

### Tema 3. Constructores de tipos

Para definir tipos compuestos a partir de otros tipos

Tupla: 
$$(T_1, T_2, ..., T_n) \equiv T_1 \times T_2 \times ... \times T_n$$

Estructura de datos heterogénea

Lista: [T]

Estructura de datos homogénea

Función:  $T_1 \rightarrow T_2$ 



## Tuplas $(T_1, T_2, ..., T_n)$

```
<u>Ejs</u>: ('a', (7,8)) :: (Char, (Int,Int))
("hola", 8.7, True) :: (String, Float, Bool)
```

> Patrones de tuplas:

$$(x,y)$$
 ó  $(x,y,z)$  ó  $(x,(y,z))$  .....

Definición de funciones por <u>ajuste de patrones</u>:

$$fst (x,y) = x$$
$$snd (x,y) = y$$

(fst y snd predefinidas para los pares)



### Ejemplo con tuplas

```
raices :: (Float, Float, Float) -> (Float, Float)
raices (a,b,c)
     a == 0 = error "no es de 2 grado"
    | e < 0 = error "raices complejas"
     otherwise = ((-b-s)/d, (-b+s)/d)
                      where e = b*b - 4*a*c
                                 s = sqrt e
                                 d = 2*a
? raices (1,3,2)
 (-2.0, -1.0)
```



### Ejemplo con tuplas / Currificación

```
Definimos minimo :: (Int, Int) -> Int
minimo (x,y) = if x<y then x else y
su versión currificada es:
```

```
minimoc :: Int \rightarrow Int \rightarrow Int minimoc x y = if x<y then x else y
```

- Expresiones correctas: minimo (5,2) minimo c 5 2
- Expresiones <u>in</u>correctas: minimo 5 2 minimo (5,2)



# Funciones "curry" y "uncurry"

Funciones predefinidas en Haskell:

curry 
$$f x y = f (x,y)$$
  
uncurry  $g (x,y) = g x y$ 

curry f es la versión currificada de f::  $(T_1,T_2)$  ->T uncurry g es la versión descurrificada de g::  $T_1$ -> $T_2$ ->T

<u>Ej</u>: Para la función minimo :: (Int, Int) -> Int curry minimo es equivalente a minimoc :: Int -> Int -> Int

• Exp. correctas: minimo (5,2) (curry minimo) 5 2



### Listas [T]

Ejs: [3,4,5,9] :: [Int] [3,4,5,9] == 3:4:5:9:[] ['a','4','+'] :: [Char]

> Patrones de listas:

lista vacía

(x:s) lista con cabeza x y resto s

> Definición de funciones por <u>ajuste de patrones</u>:

head (x:s) = x

( head [] = error)

tail(x:s) = s

( tail [] = error)



### Ejemplo con listas

```
-- Elementos positivos de una lista

positLista :: [Int] -> [Int]

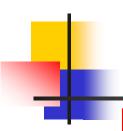
positLista [] = []

positLista (x:s) = if x>0 then x: positLista s

else positLista s
```

? positLista [3,-2,9,-5,0] [3,9]

NOTA: script con comentarios, declaraciones y definiciones



### Tipos sinónimos

```
type <tipo> = <expresión de tipo>
```

- > Nuevo nombre para un tipo => Mayor legibilidad
- > **type** String = [Char] "hola" == ['h','o','l','a']

```
Ejs: type Biblioteca = [Libro]
    type Libro = (Titulo, FechaPub, Autor)
    type Autor = (Nombre, Apellido)
    type FechaPub = Int
    type Nombre = String
    type Apellido = String
    type Titulo = String
```

# 4

### Ejemplo "biblioteca"

```
libro1 = ("Haskell", 1998, ("Richard", "Bird")) :: Libro
libro2 = ("Miranda", 1995, ("Alan", "Turner")) :: Libro
mibib = [libro1, libro2, ...] :: Biblioteca
darAutor :: Libro -> Autor
darAutor(t,f,a) = a
obtenerTitulos :: Biblioteca -> [Titulo]
obtenerTitulos [] = []
obtenerTitulos ((t,f,a):res) = t: obtenerTitulos res
```



#### Polimorfía

- Tipo de las listas es polimórfico: [α]
   con funciones polimórficas como head:: [α] -> α
   (donde α es una variable de tipo)
- Tipo de las tuplas es polimórfico: (α, β) (α, β, γ) .....
   con funciones polimórficas como fst:: (α, β) -> α
   (donde α, β son variables de tipo)
- La función error es polimórfica: error:: String -> α

*NOTA:* Usaremos letras griegas  $\alpha$ ,  $\beta$ ,  $\chi$ , ... para las variables de tipo aunque en Haskell son a,b,c,....



### Instanciación de tipos

Se obtiene al sustituir de \*forma consistente\* las variables (de tipo) por tipos.

```
Ejs:

(Char,Char) es instancia de (\alpha, \beta)

(Int,[Int]) es instancia de (\alpha, \beta)

[Char] -> Char es instancia de [\alpha]->\alpha

pero
```

[Char]  $\rightarrow$  Int NO es instancia de  $\alpha$ ] $\rightarrow \alpha$ 

<sup>(\*)</sup> todas las apariciones de una variable por el mismo tipo



### Inferencia de tipos (1)

• Se infiere el <u>tipo más general</u> (si existe) para las funciones definidas por el usuario.

Ej: Para 
$$f \times y = (\text{head } x, y)$$
 se infiere como tipo  $f :: [\alpha] \longrightarrow \beta \longrightarrow (\alpha, \beta)$ 

• Preguntas para cualquier <u>instanciación</u> del tipo de f

? f ['a','e','u'] "ko" ? f ['4'] True ('a', "ko") :: (Char, [Char]) ('4', True) :: (Char, Bool) donde 
$$\alpha$$
  $\beta$ 



### Inferencia de tipos (2)

? f 'a' 3

$$f :: [\alpha] \rightarrow \beta \rightarrow (\alpha, \beta)$$

ERROR: No concuerda el tipo esperado con el real

\* Expresión f 'a' 3

\* Término 'a'

\* Tipo real Char

\* Tipo esperado :  $[\alpha]$ 

? head ['c', "mesa"] head::  $[\alpha] \rightarrow \alpha$ 

ERROR: No concuerda el tipo esperado con el real

\* Subexpresión : ['c', "mesa"]

\* Término "mesa"

\* Tipo real : String

\* Tipo esperado : Char



### Comprobación de tipos (1)

 Se comprueba si el tipo declarado es una instancia del tipo inferido.

```
Ej: f:: [Char] -> Integer -> (Char, Integer)
f x y = (head x, y)

Comprobación correcta:
```

[Char] -> Integer -> (Char, Integer) es instancia de 
$$[\alpha]$$
-> $\beta$ -> $(\alpha, \beta)$  para  $\alpha$  = Char y  $\beta$  = Integer



### Comprobación de tipos (2)

• Se obtiene un <u>error</u> si el tipo <u>declarado</u> <u>no es una instancia</u> del <u>inferido</u> por el sistema

```
f :: [Char] -> Integer -> (Bool, Integer)
f x y = (head x, y)
Comprobación: error
```

• Se obtiene un <u>error</u> si <u>no existe tipo inferido</u> para una definición dada (sin declaración)

$$g x y = (head x, x + y)$$
  
Comprobación: error