



## МИШЕЛЬ ДЕ ДЖОФРОЙ

Гражданство: Россия, Франция

Место проживания: Санкт-Петербург.

График: полный день, гибкий график, удаленная работа.

+7 921 387 76 60 | [mikedegeofroy@gmail.com](mailto:mikedegeofroy@gmail.com) | [github.com/mikedegeofroy](https://github.com/mikedegeofroy) | [t.me/mikedegeofroy](https://t.me/mikedegeofroy)

---

## ПРОЕКТЫ

### Dishdash | Creative Space Hackathon

2024

DishDash - Телеграм веб апп, и в будущем приложение для выбора кафешки с друзьями. Создается комната, туда входят люди, и свайпают карточки как в тиндере. Match происходит, когда заведение понравилась большинству.

В команде я руководил общей разработкой, взаимодействуя с дизайнером, бэкендерами и фронтендом, а также с бизнес аналитиком. На фронте мы впервые решили попробовать Vue, эти хакатоны и есть для нас возможность попробовать что-то новое. По итогу за счет совместной работы и безбожного количества выпитого кофе мы заняли первое место.

**Tech Stack:** Vue.js, Go. Мои обязанности в основном включали проектирование архитектуры приложения, верстка веб аппа и обеспечение эффективной работы команды.

### SightQuest | NoLabel Hackathon

2024

NoLabel Hackathon – это сезонный хакатон, на котором студенты из разных университетов объединяются, чтобы создать проект и соревноваться в трех категориях (Лучший бизнес-план, Лучший MVP, Лучшая Архитектура проекта).

Как тимлидер и фронтенд-разработчик, я возглавил команду, которая включала графического дизайнера и четырех программистов. Мы создали игру для активного отдыха в реальном времени (догонялки), используя веб-сокеты, фиксируя движения игроков и события, например, когда кого-то ловят. Вдохновившись сериалом "JetLag" на YouTube, мы разработали игру всего за 10 дней и заняли первое место в категории MVP.

**Tech Stack:** React Native, Django. Мои обязанности в основном включали разработку мобильного приложения, построение архитектуры игры и обеспечение эффективной работы команды.

### DevM8 | Event Manager & Analytics Service

2024

Система управления событиями и аналитики тесно интегрированная с Telegram. Она позволяет клиентам публиковать события, продавать билеты и выполнять пользовательские действия при оплате (например, добавлять человека в группу).

**Tech Stack:** C#, React (Vite). Приложение использует гексагональную архитектуру, что существенно облегчило расширение функциональных возможностей DevM8. Мы перешли от аналитики к полноценному управлению событиями, код оказался очень простым к модификации, соблюдены принципы ООП.

Bitfidel | Client-Broker Matching

2024

Система, которая соединяет брокеров BTC с клиентами, выступая в роли эскроу. Платформа предоставляет полнофункциональные панели администратора и брокера, позволяя вручную настраивать шаблоны электронных писем, управлять транзакциями и брокерами.

**Tech Stack:** C#, React (Vite).

ОБРАЗОВАНИЕ

- Бакалавриат по направлению "Разработка программного обеспечения" | Университет Информационных Технологий, Механики и Оптики (Санкт-Петербург, 2022 - 2026)

ЯЗЫКИ (C2)

СВОБОДНОЕ ВРЕМЯ

Английский • Русский • Испанский • Французский

Скейт • Серф • SCUBA Дайвинг (Rescue)

КЛЮЧЕВЫЕ НАВЫКИ

Frontend-Разработка: TypeScript, React, React Native, jQuery, Tailwindcss

Backend-Разработка: C#, C++, NodeJS

Dev-Ops: Docker, Linux (CentOS, Ubuntu), Nginx, PostgreSQL, MongoDB, Github Workflows

Дизайн: Figma, Adobe Illustrator