

PREFERENCIAS COMPARTIDAS EN ANDROID

ENSAYO

MIGUEL ANGEL HERNÁNDEZ RAMÍREZ

En la plataforma Android existen varias formas de guardar datos, cada una se distingue por la manera en que preserva la información, así como el tipo de información que guarda. Por ejemplo, el almacenamiento interno o externo, las bases de datos en SQLite, el almacenamiento en red, los content provider (proveedores de contenido) y las preferencias compartidas.

Las preferencias compartidas es una opción simple que guarda información en pares de clave-valor, como un diccionario, se usa cuando la información es lo suficientemente simple como para ser guardada en pares de clave-valor, como lo son las cadenas de texto, tipos básicos de información, y son guardados como archivos XML.

Para almacenar datos en un objeto SharedPreferences se deben seguir los siguientes sencillos pasos: Primero, creamos un objeto del tipo SharedPreferences con el método **getPreferences(Context.MODE_PRIVATE)**, después, creamos un objeto del tipo editor con mandando llamar el método **edit()** del objeto ya creado, ahora ya podemos insertar información mandando llamar al método **putString("clave","valor")**, finalmente mandamos llamar al método **apply()**, para que la información quede guardada en el XML. Es importante explicar que significa y como pueden variar los parámetros de los métodos mencionados anteriormente. El MODE_PRIVATE lo usamos para especificar que el objeto es privado de la activity actual, también están los modos: MODE_WORLD_READABLE inseguro porque cualquier aplicación podría ver la información, MODE_WORLD_WRITEABLE inseguro también porque cualquier aplicación podría editar la información y MODE_APPEND que agrega nuevas preferencias a las ya existentes. En cuanto al método putString() recibe 2 parámetros, el primero es la clave y debe ser String, y el segundo parámetro es el valor, puede ser cualquier tipo de dato básico, como int, float, double, string, etc. El método apply() es necesario para guardar los datos del método putString(), también puede ser sustituido por el comando commit(), la diferencia entre ellos es que el método apply guarda los datos asíncronamente mientras que el método commit los guarda de manera síncrona. Podemos concluir que la utilidad de las preferencias compartidas se limita a la cantidad y sencillez de la información que se quiera guardar.