

Αρχιτεκτονική Υπολογιστών

Βοηθητικές Σημειώσεις για το Εργαστήριο 9

Εμφάνιση στοιχείων πίνακα με χρήση επανάληψης - while

 Στο επισυναπτόμενο παράδειγμα χρησιμοποιούμε έναν πίνακα δεσμεύοντας μέγεθος από τη μνήμη (20 bytes) για την καταχώρηση 5 στοιχείων ακέραιων αριθμών (4 bytes έκαστος)
 .data

myArray: .space 20

• Στη συνέχεια τοποθετούμε τους αριθμούς 4, 5, 6, 7 και 8 στους καταχωρητές \$s0, \$s1, \$s2, \$s3 και \$s4.

```
addi $s0,$zero,4
addi $s1,$zero,5
addi $s2,$zero,6
addi $s3,$zero,7
addi $s4,$zero,8
```

Εμφάνιση στοιχείων πίνακα με χρήση επανάληψης - while

• Στη συνέχεια αποθηκεύονται οι τιμές αυτές στον πίνακα myArray, αυξάνοντας κάθε φορά τον δείκτη κατά 4:

```
sw $s0,myArray($t0)
    addi $t0,$t0,4

sw $s1,myArray($t0)
    addi $t0,$t0,4

sw $s2,myArray($t0)
    addi $t0,$t0,4

sw $s3,myArray($t0)
    addi $t0,$t0,4

sw $s4,myArray($t0)
```

Εμφάνιση στοιχείων πίνακα με χρήση επανάληψης - while

- Μηδενίζουμε τον δείκτη του πίνακα: addi \$t0,\$zero,0
- Δομή while:
 - Βήμα 1° ελέγχουμε αν έχουμε φτάσει στο τελευταίο στοιχείο του πίνακα:
 bgt \$t0, 16, exit
 - Βήμα 2° ανακαλούμε το τρέχον στοιχείο από τον πίνακα και αυξάνουμε την τιμή του δείκτη κατά 4:

```
lw $t6,myArray($t0)
addi $t0,$t0,4
```

Βήμα 3° − εκτυπώνουμε το τρέχον στοιχείο και αλλάζουμε γραμμή:

```
| Ii $v0,1 | move $a0,$t6 | syscall | Ii $v0,4 | la $a0,newLine | syscall | j while | #τέλος επανάληψης
```