

Sistemas Operativos

Formulario de auto-evaluación

Modulo 2. Sesión 6. Control de archivos y archivos proyectados en memoria

Nombre y apellidos:

Antonio Miguel Morillo Chica

a) Cuestionario de actitud frente al trabajo.

El tiempo que he dedicado a la preparación de la sesión antes de asistir al laboratorio ha sido de 0 minutos.

1. He resuelto todas las dudas que tenía antes de iniciar la sesión de prácticas: no (si/no). En caso de haber contestado “no”, indica los motivos por los que no las has resuelto:

Faltar a clase.

2. Tengo que trabajar algo más los conceptos sobre:

Toda esta practica total.

3. Comentarios y sugerencias:

Ninguno.

b) Cuestionario de conocimientos adquiridos.

Mi solución a la **ejercicio 1** ha sido:

```
#include<sys/types.h>
#include<fcntl.h>
#include<unistd.h>
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
#include<errno.h>
#include<fcntl.h>

int main(int argc, char *argv[]){
    if (argc < 4)
        printf("Error falta de argumentos: ./a.out progrmama redireccion temporal\n");

    int fd;
    const char * ordenLinux=argv[1];
    char * caracteres=argv[2];
    char * nombreArchivo=argv[3];

    // Abro el archivo para leer/escribir
    if((fd=open(nombreArchivo,O_RDWR|O_TRUNC,1))<0) {
        perror("\nError en open");
        exit(-1);
    }
    // Lectura
    if (strcmp(caracteres,"<")==0) {
        // Cierro la entrada estandar para cambiarla por el archivo
        close(STDIN_FILENO);
        // Duplico el descriptor.
        if (fcntl(fd, F_DUPFD,STDIN_FILENO)==-1) {
            perror("fcntl fallo");
            exit(-1);
        }
    }
    // Escritura
    if (strcmp(caracteres,">")==0) {
        // Cierro la salida estandar para cambiarla por el archivo
        close(STDOUT_FILENO);
        // Duplico el descriptor.
        if (fcntl(fd, F_DUPFD,STDOUT_FILENO)==-1) {
            perror("Error: fcntl fallo\n");
            exit(-1);
        }
    }
    // Ejecutamos la ordenLinux
    if(execvp(ordenLinux,ordenLinux,NULL)<0) {
        perror("Error en el execv\n");
        exit(-1);
    }
    close(fd);
    return(0);
}
```

Mi solución a la **ejercicio 3** ha sido:

```
#include<sys/types.h>
#include<fcntl.h>
#include<unistd.h>
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
#include<errno.h>
#include<fcntl.h>

int main(int argc, char const *argv[]) {
    // Tipo de cerrojo que he usado
    struct flock cerrojo = {F_WRLCK, SEEK_SET, 0, 0, 0};
    int fd;

    // Cerrojo para este proceso.
    cerrojo.l_pid=getpid();

    // Itero para cada archivo
    for (int i = 1; i < argc; i++) {
        // En cada vuelta abro un archivo
        if ((fd=open(argv[i], O_RDWR)) < 0) {
            printf("Error en abrir el archivo %s", argv[i]);
            exit(1);
        }
        // Mensaje previo.
        printf("Cuando pulses <ENTER> se producirá un bloqueo: \n" );
        getchar();
        printf("Produciendo un bloqueo... \n" );
        int block;
        // Asigno al archivo el cerrojo anterior
        if((block = fcntl(fd, F_SETLK, &cerrojo)) == -1){
            perror("Error en el fcntl, ya hay un cerrojo!\n");
            exit(1);
        }
        // Si ejecuto el programa desde otra pestaña en este punto
        // se producirá un error ya que hay un cerrojo en ese momento activo.
        printf("Bloque producido, estado del block: %i\n", block);
        printf("Cuando pulses <ENTER> se producirá un desbloqueo: \n" );
        getchar();
        // Desbloqueo el cerrojo
        cerrojo.l_type = F_UNLCK;
        // Aplico el cambio
        if((block = fcntl(fd, F_SETLK, &cerrojo)) == -1){
            perror("Error al aplicar el desbloqueo\n");
            exit(1);
        }

        printf("Desbloqueado, estado: %i \n", block);
        close(fd); // Cierro el archivo
    }

    return 0;
}
```

Mi solución a la **ejercicio 5** ha sido:

```
#include <stdio.h>
#include <unistd.h>
#include <stdlib.h>
#include <fcntl.h>
#include <sys/types.h>
#include <sys/stat.h>
#include <sys/mman.h>
#include <fcntl.h>
#include <string.h>

int main(int argc, char const *argv[]) {

    if (argc != 3) {
        printf("Modo de uso: ./%s <ruta_origen> <ruta_destino>\n", argv[0]);
        exit(1);
    }

    struct stat atributos;
    const char *origen = argv[1],
               *destino = argv[2];

    int fd_origen, fd_destino;
    char *mem_destino;
    const char *mem_origen;
    int sizefile;

    // Abro el archivo
    if ((fd_origen = open(origen, O_RDONLY)) < 0) {
        perror("Error al abrir open");
        exit(-1);
    }
    // Copio los atributos
    if (fstat(fd_origen, &atributos) < 0) {
        perror("Error al copiar los atributos\n");
        exit(-1);
    }

    // Guardo el tamaño necesario para copiar
    sizefile = atributos.st_size;
    umask(0);

    // Abro el archivo destino y sino existe lo creo
    if ((fd_destino = open(destino, O_RDWR|O_CREAT|O_EXCL,S_IRWXU)) < 0) {
        perror("Error al abrir open");
        exit(-1);
    }
}
```

```
// Igualo el espacio necesario de memoria
ftruncate(fd_destino, sizefile);

// Creo el mapa de memoria del primer archivo
if ((mem_origen = ((char *) mmap(0, sizefile, PROT_READ, MAP_SHARED, fd_origen, 0))) ==
MAP_FAILED) {
    perror("Fallo al mapear la memoria\n");
    exit(-1);
}
// Creo el mapa de memoria del segundo archivo
if ((mem_destino = ((char *) mmap(0, sizefile, PROT_WRITE, MAP_SHARED, fd_destino, 0))) ==
MAP_FAILED) {
    perror("Fallo al mapear la memoria\n");
    exit(-1);
}

// Copio el mapa origen en destino.
memcpy(mem_destino, mem_origen, sizefile);

// Cierro los archivos.
close(fd_destino);
close(fd_origen);

return 0;
}
```