

Лабораторная работа 3

Гибкие методологии разработки ПО. Scrum. Процесс управления разработкой

Цель работы: Получение навыков работы в команде. Знакомство с гибкими методологиями управления проектами разработки программного обеспечения. Формирование функциональных требований. Формирование пользовательских сценариев. Получения навыков работы с Scrum-board.

Задачи:

1. Создание и наполнений Scrum доски на примере Trello.
2. Описание всех пользовательских сценариев разрабатываемого приложения.
3. Описание «Тем» пользовательских сценариев.
4. Получение навыков оценки времени выполнения (сложности) пользовательских историй.
5. Реализация задач разработки двух однонедельных итераций.
6. Обновление тестового приложений в сети Internet.
7. Получить навыки проектирования сложных систем.

Лабораторная работа выполняется командами, сформированными при выполнении первой лабораторной работе (2-4 человека). Команда выполняет разработку проекта по утвержденной теме при выполнении первой работы.

Результатами выполнения лабораторной работы являются:

- ссылка на развернутую систему в сети Internet;
- приглашение в репозиторий (рекомендация gitlab);
- приглашение на trello досту;
- оформленный отчет.

Отчет:

По результатам выполнения лабораторной работы должен быть сформирован отчет, который должен содержать следующий перечень обязательных разделов:

- титульная страница с описанием членов команды, кафедры, названия работы, названия проекта;
- содержание отчета;
- отчет о проделанной работе, выполненных за два спринта задач;
- если требуется пояснения к разработанным частям приложения, представить их в виде схем;

- уточнение плана-графика проекта;
- формирования всех требования к программному продукту, описание пользовательских и функциональных требований;
- листинг программы;
- вывод;
- список литературы и нормативных ссылок.

Контрольные вопросы