**План-проспект**

ЦА:

Ученики Лицея НИУ ВШЭ

Проблема:

Трансакционные, организационные издержки, связанные с учебным процессом

Образ продукта:

Мобильное приложение состоит из главного экрана и меню. На главном экране показывается номер кабинета, где будет проходить урок, название урока, текущий средний балл по предмету. Прокрутив вниз, ученик сможет увидеть ДЗ и тему, которую они будут изучать на следующем уроке, а также предыдущие темы. Меню приложения будет состоять из различных инструментов, позволяющих ученику оптимальнее организовать учебный процесс. Например, одними из функций приложения будут: обучающийся сможет увидеть свой ожидаемый средний балл по предмету, рассчитываемый исходя из его предыдущих оценок, либо же сможет увидеть свой средний балл, если получит какое-то количество оценок определенного типа, и скорректировать свои приоритеты по предметам. Также в меню будет раздел с настройками приложения, кнопка подключения ЭлЖура.

Минималистичный дизайн поможет легче ориентироваться в приложении.

Ученик должен будет авторизоваться через ЭлЖур, чтобы приложение имело доступ к его учебным данным.

Приложение будет доступно в Google Play, App Store.

Ресурсы:

Мой человеческий ресурс на освоение необходимых знаний для реализации проекта. ПО для разработки. ПО для разработки дизайна. Интернет-сайт ЭлЖур, основной источник данных.

Необходимые навыки:

Мне придется выучить язык программирования JavaScript для разработки мобильных приложений, фреймворк React Native для достижения кроссплатформенности, основы UX/UI дизайна мобильных приложений

Планирование:

\*все сроки относятся к 2022 году

1. Выучить язык JavaScript (январь)

2. Изучить фреймворк React Native (январь- середина февраля)

3. Процесс разработки приложения (февраль - август)

3.1 Разработка дизайна приложения (середина февраля - конец февраля)

3.2 Написание приложения (март-май)

4. Финальный тестинг (сентябрь-октябрь)