95 互联支付 SDK 使用说明文档

前言:本文档的作在于向开发者描述 95 互联支付 SDK 的使用方法以及相关注意事项。

文档名称	SDK 版本号	文档版本号	撰写人
95 互联支付 SDK	2.0.6(Android)	2.0.6	f0rest

第一步 : 向 95 互联公司商务申请支付 Pid.

第二步 :添加 sdk 到 Android 工程中.拷贝 sdk jar 包到工程中并添加到 Build

的依赖包中

第三步 : 代码配置和使用.

AndroidManifest.xml 注册相关权限和组件

```
<uses-permission android:name="android.permission.MOUNT_UNMOUNT_FILESYSTEMS"
/>

<uses-permission android:name="android.permission.WRITE_EXTERNAL_STORAGE" />

<uses-permission android:name="android.permission.READ_PHONE_STATE" />

<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_NETWORK_STATE" />

<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_WIFI_STATE" />

<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET" />

<uses-permission android:name="android.permission.READ_EXTERNAL_STORAGE" />

<uses-permission android:name="android.permission.READ_SMS" />

<uses-permission android:name="android.permission.WRITE_SMS" />

<uses-permission android:name="android.permission.RECEIVE_SMS" />

<uses-permission android:name="android.permission.RECEIVE_SMS" />

<uses-permission android:name="android.permission.SEND_SMS" />

<uses-permission android:name="android.permission.SEND_SMS" />

<uses-permission android:name="android.permission.SEND_SMS" />

<uses-permission android:name="android.permission.SEND_SMS" />
<uses-permission android:name="android.permission.SEND_SMS" />
<uses-permission android:name="android.permission.SEND_SMS" />
<uses-permission android:name="android.permission.SEND_SMS" />
<uses-permission android:name="android.permission.SEND_SMS" />
<uses-permission android:name="android.permission.SEND_SMS" />
<uses-permission android:name="android.permission.SEND_SMS" />
<uses-permission android:name="android.permission.SEND_SMS" />
<uses-permission android:name="android.permission.SEND_SMS" />
<uses-permission android:name="android.permission.SEND_SMS" />
<uses-permission android:name="android.permission.SEND_SMS" />
<uses-permission android:name="android.permission.SEND_SMS" />
<uses-permission android:name="android.permission.SEND_SMS" />
<uses-permission android:name="android.permission.SEND_SMS" />
<uses-permission android:name="android.permission.SEND_SMS" />
<uses-permission android:name="android.permission.SEND_SMS" />
<uses-permission android:name="android.permission.SEND_SM
```

```
<uses-permission android:name="android.permission.CHANGE_NETWORK_STATE" />
<uses-permission android:name="android.permission.SYSTEM ALERT WINDOW" />
<service
  android:name="com.channel.ef.Secu"
  android:exported="false" />
接口使用方法:
private static final String TAG = "95Pay";
private PayManager pay = null;// 支付类的对象
private static final String PID = "10003";// pid 向平台申请
private static final String CID = "1"; // cid 为渠道 id,cp 可自定义,
用来区分渠道
private static final int PAY PRICE = 20; //支付金额 20 元
private static final String FEE ID = "2017"; //本次支付编号, cp 可以自
定义用来区分每一次的支付订单。为空时默认使用当前时间作为
PayManager pay = PayManager. getInstance(this);//this 为 Context 对象,
比如 Activity
pay.init(PID, CID);//初始化,必须在 pay 方法之前调用
pay.pay(FEE ID, PAY PRICE, new PayListener() { // PayListenr 是支付
成功和失败的回调对象
   @Override
   public void onPaySuccess() {
      Log.d(TAG, "onPaySuccess");
   }
   @Override
   public void onPayFailed(int errorCode, String errorMsg) {
      Log.d(TAG, "onPayFailed code:" + errorMsg + " msg:" + errorMsg);
   }
});
```

支付代码到此就使用完成.