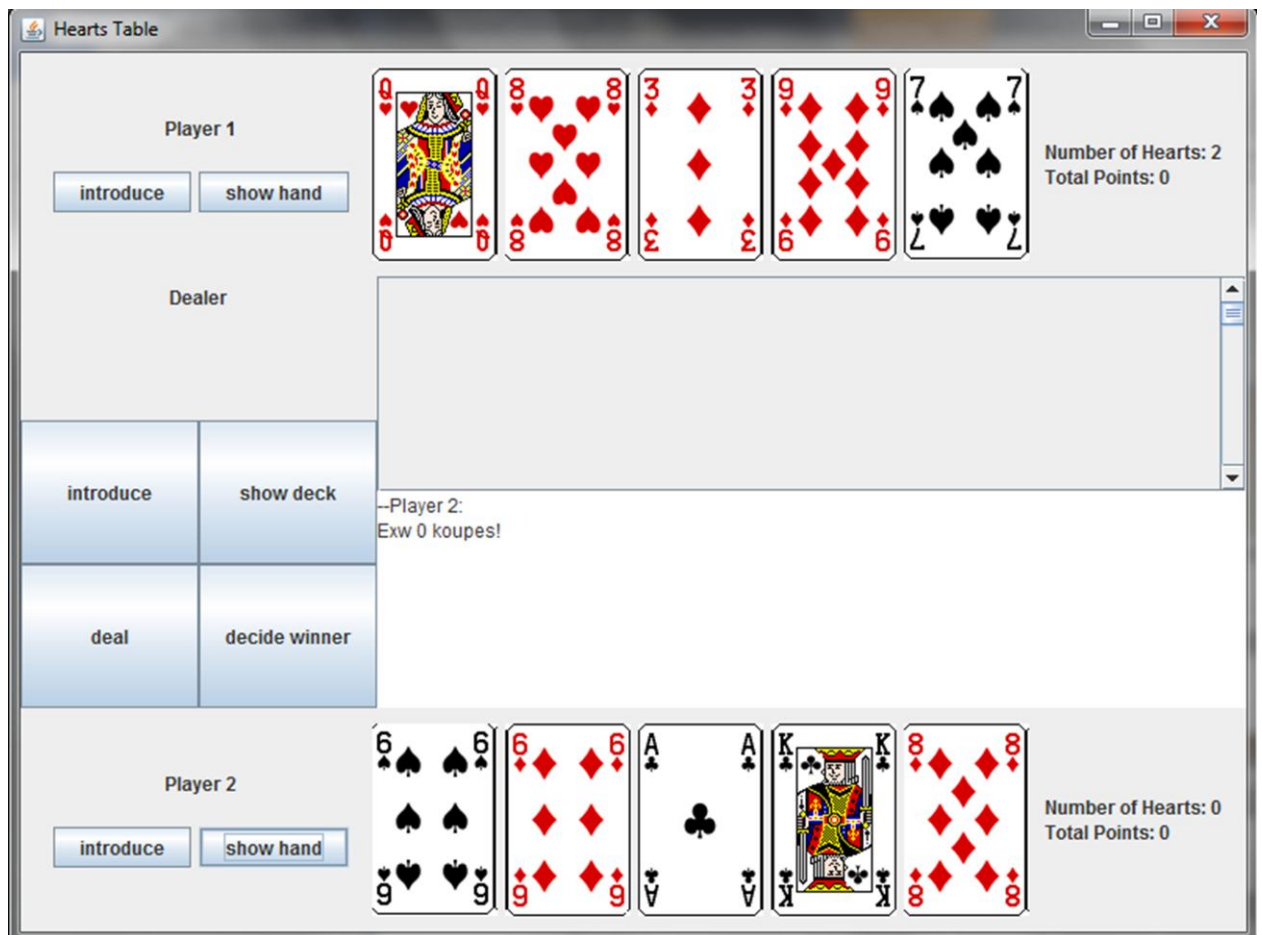


4. Πατάμε deal : Μοιράζουμε 5 φύλλα σε κάθε παίκτη, και βλέπουμε την πίσω όψη τους στο panelPlayer1 και panelPlayer2. Κρύβουμε τα φύλλα της τράπουλας από το scroll Pane.



5. Πατάμε show hand: Δείχνουμε τα φύλλα που έχει ο αντίστοιχος παίκτης και αλλάζουμε το label που δείχνει πόσες κούπες έχει αυτήν την στιγμή ο παίκτης στο χέρι του.





6. Πατάμε decide winner: Τυπώνουμε στο textArea πόσους πόντους πήρε ο νικητής και το προσθέτουμε στους συνολικούς πόντους του παίκτη. Αλλάζουμε το σχετικό label με τους συνολικούς πόντους, και ξεκινάει νέος γύρος.

