

Diseño Técnico

Proyecto BootCamp – CSS/HTML

Histórico de Cambios

Versión	Creado por	Fecha de Creación	Revisado por	Fecha de Revisión	Descripción de los cambios
1.0	Nombre Apellido	dd/mm/aaaa	Nombre Apellido	dd/mm/aaa a	Descripción de los cambios realizados
2.0	Nombre Apellido	dd/mm/aaaa	Nombre Apellido	dd/mm/aaa a	Descripción de los cambios realizados

Las instrucciones para cada sección están en gris. Por favor, bórrelas cuando termine.



ÍNDICE

1. Introducción	4
2. Diccionario de Datos.....	4
2.1. Ficheros .html	4
2.2. Ficheros. scss	4
2.3. Otros	6
3. Proyecto 1 – Porfolio	6
3.1. Navegación a Proyecto login	6
3.2. Navegación a Práctica IT Skills	7
3.3. Cambio de Idioma	8
3.4. Portfolio – Responsiveness	9
3.4.1. Desktop Pequeño	9
3.4.2. Monitor Grande:	10
3.4.3. Mobile	10
3.4.4. Ipad Pro	11
4. Proyecto 2 Login	11
4.1. Navegación a Proyecto “Subscribe”	12
4.2. Cambio de idioma	12
4.3. Responsiveness.....	13
4.3.1. Monitor – Pantalla (1366px)	13
4.3.2. Mobile (360px)	14
4.3.3. Ipad (1024px)	14
4.4. Botón Login – Alert:	15
5. Proyecto 3 – Subscribe:	16
5.1. Responsiveness.....	16
5.1.1. Mobile	16
5.1.2. Ipad : Vertical	17
5.1.3. Ipad: Horizontal:.....	18
5.1.4. Desktop:	20
5.2. Funcionalidad Formulario:.....	21

1. Introducción

El primer proyecto de HTML – CSS, **proyecto “Portfolio”** de ahora en adelante, está compuesto a su vez de otros dos mini proyectos que consisten en una página de inicio de sesión estática (**proyecto login**) y una segunda página de alta de usuarios (**proyecto subscribe**).

La funcionalidad de las mismas es muy limitada, aunque recoge la mayoría de los conceptos explicados en las clases de HTML y CSS impartidas en el Bootcamp Frontend.

El proyecto principal o core, proyecto portfolio está ligado mediante navegación html al segundo proyecto denominado login que, a su vez, están enlazado al tercer proyecto subscribe.

Así pues, también existe una mini práctica asociada al primero de éstos que consiste en un gráfico simple de las habilidades ofimáticas del alumno, denominado “skills”.

En la siguiente sección mencionamos todos los archivos html y scss utilizados.

2. Diccionario de Datos

2.1. Ficheros .html

HTML	
Fichero nombre	Proyectos
<i>Index.html</i>	<i>Proyecto Portfolio – Idioma: inglés</i>
<i>Index_es.html</i>	<i>Proyecto Portfolio – Idioma: Castellano</i>
<i>Aboutme.html</i>	<i>Mini práctica Skills – No responsive</i>
<i>Login.html</i>	<i>Proyecto login – Idioma: inglés</i>
<i>Login_es.html</i>	<i>Proyecto login – Idioma: Castellano</i>
<i>Subscribe.html</i>	<i>Proyecto subscribe – idioma Castellano</i>

2.2. Ficheros. scss

SCSS	
Fichero Nombre	PROYECTO
CARPETA PROYECTOS MIKEL AZQUETA(HTML - CSS) → STYLES	
<i>Style.scss</i>	<i>Proyecto Portfolio</i>

_footer.scss	Proyecto Portfolio
_mixins.scss	Proyecto Portfolio
_navBar.scss	Proyecto Portfolio
_responsive.scss	Proyecto Portfolio
_variables.scss	Proyecto Portfolio
Style.css	Proyecto Portfolio
Style.css.map	Proyecto Portfolio
CARPETA PROYECTOS MIKEL AZQUETA (HTML - CSS)	
Aboutme.css	Práctica skills
Styles.css	Proyecto Portfolio (depreciado)
CARPETA PROJECT_HISTORY	
Substyle.css	Proyecto subscribe (depreciado)
Loginstyle.css	Proyecto login (depreciado)
CARPETA PROJECT_HISTORY → STYLES	
_footer.scss	Proyecto login
_form.scss	Proyecto login
_mixins.scss	Proyecto login
_navBar.scss	Proyecto login
_responsive.scss	Proyecto login
_variables.scss	Proyecto login
Style.scss	Proyecto login
Style.css	Proyecto login
Style.css.map	Proyecto login
CARPETA PROJECT_HISTORY → SUBSTYLES	
_form	Proyecto subscribe
_header	Proyecto subscribe
_responsive	Proyecto subscribe
Style.scss	Proyecto subscribe
Stye.css	Proyecto subscribe
Style.css.map	Proyecto subscribe

2.3. Otros

otros	
Nombre	Proyecto
Logotipomaz.png	Proyecto portfolio
Login.js	Proyecto login
Logo.png	Proyecto login

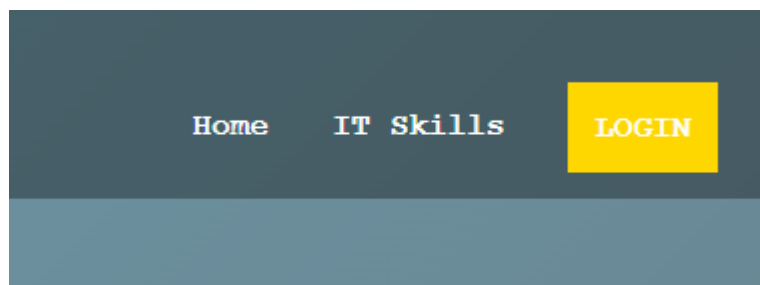
3. Proyecto 1 – Porfolio

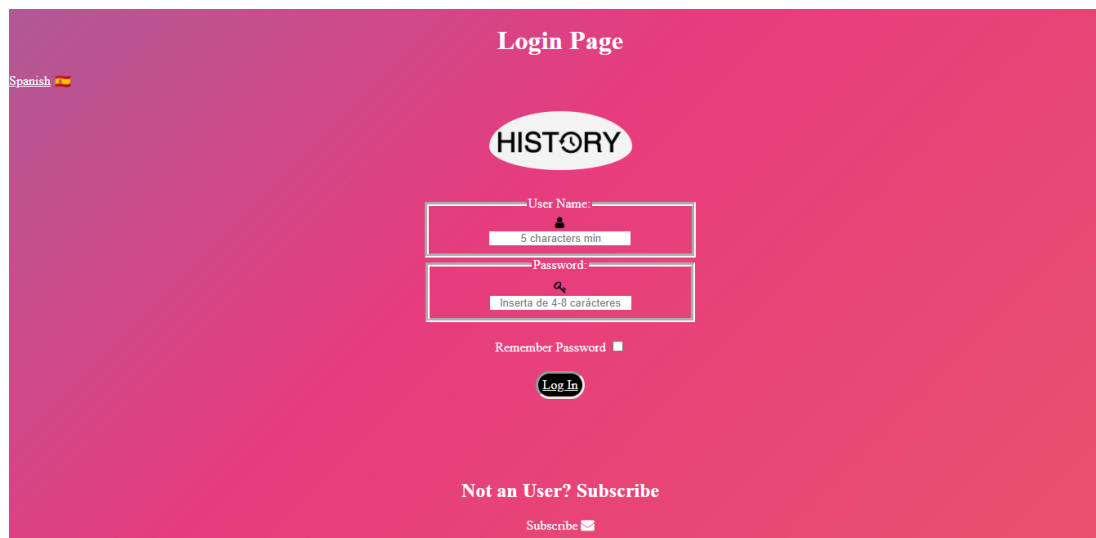
El objetivo de esta sección es la de analizar el funcionamiento apropiado del proyecto portfolio y comprobar principalmente cuatro cosas:

- Navega al segundo proyecto: **Proyecto login**
- Navega a la mini-práctica: **Práctica skills**
- Se cambia el idioma: **inglés - Castellano**
- Es responsive: **adaptado a móviles, tablets y desktops**

3.1. Navegación a Proyecto login

Pulsando sobre la pestaña “LOGIN”, navegamos al siguiente proyecto: “**Proyecto Login**” desde el proyecto “**Portfolio**”

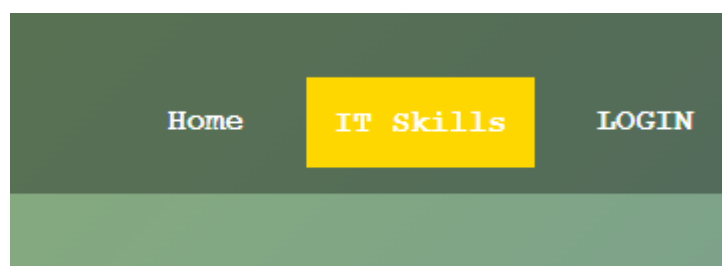


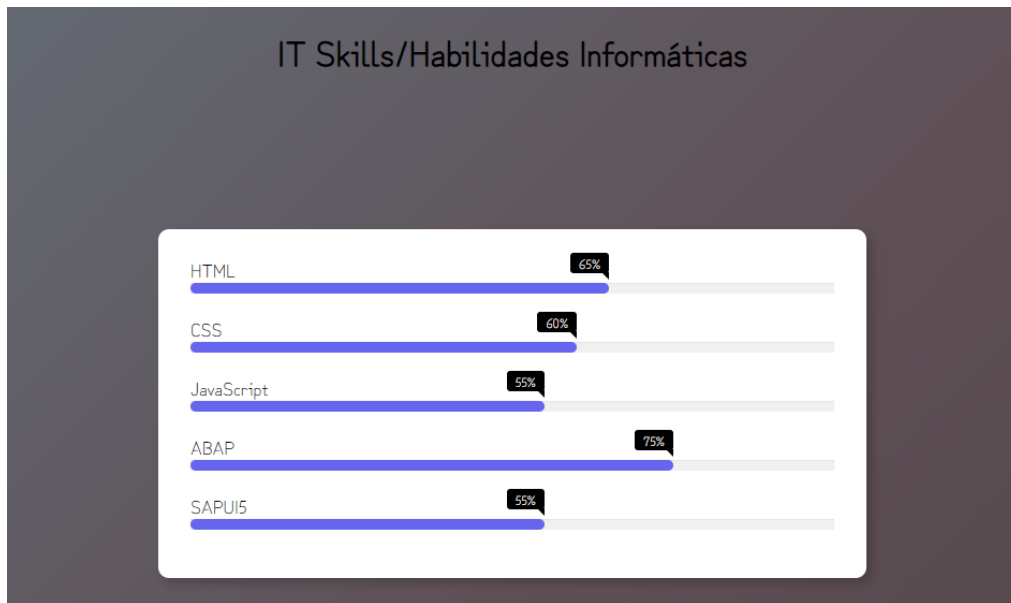


A login page design mockup with a pink-to-purple gradient background. At the top left, there is a 'Spanish' language selector with a flag icon. In the top center, the text 'Login Page' is displayed. Below this, a white oval contains the word 'HISTORY'. The main form area is centered and contains two input fields: 'User Name:' with a placeholder '5 characters min' and a user icon, and 'Password:' with a placeholder 'Inserta de 4-8 caracteres' and a key icon. Below the password field is a 'Remember Password' checkbox. A 'Log In' button is positioned below the form. At the bottom, the text 'Not an User? Subscribe' is followed by a 'Subscribe' button with an envelope icon.

3.2. Navegación a Práctica IT Skills

Pulsando sobre el botón “IT Skills”, navegamos a la mini práctica de gráficas:





3.3. Cambio de Idioma

Pulsando sobre el botón “Spanish”, cambiamos el idioma a castellano.



Mikel Azqueta - SAP HXM Consultant & Front-End Developer

 MAZ

A little bit about me:

I was born in 1991 in Pamplona (Navarre, Spain). Since I was young I've been interested in new technologies and the way these could make an impact in our daily lives. Currently I am working as an SAP HXM Consultant and continue developing my programming skills by learning new functionalities. I'm grateful to dedicate most of my time in what I like most, programming.

Mikel Azqueta - SAP HXM Consultant & Front-End Developer



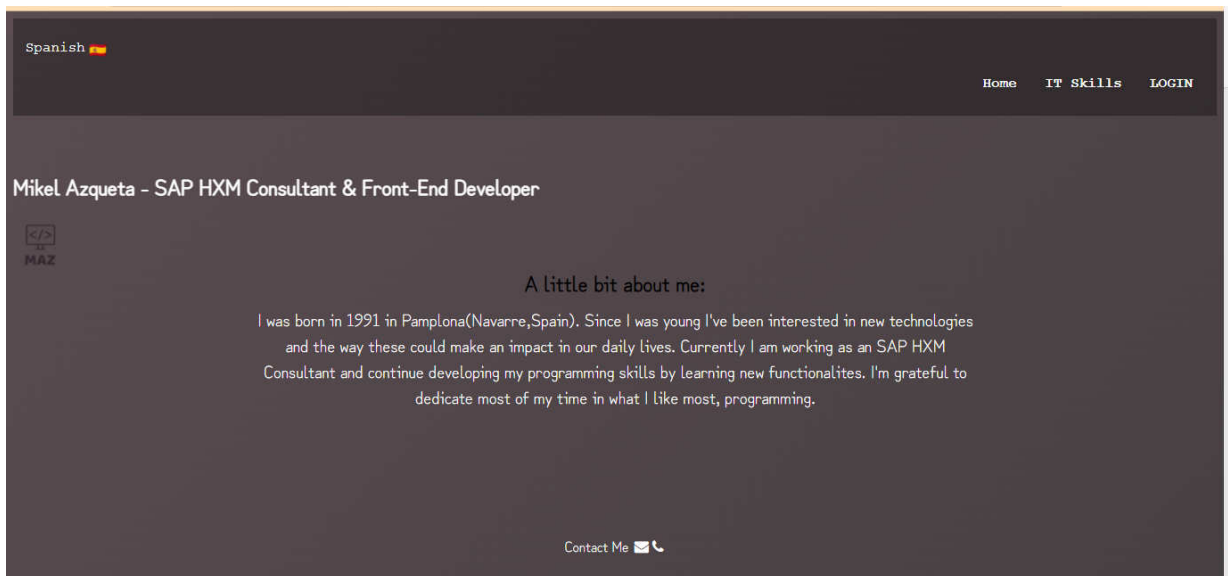
Un poco sobre Mi:

Nací en Pamplona(Navarra, España) en 1991. Desde que era pequeño he estado interesado en las nuevas tecnologías y en la forma en la que estas podían impactar en nuestro día a día. Actualmente trabajo como consultor SAP HXM y continuo desarrollando my habilidades en programación. Me siento afortunado por dedicar la mayor parte de mi tiempo en lo que más me gusta, la programación.

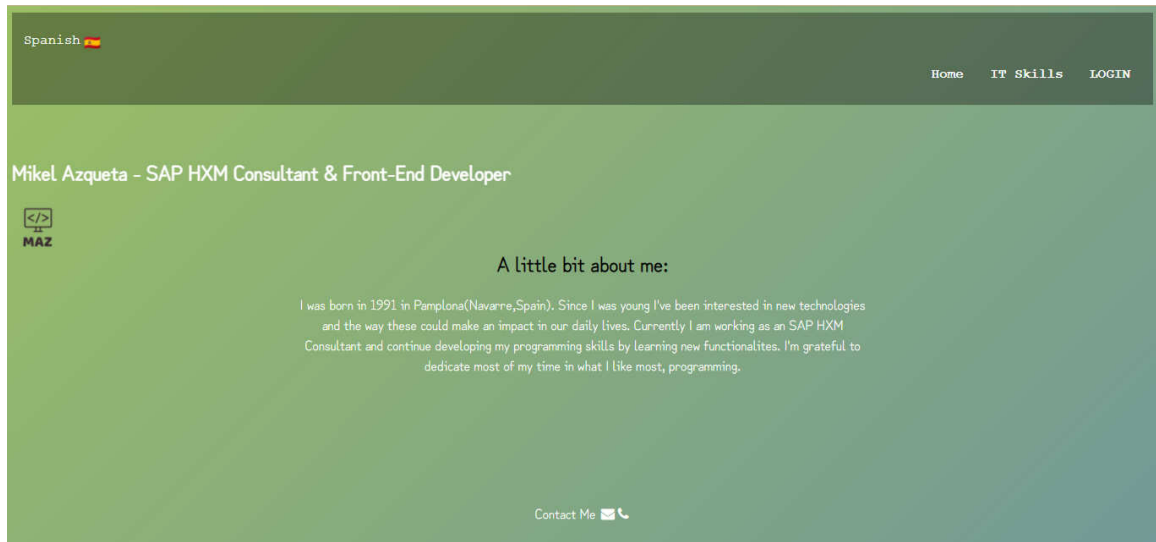
3.4. Portfolio – Responsiveness

Queremos hacer nuestro portfolio adaptable a tablets, móviles y desktops:

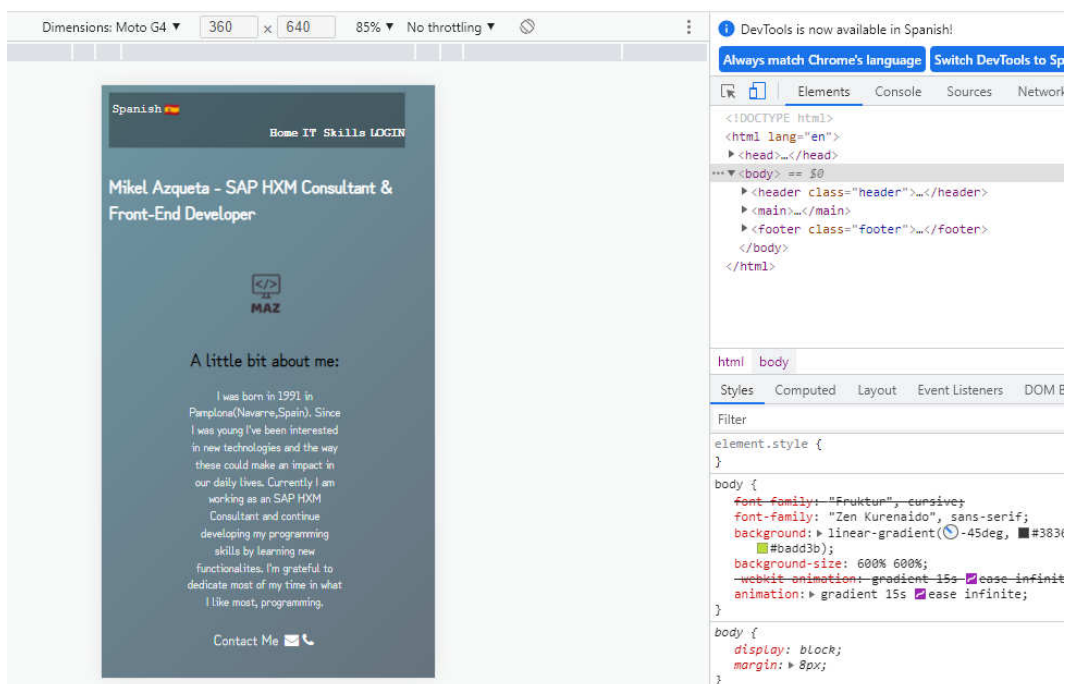
3.4.1. Desktop Pequeño



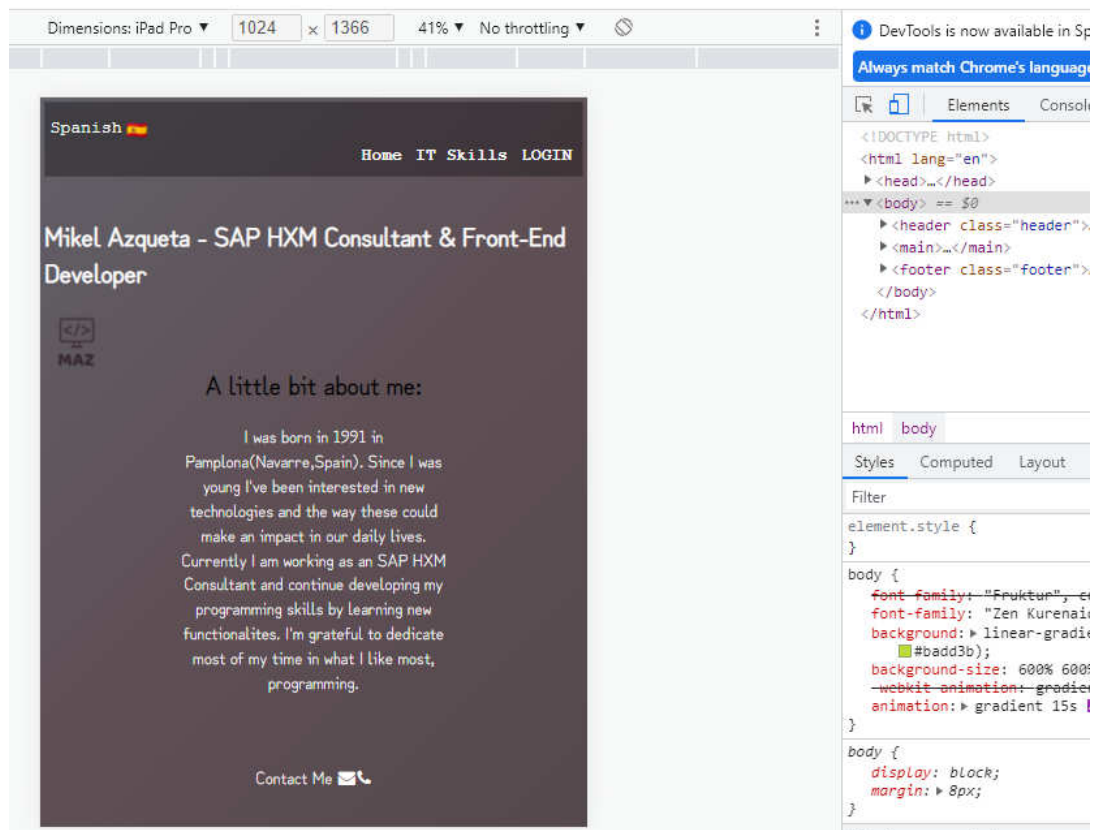
3.4.2. Monitor Grande:



3.4.3. Mobile



3.4.4. Ipad Pro



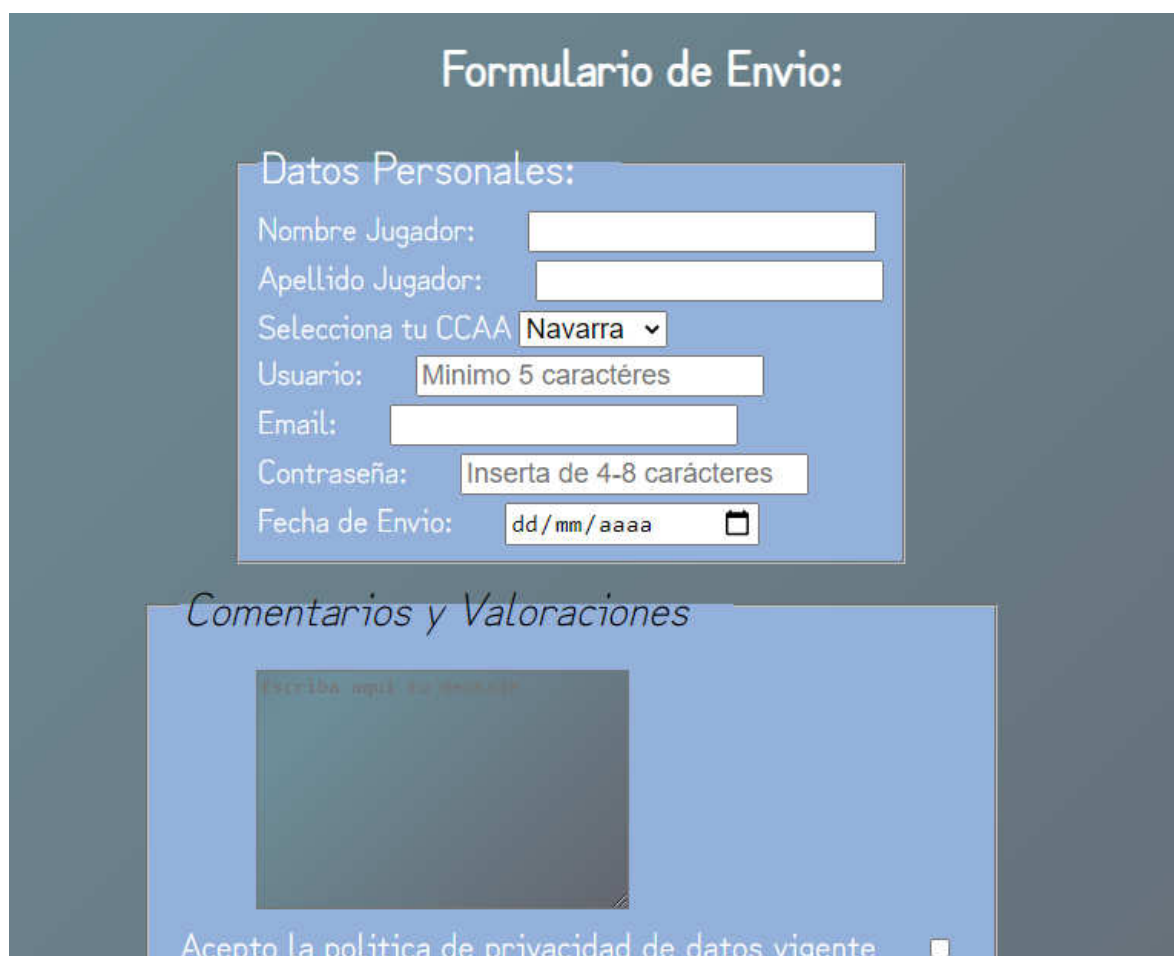
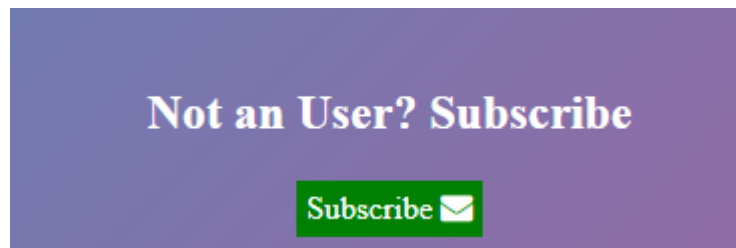
4. Proyecto 2 Login

El objetivo de esta sección es la de analizar el funcionamiento apropiado del proyecto login y comprobar principalmente cuatro cosas:

- Navega al tercer proyecto: **Proyecto subscribe**
- Se cambia el idioma: **inglés - Castellano**
- Es responsive: **adaptado a móviles, tablets y desktops**
- **Testeamos "alert"**

4.1. Navegación a Proyecto “Subscribe”

Pulsando el botón subscribe, navegamos al tercer proyecto:

A screenshot of a web form titled "Formulario de Envio:". It contains two main sections. The first section, "Datos Personales:", has fields for "Nombre Jugador:", "Apellido Jugador:", "Selecciona tu CCAA" (a dropdown menu with "Navarra" selected), "Usuario:" (with a hint "Minimo 5 caracteres"), "Email:", "Contraseña:" (with a hint "Inserta de 4-8 caracteres"), and "Fecha de Envio:" (with a date format "dd/mm/aaaa" and a calendar icon). The second section, "Comentarios y Valoraciones", has a text area with a placeholder "Escribe aquí tu comentario". At the bottom, there is a checkbox labeled "Acepto la política de privacidad de datos vigente".

4.2. Cambio de idioma

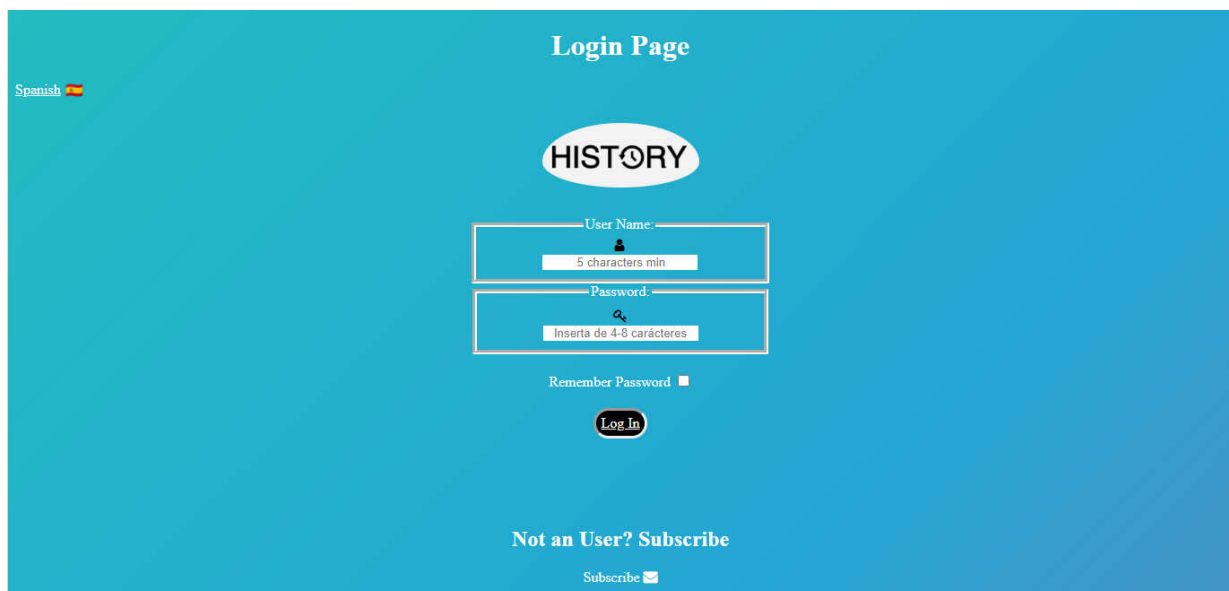
Pulsando sobre los botones “Spanish” e “Ingles”, podemos cambiar el idioma de la página



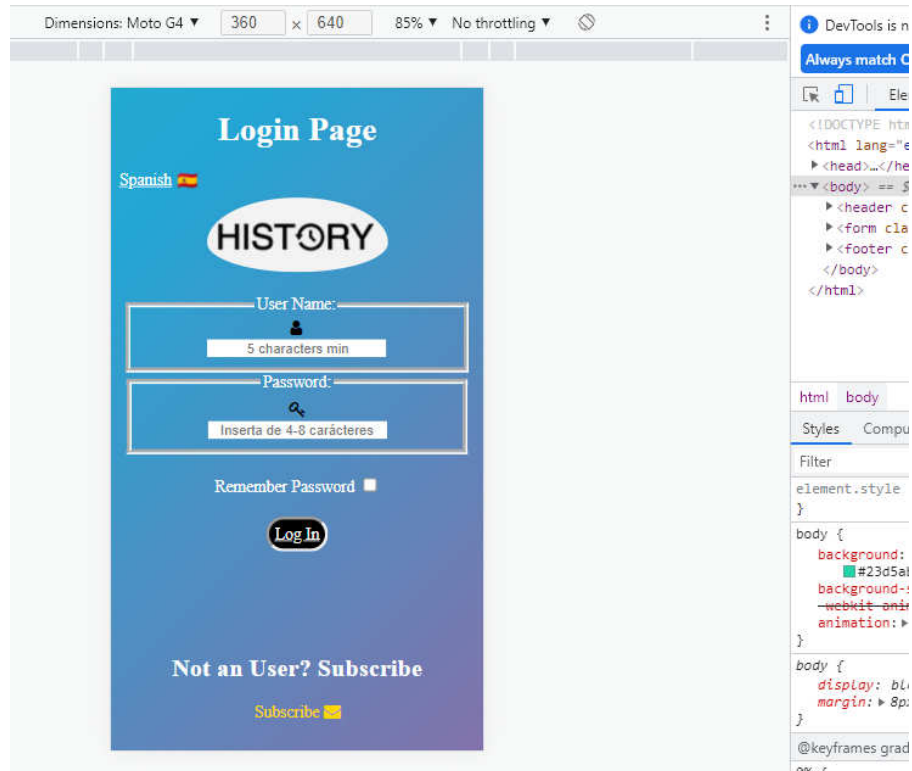
4.3. Responsiveness

El proyecto login es totalmente responsive a todos los dispositivos:

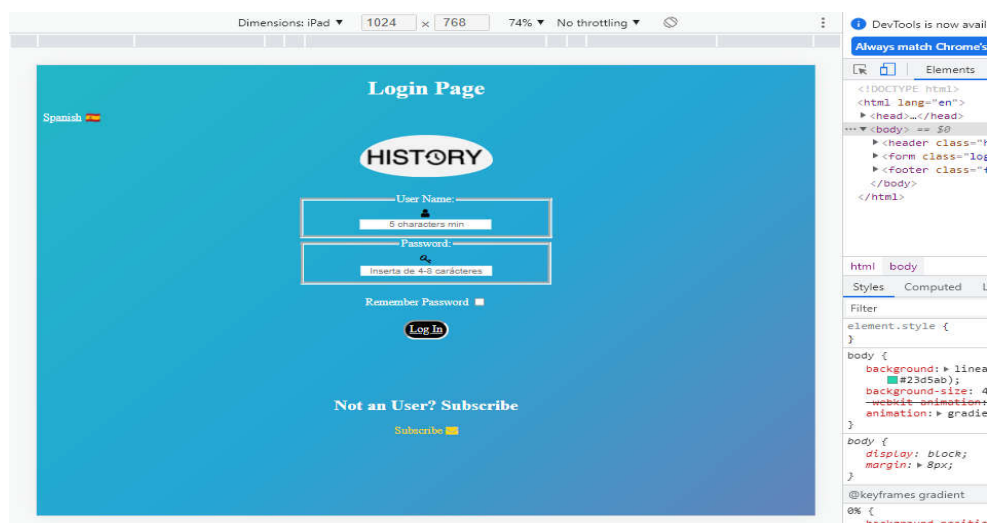
4.3.1. Monitor – Pantalla (1366px)



4.3.2. Mobile (360px)

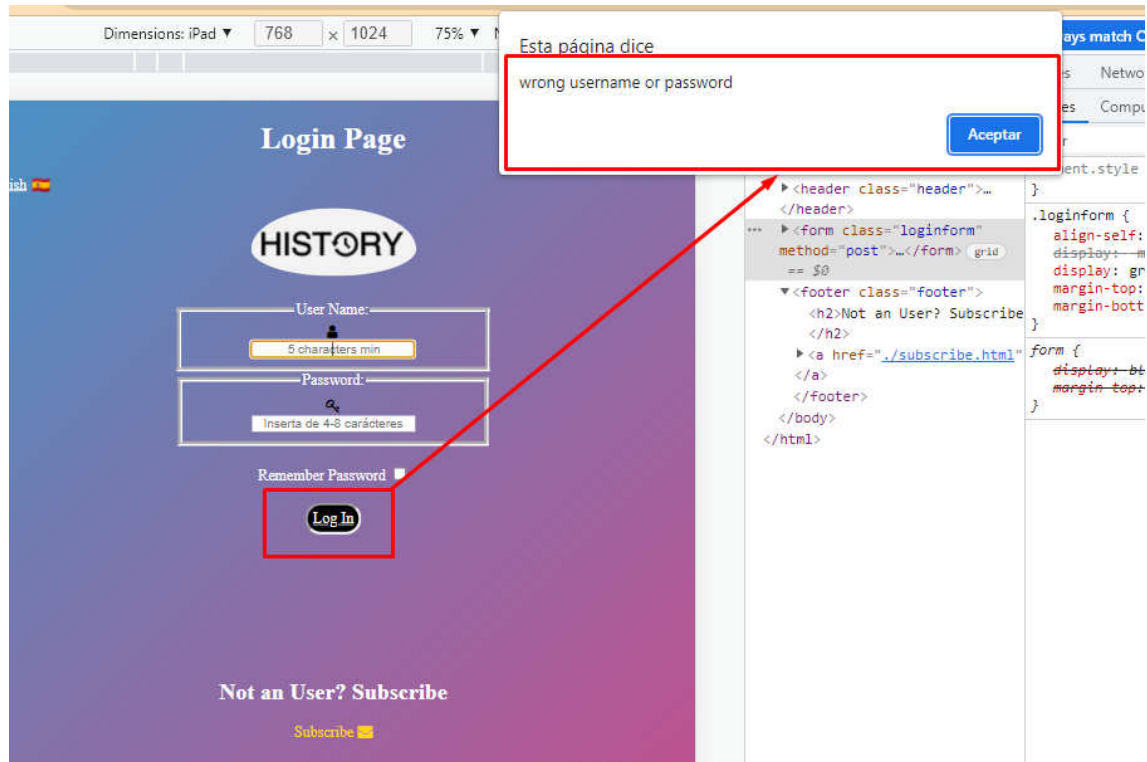


4.3.3. Ipad (1024px)

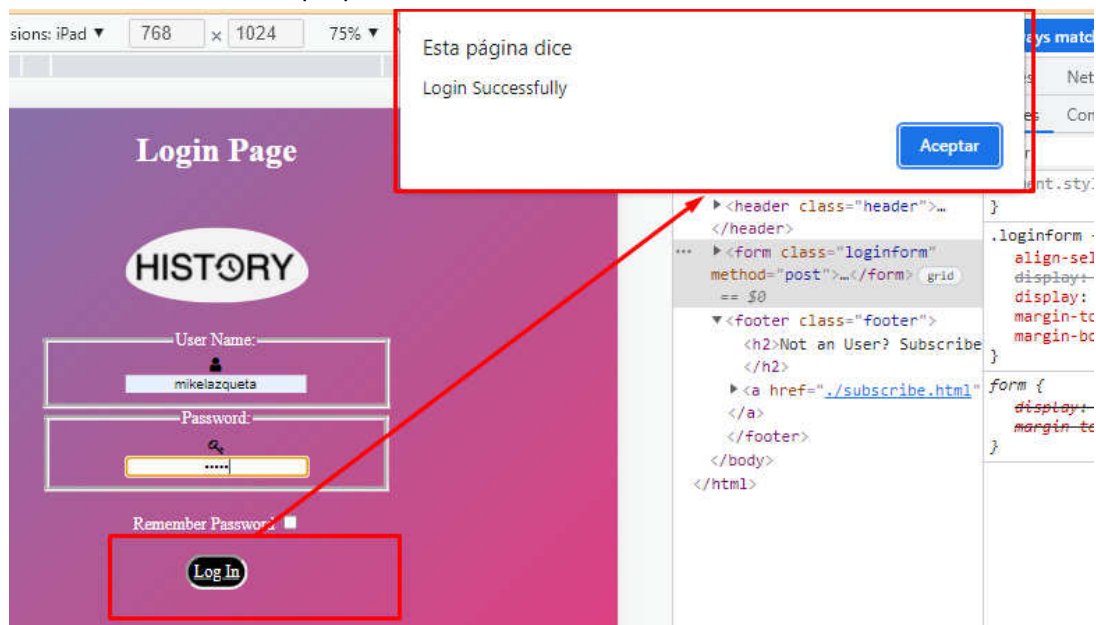


4.4. Botón Login – Alert:

Al pulsar el botón “Login” e introducir un usuario erróneo:



Al introducir el usuario apropiado:



5. Proyecto 3 – Subscribe:

El objetivo de esta sección es la de analizar el funcionamiento apropiado del proyecto login y comprobar principalmente dos cosas:

- Es responsive: **adaptado a móviles, tablets y desktops**
- **Testeamos el formulario de envío**

5.1. Responsiveness

El proyecto subscribe acepta los tres dispositivos principales: mobile, desktop y ipad:

5.1.1. Mobile

Dimensions: Moto G4 ▾ 360 x 640 75% ▾ No throttling ▾

Formulario de Envío:

Datos Personales:

Nombre Jugador:

Apellido Jugador:

Selecciona tu CCAA: Navarra ▾

Usuario:

Email:

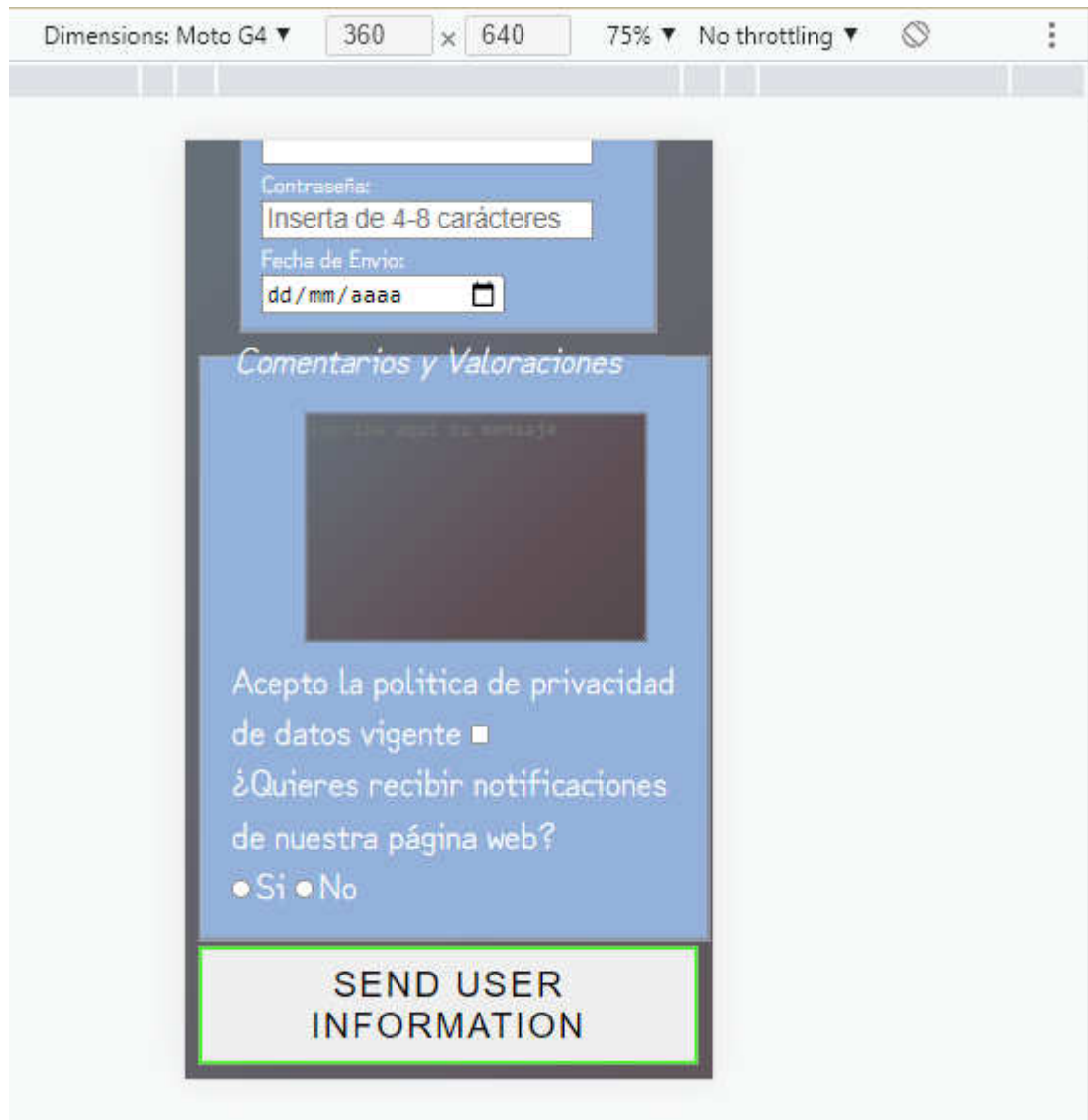
Contraseña:

Fecha de Envío:

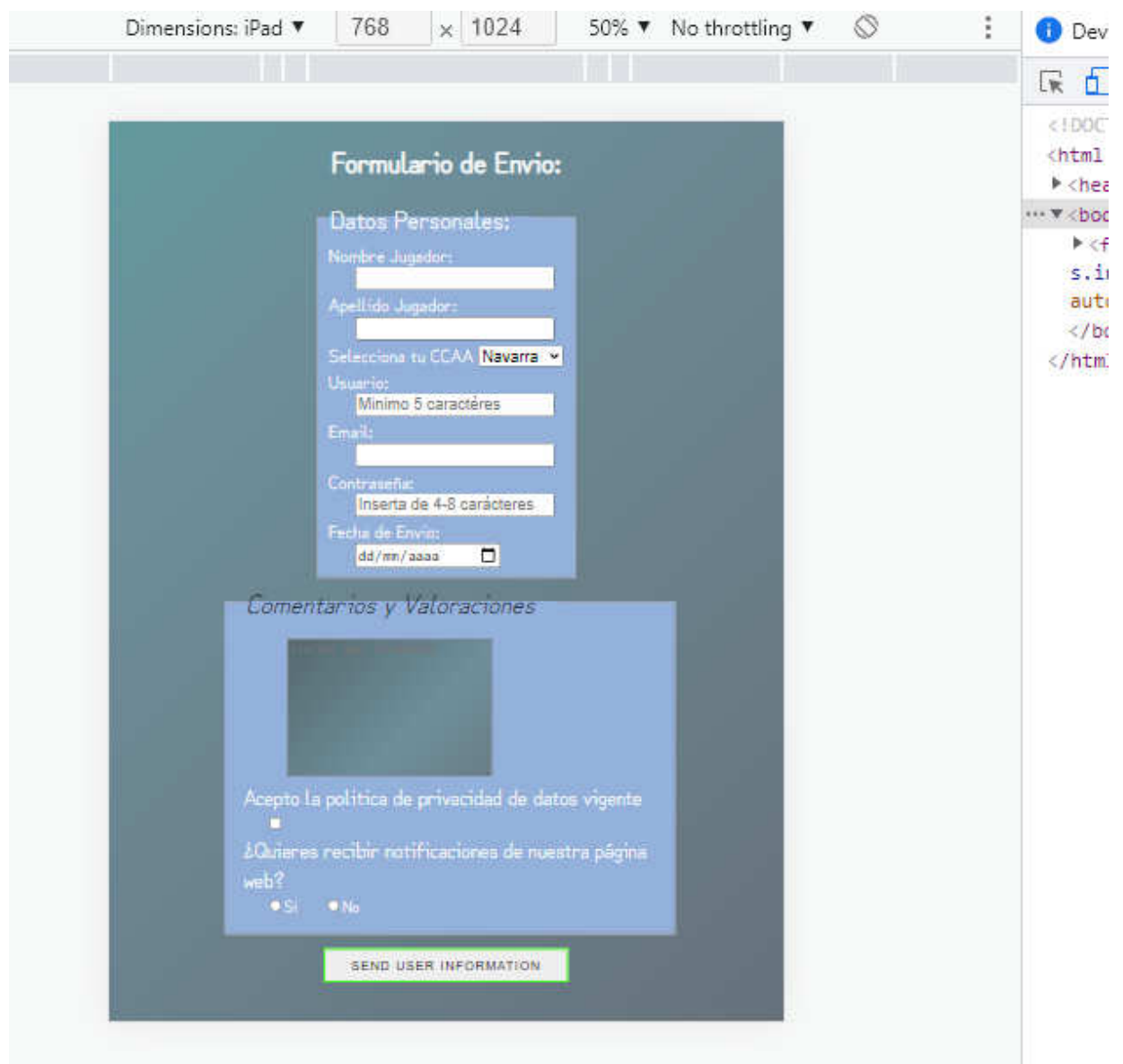
Comentarios y Valoraciones

Escribe aquí tu mensaje:

Haciendo scroll, el usuario podrá navegar acceder al botón “Send User Information” para enviar su información Personal:



5.1.2. Ipad : Vertical



5.1.3. Ipad: Horizontal:

Haciendo scroll, el usuario podrá navegar acceder al botón “Send User Information” para enviar su información Personal:

Formulario de Envío:

Datos Personales:

Nombre Jugador:

Apellido Jugador:

Selecciona tu CCAA: Navarra

Usuario: Mínimo 5 caracteres

Email:

Contraseña: Inserta de 4-8 caracteres

Fecha de Envío: dd/mm/aaaa

Comentarios y Valoraciones

Acepto la política de privacidad de datos vigente ☐

¿Quieres recibir notificaciones de nuestra página web?

☐ Si ☐ No

Dimensions: iPad ▾ 1024 x 768 50% ▾ No throttling ▾

Datos Personales:

Nombre Jugador:

Apellido Jugador:

Selecciona tu CCAA: Navarra

Usuario: Mínimo 5 caracteres

Email:

Contraseña: Inserta de 4-8 caracteres

Fecha de Envío: dd/mm/aaaa

Comentarios y Valoraciones

Acepto la política de privacidad de datos vigente ☐

¿Quieres recibir notificaciones de nuestra página web?

☐ Si ☐ No

SEND USER INFORMATION

```

<!DOCTYPE
<html la
  ><head>
***<body>
  ><for
s.in/e
autocc
</body
</html>

```

5.1.4. Desktop:

En la versión desktop se añade un efecto hover sobre el botón:

Acepto la política de privacidad de datos vigente

¿Quieres recibir notificaciones de nuestra página web?

☐ Si ☐ No

[Redacted]

5.2. Funcionalidad Formulario:

Si pulsamos el botón “Send User Information”, la aplicación nos informa de lo siguiente:

Nombre Jugador:

Apellido Jugador:

Selecciona tu CCAA:

Usuario:

Email:

Contraseña:

Fecha de Envio:

Completa este campo

Nombre Jugador:

Apellido Jugador:

Selecciona tu CCAA:

Usuario:

Email:

Contraseña:

Fecha de Envio:

Comentarios y Valoraciones

Acepto la política de privacidad de datos vigente ☒

¿Quieres recibir notificaciones de nuestra página web?

☒ Si ☐ No

SEND USER INFORMATION

El formulario realiza la siguiente operación CRUD a la API correspondiente informando del alta de usuario:

