|  |  |
| --- | --- |
| Présentation de la Javadoc - OpenClassrooms  JAVADOC EN JUNIT  Repositorio: git@github.com:mikelbarbe/AD\_2\_JavaDoc.git | Autores   * Mikel Barberena GitHub:mikelbarbe * Almudena   GitHub:   * Beatriz Waliño   GitHub:Beatriz Wali   * Adolfo   GitHub:   * Juan Carlos   GitHub: |

Breve descripción de la actividad y su propósito

Metodología

Problemas y soluciones

**Documentación de Casos Especiales**

1. **¿Qué ocurre cuando alguno de los parámetros de entrada es cero?**
   * **Suma y Resta**: En el caso de los métodos de suma y resta, si alguno de los parámetros de entrada es cero, la operación se realizaría sin problemas. La suma o resta no se ve afectada por el cero.
   * **Multiplicación**: Si alguno de los parámetros de entrada es cero, el resultado será siempre cero, ya que cualquier número multiplicado por cero es cero (n \* 0 = 0).
   * **División**: Si uno de los parámetros de entrada de la división es cero, el comportamiento varía dependiendo del contexto:
     + División de un número entre cero: Esto genera una excepción matemática (división por cero) y debe ser manejado adecuadamente en el código para evitar errores en tiempo de ejecución (ArithmeticException).
     + División de cero entre cualquier número: El resultado será cero (0 / a = 0), siempre que ‘a’ no sea cero.
2. **Supongamos que la calculadora no puede utilizar números negativos ¿Cómo lo documentaríamos?**

Si la calculadora no puede aceptar números negativos, se debe documentar en cada uno de los métodos. En caso de que se intente pasar un número negativo como parámetro, el método debería arrojar una excepción o devolver un mensaje de error indicando que los números negativos no son permitidos.

/\*\*

\* Suma dos números enteros.

\* @param a Primer número entero. Debe ser mayor o igual a cero.

\* @param b Segundo número entero. Debe ser mayor o igual a cero.

\* @return Resultado de la suma.

\* @throws IllegalArgumentException Si alguno de los números es negativo.

\*/

public int sumaEnteros(int a, int b) {

if (a < 0 || b < 0) {

throw new IllegalArgumentException("Los números no pueden ser negativos.");

}

return a + b;

}

1. **¿Qué ocurriría si la división no da un número exacto?**

En el caso de la división que no resulta en un número exacto, el comportamiento dependerá de cómo se haya implementado la operación:

* + Para divisiones de números reales (tipo double), el resultado será el valor más preciso posible dentro de los límites del tipo de dato double.
  + Para divisiones de números enteros, el resultado será un número entero truncado, ya que Java no devuelve decimales en una división de enteros. Por ejemplo, 7 / 2 devolverá 3, truncando el valor decimal.

/\*\*

\* Realiza la división de dos números enteros.

\* @param a Dividendo.

\* @param b Divisor.

\* @return Resultado de la división truncado a número entero.

\* @throws ArithmeticException Si se intenta dividir por cero.

\*/

public int dividirEnteros(int a, int b) {

if (b == 0) {

throw new ArithmeticException("No se puede dividir entre cero.");

}

return a / b; // Truncará el valor decimal.

}

1. **¿Qué ocurriría con la potencia si los números pasados son muy grandes?**

En operaciones de potencia, cuando la base o el exponente son demasiado grandes, se podría producir un desbordamiento de memoria.

Si el resultado excede el rango del tipo double, se podría devolver Infinity (positivo o negativo), o si excede el rango de long o int, se podría producir un error de desbordamiento.

/\*\*

\* Calcula la potencia de un número con un exponente.

\* @param base La base de la potencia.

\* @param exponente El exponente al que se elevará la base.

\* @return Resultado de la potencia. Si el valor es demasiado grande, se puede devolver 'Infinity'.

\* @throws ArithmeticException Si ocurre un desbordamiento o error en el cálculo.

\*/

public double potencia(double base, int exponente) {

double resultado = Math.pow(base, exponente);

if (Double.isInfinite(resultado)) {

throw new ArithmeticException("El resultado de la potencia es demasiado grande.");

}

return resultado;

}