

AI

Mike Chyson

August 21, 2020

目录

前言	5
I 准备	7
1 工具	9
1.1 Jupyter ¹	9
1.2 Python ²	9
2 资源	11
Appendix	13
A 术语	13
B 符号	15

¹<https://jupyter.org>
²<https://www.python.org>

前言

最好的学习编程的方式是去写代码，最好的构建知识网络的的方式是去梳理学过知识。

我们每天都在学习新的知识，太多的知识如果不加以梳理就比较容易忘记，同时大脑也比较容易产生混乱的感觉。

鸟哥在学习 `linux` 的时候，记录自己的点点滴滴，最终形成了自己的《鸟哥的 `Linux` 私房菜》。鸟哥从不认为自己很聪明，就是认为自己不够聪明，才将点点滴滴记录，以防忘记。我们可以缓慢的行走，但只要不停下脚步，就会属于自己的精彩人生。

Part I

准备

Chapter 1

工具

1.1 Jupyter¹

Jupyter notebook 和 Jupyter lab 的优点：

方便的交互模式 可以执行一个代码块，显示一段代码的运行结果。

可以选择性执行代码 可以选择性的执行某个代码块。

代码帮助与查看 `np.ones?` 查看帮助文档，`np.ones??` 查看源码。

因此，jupyter 很适合：

- 模型的开发阶段，因为这个阶段需要不断的修改代码，查看模型的效果。
- 代码的演示，因为方便的交互性。
- 数据分析，因为方便的交互性。

1.2 Python²

在工程上更方便，包括模块测试，模块引用，等等。

python script 更适合：

- 大型的项目。
- 模型确定之后的模型的训练与发布。

¹<https://jupyter.org>

²<https://www.python.org>

Chapter 2

资源

谷歌的引导你学习机器学习的资源网站: <https://tensorflow.google.cn/resources/learn-ml>

计算机视觉方面的最新论文: <https://arxiv.org/list/cs.CV/recent>

神经网络与进化计算: <https://arxiv.org/list/cs.NE/recent>

人工智能的最新论文: <https://arxiv.org/list/cs.AI/recent>

data science: <https://towardsdatascience.com/machine-learning/home>

附录 A

术语

附录 B

符号