

WEB SISTEMA

INFORMAZIO SISTEMEN

SEGURTASUNA KUDEATZEKO

SISTEMAK

Aitzol Luengo
Oihel Rodriguez
Gorka Piedra
Asier Monge
Jon Ander Duque

Aurkibidea

Aurkibidea.....	2.or
Sarrera.....	3.or
Erabiltzailearentzako gida.....	3.or
Web sistemaren azalpena.....	4-or

Sarrera

Gure projektua, bideojokuekin lotutako informazio guztia kudeatzen laguntzeko diseinatutako plataforma bat diseinatzean datza. Bildumazalea, gogotsua edo, besterik gabe, jokatu dituen edo eskuratu nahi dituen jokoekin gaineko kontrola duen pertsona bat bazara, gure tresnak erabiliz bideojoku katalogoa modu erraz eta eraginkorrean antolatzeko aukera daukazu.

Web honetan, bideojokoak eskuragai aurkituko dituzu, bakoitza bere xehetasunekin. Gainera, hainbat genero aurki ditzakezu, hala nola, abenturazkoak, karrerazkoak,...

Momentuz hurrengo bideojokoak ditugu gure katalogoa:

- Super Mario Odyssey
- The Legend Of Zelda
- Mario Kart 8 Deluxe
- Splatoon 2

Erabiltzailearentzako qida

Lehenik, web sistemaren elementuak jaitsi behar dira, hau da, proiektu honetan dauden karpeta eta artxibo guztiak. Ondoren, web sistemaren docker irudia sortu behar da. Horretarako, hurrengo komandoa ipiniko dugu Linux-en terminalean: `$ docker build -t="web" .`

Irudia sortuta, container-a abiaraziko dugu hurrengo komandoarekin:

```
$ docker-compose up -d
```

Bi pausu honek eginda, [http://localhost:8890/](http://localhost:8890) helbidean sartu behar da. Horrek, phpMyAdmin izeneko webgune batera bidaliko digu. PhpMyAdmin tresna MySQL eta MariaDB erabiltzeko balioko zaigu. Webgune horretan sartzean, erabiltzailea eta pasahitza eskatuko du, eta hurrengo datuak sartu behar dira:

Erabiltzailea: Admin

Pasahitza: Test

“Iniciar Sesión” botoia sakatu behar da eta ondoren ezkerrean database sakatu, horrela webgunean datu base importatuko da eta horretarako “importar” botoia sakatu behar da.

Pausu hauek eginda, “database” barrruan importatzen ari dela agertuko da eta “archivos a importar” atalean “database.sql” deitutako fitxategia importatuko da.

Web sistemaren azalpena

Orain hurrengo helbidean sartu behar da (<http://localhost:81/>) eta gure webgunearen hasierako pantaila agertuko da (1.Argazkia). Iku daitekeen moduan gure datu basean kargatu ditugun bideojokuen zerrenda agertzen da.



Zerrendan dauden edozein bideojokuren gainean klikatzen bada bideojoku horren xehetasunak ikusi ahal dira. Horretaz gain bideojokua editatzeko edo ezabatzeko aukera dago “Editatu” edo “Ezabatu” botoiei sakatuz gero.

Bestalde, bideojokua gehitzeko aukera dago, websistemaren eskumaldean dagoen “Bideojokua gehitu” botoiari sakatuz gero. Behin botoi horri sakatuz gero, pantaila bat agertzen da, gehitu nahi den

bideojokuaren xehetasunak sartzeko (2.Argazkia). Behin datuak sartuta daudela “gehitu” botoiari sakatu behar zaio eta automatikoki bideojokua datu basean gordeko da.

Bideojoko Berria Gehitu

Izenburua:

Egilea:

Prezioa:

Mota:

Argitaratze Urtea:

Gehitu

Aldatu/Hasi Saioa

Bideojokoa Gehitu

Registro

Ezabatu

Splatoon 2

Liburu baten informazioa editatu nahi badugu, liburuaren datuak aldatu beharko ditugu eta nahi diren datuak sartu beharko dira (3. Argazkia).

Bideojokoa Aldatu

Titulua: [redacted]

Egilea: [redacted]

Prezioa: [redacted] ₪

Mota: [redacted]

Urtea: [redacted] ₪

Aldatu

Atzera

Aldatu/Hasi Saioa

Bideojokoa Gehitu

Registro

Ezabatu

Liburu bat ezabatu nahi badugu, “Ezabatu” botoiari sakatu behar zaio. Gero leihoa bat irekiko da galdezen ea benetan liburua ezabatu nahi duzun eta baietz erantzuten bada libura ezabatu egingo da

Azkenik, erabiltzailea bakoitzaren datuak aldatzea eta izena ematea geratzen da. Eskumaldekoa “Aldatu/Hasi Saioa” botoiari sakatuz gero erabiltzaileren datuak aldatzeko aukera agertuko da(4. Argazkia).

A screenshot of a web application interface. At the top right, there is a purple button labeled "Hasi". Below it, a modal window titled "Datuak aldatu" (Update data) is displayed. The modal contains several input fields with placeholder text: "Zure Email-a sartu" (Enter your email), "Zure Pasahitza sartu" (Enter your password), "Izen berria" (New name), "Abizen berria" (New surname), "NAN berria" (New NIF), "Telefono berria" (New phone number), and "Jaiotze data berria" (New birth date). At the bottom of the modal are two buttons: "Gorde" (Save) in purple and "Login" in yellow.

Baina “Login” egiteko aukera ere emango zaio(5. Argazkia).

A screenshot of a login page. At the top left, there is a heading "Hasi Saioa". Below it, there are two input fields: "Email: Sartu zure email-a" and "Pasahitza: Sartu zure pasahitza". At the bottom are two buttons: "Hasi Saioa" in blue and "Atzera" in grey.

Erabiltzailea identifikatuta ez badago izena eman beharko du. Eta bere datuak datu basean gordeko dira (6. Argazkia)

A screenshot of a registration form, similar to the one in Figure 5. It features a modal window titled "Erregistro-formularioa" (Registration form) with fields for "Izena" (Name), "Abizena" (Surname), "Pasahitza" (Password), "NAN" (NIF), "Telefona" (Phone), "Jaiotze data" (Birth date), and "Email" (Email). The "Email" field contains the value "adibidea@zerbitzaria.eus". At the bottom of the modal are the "Gorde" (Save) and "Login" buttons.

