

"Семейная вражда" Инструкции

Этот файл содержит инструкции по игре, а также вопросы/ответы по игре.

Необходимые материалы

- Звуковой сигнал - гудок/ гонг/ кострюля с половником/ крик
- Стойка и подставка для плакатов
- Цветная картонная бумага для Хэллоуина или цветная карточка для Хэллоуина
- Толстый черный маркер
- Скотч (не используйте двухсторонний)
- Список вопросов о семейной вражде (получите PDF-файл внизу этого поста)
- Оценочная карта (обычно мы используется доска для сухого стирания или другую доску для плакатов)
- Три красных крестика (просто распечатайте их на листе белой бумаги)
- Участники – может быть семья или группа людей

Как настроить

Пример проведение игры: <https://www.youtube.com/watch?v=J4fu-HkyCM4>

После того, как вы распечатаете список, решите, какие вопросы вы собираетесь использовать в игре и как вы хотите провести свою игру. Как правило, игровое шоу работает в четырех разных раундах.

- Раунд 1 – один вопрос, на который начисляется обычное количество баллов (для разогрева).
- Раунд 2 – один вопрос, на который начисляется обычное количество баллов.
- Раунд 3 – Один вопрос, который приносит двойное количество баллов.
- Раунд 4 – Один вопрос, который приносит тройное количество баллов.
- Быстрые деньги – пять вопросов, играет только одна команда (подробнее см. ниже)

Сделайте свои доски либо из картона для плакатов с плотной бумагой, покрывающей ответы, либо из маркерных досок, либо на классной доске, либо даже на экране компьютера.

Поставьте стол или стул в центре комнаты со звуковым сигналом.

Разделите группу на две команды. Рекомендуются команды из 4-8 игроков в каждой, просто убедитесь, что у вас четное количество игроков в каждой команде. Попросите команды встать или сесть вместе на одной стороне комнаты.

Как играть

Ведущий выкладывает на доске перевернутые ответы указанным количеством баллов. По одному участнику из каждой команды, игроки выходят в переднюю часть комнаты, где стоит зуммер (звуковой сигнал). Ведущий игры читает вопрос, и у первого, кто воспользуется зуммером, есть пять секунд, чтобы дать ответ. Если ответ правильный, то команда может выбрать полученные баллы, либо продолжить игру.

Цель состоит в том, чтобы получить лучший ответ на доске, потому что, если тот, кто выходит от команды, дает неправильный ответ, то другая команда получает предположение и может попытаться украсть вопрос, получив ответ выше на доске. Если они получают лучший ответ, команда может выбрать, хотят ли они пройти или сыграть раунд.

Проходите, если не думаете, что сможете получить все ответы, играйте, если думаете, что сможете. Если команда пасует, другая команда должна сыграть раунд независимо от того, хотят они этого или нет.

Меняйте человека, который выходит от команды в каждом раунде — просто идите по линии в семье, чтобы каждый получил очередь.

Подойдите к человеку в очереди внутри команды ПОСЛЕ человека, который давал ответ, и задайте ему тот же вопрос. У них есть пять секунд, чтобы придумать ответ.

Если их ответ есть на доске, снимите полоску плотной бумаги с доски и переходите к следующему человеку. Если его нет на доске, они получают страйк.

Продолжайте идти по линии и спрашивайте у игроков ответы на доске. Если команда раскрывает все ответы, она получает очки за раунд. Если они получают три страйка, вопрос переходит к другой команде.

Другая команда может совещаться как команда и придумать один-единственный ответ, который, по их мнению, записан на доске. Если это так, они получают очки за раунд. Если это не так, очки достаются команде, которая изначально играла в раунде.

Примечание. При подсчете очков команда получает только то количество очков, которое действительно указано на доске. Таким образом, если кто-то крадет вопрос, он получает баллы только за фактически раскрытые ответы, а не все баллы каждый раз.

После указанного вами количества раундов игры побеждает команда, набравшая наибольшее количество очков.

Раунд быстрых денег (необязательно)

Команда-победитель должна выбрать двух игроков из своей команды для игры. Один игрок выходит на улицу или в другую комнату, где он не может слышать ответы своего товарища по команде.

Поставьте таймер на 20 секунд и на быстрой скорости задайте пять вопросов первому игроку. У них есть только 20 секунд, чтобы ответить, поэтому читайте и отвечайте быстро. По истечении 20 секунд просмотрите их ответы (пока другой человек все еще не в комнате) и начислите им баллы за каждый ответ.

Попросите другого человека вернуться в комнату и сделать то же самое с ним, только на этот раз у него есть 30 секунд, чтобы ответить. Если он даст тот же ответ, что и его товарищ по команде, скажите ему попробовать еще раз. После того, как они ответят на все пять вопросов, просмотрите также их баллы.

Если два игрока в сумме наберут 200 очков, они выиграют раунд быстрых денег.

У вас всегда может быть дополнительный небольшой бонусный приз, если команда быстро выигрывает деньги. Это всегда забавно видеть, но не так необходимо для семейной игры дома.

Семейная вражда на Хэллоуин

Помимо «Кошелек или жизнь», назовите еще что-нибудь, что люди делают на Хэллоуин.

Украшение дома - 28
Хэллоуин вечеринка - 26
Вырезание тыквы - 15
Наряжаться/надевать костюмы - 13
Выпечка/приготовление еды - 9
Просмотр фильмов ужасов - 6
Отправляться на тыквенную грядку - 4

Назовите самую большую ошибку, которую совершают жертвы в фильмах ужасов.

Уходят от группы - 28
Исследуют подвалы с выключенным светом - 19
Забывают как использовать свои ключи во время погони - 17
Остаются в страшном/темном месте - 15
Идут проверить откуда исходят страшные звуки - 14
Говорят "Это просто ветер" и тп - 7

Назовите место, где может не быть сотовой связи

В подвале - 45
В лесу - 30
В заброшенном здании - 13
На острове - 12

Назовите известного волшебника

Альбус Дамблдор - 36
Гэндальф - 29
Доктор Стрэндж - 18
Джафар - 9
Урсула - 8

Назовите известного вампира.

Лестат - 65
Блэйд - 15
Эдвард Каллен - 13
Дракула - 7

Назовите что-нибудь, что, если бы вы нашли это в своем шкафу, заставило бы вас кричать!

Паук - 38
Мышь/Крыса - 26
Змея - 16
Скелет - 8
Летучая мышь - 5
Что-то мертвое - 4
Клоун - 3

Назови что-нибудь, что можно приготовить из тыквы.

Тыквенный пирог - 53
Тыквенный хлеб - 14
Тыквенное печенье - 9
Джек О (классическое украшение на хеллоуин - Фонарь) - 8
Тыквенные кексы - 7
Тыквенный чизкейк - 5
Тыквенный рулет - 4

Назовите одну вещь, которую вы не хотели бы получить во время «кошелек или жизнь».

Фрукт - 43
Зубная щетка - 21
Черная лакрица - 10
Изюм - 8
Камни - 7
Карандаши - 6
Открытая конфета - 4

Назовите хэллоуинского монстра.

Франкенштейн - 40
Призрак - 18
Мумия - 11
Оборотень - 10
Ведьма - 9
Зомби - 5
Вампир - 3

Назовите популярный костюм на Хэллоуин.

Ведьма - 44
Призрак - 19
Принцесса - 16
Супергерой - 10
Пират - 4
Вампир - 3
Кошка - 2

Назовите что-нибудь, что делает дом с привидениями страшным

Паутины - 29
Кровь- 25
Страшные звуки - 18
Освещение - 11
Страшные картины - 9
Скелеты - 8

Какие украшения для дома вы бы купили для украшения дома для хеллоуин-вечеринки?

Искусственные пауки, крысы, тд - 39
Паутины - 37
Костюмы - 14
Игры - 6
Красные напитки - 4

Какой лучший день недели для Хэллоуина.

Пятница - 53
Суббота - 41
Любой день - 5
Воскресенье - 1

Назовите аксессуар, необходимый для костюма ведьмы.

Шляпа- 45
Метла - 25
Плащ - 14
Волшебная палочка - 12
Бородавка - 4

Назовите еду черного цвета.

Черная лакрица - 65
Черные оливки - 12
Oreos - 7
Черные бобы - 6
Черные желейные бобы - 5
Шоколад - 4
Паста с чернилами кальмара - 2