

VIVE-CREDIT - Task-uri Frontend

1. AUTENTIFICARE & ONBOARDING

Task 1.1: Pagini Login și Register

Timp estimat: 8-10 ore | **Dificultate:**  Mediu-Ușor

Ce vei construi: Două pagini simple de autentificare - una pentru login și una pentru înregistrare.

Cerințe (doar acestea!):

- Pagină Login cu: email, parolă, buton "Intră"
- Pagină Register cu: email, parolă, confirmă parola, buton "Creează cont"
- Validare pe email (să fie format valid) și parolă (minim 8 caractere)
- Mesaje de eroare clare când validarea eșuează
- Design responsive (să arate bine pe mobil)

Cum să abordezi (pas cu pas):

Pasul 1: Creează structura fișierelor

```
└── src/modules/auth/pages/  
    ├── LoginPage.tsx  
    └── RegisterPage.tsx
```

Pasul 2: Începe cu LoginPage

- Creează un form simplu cu 2 inputuri
- Folosește useState pentru email și password
- Adaugă un buton de submit

Pasul 3: Adaugă validarea

- Creează funcții simple de validare
- Afisează erori sub fiecare input

Pasul 4: Copiază structura pentru RegisterPage

- Adaugă câmpul extra pentru confirm password

Pasul 5: Styling cu Tailwind

- Centrează form-ul pe pagină
- Adaugă spațiere și culori

Cod starter pentru validare:

```

// Validare email simplă
const isValidEmail = (email: string): boolean => {
  return /^[^\\s@]+@[^\\s@]+\\.[^\\s@]+$/test(email);
};

// Validare parolă
const isValidPassword = (password: string): boolean => {
  return password.length >= 8;
};

```

Resurse utile:

- [React Hook Form - Get Started](#)
 - [Tailwind Forms](#)
-

Task 1.2: Wizard Completare Profil (Simplificat)

Timp estimat: 10-12 ore | **Dificultate:** ⚡️ Mediu

Ce vei construi: Un formular în 3 pași pentru completarea profilului utilizatorului.

Cerințe (reduse de la 4 la 3 steps):

- [] Step 1: Informații personale (nume, prenume, telefon)
- [] Step 2: Adresă (oraș, stradă, cod poștal)
- [] Step 3: Rezumat și confirmare
- [] Indicator vizual care arată la ce pas ești (1/3, 2/3, 3/3)
- [] Butoane "Înapoi" și "Continuă"
- [] Validare la fiecare pas înainte de a merge mai departe

Cum să abordezi:

Structura componentei principale:

```

function OnboardingWizard() {
  const [currentStep, setCurrentStep] = useState(1);
  const [formData, setFormData] = useState({
    // toate datele din toate stepurile
  });

  const nextStep = () => setCurrentStep(prev => prev + 1);
  const prevStep = () => setCurrentStep(prev => prev - 1);

  return (
    <div>
      <SteplIndicator current={currentStep} total={3} />

```

```

{currentStep === 1 && <PersonalInfoStep />}
{currentStep === 2 && <AddressStep />}
{currentStep === 3 && <SummaryStep />

<NavigationButtons />
</div>
);
}

```

Hint pentru StepIndicator:

```

function StepIndicator({ current, total }: { current: number; total: number }) {
  return (
    <div className="flex gap-2">
      {Array.from({ length: total }, (_, i) => (
        <div
          key={i}
          className={`w-8 h-8 rounded-full flex items-center justify-center
            ${i + 1 <= current ? 'bg-blue-500 text-white' : 'bg-gray-200'}`}
        >
          {i + 1}
        </div>
      )));
    </div>
  );
}

```

Task 1.3: Pagină "Am uitat parola"

Timp estimat: 4-6 ore | **Dificultate:**  Ușor

Ce vei construi: O pagină simplă unde userul introduce email-ul pentru a primi link de resetare.

Cerințe:

- [] Input pentru email
- [] Buton "Trimite link"
- [] După submit: afișează mesaj de succes ("Verifică email-ul")
- [] Link înapoi la Login

Cod complet de referință:

```

function ForgotPasswordPage() {
  const [email, setEmail] = useState("");

```

```

const [submitted, setSubmitted] = useState(false);

const handleSubmit = (e: React.FormEvent) => {
  e.preventDefault();
  // Simulăm trimiterea
  setSubmitted(true);
};

if (submitted) {
  return (
    <div className="text-center p-8">
      <h2>Email trimis! <img alt="envelope icon" style={{ verticalAlign: "middle" }} /></h2>
      <p>Verifică inbox-ul pentru linkul de resetare.</p>
      <Link to="/login">Înapoi la Login</Link>
    </div>
  );
}

return (
  <form onSubmit={handleSubmit}>
    <h1>Ai uitat parola?</h1>
    <input
      type="email"
      value={email}
      onChange={(e) => setEmail(e.target.value)}
      placeholder="Email"
      required
    />
    <button type="submit">Trimite link de resetare</button>
  </form>
);
}

```

Task 1.4: Protected Routes și Layouts

Timp estimat: 8-10 ore | **Dificultate:** 🟡 Mediu

Ce vei construi: Un sistem care verifică dacă userul e logat și îl redirecționează dacă nu.

Cerințe:

- [] Component **ProtectedRoute** care verifică autentificarea
- [] Redirect la /login dacă userul nu e autentificat
- [] 3 layout-uri diferite: ClientLayout, OperatorLayout, AdminLayout
- [] Fiecare layout are sidebar-ul său specific

Cum funcționează (explicație):

User încearcă să acceseze /dashboard
↓
ProtectedRoute verifică: e logat?
↓
NU → Redirect la /login
DA → Verifică rolul
↓
Client → ClientLayout + Dashboard
Operator → OperatorLayout + Dashboard
Admin → AdminLayout + Dashboard

Cod pentru ProtectedRoute:

```
interface ProtectedRouteProps {  
  children: React.ReactNode;  
  allowedRoles?: ('client' | 'operator' | 'admin')[];  
}  
  
function ProtectedRoute({ children, allowedRoles }: ProtectedRouteProps) {  
  // Citim user-ul din localStorage (simplificat)  
  const user = JSON.parse(localStorage.getItem('user') || 'null');  
  
  // Nu e logat? -> Login  
  if (!user) {  
    return <Navigate to="/login" />;  
  }  
  
  // Are rol permis?  
  if (allowedRoles && !allowedRoles.includes(user.role)) {  
    return <Navigate to="/unauthorized" />;  
  }  
  
  return <>{children}</>;  
}
```

Cum să simulezi autentificarea:

```
// La login success, salvează în localStorage:  
localStorage.setItem('user', JSON.stringify({  
  id: 1,  
  name: 'Ion Popescu',  
  email: 'ion@test.com',  
  role: 'client' // sau 'operator' sau 'admin'  
}));
```

```
// La logout:  
localStorage.removeItem('user');
```



2. SCORING & DECISION ENGINE

Task 2.1: Chestionar Scoring (Simplificat)

Timp estimat: 10-12 ore | **Dificultate:** ⚡ Mediu

Ce vei construi: Un formular în pași pentru colectarea informațiilor financiare.

Cerințe (reduse la 4 steps):

- [] Step 1: Venit lunar (salariu net, alte venituri)
- [] Step 2: Cheltuieli (chirie, utilități, rate existente)
- [] Step 3: Situație locuință (proprietar/chiriaș)
- [] Step 4: Rezumat
- [] Progress bar vizual
- [] Salvare automată în localStorage

Hint pentru auto-save:

```
// Salvează la fiecare modificare  
useEffect(() => {  
  localStorage.setItem('scoring-draft', JSON.stringify(formData));  
}, [formData]);  
  
// Încarcă la mount  
useEffect(() => {  
  const saved = localStorage.getItem('scoring-draft');  
  if (saved) {  
    setFormData(JSON.parse(saved));  
  }  
}, []);
```

Task 2.2: Calculator Scoring (Simplificat)

Timp estimat: 8-10 ore | **Dificultate:** ⚡ Mediu

Ce vei construi: Un tool interactiv care calculează și afișează scorul în timp real.

Cerințe:

- [] Input-uri: salariu, cheltuieli lunare, datorii existente
- [] Scor calculat automat (0-100)
- [] Bară colorată: roșu (0-40), galben (41-70), verde (71-100)
- [] Explicație text ce înseamnă scorul

Formula simplă de scoring:

```
function calculateScore(salariu: number, cheltuieli: number, datorii: number): number {
    // Calculăm rata de îndatorare
    const ratalndatorare = (cheltuieli + datorii) / salariu;

    // Scor bazat pe rata de îndatorare
    // < 30% = scor mare, > 60% = scor mic
    if (ratalndatorare < 0.3) return 85;
    if (ratalndatorare < 0.4) return 70;
    if (ratalndatorare < 0.5) return 55;
    if (ratalndatorare < 0.6) return 40;
    return 25;
}
```

Componentă pentru bara colorată:

```
function ScoreBar({ score }: { score: number }) {
    const getColor = () => {
        if (score >= 71) return 'bg-green-500';
        if (score >= 41) return 'bg-yellow-500';
        return 'bg-red-500';
    };

    return (
        <div className="w-full h-4 bg-gray-200 rounded">
            <div
                className={`h-full rounded ${getColor()}`}
                style={{ width: `${score}%` }}
            />
        </div>
    );
}
```

Task 2.3: Card Rezultat Decizie

Timp estimat: 4-6 ore | **Dificultate:**  Ușor

Ce vei construi: O componentă care afișează rezultatul: Aprobat, Respins, sau În așteptare.

Cerințe:

- [] Card mare cu rezultatul (icon + text)
- [] Culori diferite: verde (aprobat), roșu (respins), galben (pending)
- [] Scorul obținut
- [] Mesaj explicativ
- [] Buton pentru next step

Cod complet:

```
type DecisionStatus = 'approved' | 'rejected' | 'pending';

interface DecisionCardProps {
  status: DecisionStatus;
  score: number;
}

function DecisionCard({ status, score }: DecisionCardProps) {
  const config = {
    approved: {
      icon: '✓',
      title: 'Felicitări! Ești aprobat!',
      color: 'bg-green-100 border-green-500',
      message: 'Poți continua cu aplicația de credit.',
      buttonText: 'Aplică pentru credit',
    },
    rejected: {
      icon: '✗',
      title: 'Ne pare rău',
      color: 'bg-red-100 border-red-500',
      message: 'Scorul tău nu îndeplinește criteriile minime.',
      buttonText: 'Vezi sugestii de îmbunătățire',
    },
    pending: {
      icon: '🕒',
      title: 'În verificare',
      color: 'bg-yellow-100 border-yellow-500',
      message: 'Aplicația ta necesită verificare manuală.',
      buttonText: 'Contactează suport',
    },
  };

  const { icon, title, color, message, buttonText } = config[status];

  return (
    <div className={`p-6 rounded-lg border-2 ${color}`}>
      <div className="text-4xl mb-4">{icon}</div>
      <h2 className="text-xl font-bold">{title}</h2>
```

```

<p className="text-gray-600 my-4">Scorul tău: {score}/100</p>
<p>{message}</p>
<button className="mt-4 px-4 py-2 bg-blue-500 text-white rounded">
  {buttonText}
</button>
</div>
);
}

```

Task 2.4: Tracker Status KYC/AML

Timp estimat: 6-8 ore | **Dificultate:** ⚡️ Mediu

Ce vei construi: Un timeline vizual care arată progresul verificărilor.

Cerințe:

- [] Timeline vertical cu 4 pași: Trimis → În verificare → Verificat/Reșpinz
- [] Fiecare pas are icon, titlu, și dată
- [] Pasul curent e evidențiat
- [] Badge-uri colorate pentru status

Componentă Timeline:

```

interface TimelineStep {
  id: number;
  title: string;
  status: 'completed' | 'current' | 'pending';
  date?: string;
}

function VerificationTimeline({ steps }: { steps: TimelineStep[] }) {
  return (
    <div className="space-y-4">
      {steps.map((step, index) => (
        <div key={step.id} className="flex gap-4">
          {/* Linia și cercul */}
          <div className="flex flex-col items-center">
            <div className={`${'w-8 h-8 rounded-full flex items-center justify-center'} ${step.status === 'completed' ? 'bg-green-500 text-white' : ''} ${step.status === 'current' ? 'bg-blue-500 text-white' : ''} ${step.status === 'pending' ? 'bg-gray-300' : ''}>
              {step.status === 'completed' ? '✓' : index + 1}
            </div>
            <div className="w-0.5 h-8 bg-gray-300" />
          </div>
        </div>
      ))}
    </div>
  )
}

```

```

        )}
      </div>

      {/* Conținut */}
      <div>
        <h3 className="font-medium">{step.title}</h3>
        {step.date && <p className="text-sm text-gray-500">{step.date}</p>}
      </div>
    </div>
  )})
</div>
);
}

```

3. CLIENT PORTAL

Task 3.1: Dashboard Client

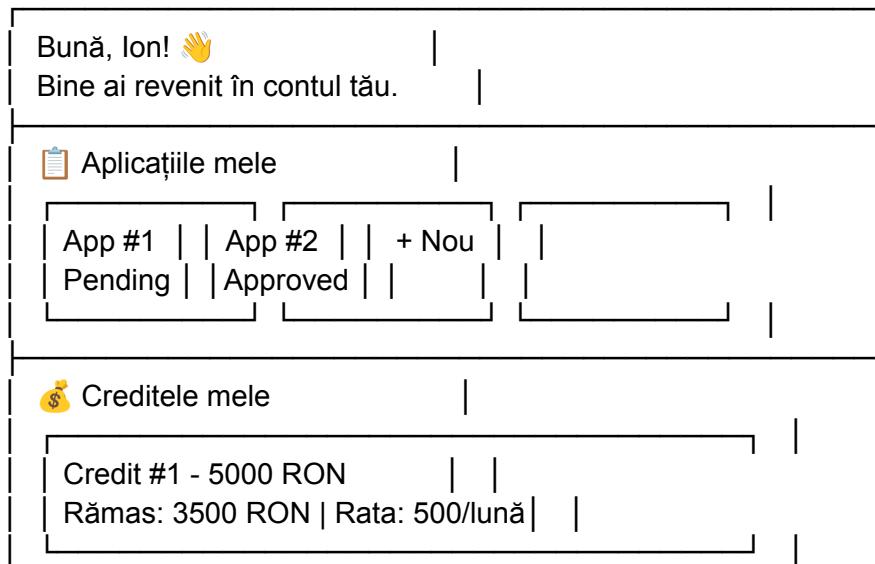
Timp estimat: 10-12 ore | **Dificultate:** ⚡ Mediu

Ce vei construi: Pagina principală pe care o vede clientul după login.

Cerințe (simplificate):

- [] Card cu salut și numele userului
- [] 2-3 carduri cu aplicațiile active (sau mesaj "Nu ai aplicații")
- [] 2-3 carduri cu creditele active (sau mesaj "Nu ai credite")
- [] 3 butoane rapide: "Aplică pentru credit", "Documentele mele", "Ajutor"

Structura paginii:



[Aplică] [Documente] [Ajutor]

Mock data:

```
const mockApplications = [  
  { id: 1, amount: 5000, status: 'pending', date: '2025-01-10' },  
  { id: 2, amount: 10000, status: 'approved', date: '2025-01-05' },  
];  
  
const mockCredits = [  
  { id: 1, totalAmount: 5000, remainingAmount: 3500, monthlyPayment: 500 },  
];
```

Task 3.2: Formular Aplicație Credit (Simplificat)

Timp estimat: 10-12 ore | **Dificultate:** ⚡ Mediu

Ce vei construi: Formularul prin care clientul aplică pentru un credit nou.

Cerințe (reduse la 4 steps):

- [] Step 1: Suma dorită (slider 1000-50000) și perioada (3-84 luni)
- [] Step 2: Informații venit (salariu, angajator)
- [] Step 3: Upload document (doar UI, nu funcțional complet)
- [] Step 4: Rezumat și submit
- [] Calculator vizibil: arată rata lunară estimată

Formula rată lunară:

```
function calculateMonthlyPayment(  
  amount: number,  
  months: number,  
  interestRate: number = 0.15 // 15% anual  
): number {  
  const monthlyRate = interestRate / 12;  
  const payment = amount * (monthlyRate * Math.pow(1 + monthlyRate, months))  
    / (Math.pow(1 + monthlyRate, months) - 1);  
  return Math.round(payment);  
}  
  
// Exemplu: 10000 RON pe 12 luni = ~902 RON/lună
```

Task 3.3: Pagina Documente (Simplificat)

Timp estimat: 8-10 ore | **Dificultate:** ⚡ Mediu

Ce vei construi: O pagină unde clientul își vede și încarcă documentele.

Cerințe:

- [] Lista documentelor existente (mock)
- [] Buton "Încarcă document" care deschide file picker
- [] Validare: doar PDF, JPG, PNG, max 10MB
- [] Afisare nume fișier după selectare
- [] Buton șterge document

Componentă Upload simplă:

```
function DocumentUploader() {
  const [files, setFiles] = useState<File[]>([]);
  const [error, setError] = useState("");

  const handleFileChange = (e: React.ChangeEvent<HTMLInputElement>) => {
    const file = e.target.files?.[0];
    if (!file) return;

    // Validare tip
    const allowedTypes = ['application/pdf', 'image/jpeg', 'image/png'];
    if (!allowedTypes.includes(file.type)) {
      setError('Doar PDF, JPG sau PNG sunt permise');
      return;
    }

    // Validare dimensiune (10MB)
    if (file.size > 10 * 1024 * 1024) {
      setError('Fișierul e prea mare (max 10MB)');
      return;
    }

    setError("");
    setFiles([...files, file]);
  };

  return (
    <div>
      <input
        type="file"
        onChange={handleFileChange}
        accept=".pdf,.jpg,.jpeg,.png"
      />
    </div>
  );
}
```

```

{error && <p className="text-red-500">{error}</p>}

<ul>
  {files.map((file, i) => (
    <li key={i}>
      {file.name} ({(file.size / 1024).toFixed(0)} KB)
      <button onClick={() => setFiles(files.filter((_, j) => j !== i))}>
        
      </button>
    </li>
  ))}
</ul>
</div>
);
}

```

Task 3.4: Notificări (Simplificat)

Timp estimat: 6-8 ore | **Dificultate:**  Ușor-Mediu

Ce vei construi: Un sistem simplu de notificări cu dropdown.

Cerințe:

- [] Icon clopoțel în header cu număr de notificări necitite
- [] Click pe icon → dropdown cu lista notificărilor
- [] Fiecare notificare: icon, text, timestamp
- [] Buton "Marchează toate ca citite"

Componentă NotificationBell:

```

const mockNotifications = [
  { id: 1, text: 'Aplicația ta a fost aprobată!', read: false, date: '2025-01-10' },
  { id: 2, text: 'Document nou solicitat', read: false, date: '2025-01-09' },
  { id: 3, text: 'Plată recepționată', read: true, date: '2025-01-08' },
];

function NotificationBell() {
  const [isOpen, setIsOpen] = useState(false);
  const [notifications, setNotifications] = useState(mockNotifications);

  const unreadCount = notifications.filter(n => !n.read).length;

  const markAllRead = () => {
    setNotifications(notifications.map(n => ({ ...n, read: true })));
  };
}
```

```

return (
  <div className="relative">
    <button onClick={() => setIsOpen(!isOpen)}>
      
      {unreadCount > 0 && (
        <span className="absolute -top-1 -right-1 bg-red-500 text-white text-xs rounded-full w-5 h-5">
          {unreadCount}
        </span>
      )}
    </button>

    {isOpen && (
      <div className="absolute right-0 mt-2 w-80 bg-white shadow-lg rounded-lg">
        <div className="p-2 border-b flex justify-between">
          <span>Notificări</span>
          <button onClick={markAllRead} className="text-blue-500 text-sm">
            Marchează citite
          </button>
        </div>
        {notifications.map(n => (
          <div key={n.id} className={`p-3 border-b ${!n.read ? 'bg-blue-50' : ''}`}>
            <p>{n.text}</p>
            <span className="text-xs text-gray-500">{n.date}</span>
          </div>
        )))
      </div>
    )}
  </div>
);
}

```



4. OPERATOR DASHBOARD

Task 4.1: Tabel Aplicații

Timp estimat: 10-12 ore | **Dificultate:**  Mediu

Ce vei construi: Un tabel cu toate aplicațiile pentru operatori.

Cerințe (simplificate):

- [] Tabel cu coloane: Nume Client, Sumă, Data, Status, Acțiuni
- [] Filtrare după status (dropdown)
- [] Butoane acțiuni: Aprobă, Respinge, Vezi detalii

- [] Click pe rând → modal cu detalii complete

Mock data și tabel:

```
const mockApplications = [
  { id: 1, customerName: 'Ion Popescu', amount: 5000, date: '2025-01-10', status: 'pending' },
  { id: 2, customerName: 'Maria Ionescu', amount: 15000, date: '2025-01-09', status: 'pending' },
  { id: 3, customerName: 'Andrei Popa', amount: 8000, date: '2025-01-08', status: 'approved' }
];

function ApplicationsTable() {
  const [filter, setFilter] = useState('all');
  const [applications, setApplications] = useState(mockApplications);

  const filtered = filter === 'all'
    ? applications
    : applications.filter(a => a.status === filter);

  const handleApprove = (id: number) => {
    setApplications(apps =>
      apps.map(a => a.id === id ? { ...a, status: 'approved' } : a)
    );
  };

  return (
    <div>
      <select value={filter} onChange={e => setFilter(e.target.value)}>
        <option value="all">Toate</option>
        <option value="pending">În așteptare</option>
        <option value="approved">Aprobate</option>
        <option value="rejected">Respinse</option>
      </select>

      <table className="w-full mt-4">
        <thead>
          <tr>
            <th>Client</th>
            <th>Sumă</th>
            <th>Data</th>
            <th>Status</th>
            <th>Acțiuni</th>
          </tr>
        </thead>
        <tbody>
          {filtered.map(app =>
            <tr key={app.id}>
              <td>{app.customerName}</td>
              <td>{app.amount}</td>
              <td>{app.date}</td>
              <td>{app.status}</td>
              <td>
                <button onClick={() => handleApprove(app.id)}>Aproba</button>
                <button>Respire</button>
              </td>
            </tr>
          )}
        </tbody>
      </table>
    </div>
  );
}
```

```

        <td>{app.customerName}</td>
        <td>{app.amount} RON</td>
        <td>{app.date}</td>
        <td>{app.status}</td>
        <td>
            <button onClick={() => handleApprove(app.id)}>✓</button>
            <button>X</button>
            <button>⟳</button>
        </td>
    </tr>
)}
</tbody>
</table>
</div>
);
}

```

Task 4.2: Dashboard Monitorizare (Simplificat)

Timp estimat: 8-10 ore | **Dificultate:** ⚡ Mediu

Ce vei construi: Dashboard cu statistici și grafice pentru operatori.

Cerințe:

- [] 4 carduri KPI: Total aplicații, Aprobate, Respinse, În așteptare
- [] 1 grafic pie/doughnut cu distribuția statusurilor
- [] Design responsive (carduri în grid)

Exemplu KPI Card:

```

interface KpiCardProps {
    title: string;
    value: number;
    icon: string;
    color: string;
}

function KpiCard({ title, value, icon, color }: KpiCardProps) {
    return (
        <div className='p-4 rounded-lg ${color}'>
            <div className="text-2xl">{icon}</div>
            <div className="text-3xl font-bold">{value}</div>
            <div className="text-sm">{title}</div>
        </div>
    );
}

```

```
// Utilizare:
<div className="grid grid-cols-4 gap-4">
  <KpiCard title="Total" value={150} icon="📊" color="bg-blue-100" />
  <KpiCard title="Aprobate" value={80} icon="✓" color="bg-green-100" />
  <KpiCard title="Respinse" value={30} icon="✗" color="bg-red-100" />
  <KpiCard title="În aşteptare" value={40} icon="🕒" color="bg-yellow-100" />
</div>
```

Pentru grafic - folosește Recharts:

```
import { PieChart, Pie, Cell } from 'recharts';

const data = [
  { name: 'Aprobate', value: 80 },
  { name: 'Respinse', value: 30 },
  { name: 'În aşteptare', value: 40 },
];
const COLORS = ['#22c55e', '#ef4444', '#eab308'];

<PieChart width={300} height={300}>
  <Pie data={data} dataKey="value" cx="50%" cy="50%" outerRadius={100}>
    {data.map((_, index) => (
      <Cell key={index} fill={COLORS[index]} />
    ))}
  </Pie>
</PieChart>
```

Task 4.3: Pagina Colectări (Simplificat)

Timp estimat: 8-10 ore | **Dificultate:** 🟡 Mediu

Ce vei construi: Tabel cu creditele restante pentru urmărire plăti.

Cerințe:

- [] Tabel: Client, Sumă credit, Rămas, Zile întârziere, Status
- [] Color coding pe rânduri: verde (la zi), galben (1-30 zile), roșu (30+ zile)
- [] Filtru după zile întârziere
- [] Buton "Trimite reminder" (doar UI)

Logica pentru culori:

```
function getRowColor(daysOverdue: number): string {
  if (daysOverdue === 0) return 'bg-green-50';
  if (daysOverdue <= 30) return 'bg-yellow-50';
```

```
    return 'bg-red-50';
}
```

Task 4.4: Management Clienți (Simplificat)

Timp estimat: 8-10 ore | **Dificultate:** 🟡 Mediu

Ce vei construi: Director cu toți clientii și detaliile lor.

Cerințe:

- [] Tabel clienti: Nume, Email, Telefon, Status KYC, Acțiuni
 - [] Search după nume sau email
 - [] Click pe client → card cu detalii
 - [] Badge-uri pentru status KYC (Verified/Pending/Rejected)
-

⚙️ 5. ADMIN CONSOLE

Task 5.1: Management Utilizatori

Timp estimat: 10-12 ore | **Dificultate:** 🟡 Mediu

Ce vei construi: Panel pentru gestionarea utilizatorilor platformei.

Cerințe (simplificate):

- [] Tabel utilizatori: Nume, Email, Rol, Status, Acțiuni
- [] Buton "Adaugă utilizator" → modal cu formular
- [] Dropdown pentru schimbare rol
- [] Toggle active/inactive
- [] Filtru după rol

Formular adăugare user:

```
interface UserFormData {
  name: string;
  email: string;
  role: 'client' | 'operator' | 'admin';
}
```

```
function AddUserModal({ onClose, onSave }) {
  const [formData, setFormData] = useState<UserFormData>({
    name: '',
    email: '',
```

```

        role: 'client',
    });

return (
    <div className="fixed inset-0 bg-black/50 flex items-center justify-center">
        <div className="bg-white p-6 rounded-lg w-96">
            <h2>Adaugă utilizator</h2>

            <input
                placeholder="Nume"
                value={formData.name}
                onChange={e => setFormData({...formData, name: e.target.value})}
            />

            <input
                placeholder="Email"
                type="email"
                value={formData.email}
                onChange={e => setFormData({...formData, email: e.target.value})}
            />

            <select
                value={formData.role}
                onChange={e => setFormData({...formData, role: e.target.value})}
            >
                <option value="client">Client</option>
                <option value="operator">Operator</option>
                <option value="admin">Admin</option>
            </select>

            <div className="flex gap-2 mt-4">
                <button onClick={onClose}>Anulează</button>
                <button onClick={() => onSave(formData)}>Salvează</button>
            </div>
        </div>
    </div>
);
}

```

Task 5.2: Setări Sistem (Simplificat)

Timp estimat: 6-8 ore | **Dificultate:**  Ușor-Mediu

Ce vei construi: Pagină de configurare cu setări grupate în tabs.

Cerințe:

- [] 3 tabs: General, Creditare, Notificări
- [] General: Nume companie, timezone (dropdown)
- [] Creditare: Sumă min/max (inputs), Dobândă (slider)
- [] Notificări: Toggle-uri pentru email/SMS
- [] Buton Save cu toast success

Componenta Tabs:

```
function SettingsTabs() {
  const [activeTab, setActiveTab] = useState('general');

  return (
    <div>
      <div className="flex gap-2 border-b">
        {'[general', 'creditare', 'notificari'].map(tab => (
          <button
            key={tab}
            onClick={() => setActiveTab(tab)}
            className={activeTab === tab ? 'border-b-2 border-blue-500' : ''}
          >
            {tab.charAt(0).toUpperCase() + tab.slice(1)}
          </button>
        )));
      </div>

      <div className="p-4">
        {activeTab === 'general' && <GeneralSettings />}
        {activeTab === 'creditare' && <LendingSettings />}
        {activeTab === 'notificari' && <NotificationSettings />}
      </div>
    </div>
  );
}
```

Task 5.3: Audit Log (Simplificat)

Timp estimat: 6-8 ore | **Dificultate:**  Ușor-Mediu

Ce vei construi: Tabel cu istoricul acțiunilor din platformă.

Cerințe:

- [] Tabel: Data/Ora, Utilizator, Acțiune, Detalii
- [] Filtru după tip acțiune (Login, Create, Update, Delete)
- [] Filtru după dată (date picker)
- [] Sorting desc după timestamp

Mock audit logs:

```
const mockAuditLogs = [  
  { id: 1, timestamp: '2025-01-10 14:30', user: 'Admin', action: 'CREATE', details: 'Created user Ion' },  
  { id: 2, timestamp: '2025-01-10 14:25', user: 'Operator1', action: 'UPDATE', details: 'Approved application #123' },  
  { id: 3, timestamp: '2025-01-10 14:20', user: 'Admin', action: 'DELETE', details: 'Deleted document #456' },  
];
```

Task 5.4: Rapoarte (Simplificat)

Timp estimat: 8-10 ore | **Dificultate:** ⚡ Mediu

Ce vei construi: Generator de rapoarte cu grafice.

Cerințe:

- [] Dropdown pentru tip raport (Aplicații, Colectări, Operațiuni)
 - [] Date picker pentru perioadă
 - [] Buton "Generează"
 - [] Afisare grafic linie/bar după generare
 - [] Buton "Export CSV" (simulat - doar alert)
-



Resurse Generale

Cum să începi orice task:

1. **Citește cerințele** complet înainte să scrii cod
 2. **Desenează pe hârtie** cum ar trebui să arate
 3. **Creează fișierele** în locația corectă
 4. **Începe simplu** - fă să funcționeze, apoi îmbunătățește
 5. **Testează des** - după fiecare feature mică
-

Succes! 🚀