

Εργασία Γραφικής Hotel Tycoon

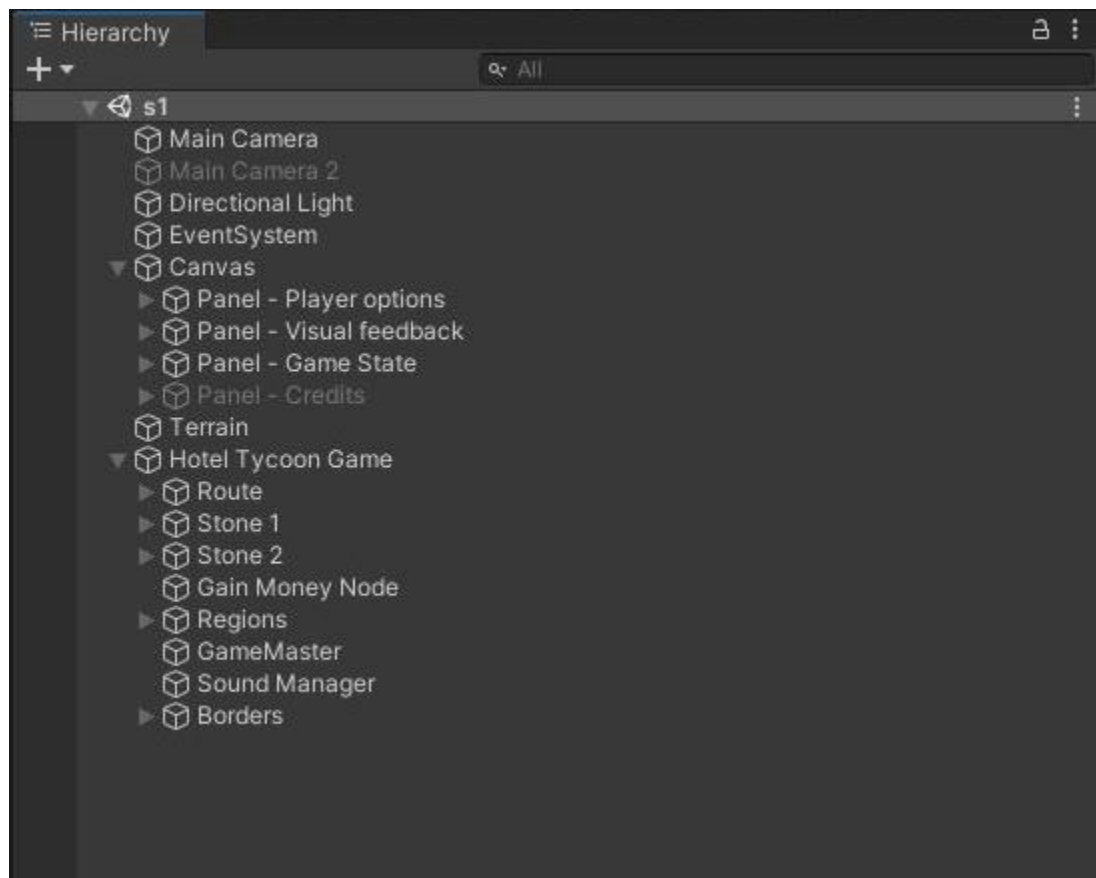
Κρατημένος Μιχαήλ

Ιδρυματικό Email: mkratimenos@isc.tuc.gr

AM: 2018030104

url του project:

https://www.dropbox.com/s/i79oabbstqokb49/Kratimenos_Michail_2018030104.zip?dl=0



Όπως αναφέρθηκε και στα credits του παιχνιδιού όλα τα αρχεία είναι δικά μου εκτός από τα images, τα prefabs των παικτών, των κόμβων, των βάσεων, των ορίων των περιοχών αλλά και αυτά των ξενοδοχείων, ένα πολύ μεγάλο μέρος των Stone, Route και SoundManager scripts και τα audio sources. Επίσης τα GameLogic, ViewPanelLogic scripts περιέχουν σε μεγάλο μέρος τους κώδικα του φροντιστηρίου.

Σύντομη επεξήγηση των scripts:

RegionLogic, Regions: περιέχουν τις μεταβλητές των περιοχών καθώς και μια λίστα με περιοχές αντίστοιχα.

Route: περιέχει τη λογική του συνόλου των κόμβων (δρόμος) καθώς και μια συνάρτηση που κάνει εμφανές με ποια σειρά είναι ταξινομημένοι.

Stone: περιέχει τη λογική του παίκτη καθώς και μια συνάρτηση για να μετακινείται πάνω στο δρόμο.

SoundManager: περιέχει τη λογική των ήχων που ακούγονται όταν ο παίκτης περνά το σημείο που παίρνει λεφτά (absorb) ή όταν περνά την αφετηρία (swordsDance);

ViewPanelLogic: περιέχει τη λογική των panels που εμφανίζονται στον καμβά, παρόλο που σαν script δεν έχει προστεθεί σαν component σε όλα τα panels που δρα.

GameLogic: Περιέχει τη λογική σχεδόν όλου του παιχνιδιού που ζητήθηκε να υλοποιηθεί καθώς και κάποιες συναρτήσεις που ενημερώνουν τα panels του καμβά αλλά και μια σειρά συναρτήσεων που συνεχίζουν τη ροή του παιχνιδιού αναλόγως με τις προτιμήσεις του παίκτη.