ANGULAR



TEMA 01 – ANGULAR – PARTE 01 – EJERCICIO 02 MIKEL ARROYO GOMEZ

Contenido

C	ONCEPTOS FUNDAMENTALES DE ANGULAR	2
	a. "Chuleta" del curso de Fernando Herrera:	2
	b.Visualización y mapa mental del curso de OpenWebinars: Fundamentos de	
	Angular	2
	MAPA MENTAL	0

CONCEPTOS FUNDAMENTALES DE ANGULAR

a. "Chuleta" del curso de Fernando Herrera:

- 1. **Comandos básicos:** muestra los comandos más usados de Angular CLI para crear proyectos o generar componentes.
- 2. **Estructura de un componente:** explica las partes principales de un componente y cómo se relacionan el HTML, CSS y TypeScript.
- 3. **Interpolación y Data Binding:** enseña cómo se enlazan los datos entre la parte lógica y la vista.
- 4. **Directivas estructurales y de atributo:** muestra cómo usar *nglf*, *ngFor* o *ngStyle* para mostrar o modificar elementos según condiciones.
- 5. Pipes: explica cómo transformar datos y crear pipes personalizados.
- 6. **Rutas:** detalla cómo configurar la navegación entre páginas y usar routerLink.
- 7. **Servicios e inyección de dependencias:** enseña cómo crear servicios para compartir datos entre componentes.
- 8. **Ciclo de vida de los componentes:** muestra las etapas de vida de un componente como *ngOnInit* o *ngOnDestroy*.
- 9. **Observables y RxJS:** explica cómo manejar datos asíncronos y usar funciones como *subscribe()*, *map()* o *filter()*.
- 10. **Formularios:** diferencia entre formularios por plantilla y formularios reactivos y cómo hacer validaciones.
- 11. **HTTP Client:** enseña a conectar la aplicación con APIs usando métodos como *get()*, *post()*, *put()* o *delete()*.
- 12. **Guards y protección de rutas:** explica cómo controlar el acceso a ciertas páginas con *CanActivate* o *CanDeactivate*.
- 13. **Módulos compartidos y organización:** muestra cómo dividir el proyecto en partes como *SharedModule* o *CoreModule*.
- 14. **Signals:** introduce la nueva forma de manejar el estado en Angular 17 con *signal()*, *computed()* y *effect()*.
- 15. **Glosario de términos:** recopila las definiciones básicas de los elementos más importantes del framework.

b.Visualización y mapa mental del curso de OpenWebinars:Fundamentos de Angular

El curso de OpenWebinars sobre Angular utiliza el enfoque de NgModules. En los ejemplos se incluyen archivos como app.module.ts y app-routing.module.ts, y los componentes se declaran dentro de un @NgModule.

MAPA MENTAL

