



Irakaslegoak aurkeztutako <b>GRADU AMAIERAKO</b> <b>LANAREN</b> proposamena	 BILBOKO INGENIARITZA ESKOLA ESCUELA DE INGENIERÍA DE BILBAO
Propuesta de <b>TRABAJO FIN DE GRADO</b> por parte del profesorado	

**GEHIENEZKO LUZERA: ORRI BAT (2 ALDEAK) / LONGITUD MÁXIMA 1 HOJA (2 CARAS)**

<b>DATU OROKORRAK / DATOS GENERALES</b>	
<b>Lanaren izenburua / Título del Trabajo: Progressive Web App para la gestión de deportes entre amigos</b>	
<b>Tutorea (gehienez 2) / Tutor-a (máx. 2): Mikel Egaña Aranguren</b>	
<b>e-mail: mikel.egana.aranguren@gmail.com</b>	
<b>Hizkuntza / Idioma: Cast./Eusk.</b>	<b>EUSKERA</b>
<b>Izena emateko aurrebaldintzak / Requisitos para apuntarse:</b>	
<b>Programación orientada a objetos</b>	
<b>Sistemas Web</b>	
<b>Bases de Datos</b>	

<b>DESKRIBAPEN ZEHASTUTA / DESCRIPCION DETALLADA</b>
<p>En el País Vasco es muy común que algunos amigos se junten para jugar un partido de pala en el frontón y luego tomar algo. El objetivo de este proyecto es crear una aplicación que ayude en la gestión de dichos eventos. La aplicación se implementará como una Progressive Web App (<a href="https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/Progressive_web_apps">https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/Progressive_web_apps</a>).</p>
<b>GrAL-AREN HELBURUAK / OBJETIVOS DEL TFG</b>
<p>La aplicación debe incluir:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>•Modulo de identificación de usuarios, incluyendo un usuario administrador con mayor privilegio.</li> <li>•Modulo de gestión común del dinero: alquiler cancha, socio club, desplazamiento, gastos comunes en el bar, equipo en común (pelotas etc).</li> <li>•Modulo agenda: qué días hay partidos, dónde, etc.</li> <li>•Modulo de estadísticas sobre puntuación e incidencias. Esto incluye cargar configuraciones pre-existentes para diferentes deportes (Por ejemplo pala 4 personas 3 partidos a 22 puntos), incluyendo la posibilidad de definir nuevos deportes (Por ejemplo paddle, futbol, ciclismo, squash, rugby, tenis, ...).</li> </ul>
<b>GrAL-AREN EKARPENAK / CONTRIBUCIONES DEL TFG</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>•La aplicación para este caso de uso, combinando deporte, gestión del dinero, agenda, estadísticas etc. no existe, aunque sí existen servicios separados.</li> <li>•Crear una Progressive Web App aporta un ejemplo de una arquitectura nueva e interesante, ya que rompe con la division App/Web.</li> </ul>

Irakaslegoak aurkeztutako <b>GRADU AMAIERAKO</b> <b>LANAREN</b> proposamena	 <div>             BILBOKO              INGENIARITZA              ESKOLA              ESCUELA              DE INGENIERÍA              DE BILBAO           </div>
Propuesta de <b>TRABAJO FIN DE GRADO</b> por parte del profesorado	

ERABILIKO DIREN TRESNAK / HERRAMIENTAS A USAR
<ul style="list-style-type: none"> <li>•Cualquier lenguaje de programación orientado a objetos.</li> <li>•Framework Angular (<a href="https://www.digitalocean.com/community/tutorials/how-to-build-progressive-web-apps-with-angular">https://www.digitalocean.com/community/tutorials/how-to-build-progressive-web-apps-with-angular</a>) o similar.</li> <li>•GitHub.</li> </ul>