

Practica 1 memoria dinamica

Miguel Angel Aguirre Olvera

28 de febrero de 2019

¿Que es la memoria dinamica?

Es memoria que se reserva en tiempo de ejecucion. Su principal ventaja frente a la memoria estatica es que su tamaño puede variar durante la ejecucion de un programa. En C el programador es el encargado de liberar esta memoria cuando no la utilice mas. El uso de memoria dinamica es necesario cuando no conocemos el numero de datos o elementos a tratar; sin embargo es algo mas lento ya que el tiempo de ejecucion depende del espacio que se va a usar, en cambio la memoria estatica es mas rapida ya que esta disponible desde que se inicio el programa

codigo

```
include iostream using namespace std;
    struct persona char nombre[25]; int
edad; char id[10];
    ;
    int main
    persona *persona1, *persona2;
```

```
    persona1= new persona ;
    cout << "dame el nombre de la persona" << endl;
    cin >> persona1 nombre;
    cout << "dame la edad" << endl;
    cin >> persona1 edad;
    cout << "dame el numero de identidad" << endl;
    cin >> persona1 id;
    persona2= new persona();
    cout << "dame el nombre de la persona" << endl;
    cin >> persona2 nombre;
    cout << "dame la edad" << endl;
    cin >> persona2 edad;
    cout << "dame el numero de identidad" << endl;
    cin >> persona2 id
    cout << "persona1 nombre persona1
edad persona1 id" << endl;
    cout << "persona2 nombre persona2
edad persona2 id" << endl;
    delete persona1;
    delete persona2;
    return 0;
```