Practica 1

Miguel Angel Aguirre Olvera

6 de octubre de 2018

realizar los siguientes algoritmos y diagramas de flujo y NS

Problema 1

a) realizar una llamada telefonica

pseudocodigo:

inicio Escribir 'desbloquea el telefono'

Escribir ábrir aplicacion de llamada'

Escribir 'consulta tu saldo'

Si tengo saldo Entonces

Escribir 'teclea el numero telefonico'

Si contesta Entonces

Escribir 'puedes hablar'

SiNo Escribir 'llamada transferida al buzon'

Si dejas mensaje Entonces

Escribir ño colgar y dejar mensaje'

SiNo Escribir 'colgar'FinSi

Si terminar Entonces

Escribir 'colgar'

FinSi

FinSi

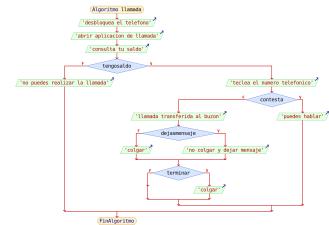
SiNo

Escribir "no puedes realizar la llamada"

FinSi

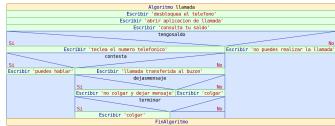
Fin

diagrama de flujo:



.png

diagrama de NS:



.png

b) cocinar una tortilla pseudocodigo inicio

Escribir 'verificar que tengas torti-

llas'

Escribir 'verificar que tengas gas'

Si nohaygas Entonces

Escribir 'comprar tortillas'

SiNo

Escribir énciende la estufa'

Escribir 'colocar comal'

Escribir 'colocar a fuego lento'

Escribir 'colocar la tortilla' Escribir 'voltear cada 2 minutos'

Escribir 'sacar la tortilla y colocar-

la en cervilleta'

FinSi fin

diagrama de flujo



diagrama ns

	Algoritmo calentartortilla	
Escribir 'verificar que tengas tortillas'		
Escribir 'verificar que tengas gas'		
	nohaygas	
Si	No	
Escribir 'comprar tortillas'	Escribir 'enciende la estufa'	
	Escribir 'colocar comal'	
	Escribir 'colocar a fuego lento'	
	Escribir 'colocar la tortilla'	
	Escribir 'voltear cada 2 minutos'	
	Escribir 'sacar la tortilla y colocarla en cervilleta'	
FinAlgoritmo		

c)cambiar una llanta ponchada pseudocodigo:

inicio

Escribir 'bajar del auto'

Escribir ábir la cajuela'

Si hayherramienta Entonces

Escribir 'bajar la herramienta'

Escribir 'bajar la llanta de refaccion'

Escribir 'colocar el gato debajo del auto'

Escribir 'subir con el gato el auto'

Escribir 'quitar los pernos de la llanta'

Escribir 'retirar la llanta'

Escribir 'colocar la llanta de refaccion'

Escribir 'colarla de manera que quede igual con los hoyos'

Escribir ápretar los pernos a la nueva llanta'

Escribir 'bajar el auto con el gato' Escribir 'guardar la herramienta'

SiNo

Escribir 'llama a un mecanico o grua'

FinSi

Fin

diagrama de flujo

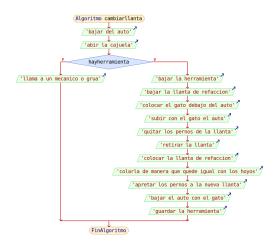


diagrama ns:

-		
Algoritmo cambiarllant		
Escribir 'bajar del auto'		
Escribir 'abir la cajuela'		
hayherramienta		
Si	No	
Escribir 'bajar la herramienta'	Escribir 'llama a un mecanico o grua'	
Escribir 'bajar la llanta de refaccion'		
Escribir 'colocar el gato debajo del auto'		
Escribir 'subir con el gato el auto'		
Escribir 'quitar los pernos de la llanta'		
Escribir 'retirar la llanta'		
Escribir 'colocar la llanta de refaccion'		
Escribir 'colarla de manera que quede igual con los hoyos'		
Escribir 'apretar los pernos a la nueva llanta'		
Escribir 'bajar el auto con el gato'		
Escribir 'guardar la herramienta'		
FinAlgoritmo		

D)freir un huevo

inicio

Escribir ábrir el refrigerador'

Si hayhuevos Entonces

Escribir 'sacarlos del refrigerador'

Escribir ír a la cocina'

Si haygas Entonces

Escribir 'prender la estufa'

Si hayaceite Entonces

Escribir 'seguir a lo siguiente'

SiNo

Escribir 'comprar aceite'

FinSi

Escribir 'colocar aceite en el sarten'

Escribir 'romper el huevo'

Escribir ésperar a que se fria '

Escribir 'retirar el huevo'

Escribir 'colocarlo en un plato'

Escribir ápagar estufa'

SiNo

Escribir ír a un restaurante'

FinSi

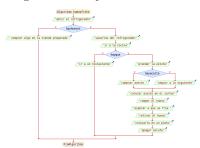
SiNo

Escribir 'comprar algo en la tienda preparado'

FinSi

Fin

diagrama de flujo:



diagrma ns:



E) hacer quesadilla

inicio

Escribir 'verificar si tengo tortillas'

Escribir 'verificar si tengo queso o ingredientes necesarios'

Escribir 'calentar un comal a fuego lento'

Escribir 'colocar la tortilla y calentar $20~{\rm seg'}$

Escribir 'sacar la tortilla y colocarla en el plato'

Escribir 'tomar el queso y rellenar la tortilla'

Escribir 'colocar de nuevo la tortilla en el comal'

Si quesoderretido Entonces

Escribir 'sacar la quesadilla del comal cuando el queso este derretido '

SiNo

Escribir 'voltear la tortilla cada 2 min hasta que se derrita el queso'

FinSi

Fin

diagrama de flujo



diagrama ns

diagrama no
Algoritmo quesadilla
Escribir 'verificar si tengo tortillas'
Escribir 'verificar si tengo queso o ingredientes necesarios'
Escribir 'calentar un comal a fuego lento'
Escribir 'colocar la tortilla y calentar 20 seg'
Escribir 'sacar la tortilla y colocarla en el plato'
Escribir 'tomar el queso y rellenar la tortilla'
Escribir 'colocar de nuevo la tortilla en el comal'
quesoderretido
Si No
Escribir 'sacar la quesadilla del comal cuando el queso este derretido ' Escribir 'voltear la tortilla cada 2 min hasta que se derrita el queso'
FinAlgoritmo

ejercicio 2

algoritmo suma resta multiplicacion y division

inicio

Escribir 'dame un numero'

Leer a

Escribir 'dame un numero'

Leer b

suma ;- a+b

resta ;- a-b

multiplicacion ;- a*b

division ;- a/b

Escribir 'la suma es ',suma

Escribir 'la resta es: ',resta

Escribir 'la multiplicacion es: ',multiplicacion

Escribir 'la diviion es: ',division

Fin

diagrama de flujo



diagrama ns

ejercicio 3

maximo comun divisor pseudocodigo

inicio

Definir a,b,c,d,res Como Entero

Escribir 'dame el primer numero'

Leer a

Escribir 'dame el segundo numero'

Leer b

Si a¿b Entonces

c j- a

d j- b

SiNo

d ;- a

FinSi

Mientras d!=0 Hacer

res j- d

d ;- c MOD d

c j- res

 ${\bf Fin Mientras}$

Escribir él mcd entre ',a,'y ',b,és:

',res

Fin

diagrama de flujo

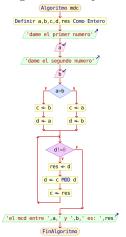
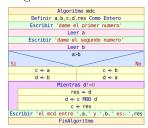


diagrama ns:



problema 4

visualizar numeros leidos y terminar en cero

pseudocodigo

inicio

Definir a,b,c,d,e Como Entero

Escribir 'dame un numero'

Leer a

Escribir 'dame un numero'

Leer b

Escribir 'dame otro numero'

Leer c

Escribir 'dame el ultimo numero'

Leer d

Escribir 'los numeros que me diste

son ',a,",b,",c,'y ',d

e j- 0

Si a+b+c+d=e Entonces

 FinSi

Fin

diagrama de flujo

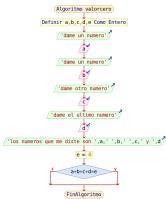
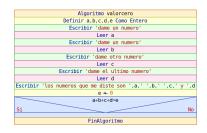


diagrama NS



problema 5

visualizar de 3 en 3 hasta el 99 inicio
Definir a,b Como Entero
Repetir
a ;- a+3
Escribir a
b ;- b+1
Hasta Que b=33
Fin
diagrama flujo
Algoritmo detres
Definir a,b Como Entero

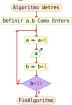


diagrama ns



problema 6

numero mayor
pseudocodigo
inicio
Definir a,b,c,d Como Entero
Escribir 'dame un numero'
Leer a
Escribir 'dame un numero'
Leer b
Escribir 'dame un numero'
Leer c
Escribir 'dame un numero'
Leer d
Si a¿b Y a¿c Y a¿d Entonces
Escribir él mayor es ',a
FinSi

Si b¿a Y b¿c Y b¿d Entonces Escribir él mayor es',b FinSi Si c¿a Y c¿b Y c¿d Entonces Escribir él mayor es',c FinSi Si d¿a Y d¿b Y d¿c Entonces Escribir él mayor es ',d FinSi Fin diagrama de flujo

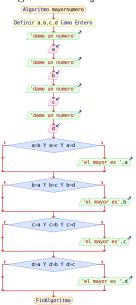


diagrama ns



problema 7

tres numeros diferentes y verificar si un numero con otro sumado da igual a cualquier otro numero dado inicio Definir a,b,c Como Entero Escribir 'dame un numero' Leer a

Escribir 'dame otro numero'

Leer b

Escribir 'dame otro numero'

Leer c

Si a+b=c Entonces

Escribir a,'+',b,és igual a ',c

SiNo

Si a+c=b Entonces

Escribir a,'+',c,és igual a ',b

SiNo

Si c+b=a Entonces

Escribir c,'+',b,és igual a ',a

SiNo

Escribir ñingun numero es igual a la suma'

FinSi

FinSi

FinSi Fin

diagrama de flujo

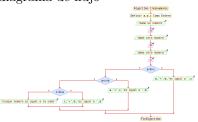
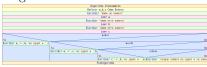


diagrama ns



problema 8

 ${\it numeros\ primos\ pseudocodigo}$

inicio

Escribir 'dame un numero'

Leer n

Para x;-2 Hasta n Hacer

m - 2

band ;- verdadero

Mientras band=verdadero Y m;x

Hacer

Si x MOD m=0 Entonces

band ;- Falso

SiNo

m ;- m+1

FinSi

Fin Mientras

Si band=verdadero Entonces

Escribir él numero ',x,és primo'

FinSi

FinPara Fin

diagrama de flujo

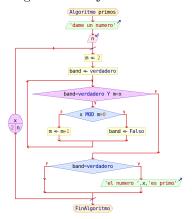


diagrama ns



problema 9

area de un triangulo

pseudocodigo inicio

Escribir 'dame la superficie de la base'

Leer b

Escribir 'dame la superficie de la altura'

Leer h

a = (b*h)/2

Escribir a

Fin

diagrama de flujo



diagrama ns

Algoritmo area_triangulo
Escribir 'dame la superficie de la base'
Leer b
Escribir 'dame la superficie de la altura'
Leer h
a ← (b*h)/2
Escribir a
FinAlgoritmo

problema 10

circunferencia y area de un circulo pseudocodigo

inicio

Escribir 'dame el radio'

Leer r

circunferencia ;- (r*2)*PI

Escribir 'la circunferencia es ',circunferencia

area -(r*r)*PI

Escribir él area es ',area

Fin

diagrama de flujo



diagrama ns

0	
Algoritmo circulo	
Escribir 'dame el radio'	
Leer r	
circunferencia ← (r*2)*P	1
Escribir 'la circunferencia es ',ci	rcunferencia
area ← (r*r)*PI	
Escribir 'el area es ',ar	ea
FinAlgoritmo	

problema 11

salario semanal pseudocodigo inicio

Definir nombre Como Caracter Definir ph,jl,sb,st,isr Como Real Escribir ñombre del trabajador'

Leer nombre

Escribir 'horas trabajadas'

Leer jl

Escribir 'precio por hora'

Leer ph

sb
;- jl*ph

isr $-sb^*.10$

st - sb-isr

Escribir él salario total es ',st

 Fin

diagrama de flujo



diagrama ns

•	diagrama ns		
	Algoritmo salario		
	Definir nombre Como Caracter		
	Definir ph,jl,sb,st,isr Como Real		
	Escribir 'nombre del trabajador'		
	Leer nombre		
	Escribir 'horas trabajadas'		
	Leer jl		
	Escribir 'precio por hora'		
	Leer ph		
	sb ← jl*ph		
	isr ← sb*.10		
	st ← sb-isr		
	Escribir ' el salario total es ',st		
	FinAlgoritmo		