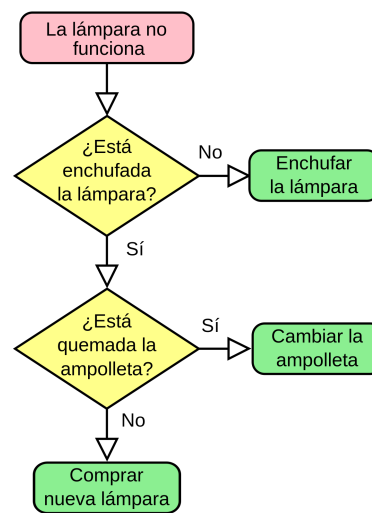


# Diagrama de flujo

Miguel Aguirre

9 de septiembre de 2018

## Diagrama de flujo



Un diagrama de flujo es un diagrama que describe un proceso, sistema o algoritmo informático. Se usan ampliamente en numerosos campos para documentar, estudiar, planificar, mejorar y comunicar procesos que suelen ser complejos en diagramas claros y fáciles de comprender. Los diagramas de flujo emplean rectángulos, ovalos, diamantes y otras numerosas figuras para definir el tipo de paso junto con las flechas conectoras que establecen el flujo y la secuencia. Pueden variar desde diagramas simples dibujados a mano hasta diagramas exhaustivos creados por computadora que describen muchos pasos y rutas. Si tomamos en cuenta todas las diversas figuras de los diagramas, es uno de los diagramas más comunes en el mundo

## Diagrama NSD

Basada en un diseño top down de lo complejo a lo simple el problema que se debe resolver se divide en subproblemas cada vez más pequeños y simples hasta que solo queden instrucciones simples y construcciones para el control de flujo. el diagrama Nassi Shneiderman refleja la descomposición del problema de una forma simple cuando cajas anidadas para presentar cada uno de los subproblemas para mantener una consistencia con los fundamentos de la programación estructurada, los diagramas Nassi Schneiderman no tienen representación para las instrucciones GOTO los NSD son isoméricos con

los diagramas de flujo. Todo lo que se puede representar con un diagrama de flujo se puede representar en DNS las unicas excepciones son las instrucciones GOTO, break y continue

