Αριθμητική Γραμμική Άλγεβρα Project 2

Μιχαήλ Ανάργυρος Ζαμάγιας ΤΡ5000

4 Ιουνίου 2020

Περιεχόμενα

1	Άσκηση 1			
	1.1	Ερώτημα	2	
	1.2	Λύση	3	
		1.2.1 Πρόγραμμα	3	
2	Άσκηση 2			
	2.1	Ερώτημα	6	
	2.2		7	
		2.2.1 Πρόγραμμα	7	
3	Άσκηση 3			
	3.1	Ερώτημα	8	
	3.2	Λύση ΄΄	9	
		3.2.1 Έλεγχος με το χέρι	9	
		3.2.2 Πρόγραμμα	11	
4				
	4.1	Ερώτημα	12	
	4.2	Λύση ົ		
		4.2.1 Έλεγχος αν τα διανύσματα αποτελούν βάση		
		4.2.2 Ορθοκανονικοποίηση βάσης με τον αλγόριθμο Gram-Smith		
		4.2.3 Πρόγραμμα		
5	Πηγές			
	5.1	Video	19	
	5.2	Σύνδεσμοι		
		Χρήσιμα αργεία		

1.1 Ερώτημα

 Δ ίνεται το σύστημα (1.1). Γράψτε αυτό το σύστημα στην μορφή $A\bar{x}=\bar{b}$ για κατάλληλα διανύσματα \bar{x} και \bar{b} . Εδώ μ είναι το τελευταίο ψηφίο του αριθμού μητρώου σας. Φτιάξτε ένα πρόγραμμα που να δέχεται ως δεδομένα έναν 3x3 πίνακα A και ένα 3x1 διάνυσμα \bar{b} και να είναι σε θεση να μας πει αν το σύστημα είναι αόριστο ή αδύνατο ή έχει μοναδική λύση. Αν το σύστημα έχει μοναδική λύση πρέπει να δίνει αυτή την λύση υπολογισμένη με την μέθοδο του επαυξημένου πίνακα (απαλοιφή Gauss). Δ ώστε τα αποτελέσματα του προγράμματός σας στο σύστημα εξισώσεων (1.1) καθώς και στο σύστημα (1.2).

$$3x + 4y + 2z = 3$$
(1.1)
$$x - 2y = 3$$

$$\mu x + 3y + z = 2$$

(1.2)
$$\mu x + y + z = 3$$
$$x + 2y = \mu$$
$$(\mu - 1) + 3y + z = 2$$

1.2.1 Πρόγραμμα

Το (1.1) γράφεται ως (1.3) στην μορφή $A\bar{x}=\bar{b}$. Ομοίως, το (1.2) γράφεται ως (1.4), με $\mu=0$ για αριθμό μητρώου 5000.

$$(1.3) \quad \underbrace{\begin{pmatrix} 3 & 4 & 2 \\ 1 & -2 & 0 \\ 0 & 3 & 1 \end{pmatrix}}_{A} \underbrace{\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}}_{\bar{x}} = \underbrace{\begin{pmatrix} 3 \\ 3 \\ 2 \end{pmatrix}}_{\bar{h}}$$

(1.4)
$$\underbrace{\begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 0 \\ -1 & 3 & 1 \end{pmatrix}}_{A} \underbrace{\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}}_{\bar{x}} = \underbrace{\begin{pmatrix} 3 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix}}_{\bar{b}}$$

Η έξοδος task1. txt του προγράμματος task1. m για τα συστήματα (1.3) και (1.4):

```
1 A =
 2
      3
          4
              2
 3
      1
         -2
              0
 4
      0
          3
              1
 5 b =
 6
      3
 7
      3
 8
 9 Given linear system has a unique non-trivial solution:
10 x = -2.0000
11 y = -2.5000
12 z = 9.5000
13
14
15 A =
16
      0
          1
              1
17
      1
          2
     -1
18
19 b =
      3
20
21
      0
22
23 Given linear system has a unique non-trivial solution:
24 x = 0.50000
25 y = -0.25000
26 z = 3.2500
```

Το πρόγραμμα task1.m:

```
1 clc;
 2 clear all;
 3 close all;
 5 #
      matrix A with system coefficients
 6 A = [3, 4, 2; 1, -2, 0; 0, 3, 1];
 7 # matrix b with system constants
8 b = [3; 3; 2];
9 # print A and b
10 disp("A =");
11 disp(A);
12 disp("b =");
13 disp(b);
14 # run first task's logic
15 [x, y, z] = lin_sys(A, b)
16
17 # add new line to seperate outputs
18 disp("\n")
19
20 #
      matrix A with system coefficients
21 A = [0, 1, 1; 1, 2, 0; -1, 3, 1];
22 # matrix b with system constants
23 b = [3; 0; 2];
24 # print A and b
25 disp("A =");
26 disp(A);
27 disp("b =");
28 disp(b);
29 # run first task's logic
30 [x, y, z] = lin_sys(A, b)
```

Η συνάρτηση lin_sys.m:

```
1 #
       check if linear system has solutions
 2 function [x, y, z] = lin_sys(A, b)
           calulcate A's determinant
 3
 4
       det A = det(A);
 5
           check if the system has a unique non-trivial solution
           check if A's determinant is non-zero
 6
 7
       if (det A != 0)
 8
           disp("Given linear system has a unique non-trivial solution:")
 9
               calculate system's unique non-trivial solution
               using Gaussian elimination
10
           Axb\_roots = A \ b;
11
           # convert negative zeros to zeros (-0 to 0)
12
           Axb roots(Axb roots == 0) = 0;
13
14
           # diplay solution
15
           x = Axb_{roots}(1);
           y = Axb_{roots(2)};
16
17
           z = Axb_{roots}(3);
18
       else
19
               get the size of b matrix
20
           n = size(b)(1);
           # calculate Cramer's determinants for the system
21
22
           x_up = A;
23
           y_up = A;
24
           z up = A;
25
           for i = 1 : n
26
               x_{up}(i, 1) = b(i);
27
           end
           det_x = \frac{det(x_up)}{det_A};
28
29
           for i = 1 : n
30
               y_{up}(i, 2) = b(i);
31
           end
32
           det_y = det(y_up)/det_A;
33
           for i = 1 : n
34
               z_{up}(i, 3) = b(i);
35
           end
           det_z = det(z_up)/det_A;
36
37
               check if all of Cramer's determinants are equal to zero,
38
           #
               then the system has infinite solutions
39
           if (det_x == 0 && det_y == 0 && det_z == 0)
40
               disp("Given linear system has infinite solutions.")
               if not all of Cramer's determinants are equal to zero,
41
42
               then the system has no non-trivial solutions
43
           else
               disp("Given linear has no non-trivial solutions.")
44
45
           endif
46
       endif
47 endfunction
```

2.1 Ερώτημα

Φτιάξτε ένα πρόγραμμα για την αντιστροφή ενός πίνακα A με την μέθοδο Gauss, προσαρτώντας δηλαδή τον ταυτοτικό πίνακα A και ακολουθώντας τον αλγόριθμο της απαλοιφής Gauss. Εξηγήστε γιατί με αυτόν τον τρόπο παίρνετε τον αντίστροφο πίνακα. Το πρόγραμμά σας πρέπει να είναι σε θέση να βρίσκει αν ο πίνακας A είναι αντιστρέψιμος. Εφαρμόστε το πρόγραμμά σας στον πίνακα (2.1).

(2.1)
$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 2 & 1 & 0 \\ -1 & 1 & \mu \end{pmatrix}$$

2.2.1 Πρόγραμμα

Ο πίνακας (2.1) γράφεται ως (2.2) για $\mu = 0$.

(2.2)
$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 2 & 1 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

Η έξοδος task2.txt του προγράμματος task2.m για τον πίνακα (2.2):

1 Matrix A is non-invertible.

Το πρόγραμμα task2.m:

```
1 clc;
 2 clear all;
 3 close all;
 5 # square matrix A
 6 A = [1, 2, 1; 2, 1, 0; -1, 1, 0];
 7 # make an identity matrix the size of A
 8 I_M = eye(size(A)(1));
 9 # apply gaussian elimination to A and I
10 B = round(A \setminus I_M);
11 # convert negative zeros to zeros (-0 to 0)
12 B(B == 0) = 0;
13
       check if A is invertible based on the relation A*A^-1=I,
14 #
15 #
       check if A*B is equal to I, where B=A^-1
16 if (isequal(A*B, I_M) == 1)
       disp("Matrix A is invertible.")
disp("A =");
17
18
       disp(A);
19
       disp("B = A\\I");
20
       disp(B);
21
22 else
23
       disp("Matrix A is non-invertible.")
24 endif
```

3.1 Ερώτημα

Θεωρήστε τα διανύσματα του (3.1), όπου μ είναι το τελευταίο ψηφίο του αριθμού μητρώου σας. Ελέγξτε με το χέρι αν τα παραπάνω διανύσματα είναι γραμμικά ανεξάρτητα ή όχι χωρίς την χρήση του κριτηρίου της ορίζουσας. Αποτελούν αυτά τα διανύσματα βάση του R^3 ; Κατόπιν φτιάξτε ένα πρόγραμμα που να αποφασίζει αν μία οποιαδήποτε τριάδα διανυσμάτων στο R^3 αποτελεί βάση του R^3 κάνοντας χρήση του κριτηρίου της ορίζουσας.

$$u = 3i - 4j + 5k$$

$$(3.1) \quad v = 2i - 3j + k$$

$$w = i - j + \mu k$$

3.2.1 Έλεγχος με το χέρι

Στο χέρι

Το σύστημα διανυσμάτων (3.1) γράφεται ως το (3.2), για $\mu = 0$.

(3.2)
$$u = 3i - 4j + 5k$$

 $v = 2i - 3j + k$
 $w = i - j + 0k$

Από το (3.2) μπορούμε να το πάρουμε την σχέση:

$$(3.3) \quad \lambda_1 \bar{u} + \lambda_2 \bar{v} + \lambda_3 \bar{w} = \bar{0}$$

Και για να είναι γραμμικά ανεξάρτητα τα $\bar{u}, \bar{v}, \bar{w}$ πρέπει να ισχύει $\lambda_1=0, \lambda_2=0, \lambda_3=0.$

(3.4)
$$\lambda_{1} \begin{pmatrix} 3 \\ -4 \\ 5 \end{pmatrix} + \lambda_{2} \begin{pmatrix} 2 \\ -3 \\ 1 \end{pmatrix} + \lambda_{3} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \implies \begin{pmatrix} 3 & -4 & 5 \\ 2 & -3 & 1 \\ 1 & -1 & 0 \end{pmatrix} \underbrace{\begin{pmatrix} \lambda_{1} \\ \lambda_{2} \\ \lambda_{3} \end{pmatrix}}_{\bar{k}} = \underbrace{\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}}_{\bar{b}}$$

Με γραμμοπράξεις μετατρέπουμε τον πίνακα Α του (3.4) σε ανηγμένο κλιμακωτό:

$$\begin{pmatrix}
3 & -4 & 5 \\
2 & -3 & 1 \\
1 & -1 & 0
\end{pmatrix}
\xrightarrow{R_{2}-(2/3)R_{1}}
\begin{pmatrix}
3 & -4 & 5 \\
0 & -\frac{1}{3} & -\frac{7}{3} \\
0 & \frac{1}{3} & -\frac{5}{3}
\end{pmatrix}
\xrightarrow{R_{3}+R_{2}}
\begin{pmatrix}
3 & -4 & 5 \\
0 & -\frac{1}{3} & -\frac{7}{3} \\
0 & 0 & -4
\end{pmatrix}
\xrightarrow{R_{2}+(7/3)R_{2}}
\xrightarrow{R_{3}-(1/4)R_{3}}$$

$$\begin{pmatrix}
3 & -4 & 5 \\
0 & -\frac{1}{3} & -\frac{7}{3} \\
0 & 0 & -4
\end{pmatrix}
\xrightarrow{R_{1}-5R_{3}}
\begin{pmatrix}
3 & -4 & 0 \\
0 & 1 & 0 \\
0 & 0 & 1
\end{pmatrix}
\xrightarrow{R_{1}+4R_{2}}
\begin{pmatrix}
3 & 0 & 0 \\
0 & 1 & 0 \\
0 & 0 & 1
\end{pmatrix}
\xrightarrow{(1/3)R_{1}}
\begin{pmatrix}
1 & 0 & 0 \\
0 & 1 & 0 \\
0 & 0 & 1
\end{pmatrix}$$

Είναι:

$$\underbrace{\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}}_{\Lambda} \underbrace{\begin{pmatrix} \lambda_1 \\ \lambda_2 \\ \lambda_3 \end{pmatrix}}_{\bar{z}} = \underbrace{\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}}_{\bar{z}} \implies \begin{pmatrix} \lambda_1 \\ \lambda_2 \\ \lambda_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Άρα όντως είναι $\lambda_1=0,$ $\lambda_2=0,$ $\lambda_3=0,$ οπότε και τα $\bar u,\bar v,\bar w$ είναι γραμμικά ανεξάρτητα στο $R^3.$

Στην Octave

Για να είναι γραμμικά ανεξάρτητα τα $\bar{u}, \bar{v}, \bar{w}$ πρέπει να ισχύει η σχέση από το (3.3):

$$\lambda_1 = \lambda_2 = \lambda_3 = 0$$

Από το γραμμικό σύστημα εξισώσεων (3.4):

(3.5)
$$\underbrace{\begin{pmatrix} 3 & -4 & 5 \\ 2 & -3 & 1 \\ 1 & -1 & 0 \end{pmatrix}}_{A} \underbrace{\begin{pmatrix} \lambda_1 \\ \lambda_2 \\ \lambda_3 \end{pmatrix}}_{\bar{k}} = \underbrace{\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}}_{\bar{h}}$$

Εφαρμόζουμε στο (3.5) την συνάρτηση lin_sys.m μέσω του προγράμματος out_task3.m και έχουμε την έξοδο out_task3.txt:

```
1 Given linear system has a unique non-trivial solution:
2 l1 = 0
3 l2 = 0
4 l3 = 0
```

Έτσι, με $\lambda_1=0, \lambda_2=0, \lambda_3=0$ τα $\bar u, \bar v, \bar w$ είναι γραμμικά ανεξάρτητα στο R^3 . Το πρόγραμμα out_task3.m:

```
1 clc;
2 clear all;
3 close all;
4
5 # vectors u, v, w
6 u = [3, -4, 5];
7 v = [2, -3, 1];
8 w = [1, -1, 0];
9 # matrix A from vectors
10 A = [u; v; w];
11 # make zero column matrix b the size of A
12 b = zeros(size(A)(1), 1);
13 # run first task's logic
14 [l1, l2, l3] = lin_sys(A, b)
```

3.2.2 Πρόγραμμα

Ένα σετ m διανυσμάτων μήκους n είναι γραμμικά ανεξάρτητο όταν η ορίζουσα του πίνακα, που προκύπτει με τα διανύματα αυτά να είναι στήλες του, να είναι μη μηδενική. Αλλίως, αυτο το σετ διανυσμάτων είναι γραμμικά εξαρτημένο.

Η έξοδος task3.txt του προγράμματος task3.m:

1 Given set of vectors is linearly independent.

Το πρόγραμμα task3.m:

```
1 clc;
2 clear all;
3 close all;
4
5 # vectors u, v, w
6 u = [1, -2, 3];
7 v = [2, -1, 2];
8 w = [1, -2, 1];
9 # run third task's logic
10 lin_dep(u, v, w);
```

Η συνάρτηση lin_dep.m:

```
check vectors linear dependence
 2 function check = lin_dep(u, v, w)
 3
          make matrix A from vectors, where vectors are A's columns
       A = [u; v; w]';
 4
 5
         calculate A's determinant
 6
       det_A = det(A);
 7
           if det_A != 0 then the set of vectors is linearly independent
 8
           else the set is linearly dependent
 9
       if (det_A != 0)
           disp("Given set of vectors is linearly independent.");
10
11
           check = 1;
12
           return;
13
       else
14
           disp("Given set of vectors is linearly dependent.");
15
           check = 0;
16
           return;
       endif
17
18 endfunction
```

4.1 Ερώτημα

Θεωρήστε τα διανύσματα του (4.1). Δείξτε ότι αυτά τα διανύσματα αποτελούν βάση του R^3 . Εφαρμόστε με το χέρι τον αλγόριθμο Gram-Smith για την ορθοκανονικοποίηση της βάσης. Φτιάξτε ένα πρόγραμμα που θα δέχεται σαν είσοδο τρία διανύματα σαν στήλες ενός 3x3 πίνακα, θα ελέγχει αν αυτά τα διανύσματα αποτελούν βάση του R^3 , και κατόπιν θα εφαρμόζει τον αλγόριθμο Gram-Smith και θα δίνει σαν έξοδο μία ορθοκανονική βάση.

$$u = i - 2j + 3k$$
(4.1) $v = 2i - j + 2k$

$$w = i - 2j + k$$

4.2.1 Έλεγχος αν τα διανύσματα αποτελούν βάση

Στο χέρι

Για να δείξουμε ότι τα διανύσματα $u=\begin{pmatrix}1\\-2\\3\end{pmatrix}, v=\begin{pmatrix}2\\-1\\2\end{pmatrix}, w=\begin{pmatrix}1\\-2\\1\end{pmatrix}$ αποτελούν βάση του R^3

αρκεί να δείξουμε ότι τα διανύσματα είναι γραμμικά ανεξάρτητα.

Έχουμε το σύστημα $Aar{x}=ar{b}$:

$$\underbrace{\begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ -2 & -1 & -2 \\ 3 & 2 & 1 \end{pmatrix}}_{\mathbf{A}} \underbrace{\begin{pmatrix} \lambda_1 \\ \lambda_2 \\ \lambda_3 \end{pmatrix}}_{\bar{k}} = \underbrace{\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}}_{\bar{b}}$$

Με γραμμοπράξεις μετατρέπουμε τον πίνακα Α σε ανηγμένο κλιμακωτό:

$$\begin{pmatrix}
1 & 2 & 1 \\
-2 & -1 & -2 \\
3 & 2 & 1
\end{pmatrix}
\xrightarrow{R_1 = R_3}
\begin{pmatrix}
3 & 2 & 1 \\
-2 & -1 & -2 \\
1 & 2 & 1
\end{pmatrix}
\xrightarrow{R_2 = R_2 + (2/3)R_1}
\xrightarrow{R_3 = R_3 - (1/3)R_1}
\begin{pmatrix}
3 & 2 & 1 \\
0 & \frac{1}{3} & -\frac{4}{3} \\
0 & \frac{4}{3} & \frac{2}{3}
\end{pmatrix}
\xrightarrow{R_2 = R_3}
\xrightarrow{R_3 = R_2}$$

$$\begin{pmatrix}
3 & 2 & 1 \\
0 & \frac{4}{3} & \frac{2}{3} \\
0 & \frac{1}{3} & -\frac{4}{3}
\end{pmatrix}
\xrightarrow{R_3 = R_3 - (1/4)R_2}
\begin{pmatrix}
3 & 2 & 1 \\
0 & \frac{4}{3} & \frac{2}{3} \\
0 & 0 & -\frac{3}{2}
\end{pmatrix}
\xrightarrow{R_3 = -(2/3)R_3}
\begin{pmatrix}
3 & 2 & 1 \\
0 & \frac{4}{3} & \frac{2}{3} \\
0 & 0 & 1
\end{pmatrix}
\xrightarrow{R_1 = R_1 - R_3}
\xrightarrow{R_2 = R_2 - (2/3)R_3}$$

$$\begin{pmatrix}
3 & 2 & 0 \\
0 & \frac{4}{3} & 0 \\
0 & 0 & 1
\end{pmatrix}
\xrightarrow{R_2 = (3/4)R_2}
\begin{pmatrix}
3 & 2 & 0 \\
0 & 1 & 0 \\
0 & 0 & 1
\end{pmatrix}
\xrightarrow{R_1 = R_1 - 2R_2}
\begin{pmatrix}
3 & 0 & 0 \\
0 & 1 & 0 \\
0 & 0 & 1
\end{pmatrix}
\xrightarrow{R_1 = (1/3)R_1}
\begin{pmatrix}
1 & 0 & 0 \\
0 & 1 & 0 \\
0 & 0 & 1
\end{pmatrix}$$

Οπότε είναι:

$$\underbrace{\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}}_{A} \underbrace{\begin{pmatrix} \lambda_1 \\ \lambda_2 \\ \lambda_3 \end{pmatrix}}_{\bar{x}} = \underbrace{\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}}_{\bar{h}} \implies \begin{pmatrix} \lambda_1 \\ \lambda_2 \\ \lambda_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Είναι $\lambda_1=0,\,\lambda_2=0,\,\lambda_3=0,$ επομένως και τα $\bar u,\,\bar v,\,\bar w$ είναι γραμμικά ανεξάρτητα στο $R^3,$ άρα αποτελούν βάση του $R^3.$

Στην Octave

```
Δίνουμε τα διανύσματα u=\begin{pmatrix}1\\-2\\3\end{pmatrix} , v=\begin{pmatrix}2\\-1\\2\end{pmatrix} , w=\begin{pmatrix}1\\-2\\1\end{pmatrix} στο πρόγραμμα της Άσκησης 3. Η έξοδος task3.txt του προγράμματος task3.m:
```

1 Given set of vectors is linearly independent.

```
Εφόσον τα \bar{u}, \bar{v}, \bar{w} είναι γραμμικά ανεξάρτητα στο R^3, αποτελούν βάση του R^3. Το πρόγραμμα task3.m
```

```
1 clc;
2 clear all;
3 close all;
4
5 # vectors u, v, w
6 u = [1, -2, 3];
7 v = [2, -1, 2];
8 w = [1, -2, 1];
9 # run third task's logic
10 lin_dep(u, v, w);
```

Η συνάρτηση lin_dep.m:

```
1 #
       check vectors linear dependence
 2 function check = lin_dep(u, v, w)
          make matrix A from vectors, where vectors are A's columns
 3
       A = [u; v; w]';
 4
 5
         calculate A's determinant
       det_A = det(A);
 6
 7
           if det_A != 0 then the set of vectors is linearly independent
 8
           else the set is linearly dependent
 9
       if (det_A != 0)
           disp("Given set of vectors is linearly independent.");
10
           check = 1;
11
12
           return;
13
       else
           disp("Given set of vectors is linearly dependent.");
14
15
           check = 0;
16
           return;
17
       endif
18 endfunction
```

4.2.2 Ορθοκανονικοποίηση βάσης με τον αλγόριθμο Gram-Smith

Έστω η βάση S=[u,v,w] του R_3 , αφού u,v,w γραμμικά ανεξάρτητα. Κατασκευάζουμε την ορθογώνια βάση S'=[a,b,c]:

$$(4.2) \begin{array}{l} a = u \\ = \left(1 - 2 \ 3\right) \\ b = v - \frac{a \cdot v}{a \cdot a} a \\ = \left(2 - 1 \ 2\right) - \frac{\left(1 - 2 \ 3\right) \cdot \left(2 - 1 \ 2\right)}{\left(1 - 2 \ 3\right) \cdot \left(1 - 2 \ 3\right)} \\ (4.3) = \left(1 - 2 \ 3\right) \left(2 - 1 \ 2\right) - \frac{\left(1 - 2 \ 3\right) \cdot \left(2 - 1 \ 2\right)}{14} \left(1 - 2 \ 3\right) \\ = \left(2 - 1 \ 2\right) - \frac{10}{14} \left(1 - 2 \ 3\right) \\ = \left(2 - 1 \ 2\right) - \left(\frac{5}{7} - \frac{10}{7} \right) \\ = \left(\frac{9}{7} \quad \frac{3}{7} - \frac{1}{7}\right) \\ c = w - \frac{a \cdot w}{a \cdot a} a - \frac{b \cdot w}{b \cdot b} b \\ = \left(1 - 2 \ 1\right) - \frac{\left(1 - 2 \ 3\right) \cdot \left(1 - 2 \ 1\right)}{14} \left(1 - 2 \ 3\right) - \frac{b \cdot w}{b \cdot b} b \\ = \left(1 - 2 \ 1\right) - \frac{8}{14} \left(1 - 2 \ 3\right) - \frac{b \cdot w}{b \cdot b} b \\ = \left(1 - 2 \ 1\right) - \left(\frac{4}{7} - \frac{8}{7} \right) - \frac{12}{7} - \frac{b \cdot w}{b \cdot b} b \\ = \left(\frac{3}{7} - \frac{6}{7} - \frac{5}{7}\right) - \frac{\left(\frac{9}{7} \cdot \frac{3}{7} - \frac{1}{7}\right) \cdot \left(1 - 2 \ 1\right)}{\frac{13}{2}} \left(\frac{9}{7} \cdot \frac{3}{7} - \frac{1}{7}\right) \\ = \left(\frac{3}{7} - \frac{6}{7} - \frac{5}{7}\right) - \frac{\left(\frac{9}{7} \cdot \frac{3}{7} - \frac{1}{7}\right) \cdot \left(1 - 2 \ 1\right)}{\frac{13}{2}} \left(\frac{9}{7} \cdot \frac{3}{7} - \frac{1}{7}\right) \end{array}$$

Κατασκευάζουμε την ορθοκανονική βάση $S''=[e_1,e_2,e_3]$:

 $= \begin{pmatrix} \frac{3}{7} & -\frac{6}{7} & -\frac{5}{7} \end{pmatrix} - \frac{\frac{2}{7}}{\frac{13}{13}} \begin{pmatrix} \frac{9}{7} & \frac{3}{7} & -\frac{1}{7} \end{pmatrix}$

 $= \begin{pmatrix} \frac{3}{7} & -\frac{6}{7} & -\frac{5}{7} \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} \frac{18}{91} & \frac{6}{91} & -\frac{2}{91} \end{pmatrix}$ $= \begin{pmatrix} \frac{3}{13} & -\frac{12}{13} & -\frac{9}{13} \end{pmatrix}$

$$(4.5) \ e_1 = \frac{a}{|a|} = \frac{\begin{pmatrix} 1 & -2 & 3 \end{pmatrix}}{|\begin{pmatrix} 1 & -2 & 3 \end{pmatrix}|} = \frac{\begin{pmatrix} 1 & -2 & 3 \end{pmatrix}}{\sqrt{14}} = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{14}} & \frac{-2}{\sqrt{14}} & \frac{3}{\sqrt{14}} \end{pmatrix}$$

$$(4.6) e_2 = \frac{b}{|b|} = \frac{\begin{pmatrix} \frac{9}{7} & \frac{3}{7} & -\frac{1}{7} \end{pmatrix}}{|\begin{pmatrix} \frac{9}{7} & \frac{3}{7} & -\frac{1}{7} \end{pmatrix}|} = \frac{\begin{pmatrix} \frac{9}{7} & \frac{3}{7} & -\frac{1}{7} \end{pmatrix}}{\sqrt{\frac{13}{7}}} = \begin{pmatrix} \frac{9}{\sqrt{91}} & \frac{3}{\sqrt{91}} & -\frac{1}{\sqrt{91}} \end{pmatrix}$$

$$(4.7) e_3 = \frac{c}{|c|} = \frac{\left(\frac{3}{13} - \frac{12}{13} - \frac{9}{13}\right)}{\left|\left(\frac{3}{13} - \frac{12}{13} - \frac{9}{13}\right)\right|} = \frac{\left(\frac{3}{13} - \frac{12}{13} - \frac{9}{13}\right)}{\frac{3\sqrt{2}}{\sqrt{13}}} = \left(\frac{1}{\sqrt{26}} - \frac{2\sqrt{2}}{\sqrt{13}} - \frac{3}{\sqrt{26}}\right)$$

4.2.3 Πρόγραμμα

Η έξοδος task4.txt του προγράμματος task4.m:

```
1 clc;
 2 clear all;
 3 close all;
 4 #
       vectors u, v, w
 5 u = [1, -2, 3];
6 v = [2, -1, 2];
7 w = [1, -2, 1];
       check if vector set is basis
9 basis = lin_dep(u, v, w);
10 if (basis == 1)
       disp("Orthonormal basis {e1, e2, e3}:");
11
12
       [e1, e2, e3] = orthonorm base(u, v, w);
13 else
14
       disp("No basis");
15 endif
```

Το πρόγραμμα task4.m:

```
1 clc;
 2 clear all;
3 close all;
4 # vectors u, v, w
 5 u = [1, -2, 3];
 6 \text{ v} = [2, -1, 2];
7 \text{ w} = [1, -2, 1];
8 # check if vector set is basis
9 basis = lin_dep(u, v, w);
10 if (basis == 1)
       disp("Orthonormal basis {e1, e2, e3}:");
11
       [e1, e2, e3] = orthonorm_base(u, v, w);
12
13 else
       disp("No basis");
14
15 endif
```

Η συνάρτηση orthonorm_base.m:

```
make orthonormal base from given vectors
 2 function [e1, e2, e3] = orthonorm_base(u, v, w)
          make orthogonal vectors a, b,c from u, v, w respectively
      a = u;
 4
      b = v - (dot(a, v) / dot(a, a) * a);
 5
      c = w - (dot(a, w) / dot(a, a) * a) - (dot(b, w) / dot(b, b) * b);
 6
         make orthonormal vectors e1, e2, e3 from a, b, c respectively
 7
      e1 = a/sqrt(dot(a, a))
8
9
      e2 = b/sqrt(dot(b, b))
      e3 = c/sqrt(dot(c, c))
11 endfunction
```

Πηγές

5.1 Video

- Inverse Matrix Using Gauss-Jordan
- Solving a 3x3 System Using Cramer's Rule
- Εύρεση αντίστροφου πίνακα με μέθοδο Gauss
- Γραμμική εξάρτηση διανυσμάτων
- Linear Independence and Linear Dependence, Ex 1
- Linear Algebra: Orthonormal Basis
- Linear Algebra: Gram-Schmidt

5.2 Σύνδεσμοι

- Systems of Linear Equations
- Γραμμικά συστήματα Εξισώσεων
- 11. Solving Ax = b, Matrix division and the slash operator
- Gaussian elimination calculator
- Cramer's Rule
- Inserting code in a LaTeX document
- Testing for Linear Dependence of Vectors

5.3 Χρήσιμα αρχεία

- Octave, Vectors and Matrices
- Hardcore LaTeX Math
- Βάση και Διάσταση Διανυσματικού Χώρου