

Linguagens Script

<Ficha Nº3>

Departamento de Engenharia Informática e de Sistemas

2021/2022

> Jogo de Memória - Baralhar Cartas

■ Ficha 3) Parte I - Baralhar Cartas e logotiposs



Nota: O contorno quando rato passa por cima é efetuado em CSS



> Ficha 3

- Estado Inicial da Ficha 3



NOTA:

Os alunos que concluíram a resolução da ficha 2, devem usar essa versão, devendo apenas substituir o ficheiro [index.html](#), de forma a que as cartas fiquem com o aspeto da figura 2.

> Ficha Prática Nº3 – Dicas

- A sintaxe genérica para criação de um **array** literal com valores:

```
let nomeArray = [item1, item2, ...]
```

```
nomeArray[0] = 'novoItem';
```

```
nomeArray[1] = 23;
```

> Ficha Prática Nº3 – Dicas

```
let dimArray = nomeArray.length;
let arraySorted = nomeArray.sort();
nomeArray.push("NovoElemento"); // Adiciona no fim
nomeArray[dimArray] = 'NovoElemento';
nomeArray.pop(); // Remove o último
nomeArray.shift(); // Remove o primeiro
nomeArray = nomeArray.concat(['novo1', 'novo2']);
nomeArray = [...nomeArray, 'novo1', 'novo2'];

// Devolve elementos entre índice 0 e 4
nomeArray = nomeArray.slice(0, 4);
// Inserir elementos dentro do array
nomeArray.splice(1, 1, 'novo1', 'novo2');
```

> Ficha Prática Nº3 – Dicas

- Atributos **data**

```
<div class="card" data-logo="javascript">  
    
    
</div>
```

```
let logotipo = card.dataset.logo;  
elemento.dataset.logo = 'react'
```

> Ficha Prática Nº3 – Dicas

- **this**

```
button.addEventListener("click", function () {  
    funcaoManipulaClick(this);  
});  
  
function funcaoManipulaClick(elem) {  
    console.log("Botão Clicado!");  
    elem.style.border = "5px blue solid";  
}
```

> Ficha Prática Nº3 – Dicas

▪ this

```
const button = document.querySelector(".elemento");  
button.addEventListener("click", funcaoManipulaClick);  
function funcaoManipulaClick() {  
    console.log("Botão Clicado!");  
    this.style.border = "5px blue solid";  
}
```

```
button.addEventListener("click", function (e) {  
    funcaoManipulaClick(e.currentTarget);  
});
```


Linguagens Script

Ficha Prática N3

Resolução