



Sistemas de Gestión de Seguridad

Grado en Ingeniería Informática de Gestión y sistemas
de información

Sistema Web: Explicación de la web
2025-2026

Fecha:
Bilbao, a 24 de octubre de 2025

Grupo:
Podcast
Autores:
Fernández Pajares, María
Fernández Molano, Iker
Galván Carrillo, Nahia
Molinero Medel, Lucía
Rivera Urretxi, Aitzol
Tapias Monasterio, Paula

ÍNDICE

1. INICIO.....	3
2. REGISTRARSE.....	4
3. LOGIN.....	5
4. MOSTRAR USUARIO.....	6
5. MODIFICAR USUARIO.....	7
6. LISTA DE COCHES.....	9
7. AÑADIR COCHE.....	10
8. MOSTRAR COCHE.....	11
9. MODIFICAR COCHE.....	12
10. ELIMINAR COCHE.....	13

1. INICIO

En el home del sistema existen dos botones principales: uno para iniciar sesión y otro para registrarse. Si el usuario selecciona la opción de registrarse, es redirigido a la interfaz de registro de usuario, donde puede crear una nueva cuenta antes de acceder al sistema.

Si el usuario ya dispone de una cuenta, al pulsar el botón Iniciar sesión es redirigido a la interfaz de login, donde podrá acceder al sistema introduciendo su correo electrónico y contraseña.



Figura 1.1.: Página de inicio

2. REGISTRARSE

En esta interfaz se encuentra el formulario de registro, encargado de recopilar los datos personales obligatorios para el registro: usuario, nombre, apellidos, DNI, correo electrónico, teléfono, fecha de nacimiento y contraseña. Al pulsar el botón Confirmar los datos se verifican y, en caso de ser correctos, se almacenan.

Los campos del formulario siguen un formato estricto. El nombre solo admite letras sin espacios ni números, mientras que los apellidos permiten letras y espacios, incluyendo acentos. El DNI debe tener 8 números seguidos de una letra (por ejemplo, 12345678Z), y el sistema verifica que la letra sea correcta según el número introducido. El correo electrónico debe cumplir el formato estándar usuario@servidor.extension, y el teléfono debe ser español, empezando por 6, 7 o 9 y seguido de 8 dígitos, con un total de 9 cifras. La fecha de nacimiento debe estar escrita en formato AAAA-MM-DD (año-mes-día) y corresponder a una fecha real. Finalmente, las contraseñas deben coincidir. Si alguno de estos campos no cumple su formato, el sistema muestra una alerta avisando cuál es el error.

Además, el usuario, correo y teléfono no pueden estar previamente registrados. Se notificará con un mensaje si esto ocurre.

La interfaz también incluye un botón con un icono de casa, que permite volver fácilmente al inicio.

REGISTRARSE

Usuario
UsuarioPrueba

Nombre
Usuario

Apellidos
Prueba Demo

DNI (Ejemplo: 12345678Z)
12345678Z

Correo (usuario@servidor.extension)
usuarioPrueba@gmail.com

Teléfono (6, 7 o 9 + 8 dígitos)
612345678

Fecha de Nacimiento
15/06/2005

Contraseña
...

Repetir Contraseña
...

Confirmar

La captura de pantalla muestra la interfaz de usuario para el registro. En la parte superior izquierda hay un icono de casa y el título "REGISTRARSE". El formulario consiste en varios campos de texto y un campo de fecha. Los campos de texto tienen placeholder y ejemplos de入力. Los campos de contraseña tienen placeholder y señalan que deben coincidir. Los campos de fecha y contraseña tienen iconos para seleccionar la fecha y repetir la contraseña respectivamente. Un botón grande "Confirmar" se encuentra en el fondo negro en la parte inferior del formulario.

Figura 2.1.1.: Interfaz de registro

3. LOGIN

En esta interfaz se encuentra un formulario que contiene los campos necesarios para el inicio de sesión: correo electrónico, con formato usuario@servidor.extension y contraseña. Al pulsar el botón Confirmar los datos se procesan, se verifica el formato y si existen en la base de datos y en caso de que sean correctos se accede al sistema.

Si el correo no se encuentra en la base de datos, el sistema muestra el mensaje “Correo no registrado”. Si el correo existe, se verificará si la contraseña es correcta. A continuación, el sistema muestra el mensaje “Login correcto. Redirigiendo...” y redirige automáticamente a la página principal del sistema. En caso de que la contraseña no sea correcta, se muestra el mensaje “Contraseña incorrecta”.

La interfaz también incluye un botón con un icono de casa, que permite volver fácilmente al inicio.

The screenshot shows a login interface with the following elements:

- A small house icon on the left side.
- A horizontal line with the text "INICIAR SESIÓN" centered above it.
- A form area containing:
 - A label "Correo (usuario@servidor.extension)" followed by an input field containing "usuarioPrueba@gmail.com".
 - A label "Contraseña" followed by an input field containing three dots (...).
 - A black "Confirmar" button.

Figura 3.3.: Interfaz de Inicio de Sesión

4. MOSTRAR USUARIO

Dentro del sistema, la opción “Ver usuario” permite visualizar los datos personales de un usuario registrado. Se visualizará el usuario, nombre, apellidos, correo, DNI, teléfono y fecha de nacimiento del usuario.

La interfaz incluye un botón con un ícono de casa, que permite volver fácilmente a la página principal. Asimismo, cuenta con un botón en la esquina superior derecha que redirigirá a la página de modificación de datos.



Figura 4.1.: Página mostrar usuario (datos del usuario)

5. MODIFICAR USUARIO

La interfaz para modificar los datos de un usuario cumple una función similar a la del registro, pero orientada a modificar los datos de un usuario que ya existe en el sistema. El formulario presenta los mismos campos que el de registro: nombre, apellidos, DNI, correo electrónico, teléfono, fecha de nacimiento y contraseña, pero ya rellenados con la información actual del usuario.

Tras realizar los cambios, se pulsa el botón “Guardar cambios”, que actualiza los datos en la base de datos. Además, la interfaz incluye un botón con una casa, que permite volver fácilmente a la página anterior (Mostrar Usuario).

El sistema mantiene las mismas validaciones que en el proceso de registro, comprobando que los datos sigan el formato correcto y que no haya duplicidades (Que el correo o el DNI no estén ya registrados por otro usuario). El campo Usuario, no permitirá modificaciones, es por eso, que aparece diferenciado del resto. Las restricciones que deben cumplir el resto de campos para asegurar que los datos introducidos sean válidos antes de enviarlos son: el nombre y los apellidos solo pueden contener letras (los apellidos permiten espacios y tildes). El DNI debe tener 8 números seguidos de una letra, el sistema verifica que la letra sea la correcta. El correo electrónico debe seguir el formato usuario@servidor.extension. El teléfono deberá cumplir el formato español, primer número 6, 7 o 9 seguido de 8 dígitos. Por último, las contraseñas se comprueban de forma doble: si el usuario decide cambiarla, los dos campos destinados a introducir y repetir la contraseña deben coincidir exactamente.

Si se detecta un error, se mostrará un mensaje en pantalla indicando cuál es el motivo. Cuando todo es válido, la información se actualiza correctamente en la base de datos y aparece un mensaje de confirmación indicando que los cambios se han guardado con éxito.



MODIFICAR USUARIO

Usuario
UsuarioPrueba

Nombre
Usuario

Apellidos
Prueba Demo

Correo (usuario@servidor.extension)
usuarioPrueba@gmail.com

DNI (Ejemplo: 12345678Z)
12345678Z

Teléfono (6, 7 o 9 + 8 dígitos)
612345678

Fecha de Nacimiento
15 / 06 / 2005

▼ Cambiar contraseña
Contraseña
...

Repetir Contraseña
...

Guardar cambios

Figura 5.1.: Interfaz de Modificación de Usuario

6. LISTA DE COCHES

Una vez iniciada la sesión aparecerá una tabla con todos los coches registrados en la web. A la derecha de cada uno, aparecen 3 botones **Ver** (Los datos del coche), el botón de **Modificar** para poder cambiar los datos de dicho coche, y, por último, el botón de **Eliminar**, para eliminar el coche de la lista.

The screenshot shows a web page titled "LISTA DE COCHES". At the top right are two buttons: "Añadir Coche" (Add Car) and "UsuarioPrueba ▾" (UserPrueba dropdown). The main content is a table with two rows:

Nombre	Año	Acciones		
Renault Laguna	1996	Ver	Modificar	Eliminar
Porsche 911 GT3	2025	Ver	Modificar	Eliminar

Figura 6.1.: Página principal (Lista de coches) nuestro catálogo de coches

Además, en la esquina superior derecha, si se hace click en el usuario se desplegará un desplegable. Donde se mostrarán los botones para acceder a la interfaz donde se muestran los datos del usuario y, también, se puede cerrar sesión, el cual redirige a la página de inicio de sesión.



Figura 6.2.: Desplegable de usuario

7. AÑADIR COCHE

En la interfaz de Añadir Coche, se permitirá agregar y almacenar un nuevo coche. Para ello habrá que llenar los diferentes campos obligatorios: Nombre del coche, con formato marca separada del modelo del coche, Año, éste deberá ser superior a 1886 (Fecha del primer coche) y válido (4 cifras), el combustible, el caballaje, que deberá pertenecer al intervalo entre 1 y 2000, y, por último, el precio, positivo, no nulo e inferior o igual a 12 cifras.

Existe también un ícono de una **Casa**, el cual permite volver a la página principal (Lista de coches).

The screenshot shows a web-based form titled 'AÑADIR COCHE'. At the top left is a house icon representing the home page. The form fields are as follows:

- Nombre del coche (Marca + Modelo)**: A text input field containing 'Ford Mustang GT'.
- Año (>=1886)**: A text input field containing '2024'.
- Combustible**: A dropdown menu showing 'Gasolina'.
- Caballos (1-2000)**: A text input field containing '450'.
- Precio (Máx 12 cifras)**: A text input field containing '61828'.

At the bottom right of the form is a large black button labeled 'Añadir'.

Figura 7.1.: Formulario para Añadir Coche.

8. MOSTRAR COCHE

En caso de haber pulsado al botón **Ver** de cierto vehículo, se redirigirá a esta interfaz. En esta página se mostrarán todos los datos del vehículo, el nombre (Parte superior), año de creación, combustible, caballaje y precio en euros.

En la interfaz se encuentran dos botones, un icono de una **Casa**, el cual permite volver a la página principal (Lista de coches) y un botón para redirigir a la página de modificación de los datos, **Modificar**.

The screenshot shows a web page titled "DATOS DEL Porsche 911 GT3". At the top left is a home icon, and at the top right is a "Modificar" button. The page displays the following information:
Año: 2025
Combustible: Gasolina (motor de 4.0 litros flat-6 atmosférico)
Caballos: 502
Precio: 210000€

Figura 8.1.: Formulario para mostrar un coche

9. MODIFICAR COCHE

En esta interfaz se podrán modificar los campos que conforman cada coche. Los formatos de los campos y los propios campos serán los mismos que en la pestaña de Añadir Coche. Es decir, el nombre deberá constar de la marca separada del modelo, el año que deberá ser superior a 1886 (Fecha de creación del primer coche), el combustible pertinente, el caballaje del vehículo, que deberá pertenecer al intervalo entre 1 y 2000, incluidos, y, por último, el precio, que deberá ser positivo, no nulo y menor o igual a 12 cifras.

Una vez modificados los campos que se deseen se podrán validar los cambios con el botón **Guardar cambios**. Tanto si todo ha funcionado correctamente como si no, se notificará con un mensaje en pantalla.

La interfaz incluye un botón con un icono de **casa**, que permite volver fácilmente a la página principal (Lista de coches).

The screenshot shows a web-based form titled "MODIFICAR Porsche 911 GT3". At the top left is a house icon. The form consists of five input fields with labels and a "Guardar cambios" button at the bottom.

Nombre (Marca + Modelo)
Porsche 911 GT3

Año (>=1886)
2025

Combustible
Gasolina

Caballos (1-2000)
502

Precio (Máx 12 cifras)
210000

Guardar cambios

Figura 9.1.: Formulario para Modificar los Datos del Coche.

10. ELIMINAR COCHE

En esta interfaz se confirmará la elección de eliminar un coche específico del sistema. Para ello se cuenta con el botón **Confirmar**, que permite validar la acción, y el botón **Cancelar**, que permitirá retroceder a la página principal (Lista de Coches) y no validar la eliminación del vehículo.

El nombre del coche a eliminar aparecerá en pantalla.

Eliminar Coche

¿Estás seguro de que deseas eliminar Porsche 911 GT3?

Confirmar **Cancelar**

Figura 10.1.: Interfaz para Eliminar Coche.