# Τεχνητή Νοημοσύνη Εργασία 3

Όνομα: Μιχάλης Δεικτάκης

AM: 1115200800018

# Πρόβλημα 1 (exam timetabling):

1. Σχετικά με την υλοποίηση:

Το πρόβλημα που μας δόθηκε έχω υλοποιήσει ώς CSP με τον εξής τρόπο:

Αρχικά οι μεταβλητές είναι μια λίστα με τα Μαθήματα ενώ ως domain για την κάθε μεταβλητή έχω ένα dictionary με κλειδί την μεταβλητή και value μια λίστα από όλα τα διαθέσιμα spots με τη μορφή tuple (day,hour) τα οποία τελικά θα πρέπει να αντιστοιχηθούν. (Μπορούμε να έχουμε κενά spots προφανώς).Επίσης επειδή τα Μαθήματα τα διαβάζουμε από το csv προσθέτω και τα εργαστήρια ως μεταβλητές με όνομα Καθηγητή ίδιο και ίδιο εξάμηνο.

Τα constraints υλοποιούνται όπως αναφέρει και στο αρχείο csp ως μια συνάρτηση που επιστρέφει true/false για ένα ζευγάρι μεταβλητών με την αντίστοιχη τιμή τους. Επίσης για την υλοποίηση του αλγορίθμου dom/wdeg έχουμε ένα dictionary weights το οποίο έχει ώς κλειδιά κάθε συνδυασμό (A,B) μεταβλητών που συμετέχουν σε κάποιο constraint (εδώ όλες συμμετέχουν μεταξύ τους αφού δύο μεταβλητές δεν μπορούν να έχουν την ίδια θέση). Κάθε value αρχικοποιείται σε 1 και κάθε φορά που ένα από τα constraints προκαλέι domain wipeout (η μεταβλητή δεν έχει άλλες διαθέσιμες τιμές) αυξάνουμε κατά 1.

Έτσι χρησιμοποιώντας αυτό τον αλγόριθμο η μεταβλητή που θα επιλεχθεί από τον αλγόριθμο backtracking θα έχει τον μικρότερο λόγο αριθμός\_διαθέσιμων\_μεταβλητών/weights\_από\_constraints\_που\_προκάλεσαν\_wipe, δηλαδή αυτή που έχει τις λιγότερες διαθέσιμες μεταβλητές και έχει δημιουργήσει τα περισσότερα wipeouts.

Για την εκτέλεση:

Καλείτε το πρόγραμμα με command line arguments 1.τον backtracking αλγόριθμο που θέλουμε να χρησιμοποιήσουμε και 2. την ευρετική συνάρτηση.

fc = forward checking, mac = mac, mc = min conflicts

mrv = mrv, dw = dom/wdeg (για τον min conflicts δεν χρειάζεται να δοθεί 2ο όρισμα)

π.χ. python3 exam schedule.py fc dw , python3 exam schedule.py mc

#### 2. Αποτελέσματα:

Έτρεξα τους αλγόριθμους 10 φορές και θα παρουσιάσουμε αποτελέσματα χρόνου και αριθμό assignments ως μέσο όρο, ελάχιστο και μέγιστο.

	FC - MRV		FC - DW		MAC - MRV		MAC - DW		MN CONFLICTS	
	time (s)	assigns	time (s)	assigns	time (s)	assigns	time (s)	assigns	time (s)	assigns
1	0.0442	45	0.0385	48	0.4373	43	0.4187	43	0.4448	156
2	0.0471	45	0.0349	48	0.4612	43	0.4354	43	0.1662	79
3	0.0525	50	0.051	48	0.4286	43	0.4358	43	0.2459	
4	0.0452	46	0.0398	48	0.4286	43	0.4112	43	0.2395	94
5	0.059	46	0.0416	48	0.4338	43	0.4186	43	0.2832	71
6	0.0506	49	0.0357	48	0.4276	43	0.4203	43	0.2253	86
7	0.0449	43	0.0425	48	0.4183	43	0.4135	43	0.1342	54
8	0.0469	51	0.036	48	0.4462	43	0.4071	43	0.2393	86
9	0.0544	49	0.0446	48	0.4294	43	0.4069	43	0.1282	64
10	0.05	51	0.0366	48	0.4103	43	0.4184	43	0.1155	63
AVER.	0.04948	47.5	0.04012	48	0.43213	43	0.41859	43	0.22221	85.9
MIN	0.0442	43	0.0349	48	0.4103	43	0.4069	43	0.1155	54
MAX	0.059	51	0.051	48	0.4612	43	0.4358	43	0.4448	156

Βλέπουμε λοιπόν ταχύτερος είναι ο FC με χρήση της dom/wdeg ενώ ο ποιο αργός είναι ο MAC με χρήση της ευρετικής mrv.

Γενικά βλέπουμε πως ο dom/wdeg μειώνει ελάχιστα τον χρόνο εκτέλεσης του προγράμματος για το συγκεκριμένο csp παρόλο που εκτελεί περισσότερες πράξεις για την επιλογή της μεταβλητής (μεγαλύτερη πολυπλοκότητα). Αυτό συμβαίνει διότι τελικά ο αλγόριθμος επιλέγει πρώτα πιο "δύσκολη" μεταβλητή σε σχέση με τον mrv αλλά η διαφορά είναι πολύ μικρή σε διότι τα wipeouts που εμφανίζονται είναι λίγα (6 συγκεκριμένα).

Επίσης είναι λογικό να βλέπουμε τον MAC να έχει 10πλάσιο χρόνο από τον FC αφού ελέγχει για μια μεταβλητή όλες τις περιπτώσεις ασυνέπειας. Βέβαια όπως βλέπουμε και από τα αποτελέσματα ο αριθμός από assignments είναι ακριβώς 43 για τον mac (όσες και οι μεταβλητές) ενώ για τον FC είναι κατα μέσο όρο 47.5 που σημαίνει πως ανέθεσε τιμή σε μια μεταβλητή και παρακάτω βρήκε ασυνέπεια.

Τέλος για τον min\_conflicts βλέπουμε την τυχαιότητα σε θέμα χρόνου όσο και αναθέσεων αφού χρησιμοποιεί την rand για επιλογή της μεταβλητής για την οποία θα αναθέσει τιμή. Παρ'όλα αυτά βρίσκει σε αρκετά καλό χρόνο λύση (ο μέσος όρος είναι ανάμεσα στους δύο προηγούμενους) ενώ θα δούμε μεγαλύτερη χρησιμότητα στο παρακάτω ερώτημα.

### 3. Ελάχιστος χρόνος εξεταστικής:

Αρχικά κάτω από 15 ημέρες δεν επαρκούν οι θέσεις για να βρεθεί λύση.

Για 15 ημέρες σύμφωνα με τους περιορισμούς που μας έχουν δοθεί κοιτώντας συγκεκριμένα το 7ο εξάμηνο έχουμε 16 μαθήματα οπότε αναγκαστικά χρειαζόμαστε τουλάχιστον 16 μέρες. Έχοντας αυτό ως λογική και κάνοντας δοκιμές για επίλυση για 16-20 μέρες με τους παραπάνω αλγορίθμους βλέπουμε ότι μπορεί να επιλυθεί και για 16 μέρες.

Σχετικά με τους αλγορίθμους σε αυτή την περίπτωση εδώ ο min conflicts μας βρίσκει πάντα μια γρήγορη λύση με μέσο όρο περίπου 0.6 s.

Όσον αφορά τον FC με χρήση του mrv με 20 μέρες βρίσκει γρήγορη λύση ενώ για λιγότερες τρέχει αρκετή ώρα 5 λεπτά+ ενώ με χρήση του dom/wdeg βρίσκει λύση γρήγορα για 17+

μέρες επίσης παρατηρώ πως βρίσκει ασχέτως των ημερών πάντα την ίδια λύση (ίδιες αναθέσεις).

Όσον αφορά τον mac για λιγότερες από 20 μέρες κάνει ομοίως πολύ ώρα το οποίο είναι και λογικό αφού είναι πιο αργός από τον FC

# Πρόβλημα 2:

#### 1.

Αρχικά ως μεταβλητές για το πρόβλημα σκέφτηκα να ορίσω τον χρόνο που έλειπε ο κάθε ύποτπος από από την αίθουσα:

```
X1 = time_gone_Giannis
X2 = time_gone_Maria
X3 = time_gone_Olga
```

Τα πεδία τιμών για την κάθε μεταβλητή θα είναι χρόνος σε λεπτά από 10 λεπτά ελάχιστο πιθανό εώς 150 λεπτά σύφωνα με το μέγιστο χρόνο που θα χρειαζόταν να λείπει κάποιος για την κλοπή δηλαδή

```
domain[X1] = [10,11,12,...,149,150]
domain[X2] = [10,11,12,...,149,150]
domain[X2] = [10,11,12,...,149,150]
```

Όσον αφορά τους περιορισμούς έχουμε:

```
X1 <= 90

X2 <= 60

X3 <= 30

85 <= X1 <= 150 or 85 <= X2 <= 150 or 85 <= X3 <= 150 (τουλάχιστον μια από τις

μεταβλητές έχει τιμή μεγαλύτερη από 85 και μικρότερη από 150)
```

## 2.

Αναθέτοντας τιμές στις μεταβλητές σύμφωνα με τους περιορισμούς μας βρίσκουμε ότι μόνο θέτοντας τιμή από 85 έως 90 στην μεταβλητή Χ1 μπορούμε να βρούμε λύση στο πρόβλημα μας που να είναι συνεπής και επίσης καμία άλλη μεταβλητή δεν μπορεί να πάρει τιμή από 85 έως 150. Οπότε ο ένοχος είναι ο Γιάννης και αυτόν συνέλαβε ο αστυνόμος.

#### 3.

Εδώ θα μπορούσαμε να χρησιμοποιήσουμε τον αλγόριθμο Forward Checking σε συνδυασμό με τον ευρετικό μηχανισμό MRV.

Αρχικά επειδή το πλήθος διαθέσιμων τιμών είναι ίσο και οι μεταβλητές εμπλέκονται στον ίδιο αριθμό περιορισμών θα πάρουμε μια μεταβλητή στην τύχη.

Αν επιλέξουμε την μεταβλητή Χ1 θα διαγραφούν όλες οι τιμές έως την 85 διότι θα κοιτάξει για τις επόμενες μεταβλητές και θα προκαλέσει wipe out (δεν υπάρχει τιμή για τις άλλες μεταβλητές που να ικανοποιεί όλους τους περιορισμούς) επιλέγοντας λοιπόν πάλι με τον mrv εφόσον η Χ1 έχει τις λιγότερες διαθέσιμες τιμές θα επιλεγεί πάλι έως ότου πάρει την τιμή 85 οπότε και θα βρούμε λύση.

Αν επιλεγεί τυχαία μια μεταβλητή από τις X2 X3 στην τιμή 10 θα κοιτάξει και θα δει πως υπάρχει διαθέσιμη τιμή για τις άλλες 2 μεταβλητές και ομοίως θα καταλήξει σε λύση με την X1 να παίρνει την τιμή 85 και οι άλλες 2 μεταβλητές την τιμή 10.

# Πρόβλημα 3:

1.

Αρχικά έχουμε η εργασίες και η κάθε εργασία θα έχει m ενέργειες Επίσης υπάρχουν m μηχανές που μπορούν να εκτελούν μια ενέργεια κάθε χρονική στιγμή

Κάθε εργασία έχει starting time S >=0 και deadline D>0

Κάθε ενέργεια j χρειάζεται χρόνο dj για να ολοκληρωθεί

Θα ορίσουμε μια ενέργεια της εργασίας i ως Tij.

Αρχικά θα ορίσουμε τις μεταβλητές μας.

Αυτές θα είναι μια οι ενέργειες Τij.

Το πεδίο τιμών κάθε μεταβλητής Τij θα είναι δυάδες (tuple) του τύπου (Sij,Mj) όπου: Sij = starting\_time\_of\_Tij (η χρονική στιγμη που θα ξεκινήσει θα είναι από 0 έως D-di)

Mj = machine (η μηχανή που θα εκτελέσει την ενέργεια με πλήθος από 1 έως m)

πχ (0,1), (1,1)...(t,j), ..., (D-d,m) κάποιες τιμές για κάθε ενέργεια προσοχή πως εδώ το D είναι χρονική στιγμή και όχι διάρκεια, και επίσης τον περιορισμό του deadline τον έχουμε υλοποιήσει μέσα στο πεδίο τιμών εφόσον είναι γνωστός από πριν, δηλαδή καμία μεταβλητή δεν μπορεί να πάρει τιμή τέτοια ώστε Sij+dj > D (αυτό μας ενδιαφέρει πιο πολύ για την τελευταία).

## Περιορισμοί:

α) Sij + dj <= Sij+1(Εδώ κωδικοποιούμε την πληροφορία πως κάθε ενέργεια Tij μιας συγκεκριμένης εργασίας i θα πρέπει να τελειώσει πριν ξεκινήσει η επόμενη Tij+1)

$$β$$
) if Mj == Ml:  
Skl + dl <= Sij or Skl >= Sij + dj

(Εδώ κωδικοποιούμε την πληροφορία πως μια μηχανή μπορεί να εκτελεί μια συγκεκριμένη ενέργεια κάθε χρονική στιγμή) Δηλαδή αν η μηχανή μιας μεταβλητής Τij είναι η ίδια με της Tkl τότε είτε η Tkl θα τελειώσει πριν ξεκινήσει η Tij, είτε θα ξεκινήσει αφού τελειώσει η Tij.

```
Έχουμε 3 ενέργειες με 12 εργασίες σύνολο και 4 μηχανές
Θέτουμε για το παράδειγμά μας di = 1 για όλες τις ενέργειες, Si = 0 και D = 10
Οπότε έχουμε τις μεταβλητές με τις αναθέσεις :
Τ11 = (0,M1)
Τ12 = (1,M1)
Τ13 = (2,M1)
Τ14 = (3,M1)
Τ21 = (0,M2)
Τ22 = (1,M2)
Τ23 = (2,M2)
Τ24 = (3,M2)
Τ31 = (0,M3)
Τ32 = (0,M4)
Τ33 = (1,M4)
Τ34 = (2,M4)
```

Σε αυτή την περίπτωση η ανάθεση είναι συνεπής κι εφόσον είναι και πλήρης κάθε μεταβλητή έχει μια τιμή είναι και μια λύση του προβλήματος.

```
T11 = (0,M1)
T12 = (2,M1) // μη συνεπής ανάθεση τιμών στις μεταβλητές T12 , T13
T13 = (1,M1) // παραβιάζουν τον περιορισμό α)
T14 = (3,M1)
T21 = (0,M2)
T22 = (1,M2)
T23 = (2,M2)
T24 = (3,M2)
T31 = (0,M3)
T32 = (0,M4)
T33 = (1,M4)
T34 = (2,M4)
```

3. Θα επέλεγα τον mac γι αυτή την περίπτωση πιστεύω πως είναι αρκετα σημαντικό να κρατάμε τη συνέπεια ακμής ώστε να διαγραφούν όσο το δυνατότερο περισσότερες τιμές οι οποίες οδηγούν σε ασυνέπεια και σύμφωνα με τη μοντελοποίηση είναι αρκετες. πχ για μια μεταβλητή Ti1 οι τιμές (d1+d2,Mj)...(D-d1,Mj) ειναι πολύ πιθανό να οδηγήσουν σε ασυνέπεια.

# Πρόβλημα 4:

 $\bullet \quad (A \land B \land C \Rightarrow D) \Leftrightarrow (A \Rightarrow (B \Rightarrow (C \Rightarrow D)))$ 

Θα προχωρήσουμε σε ανάλυση σε CNF πρώτα εσωτερικά στις δύο προτάσεις

$$(A \land B \land C \Rightarrow D) \qquad (A \Rightarrow (B \Rightarrow (C \Rightarrow D)))$$

$$\neg (A \land B \land C) \lor D \qquad \neg A \lor (B \Rightarrow (C \Rightarrow D))$$

$$(\neg (A \land B) \lor (\neg C)) \lor D \qquad \neg A \lor (\neg B \lor (C \Rightarrow D))$$

$$(\neg A \lor \neg B \lor \neg C) \lor D \qquad \neg A \lor (\neg B \lor (\neg C \lor D))$$

$$\neg A \lor \neg B \lor \neg C \lor D \qquad \Leftrightarrow \neg A \lor \neg B \lor \neg C \lor D$$

Μετά σε ολόκληρη την πρόταση (επειδή έχει μεγάλο μέγεθος)

$$(\neg A \lor \neg B \lor \neg C \lor D) \Rightarrow (\neg A \lor \neg B \lor \neg C \lor D) \land (\neg A \lor \neg B \lor \neg C \lor D) \Rightarrow (\neg A \lor \neg B \lor \neg C \lor D) \equiv \\ \neg (\neg A \lor \neg B \lor \neg C \lor D) \lor (\neg A \lor \neg B \lor \neg C \lor D) \land \neg (\neg A \lor \neg B \lor \neg C \lor D) \lor (\neg A \lor \neg B \lor \neg C \lor D) \equiv \\ (\neg \neg A \land \neg \neg B \land \neg \neg C \land \neg D) \lor (\neg A \lor \neg B \lor \neg C \lor D) \land (\neg \neg A \land \neg \neg B \land \neg \neg C \land \neg D) \lor (\neg A \lor \neg B \lor \neg C \lor D) \equiv \\ (A \land B \land C \land D) \lor (\neg A \lor \neg B \lor \neg C \lor D) \land (A \land B \land C \land D) \lor (\neg A \lor \neg B \lor \neg C \lor D) \equiv \\ (A \lor \neg A) \land (B \lor \neg B) \land (C \lor \neg C) \land (D \lor D) \land (A \lor \neg A) \land (B \lor \neg B) \land (C \lor \neg C) \land (D \lor D) \equiv \\ (D \lor D) \land (D \lor D)$$

και καταλήγουμε σε ταυτολογία.

Άρα 1) είναι έγκυρη 2) είναι ικανοποιήσιμη 3) λάθος 4) έχει τουλάχιστον ένα μοντέλο 5) είναι ταυτολογία 6) Δεν μπορεί να μετατραπεί σε horn

$$\bullet$$
  $A \land (A \Rightarrow B) \land (A \Rightarrow \neg B)$ 

$$A \wedge (A \Rightarrow B) \wedge (A \Rightarrow \neg B) \equiv$$

$$A \wedge (\neg A \vee B) \wedge (\neg A \vee \neg B) \equiv$$

$$A \wedge (\neg A \vee (B \wedge \neg B)) \equiv$$

$$A \wedge \neg A$$

Άρα 1) δεν είναι έγκυρη 2) δεν είναι ικανοποιήσιμη 3) είναι μη ικανοποιήσιμη 4) δεν έχει κανένα μοντέλο 5) δεν είναι ταυτολογία 6) δεν είναι/μπορεί να γίνει Horn

$$\bullet \quad (A \lor B) \land (\neg A \lor C) \land \neg B \land \neg C$$

$$(A \lor B) \land (\neg A \lor C) \land \neg B \land \neg C \equiv$$

$$\neg B \land (A \lor B) \land \neg C \land (\neg A \lor C) \equiv$$

$$((A \land \neg B) \lor (B \land \neg B)) \land ((\neg A \land \neg C) \lor (C \land \neg C)) \equiv$$

$$(A \land \neg B) \land (\neg A \land \neg C) \equiv$$

$$\neg (\neg A \lor B) \land \neg (A \lor C) \equiv$$

$$\neg ((\neg A \lor B) \lor (A \lor C)) \equiv$$

$$\neg (\neg A \lor A \lor B \lor C) \equiv$$

$$\neg (\neg A \lor A) \equiv$$

$$A \land \neg A$$

Άρα 1)δεν είναι έγκυρη 2)δεν είναι ικανοποιήσιμη 3)είναι μη ικανοποιήσιμη 4)δεν έχει κανένα μοντέλο 5) δεν είναι ταυτολογία 6)δεν είναι σε μορφή Horn

$$\bullet \quad (A \lor B) \land (\neg A \lor C) \land (B \lor C)$$

Α	В	С	$A \lor B$	$\neg A \lor C$	$B \lor C$	Х
TRUE	TRUE	TRUE	TRUE	TRUE	TRUE	TRUE
TRUE	TRUE	FALSE	TRUE	FALSE	TRUE	FALSE
TRUE	FALSE	TRUE	TRUE	TRUE	TRUE	TRUE
TRUE	FALSE	FALSE	TRUE	FALSE	FALSE	FALSE
FALSE	TRUE	TRUE	TRUE	TRUE	TRUE	TRUE
FALSE	TRUE	FALSE	TRUE	TRUE	TRUE	TRUE
FALSE	FALSE	TRUE	FALSE	TRUE	TRUE	FALSE
FALSE	FALSE	FALSE	FALSE	TRUE	FALSE	FALSE

1)δεν είναι έγκυρη 2) είναι ικανοποιήσιμη 3) δεν είναι μη ικανοποιήσιμη 4) έχει τουλάχιστον ένα μοντέλο(έχει 4), 5)δεν είναι ταυτολογία

# Πρόβλημα 6:

Σύμφωνα με τις διαφάνειες

- Είναι καλα ορισμένη (atomic sentenc)
- Είναι καλά ορισμένη (πρόταση σε παρένθεση)
- Δεν είναι καλά ορισμένη ( το ≡ δεν ειναι binary )
- Δεν είναι καλά ορισμένη (ομοίως δεν είναι binary σύμβολο)
- Δεν είναι καλά ορισμένη (Στις σταθερές δεν έχουμε το 1 θεωρώ πως δεν είναι ίδιο με το true, επίσης δεν είναι Σύμβολο σύμφωνα με τις διαφάνειες).