

SIGHT
QUEST



Описание

Игра создана для 2-3 игроков, которые разбиваются на две команды: ловцы (2) и бегун (1).

Цель бегуна

собрать все «точки активности» при этом, не попасться ловцам, местоположение которых ему неизвестно

Цель ловцов

поймать бегуна, для этого у них есть его текущее местоположение. Однако, когда ловцы поймали бегуна, происходит «ротация»

Ротация

один из ловцов становится бегуном а тот, что был бегуном, становится ловцом. При этом ловцы «заморожены», чтобы дать фору бегуну

Точки активности

достопримечательность, точка интереса, где нужно выполнить задание, например снять фотографию. Эта фотография будет выслана остальным участникам

Проблема



Решение

- 01
Приложение-игра с новаторскими
подходами разнообразить стандартные
формы развлечений
- 02
Приложение, которое объединяет
физическую активность, приключения
и соц. взаимодействие
- 03
Приложение, где культурный
и образовательный контент представлен
в интерактивной игровой форме

Целевая аудитория

Возраст

От 18 до 30 лет.

В основном молодежь, активно использующая мобильные устройства и ищащая новые формы развлечений и социальные активности

Характер

Энтузиасты, экстремалы

Любят активные виды деятельности, такие как бег, велоспорт, скейтбординг и тд, которые содержат физическую активность и игровой процесс

Соц. статус

Внутренние туристы, путешественники, жители города

Стремятся исследовать новые места, знакомится поближе с историей городов и достопримечательностями. Те, кто стремится получать новый опыт и испытать незабываемые эмоции

Актуальность

01

Потребность в социализации
и взаимодействии с людьми

02

Тренд на активный
образ жизни

03

Получить новый опыт, опробовать
то, что еще никем не использовалось

04

Увлеченность игровым форматом
и тенденция искать новые виды развлечений

Косвенные конкуренты

Pokemon Go

Преимущества:

- Есть возможность выбрать кастомизированного персонажа
- Встречает гид

Недостатки:

- Слишком долго переходишь на игру, пока не прочтешь инструкции, не можешь перейти к игре
- Интуитивно не понятно
- Нет активного времяпровождения

Harry Potter: Wizards Unite

Преимущества:

- Использование геолокации
- Развитие персонажа

Недостатки:

- Необходимость в социальном взаимодействии
- Сложность навигации
- Перегруженность информацией
- Неудобство на маленьких устройствах

Zombies, Run!

Преимущества:

- Удобный и понятный интерфейс
- Персонализация настроек

Недостатки:

- Устаревший дизайн
- Общая стилистика разваливается

Исследование

56% Опрошенных

Интересуются статистикой
по городам (количество игроков)

79% Опрошенных

Хотели бы иметь возможность выбирать
сложность прохождения игры

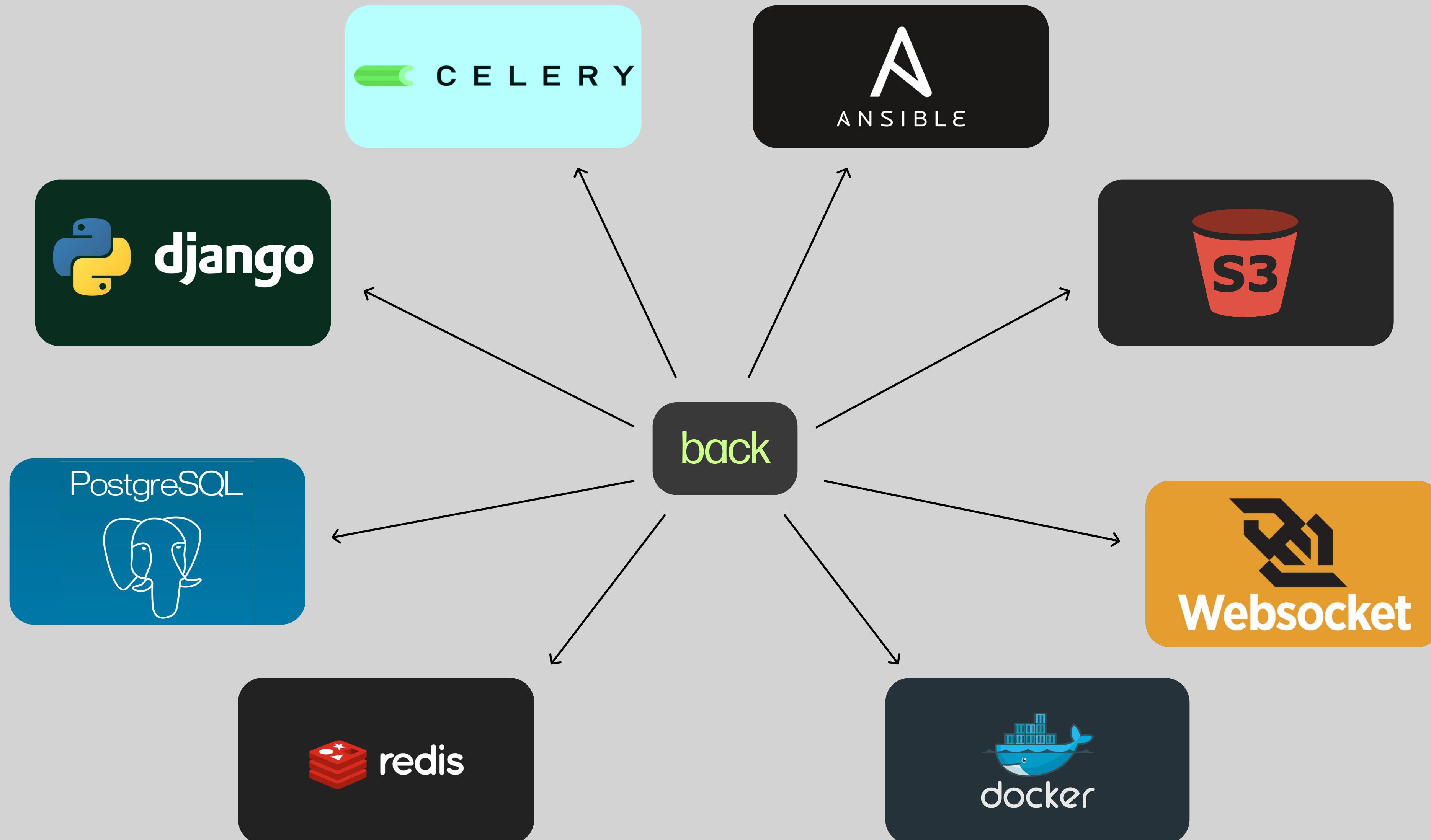
91% Опрошенных

Считают, что будет удобно отслеживать
точки активности не только по карте

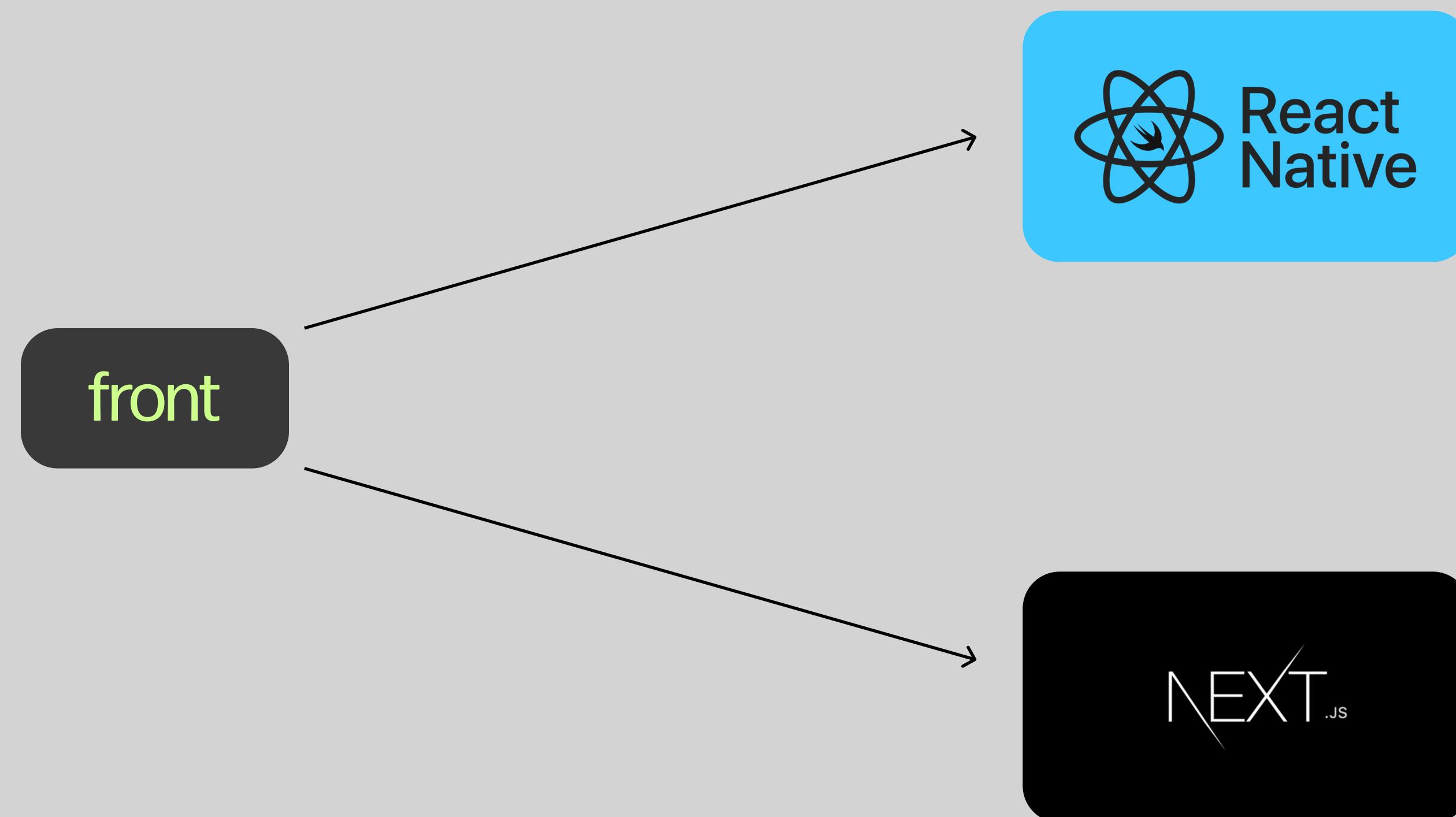
64% Опрошенных

Проголосовали за то, чтобы видеть
в результатах больше, чем занятые места

Реализация. Технологии



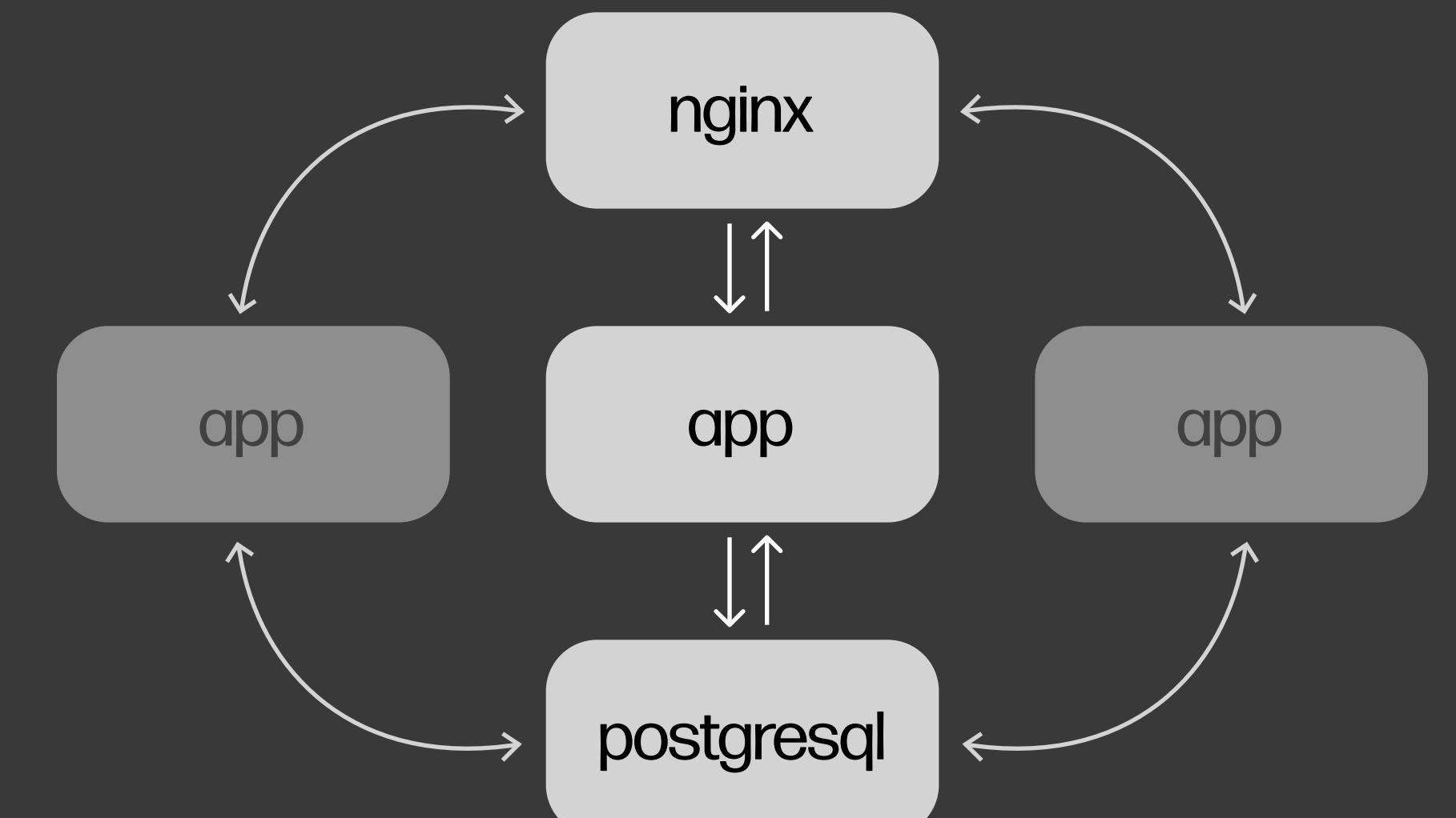
Реализация. Технологии



Ansible

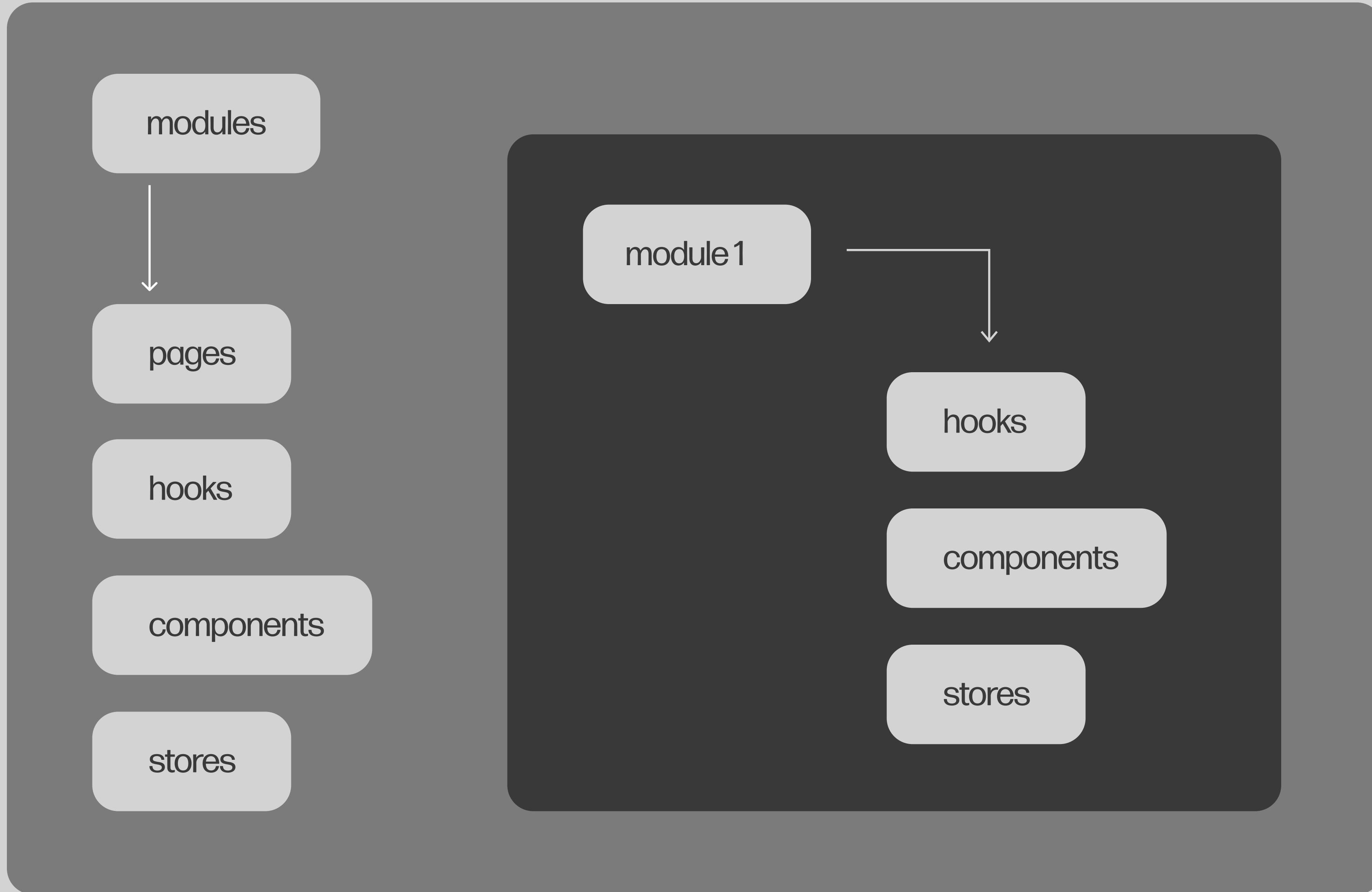
YandexCloud

Облачные технологии



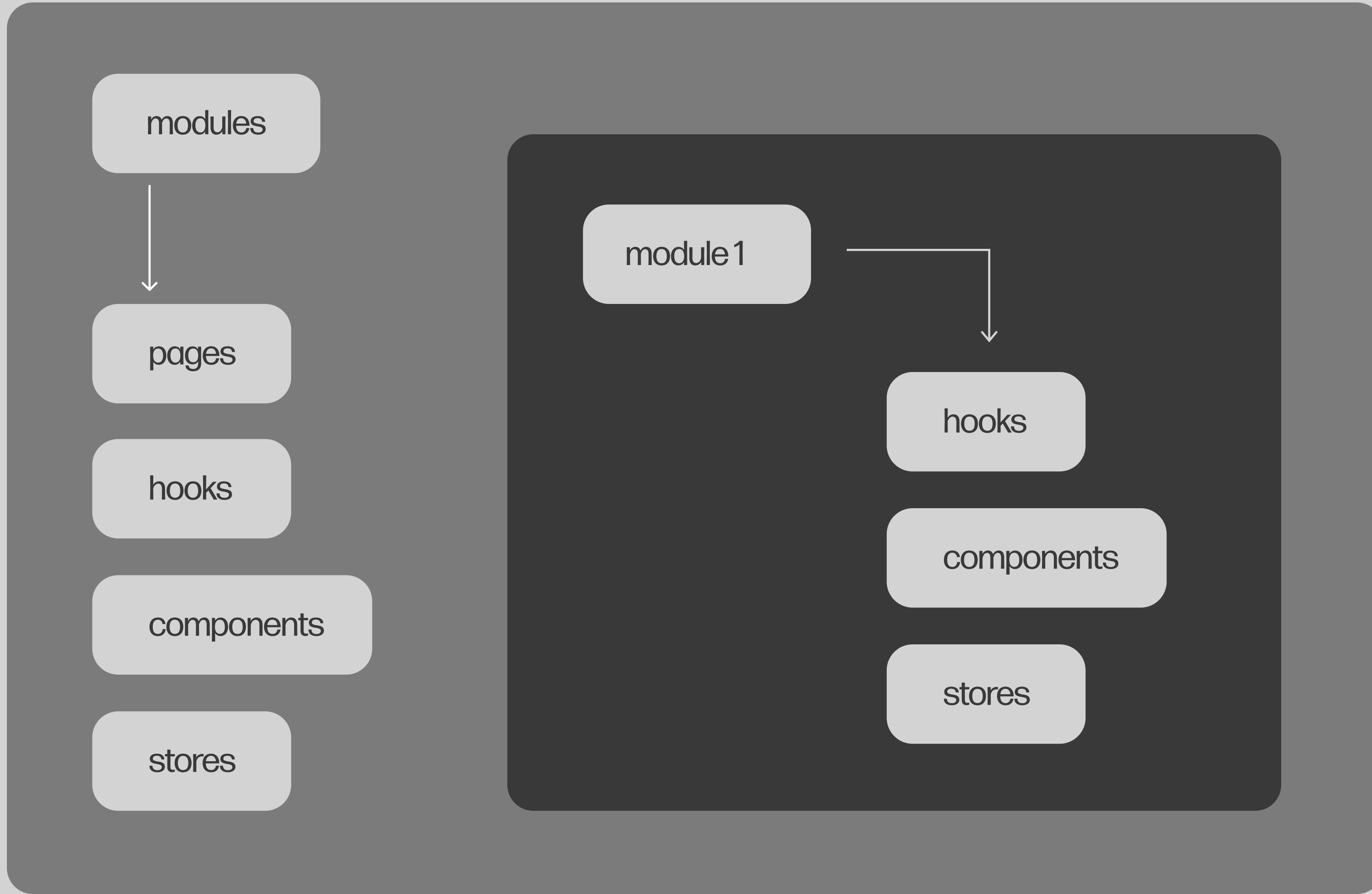
Архитектура

front



Архитектура

front



Сокеты

front

Client

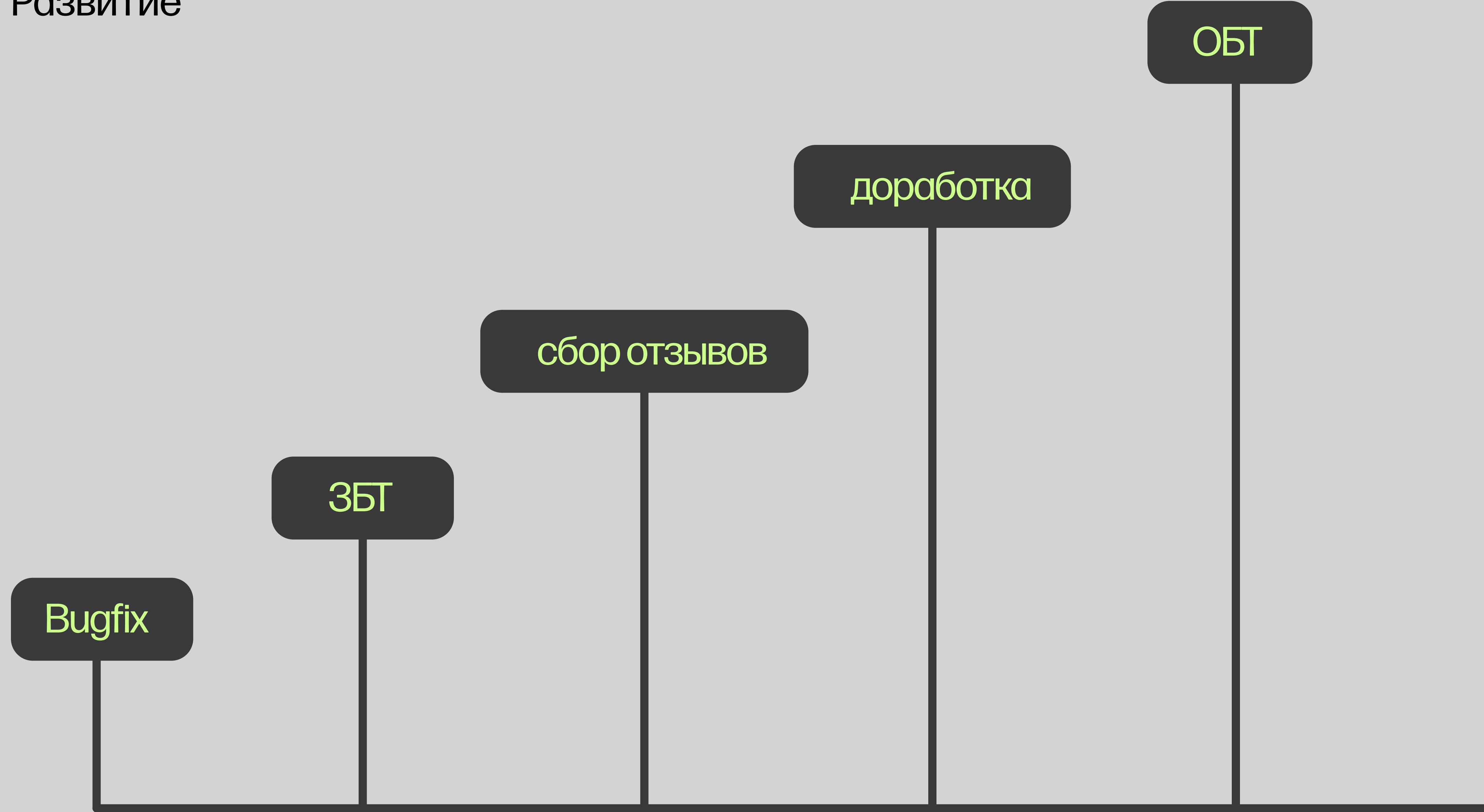
“position_update”

Server

{event:“get_gamestate”...}

{event:“gamestate”, gamestate:{ ... } ...}

Развитие



Монетизация



Команда

Front



Мишель

Front



Митя

Back



Саня

Back



Ваня

Designer



Лиля

 @mikedegeofroy

 @aliasmityai

 @keine_salz

 @vaniog23:13

 @liliyyaf

