№ 7-8 Планировщик задач (список дел, календарь) на WPF

Задание

Создать приложение для планирования личных задач (составления списка дел) на основе шаблона проекта WPF. Требования:

- 1) Каждая задача должна иметь дату (время) начала. Если она продолжительная по времени, то может выполнять несколько дней. Задача может иметь периодичность выполнения (однократная, ежемесячная, ежегодная, еженедельная). Задача должна иметь приоритет (минимум три), краткое название, подробное описание, категорию (например, учеба, работа, дом, стройка, курсы, отдых и т.д.), статус (выполнена, невыполненная, перенесена). Задачи сохраняйте в фале любого формата (json, xml, binary, text ..).
- 2) Создайте окна: для вывода всех задач (список, таблица); детализации каждой задачи с возможностью добавления новой, удаления и редактирования. Добавьте возможность фильтрации задач по разным критериям, поиска, выборки по категориям, приоритету, дню. Допустимо создать одно окно разделенное на панели: для рабочей области (работа с задачами) и управления.
- 3) Все действия приложения нужно реализовывать через Command. Используйте привязки данных к ЭУ.
- 4) Должен поддерживать респонсивный дизайн. Панели инструментов, меню, основное окно и др. элементы должны изменять размеры, или расположение пропорционально изменениям ориентацию размера окна. Используйте вложенные контейнеры компоновки (Grid, StrackPanel, DockPanel и т.д.) и свойства. Можно Ribbon control библиотеки использовать ИЗ RibbonControlsLibrary.dll При необходимости можно добавить поддержку drag-and-drop (например, перетаскивание задачи в списке или по календарю).
- 5) Добавьте поддержку двух языков интерфейса (например, русский и английский). Должна поддерживаться динамическая локализация на основе Resource Dictionary.
- 6) Подгрузить в приложение свой курсор и нарисованную свою иконку.
- 7) Создайте и примените стиль для вашего приложения.

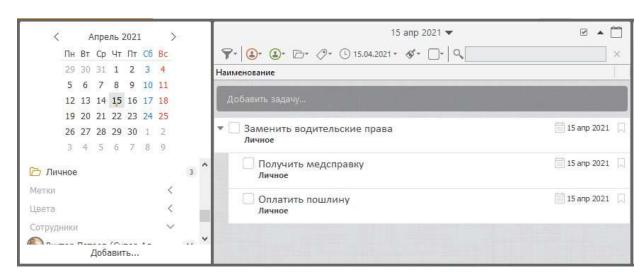
Приложение должно быть уникальным у каждого студента.

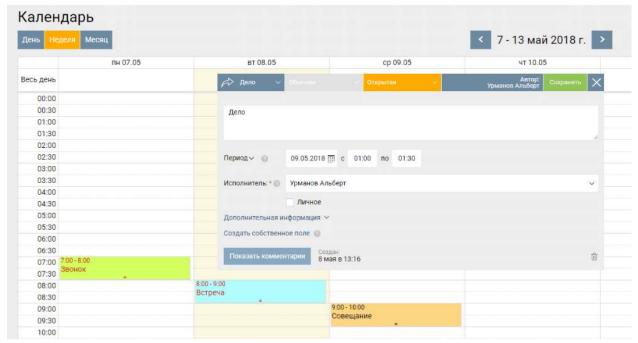
Вопросы

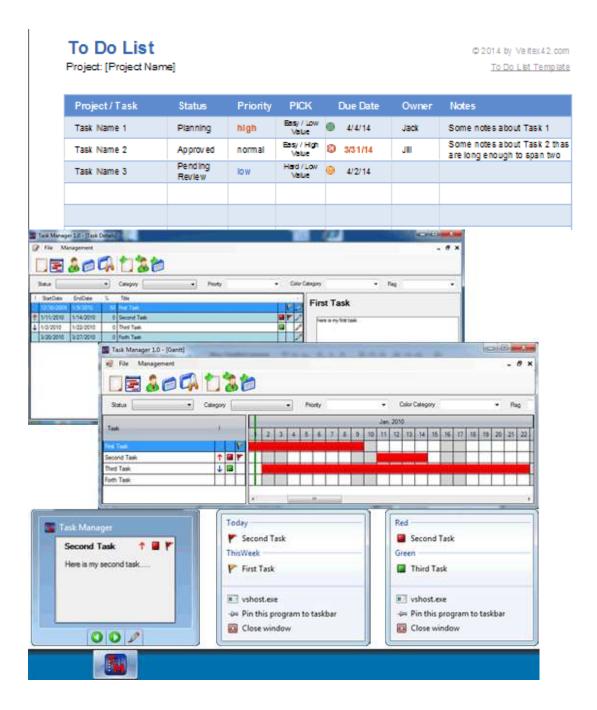
- 1. Перечислите преимущества и недостатки WPF?
- 2. Зачем нужен язык XAML? Каким образом он используется в WPF?
- 3. Какие бывают контейнеры компоновки?

- 4. Перечислите основные группы элементов управления. Расскажите про объектную модель WPF.
- 5. Объясните назначение класса DependencyProperty. Зачем нужны свойства зависимостей? Как создать новой свойство зависимости и в каких случаях это необходимо?
- 6. Каким образом осуществляется обработка событий в WPF? Что означает концепция маршрутизированных событий? Перечислите основные группы событий.
- 7. Что такое Resource Dictionary?
- 8. Что такое стиль и как его создать? В чем преимущество использования стиля?
- 9. Что такое Command? Расскажите паттерн Command. Как в WPF используется Command и для чего?

Пример интерфейса:







TODO

Add more stuff to the TODO List		Add
☐ Clean the bathroom	09-08-2019	Delete
☐ Water the plants	07-08-2019	Delete
☐ Feed the cat	01-08-2019	Delete

