95互联支付SDK 使用说明文档

前言：本文档的作在于向开发者描述95互联支付SDK的使用方法以及相关注意事项.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 文档名称 | SDK版本号 | 文档版本号 | 撰写人 |
| 95互联支付SDK | 2.0.6(Android) | 2.0.6 | f0rest |

第一步 ： 向95互联公司商务申请支付Pid.

第二步 ： 添加sdk到Android工程中.拷贝sdk jar包到工程中并添加到Build的依赖包中

第三步 ： 代码配置和使用.

AndroidManifest.xml 注册相关权限和组件

<**uses-permission android:name="android.permission.MOUNT\_UNMOUNT\_FILESYSTEMS"** />  
<**uses-permission android:name="android.permission.WRITE\_EXTERNAL\_STORAGE"** />  
<**uses-permission android:name="android.permission.READ\_PHONE\_STATE"** />  
<**uses-permission android:name="android.permission.ACCESS\_NETWORK\_STATE"** />  
<**uses-permission android:name="android.permission.ACCESS\_WIFI\_STATE"** />  
<**uses-permission android:name="android.permission.INTERNET"** />  
<**uses-permission android:name="android.permission.READ\_EXTERNAL\_STORAGE"** />  
<**uses-permission android:name="android.permission.READ\_SMS"** />  
<**uses-permission android:name="android.permission.WRITE\_SMS"** />  
<**uses-permission android:name="android.permission.RECEIVE\_SMS"** />  
<**uses-permission android:name="android.permission.SEND\_SMS"** />  
<**uses-permission android:name="android.permission.CHANGE\_NETWORK\_STATE"** />  
<**uses-permission android:name="android.permission.SYSTEM\_ALERT\_WINDOW"** />

<**service  
 android:name="com.channel.ef.Secu"  
 android:exported="false"** />

接口使用方法：

**private static final** String ***TAG*** = **"95Pay"**;

**private** PayManager **pay** = **null**;// 支付类的对象  
**private static final** String ***PID*** = **"10003"**;// pid 向平台申请**private static final** String ***CID*** = **"1"**; // cid 为渠道id,cp可自定义，用来区分渠道**private static final int *PAY\_PRICE*** = 20; //支付金额20元  
**private static final** String ***FEE\_ID*** = **"2017"**; //本次支付编号，cp可以自定义用来区分每一次的支付订单。为空时默认使用当前时间作为

PayManager **pay** = PayManager.*getInstance*(**this**);//this 为Context对象，比如Activity

**pay**.init(***PID***, ***CID***);//初始化，必须在pay方法之前调用  
**pay**.pay(***FEE\_ID***, ***PAY\_PRICE***, **new** PayListener() { // PayListenr是支付成功和失败的回调对象  
 @Override  
 **public void** onPaySuccess() {  
 Log.*d*(***TAG***, **"onPaySuccess"**);  
 }  
  
 @Override  
 **public void** onPayFailed(**int** errorCode, String errorMsg) {  
 Log.*d*(***TAG***, **"onPayFailed code:"** + errorMsg + **" msg:"** + errorMsg);  
 }  
});

支付代码到此就使用完成.