

Gráficas Computacionales

Actividad 8 de Programación

Entregar a más tardar: Lunes 11/Abril 19:00hrs

Dr. Moisés Alencastre Miranda

malencastre@itesm.mx



Actividad 8 de Programación

- Basándose en los ejemplos vistos en clase, hacer un programa en WebGL con GLUT y Shaders que haga lo siguiente (1 o 2 personas):
 - Desplegar en una página web todas las iniciales de sus respectivos nombres de pila y apellidos.
 - Incluir un punto después de cada letra.
 - Subir al blackboard el código HTML y el código JavaScript.
- Recuerden que el código debe estar indentado y documentado.