

# **Semotiek Light**

**Beeldtaal - Opdracht 1**

**Mike Hovenier - 500803269 - VID1A**

**04-02-2021**

**Beeldtaal**

**Versie 1**

# Opdracht

Pak specifiek object en plaats deze in drie verschillende soorten sferen of contexten met daarbij een indexicaal teken om het beeld te versterken. Op de volgende pagina's zie je drie voorbeelden waarbij het object een "bijl" is.

## Waarom de bijl

Ik heb een gekozen voor een bijl omdat dat een van de eerste objecten was die in mijn hoofd op kwam op dat moment. In eerste instantie wilde ik het proberen met een steen wat in mijn hoofd op dat moment te moeilijk leek. Ook kan je met een bijl in veel contexten plaatsen. Bekijk de volgende pagina's.



# Houthakken

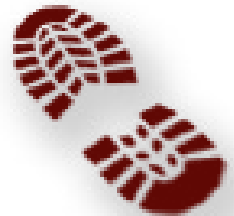


## Uitleg:

In het bos is er een boom omgekapt, dit is zeerwaarschijnlijk gebeurt door de bijl die er naast ligt door de houthakker die lijkt te genieten van zijn pauze. De omgevallen boom en de boomstronk geeft een indexciaal teken. In dit geval is de bijl een voorwerp om bomen mee om te hakken.



# Moord



## Uitleg:

In een donkere eigenaardige straat ligt er bloed op grond met daarnaast een bijl, ook zijn er voetstappen te vinden van wat lijkt de moordenaar te zijn. Door deze volgen zie je een persoon die slecht te zien is weglopen. De bloedvoetstappen zijn hierbij het indexciale teken van de situatie, ook de rest van bloed geef indexciale tekens weg. Hierbij is de bijl een moord wapen geworden van zeerwaarschijnlijk een slachtoffer.

# Bijlwerpen



## Uitleg:

Buiten op een zonnige dag bij de schuur staat er een target-board met daarin een vast zittende bijl. Ook zie je in de openstaande schuur een slijptol waar zeerwaarschijnlijk deze bijl mee is geslepen. De krassen in target-board geven aan dat iemand meerdere keren zijn bijl erin heeft geprobeerd te gooien. De bijl is hierbij een object om mee te gooien tegen het targetboard.

# **Semotiek Light**

**Beeldtaal - Opdracht 1**

**Mike Hovenier - 500803269 - VID1A**

04-02-2021

Beeldtaal - Versie 1