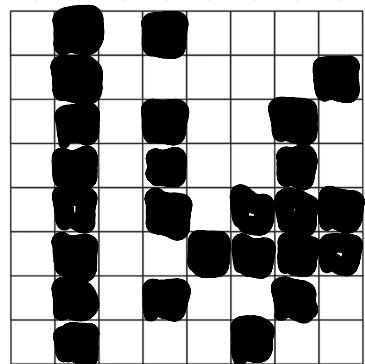
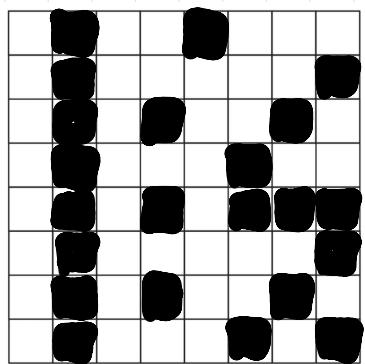
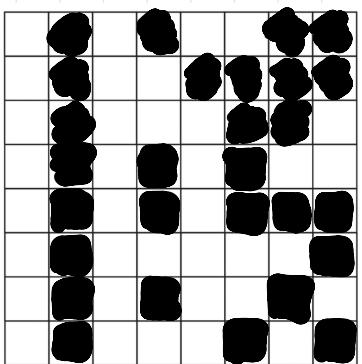


SOFTWARE

HARDWARE

PASSWORT

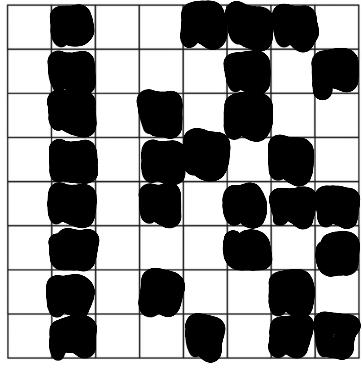
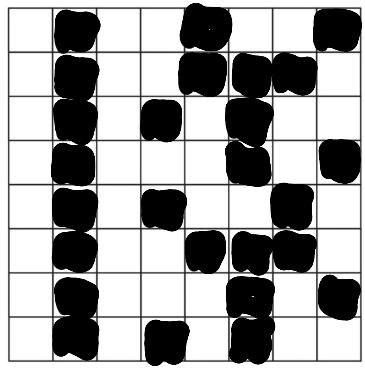
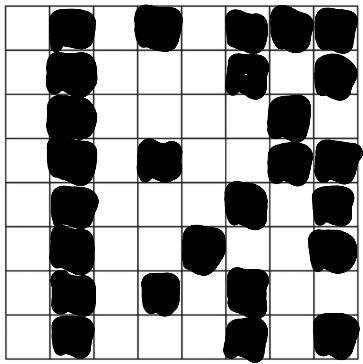
a/b)



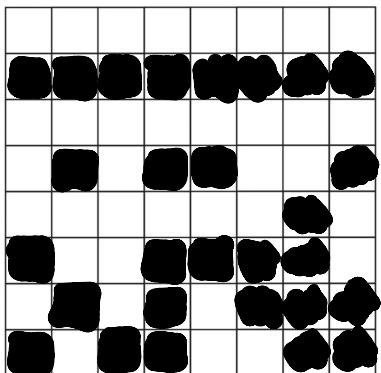
WEBSITE

INTERNET

NETZWERK

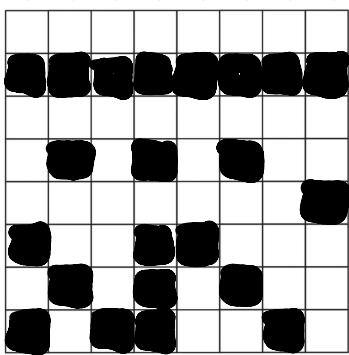


SOFTWARE



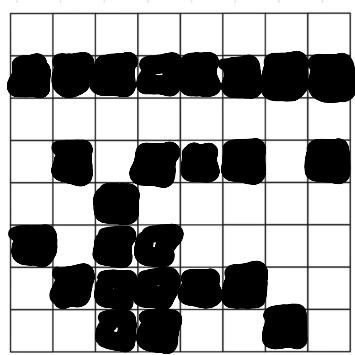
___ Y ___ W ___

HARDWARE



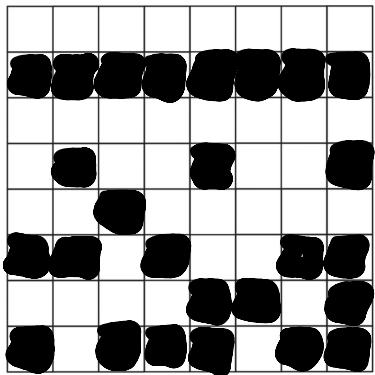
___ T ___ T ___

PASSWORT



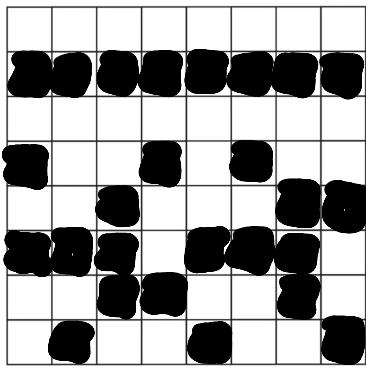
___ J ___ U ___ Z ___

WEBSITE



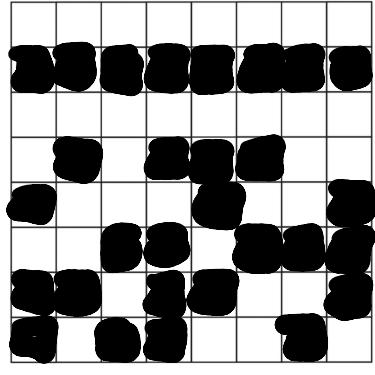
___ I ___ U ___

INTERNET



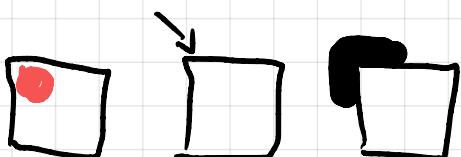
___ # ___ Z ___ I ___

NETZWERK



___ N ___ E ___

- c). Man könnte den Anfangspixel rot färben
- Man könnte einen Pfeil an der Anfangspixel setzen
 - Man könnte die Ecke des Anfangspixel hervorheben.



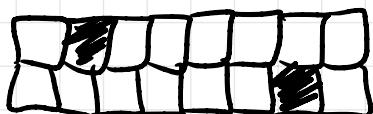
a) Wenn Pixel nicht lesbar sind, dann kann nicht genau bestimmt werden welches Zeichen decodiert werden soll.
Es bleiben mehrere Möglichkeiten.

b) Man könnte die Daten öfter codieren indem man z.B. immer vier Pixel verwendet oder die Pixel größer macht.



• Man könnte die Daten in umgekehrter Reihenfolge wiederholen

0100 0000
0000 0010



a) Maske 1 eignet sich besser, da es weniger zusammenhängende Flächen gibt.

b) Man könnte einen extra Pixel anhängen der angibt, ob Maske 1 oder 0 verwendet wurde.

 Dieses könnte auch direkt den Startpixel markieren.