

TEMA 1

INTRODUCCIÓN A LOS

FUNDAMENTOS DE REDES

Fundamentos de Redes
2017/2018



ugr

Universidad
de Granada

➤ Lecturas obligatorias:



Capítulo 1, Pedro García Teodoro, Jesús Díaz Verdejo y Juan Manuel López Soler. ***TRANSMISIÓN DE DATOS Y REDES DE COMPUTADORES***, Ed. Pearson, 2ª Edición. 2014, ISBN: 9788490354612.



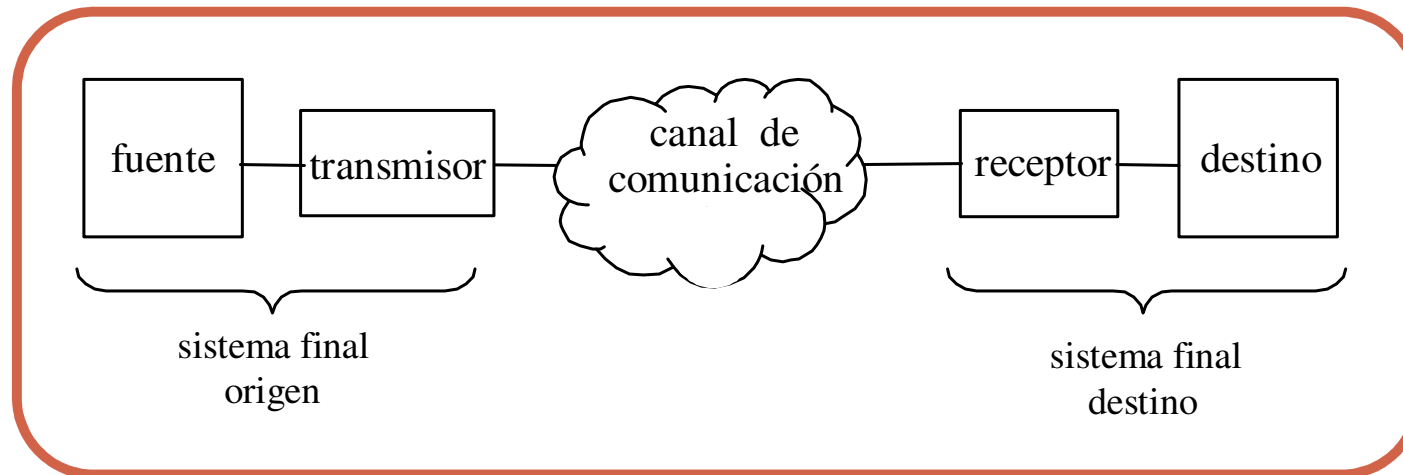
Capítulo 1, James F. Kurose y Keith W. Ross. ***REDES DE COMPUTADORES UN ENFOQUE DESCENDENTE***, 7ª Edición, Addison-Wesley, 2017, ISBN: 9788490355282.

Tema 1. INTRODUCCIÓN

1. **Sistemas de comunicación y redes**
2. Diseño y estandarización de redes
3. Terminología y servicios
4. Internet: Arquitectura y Direccionamiento
5. Cuestiones y ejercicios

1. SISTEMAS DE COMUNICACIÓN Y REDES

- **Sistema de comunicación:** infraestructura (*hard y soft*) que permite el intercambio de información



- **Información:** Conjunto de datos con significado
- **Red** (de computadores, de móviles, de dispositivos...): sistema de comunicación con sistemas finales (terminales) **autónomos** (con capacidad de procesar información) que facilita el intercambio **eficaz y transparente** de información

1. SISTEMAS DE COMUNICACIÓN Y REDES

➤ Razones (motivación) para usar redes:

- Compartir recursos
- Escalabilidad
- Fiabilidad, robustez ➔ Duplicidad (redundancia)
- Ahorro de costes (computación distribuida)

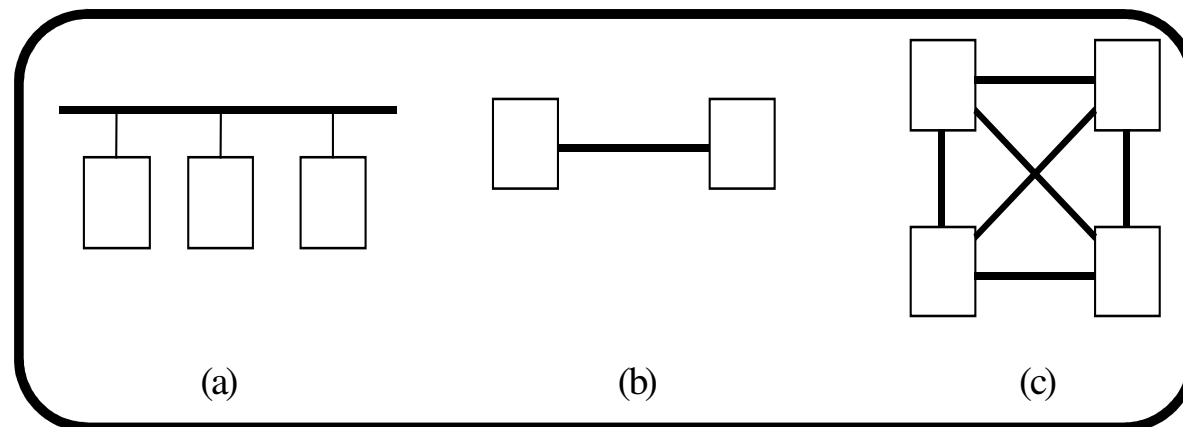
➤ Clasificación:

➤ Por Escala

- ☐ LAN
- ☐ MAN
- ☐ WAN

➤ Por tecnología de transmisión o uso del canal de comunicación:

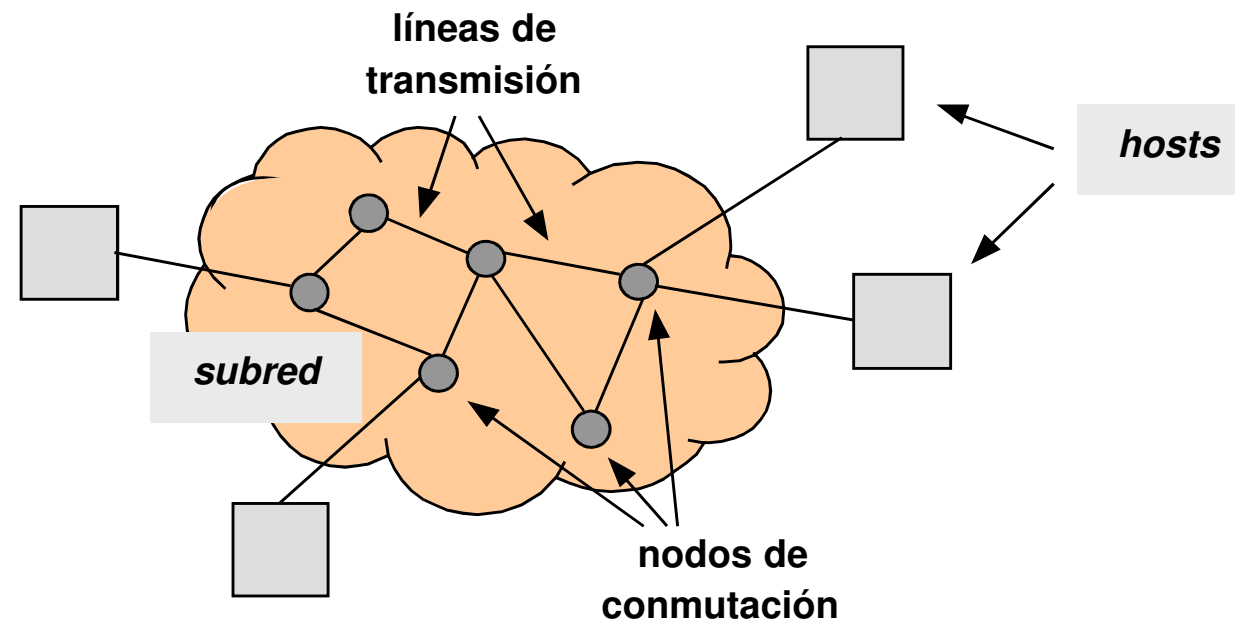
- ☐ Difusión (a) ➔ canal compartido
- ☐ Punto a punto (b), (c)



1. SISTEMAS DE COMUNICACIÓN Y REDES

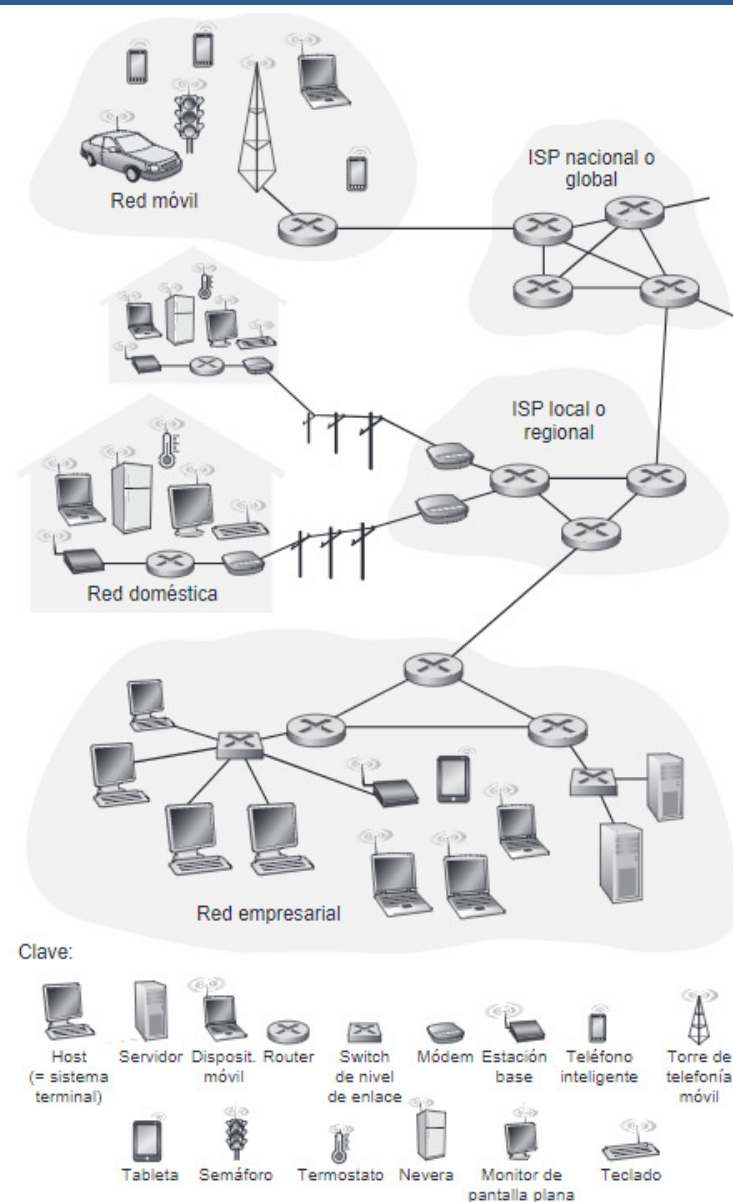
➤ Estructura y elementos de una red:

- **Hosts:** sistemas finales (terminales) autónomos
- **Subred:** infraestructura para el transporte de información
 - ❑ Líneas de transmisión
 - ❑ Nodos o elementos de conmutación: *routers / switches / estaciones base*



1. SISTEMAS DE COMUNICACIÓN Y REDES

➤ Estructura y elementos
de una red (© Kurose, Ros):



Tema 1. INTRODUCCIÓN

1. Sistemas de comunicación y redes
- 2. Diseño y estandarización de redes**
3. Terminología y servicios
4. Internet: Arquitectura y Direccionamiento
5. Cuestiones y ejercicios

2. DISEÑO Y ESTANDARIZACIÓN DE REDES

- Problemas a resolver por la red (transparencia y eficacia):
 - ¿Cómo enviar físicamente la información?
 - Compartición del medio. Segmentación de la información
 - Control de flujo y de errores, en el enlace y también extremo a extremo
 - Control del encaminamiento (enrutamiento) de los mensajes
 - Control de congestión
 - Entrega ordenada de los mensajes
 - Gestión del diálogo o turno de palabra
 - Representación (sintaxis) de los datos
 - Significado (semántica) de los datos

2. DISEÑO Y ESTANDARIZACIÓN DE REDES

➤ Conceptos de diseño en redes

- Funcionalidad en capas
- Definición de “**Modelo de Referencia**” →
capas + funcionalidades

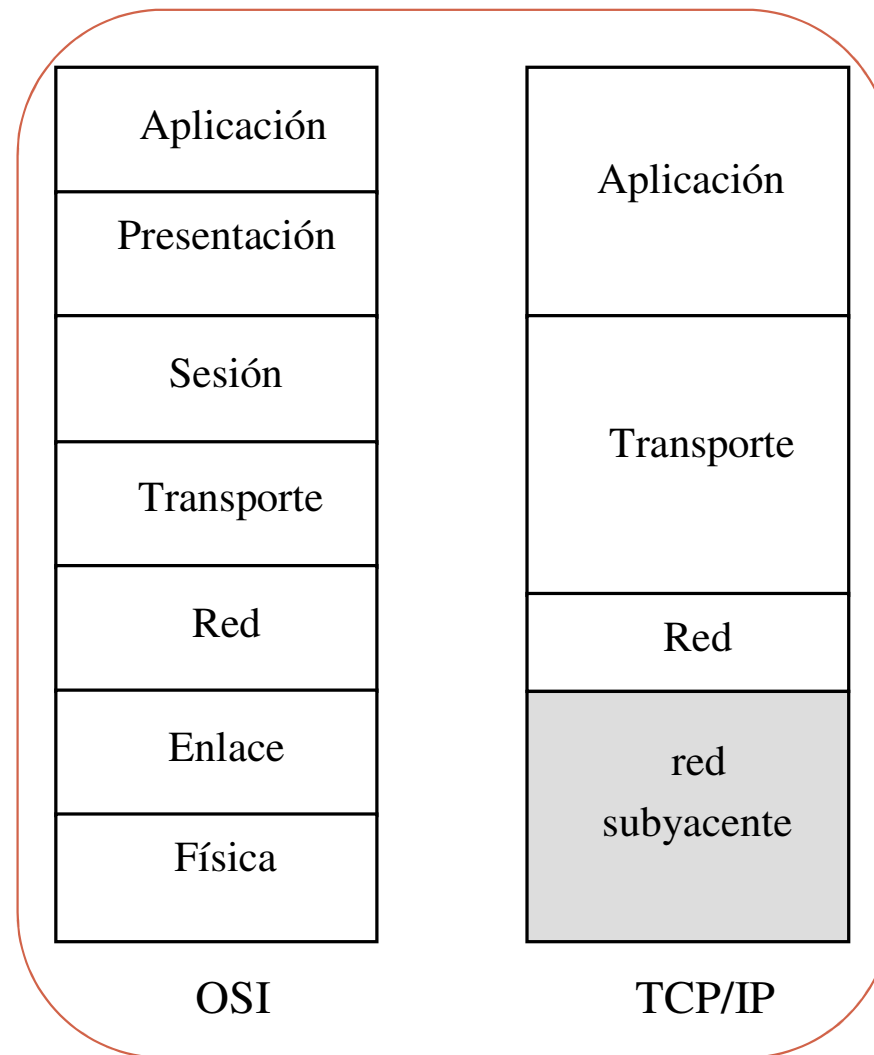
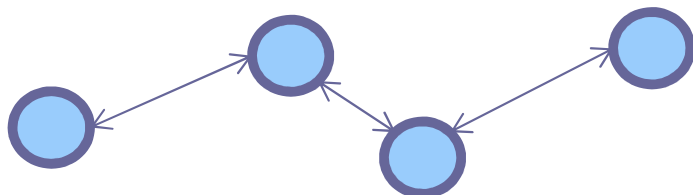
➤ Principios de diseño para el modelo

- Funcionalidades distintas en capas distintas
- Minimizar el flujo de información entre capa

➤ Modelo OSI (*Open System Interconnection*)

de la ISO

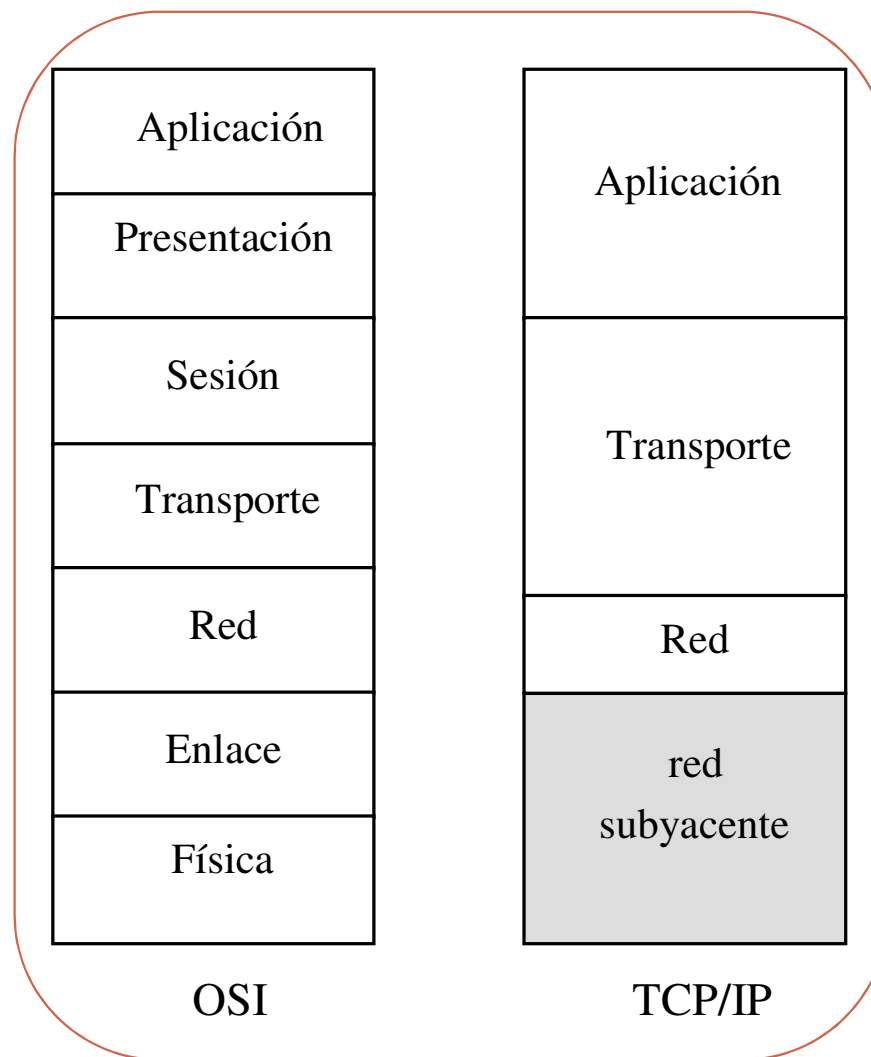
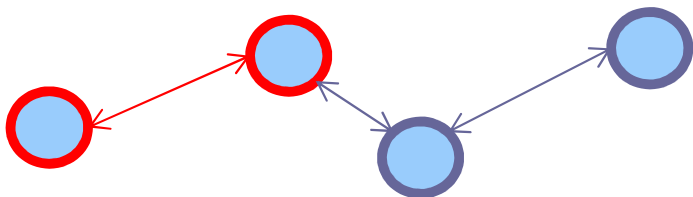
- Capa o nivel de aplicación
- Capa o nivel de presentación
- Capa o nivel de sesión
- Capa o nivel de transporte
- Capa o nivel de red
- Capa o nivel de enlace
- Capa o nivel físico



2. DISEÑO Y ESTANDARIZACIÓN DE REDES

➤ Modelo OSI

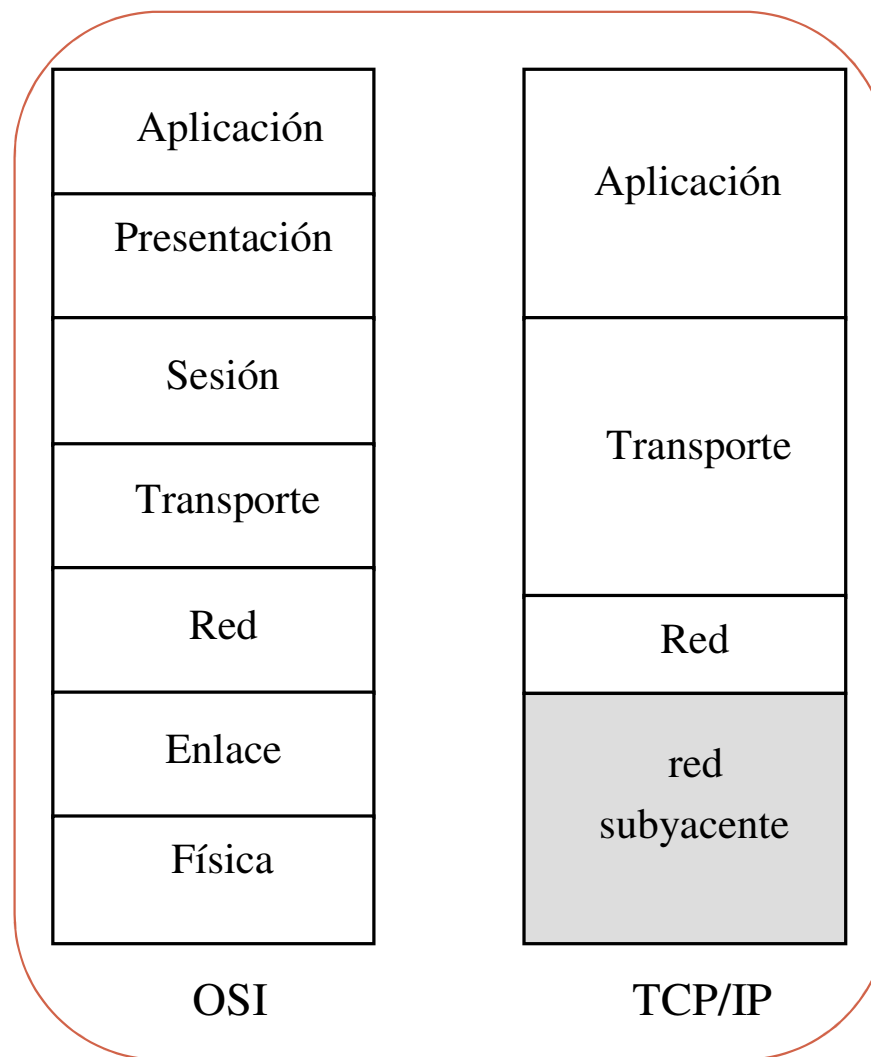
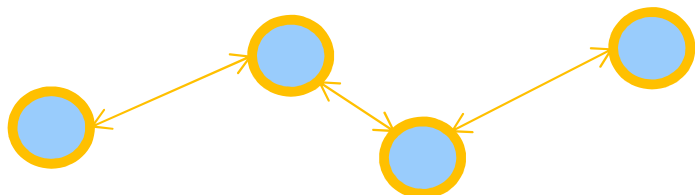
- Capa o nivel de aplicación
- Capa o nivel de presentación
- Capa o nivel de sesión
- Capa o nivel de transporte
- Capa o nivel de red
- **Capa o nivel de enlace**
- **Capa o nivel físico**



2. DISEÑO Y ESTANDARIZACIÓN DE REDES

➤ Modelo OSI

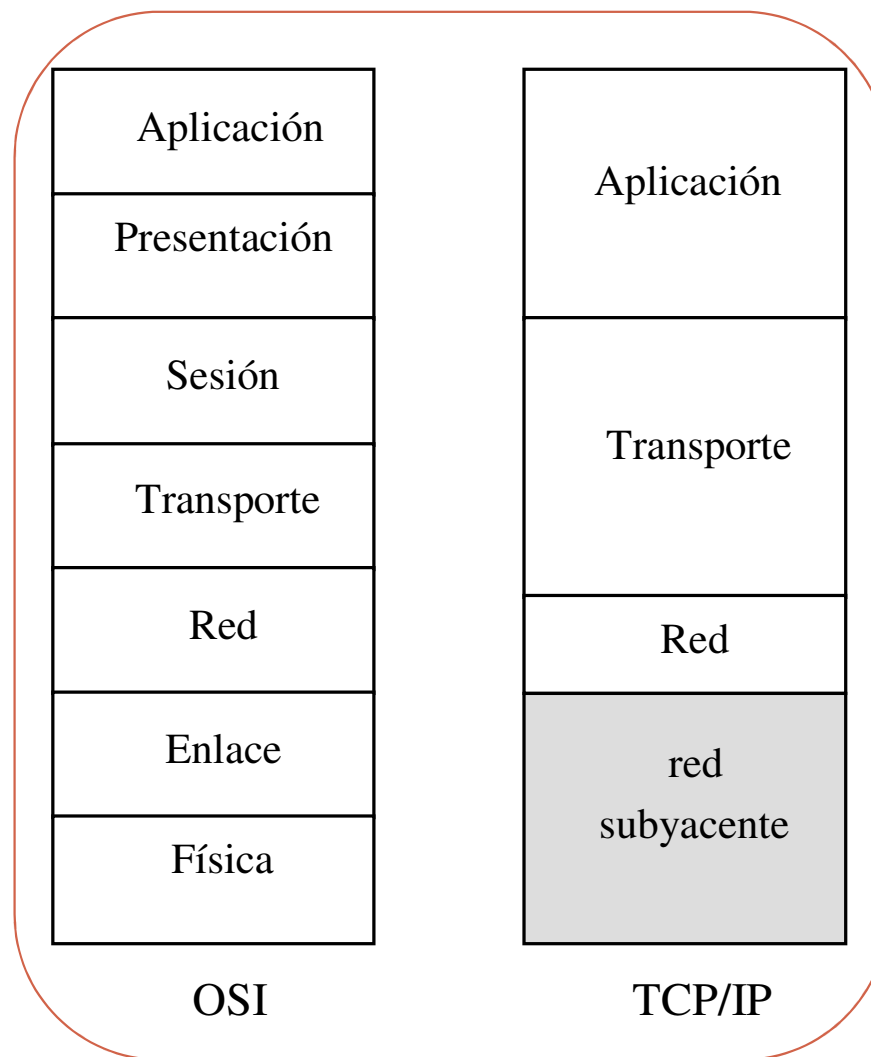
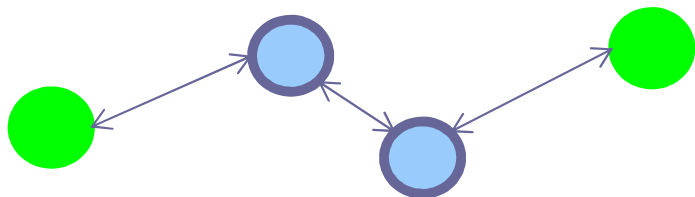
- Capa o nivel de aplicación
- Capa o nivel de presentación
- Capa o nivel de sesión
- Capa o nivel de transporte
- **Capa o nivel de red**
- **Capa o nivel de enlace**
- **Capa o nivel físico**



2. DISEÑO Y ESTANDARIZACIÓN DE REDES

➤ Modelo OSI

- Capa o nivel de aplicación
- Capa o nivel de presentación
- Capa o nivel de sesión
- Capa o nivel de transporte
- Capa o nivel de red
- Capa o nivel de enlace
- Capa o nivel físico



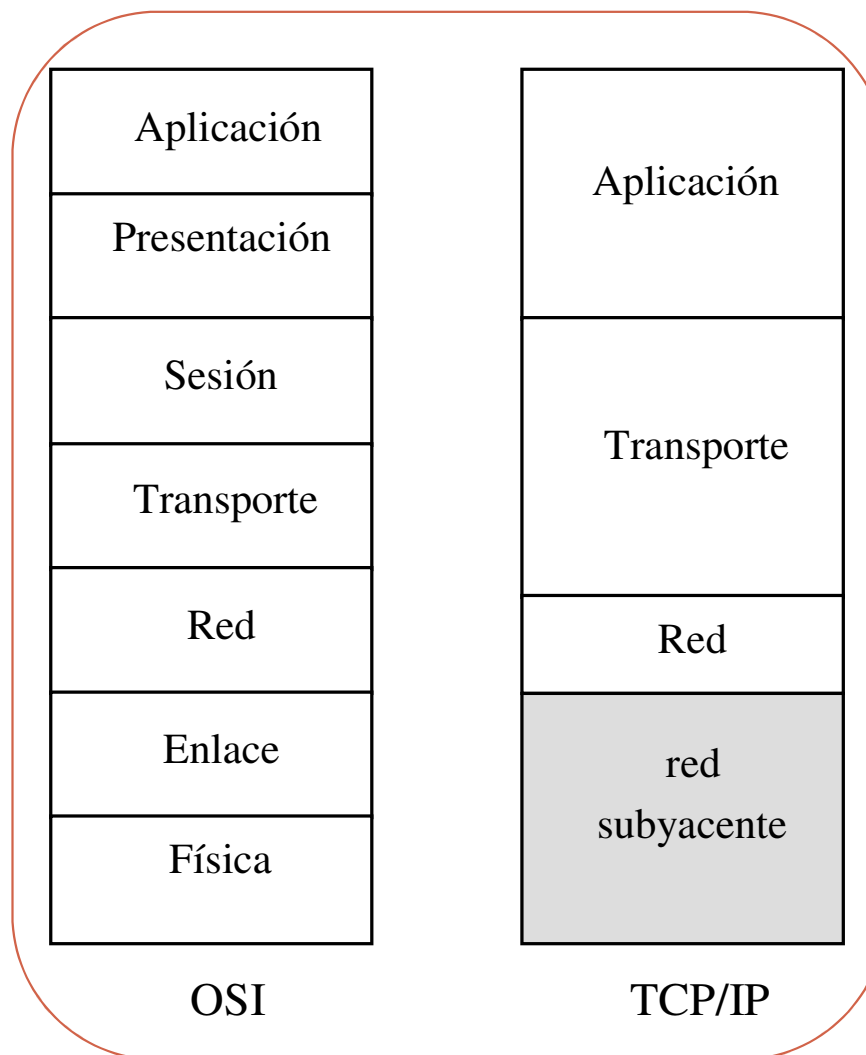
2. DISEÑO Y ESTANDARIZACIÓN DE REDES

➤ Modelo de referencia OSI

- Capa o nivel de aplicación
- Capa o nivel de presentación
- Capa o nivel de sesión
- Capa o nivel de transporte
- Capa o nivel de red
- Capa o nivel de enlace
- Capa o nivel físico

➤ Modelo de referencia TCP/IP:

- Capa o nivel de aplicación
- Capa o nivel de transporte
- Capa o nivel de red
- Red subyacente

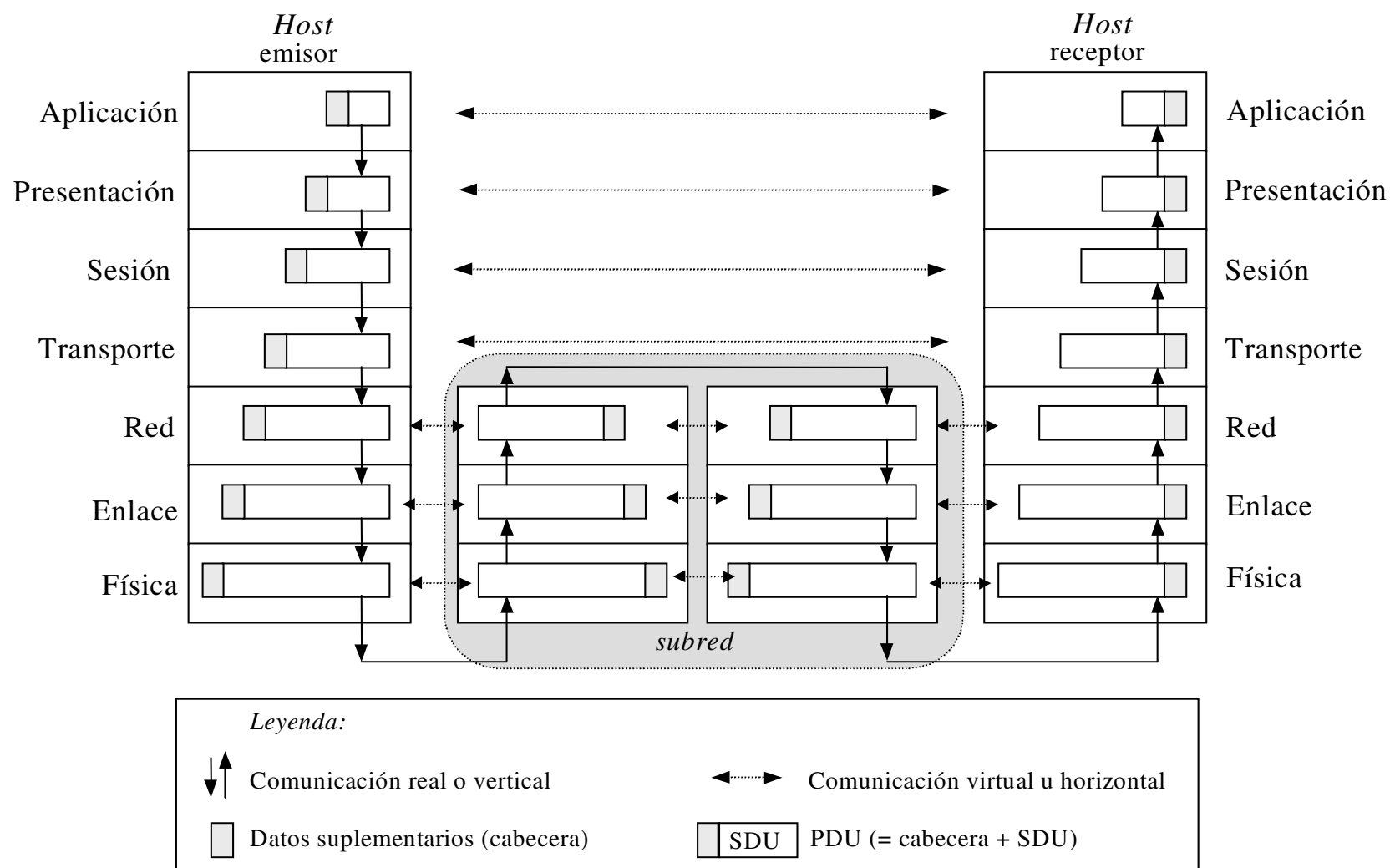


Tema 1. INTRODUCCIÓN

1. Sistemas de comunicación y redes
2. Diseño y estandarización de redes
- 3. Terminología y servicios**
4. Internet: Arquitectura y Direccionamiento
5. Cuestiones y ejercicios

3. TERMINOLOGÍA Y SERVICIOS

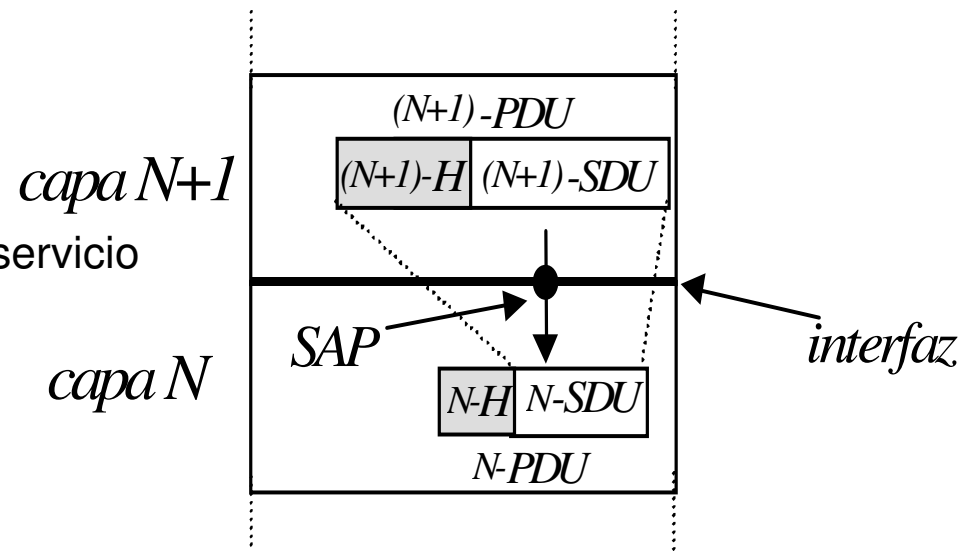
➤ Modelo OSI: Comunicación real frente a comunicación virtual



3. TERMINOLOGÍA Y SERVICIOS

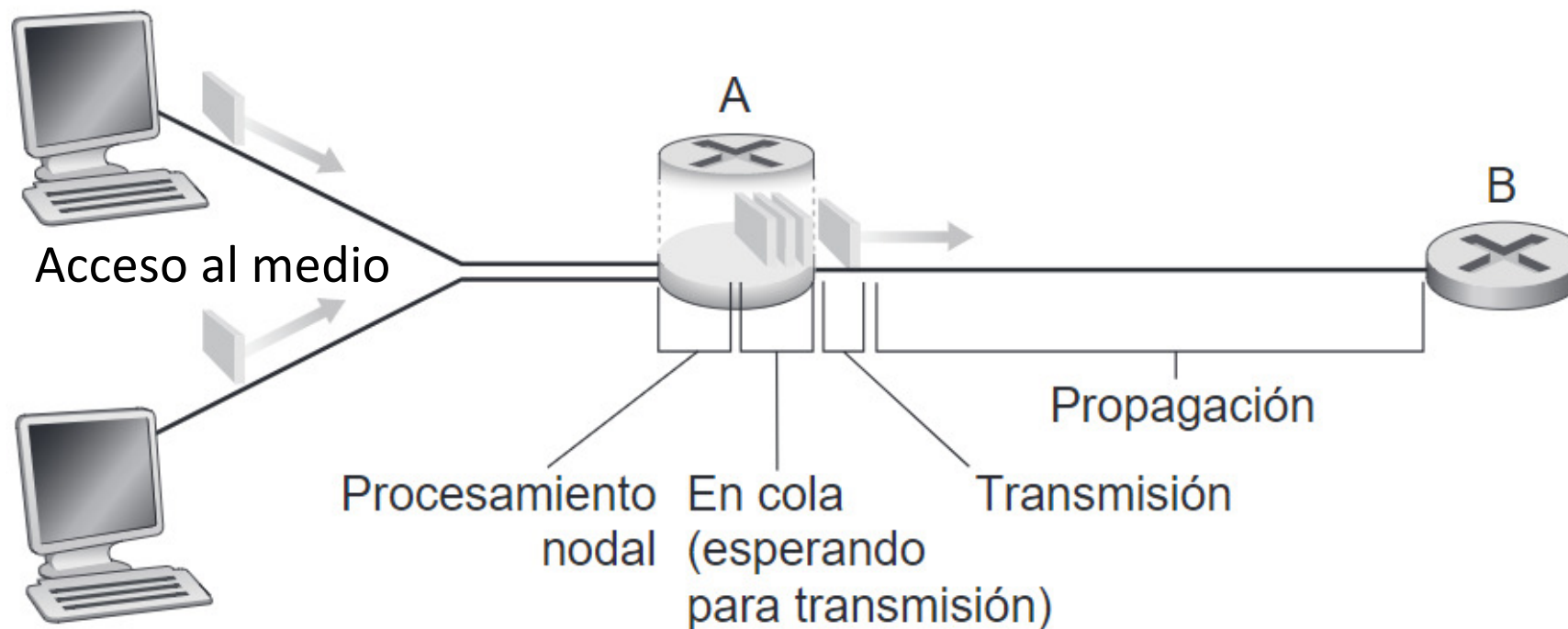
➤ Terminología:

- Comunicación real (vertical)
- Comunicación virtual (horizontal)
- Entidad del nivel N (en OSI del 1 = físico al 7 = aplicación)
- Entidades pares
- Protocolo
- Interfaz
- Servicio
- Capa proveedora/usuario del servicio
- Pila de protocolos
- Arquitectura de red
- SAP (Service Access Point)
- SDU (Service data Unit)
- PDU (Protocol Data Unit)



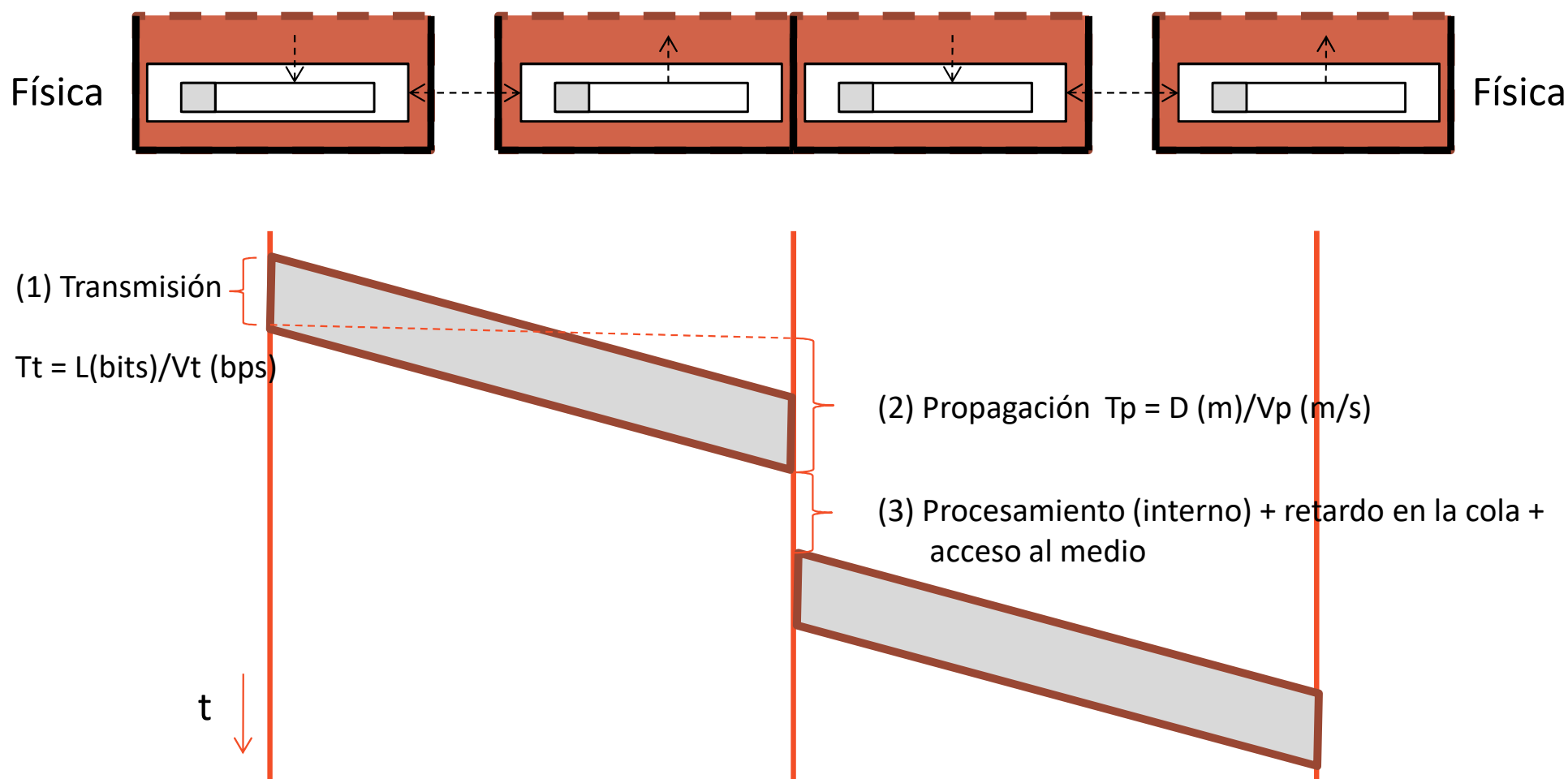
3. TERMINOLOGÍA Y SERVICIOS

➤ Retardos en la comunicación (© Kurose, Ross)



3. TERMINOLOGÍA Y SERVICIOS

➤ Retardos en la comunicación

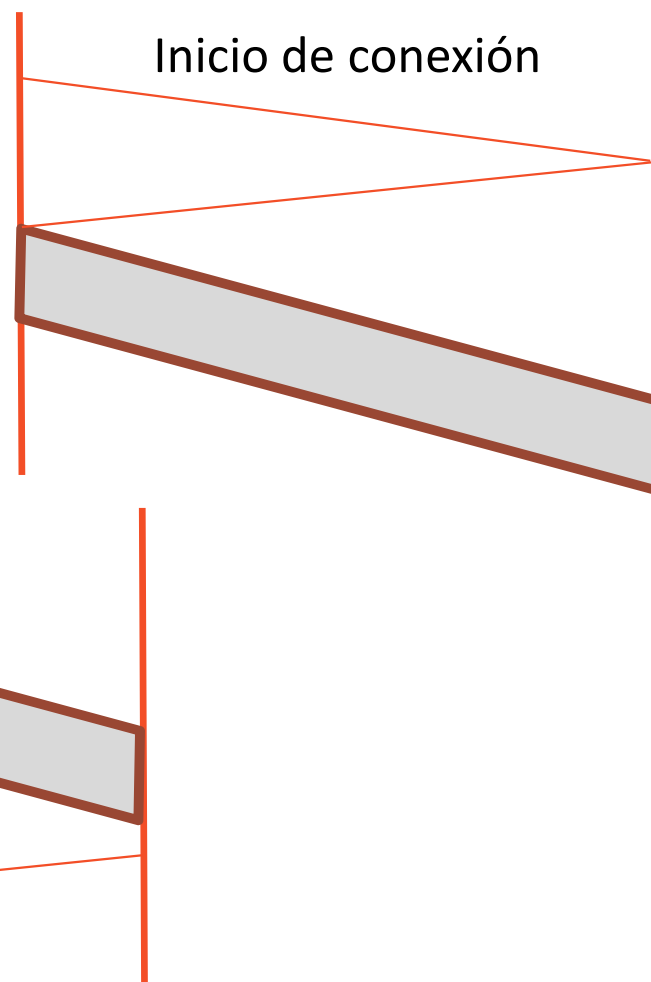


3. TERMINOLOGÍA Y SERVICIOS

➤ Servicios

➤ Tipos:

- ☐ Orientado a conexión (OC)
- ☐ No orientado a conexión (NOC)
- ☐ Confirmado (fiable)
- ☐ No confirmado (no fiable)



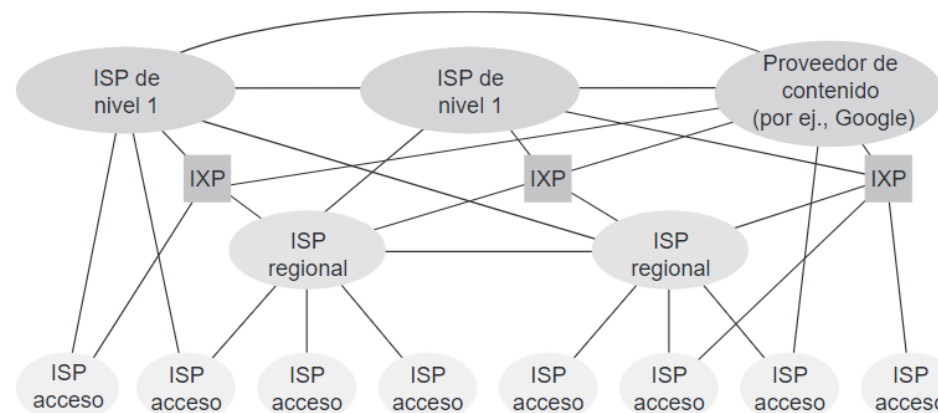
Tema 1. INTRODUCCIÓN

1. Sistemas de comunicación y redes
2. Diseño y estandarización de redes
3. Terminología y servicios
- 4. Internet: Arquitectura y Direccionamiento**
5. Cuestiones y ejercicios

4. INTERNET: ARQUITECTURA Y DIRECCIONAMIENTO

➤ Topología jerárquica:

- Intranets (Ethernet) del usuario:
zona pública + zona privada
- Redes de acceso (xDSL, RDSI, FTTH, etc) del ISP
- Redes troncales (ATM, SDH, SONET, etc) de grandes operadores de telecomunicaciones
- Acuerdos de *Peering* y Tránsito.
- Tier1, Tier2 y Tier3
- Puntos neutros ó
PoP (Point of Presence) ó
IXP (Internet eXchange Point)



<http://en.wikipedia.org/wiki/Peering>

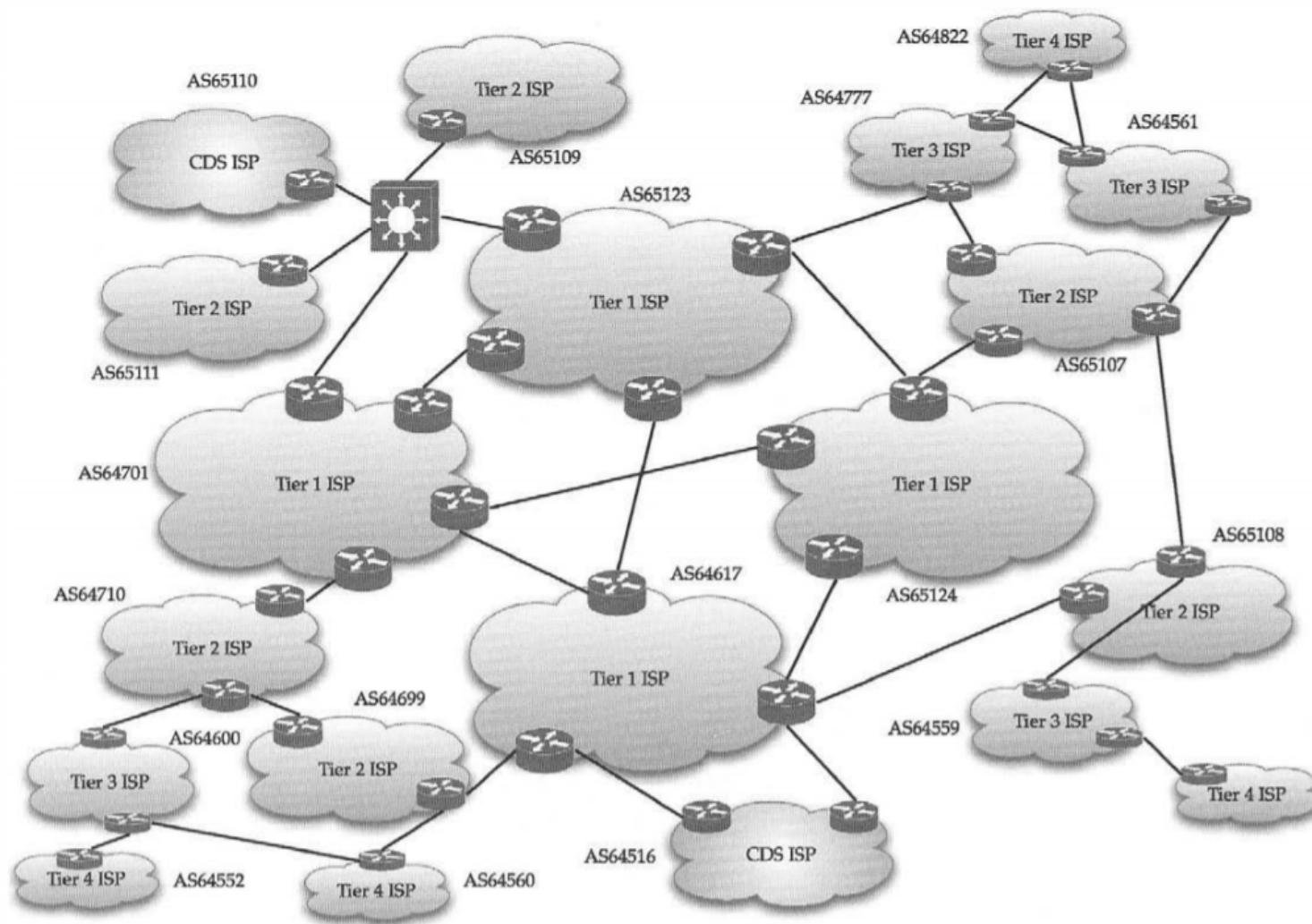
http://en.wikipedia.org/wiki/Tier_1_network

http://en.wikipedia.org/wiki/Network_access_point

http://en.wikipedia.org/wiki/List_of_Internet_Exchange_Points_by_size

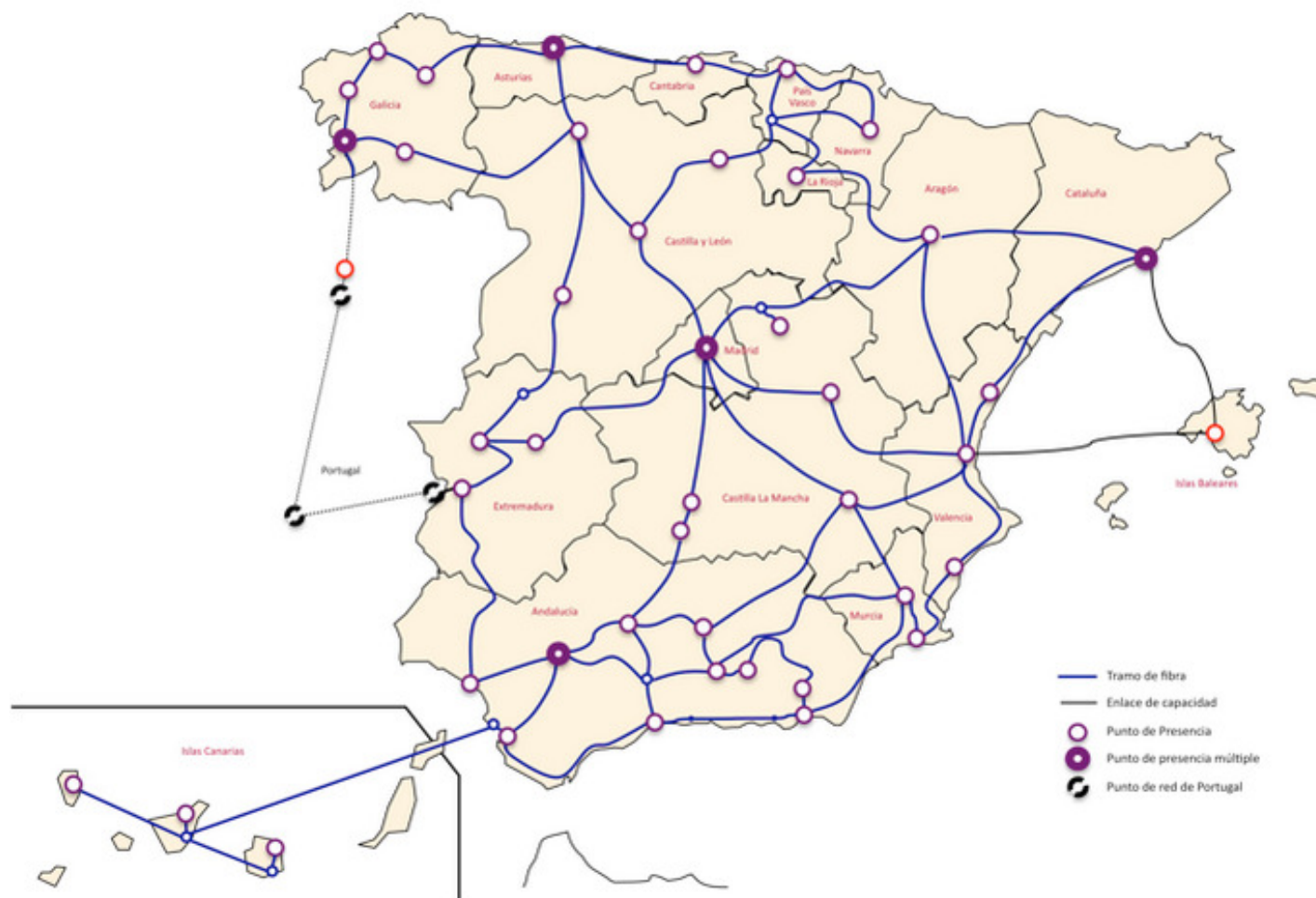
<http://espanix.net>

4. INTERNET: ARQUITECTURA Y DIRECCIONAMIENTO



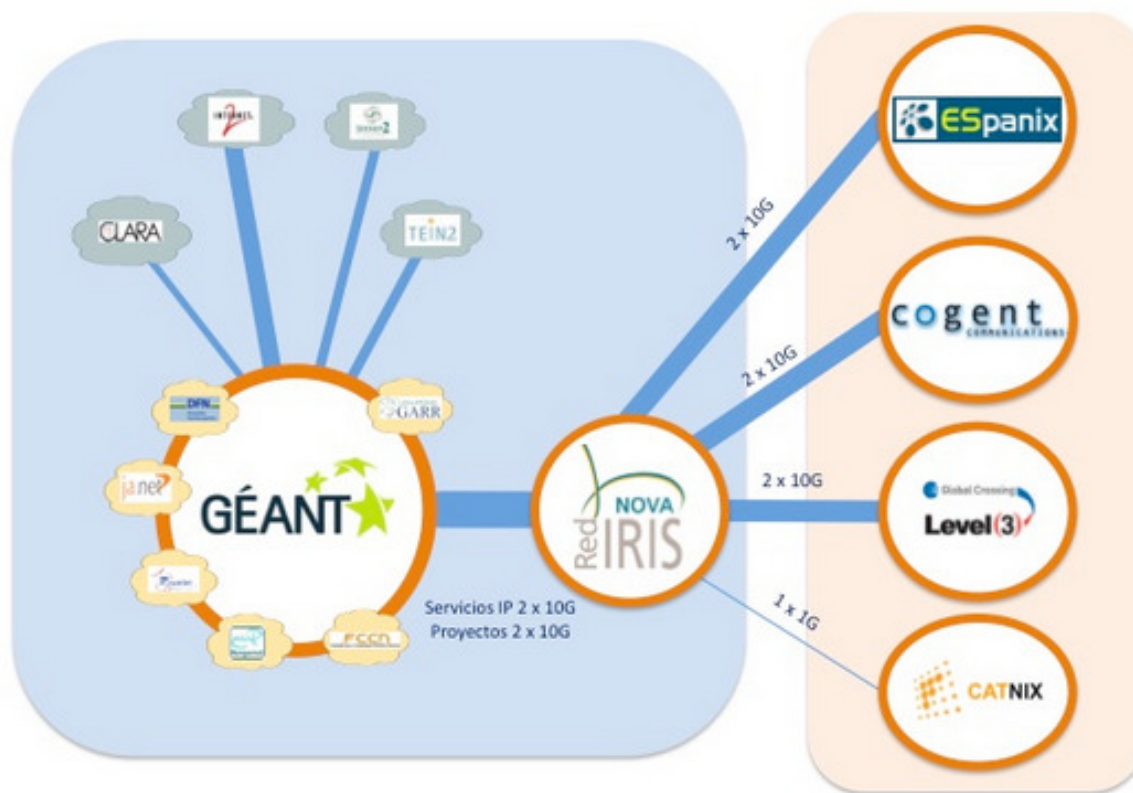
4. INTERNET: ARQUITECTURA Y DIRECCIONAMIENTO

- Red Iris (www.rediris.es): Red académica e investigación



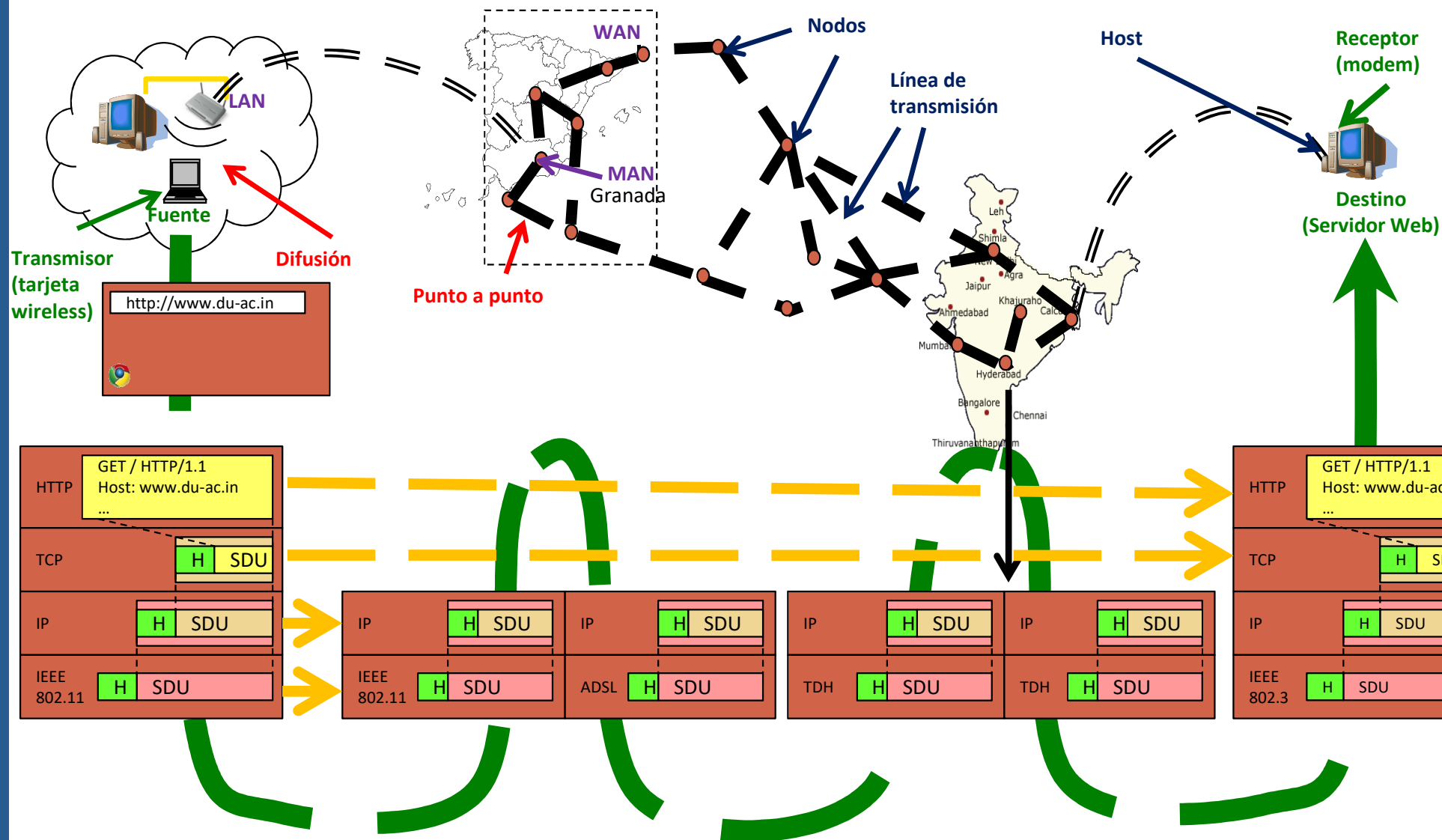
4. INTERNET: ARQUITECTURA Y DIRECCIONAMIENTO

- Red Iris (www.rediris.es): Conexiones externas



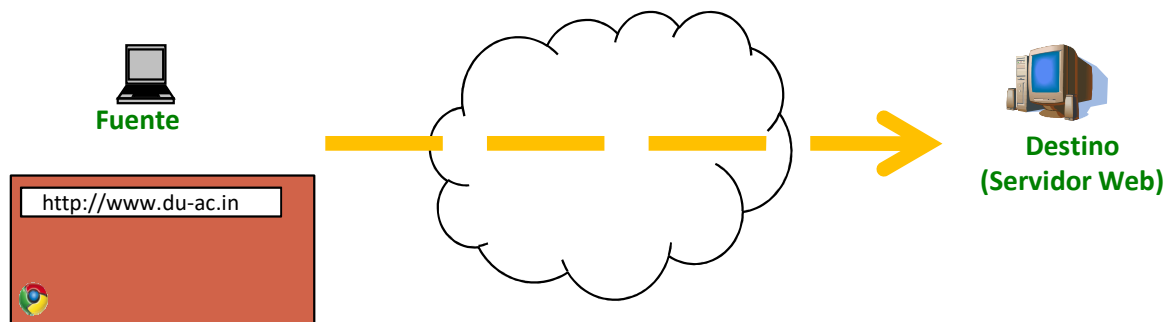
- Red Autónoma: RICA <http://trafico-rica.cica.es>

4. INTERNET: ARQUITECTURA Y DIRECCIONAMIENTO



4. INTERNET: ARQUITECTURA Y DIRECCIONAMIENTO

➤ Direcccionamiento



- Nombre de dominio: du-ac.in
- Dirección IP (identifica los hosts) ➔ Capa de red
 - Fuente: 192.168.1.10
 - Destino: 69.162.68.236
- Puertos: Para varias conexiones ➔ Capa de transporte

Tema 1. INTRODUCCIÓN

1. Sistemas de comunicación y redes
2. Diseño y estandarización de redes
3. Terminología y servicios
4. Internet: Arquitectura y Direccionamiento
- 5. Cuestiones y ejercicios**

5. CUESTIONES Y EJERCICIOS

1. Boletín de ejercicios resueltos Tema1 página web de FR
2. Cuestiones y ejercicios Capítulo 1 de Kurose, Ross.
3. Cuestiones y ejercicios Capítulo 1 de García-Teodoro, Díaz-Verdejo, López-Soler

TEMA 1

INTRODUCCIÓN A LOS

FUNDAMENTOS DE REDES

Fundamentos de Redes
2017/2018



ugr

Universidad
de Granada