

# 李秉綸－自我介紹

- 成績

- 國立清華大學資訊工程學系
- 前 2 學期平均 GPA 4.27，**三上 GPA 4.3，系排名第一**。
- 作業系統：**A+**；計算機結構：**A+**；計算方法設計：**A-**。

- 專題－Scalable Serving System for LLM with Kubernetes and NVIDIA MIG

- **MIG**：透過 NVIDIA MIG 分配 GPU 資源，有效解決 resource fragmentation & resource contention issue。
- **Scaling**：基於 LLM inference server runtime resource usage 動態調整資源分配量，配合 NVIDIA MIG 確保最佳資源使用效率。
- **Monitoring**：實時監測資源使用量，並透過 Grafana dashboard 將資料視覺化。

- 助教經驗

- **作業系統總成績為全班第一**，因表現出色獲老師肯定，擔任助教。
- 硬體設計與實驗修課期間表現優秀，積極協助同學討論，獲老師邀請擔任助教。

- 獎項與系學會

- 梅竹黑客松－**梅竹大獎第二名**：Multi-agent chatroom 系統。黑客松後獲得 Logitech Hardware Design Lead 邀請至新竹辦公室分享，並因此獲得兩份實習機會。
- 國立清華大學資訊工程學系系學會會長：領導一個10人團隊，聯絡系上感情、促進系上交流，為歷年最受到肯定的一屆。
- 多益金色證書－915 分

# 李秉綸－未來展望

- 求學動機

- 在大學多數著重於考試及實作，缺乏獨立探討議題及研究的機會。在專題過程中，接觸到許多值得探討的研究議題，發現自己在研究能力上仍有進步空間，因此希望在資訊系統與應用研究所進一步學習並增進研究能力。

- 研究方向

- 新的系統架構與硬體技術下，有許多實驗及研究的潛力。期望在新的硬體環境下探索系統架構的變化。
- 透過 NVIDIA MIG 與 Cloud 的結合，達成高效的 GPU 資源分配，避免 resource contention 並優化資源使用效率。

- 修課方向

- 高效能與叢集運算：平行程式設計、基礎高效能計算叢集電腦實務、進階高效能計算叢集電腦實務。
- 系統架構：雲端程式設計、分散式系統設計、虛擬化技術與應用、Linux 作業系統核心。

- 其他技能

- 利用實驗室資源深入學習 server 架構與系統管理。