

# TCP, UDP eta Three Way Handsakea

- [TCP, UDP eta Three Way Handsakea](#)
  - [Abatailak eta Desabantailak protokoloen artean](#)
  - [Portuak eta beren prokoloak](#)
  - [TCP](#)
  - [UDP](#)
  - [Three way handshake](#)
    - [Behatu three way handshake Netcat eta Wireshar erabiliz](#)

## Abatailak eta Desabantailak protokoloen artean

### TCP (Transmisioa Kontrolatzeko Protokoloa):

**Abantailak:** 1.**Fidagarritasuna:** TCPk datuen entrega ordenatua eta fidagarria bermatzen du. Transmisioan paketeak galtzen badira, TCP arduratzen da paketeak transmititzeaz. 2.**Fluxu-kontrola:** TCPk fluxu-kontrolako mekanismoak inplementatzen ditu sarean pilaketa saihesteko eta hartzaileak datuak erritmo egokian prozesatu ahal izatea ziurtatzeko. 3.**Aitortzea eta ematea:** Aitortza-mekanismoak ematen ditu, igorleak jakin dezan zer datu jaso diren behar bezala eta galdutakoak eman ahal izan ditzan.

**Desabantailak:** 1.**Gainkarga handiagoa:** TCPk protokolo-gainkarga handiagoa du UDPekin alderatuta, konexioak, fluxu-kontrola eta emankizunak ezarri eta mantentzeko beharragatik. 2.**Latentzia handiagoa:** Fluxua entregatu eta kontrolatzeko berme-mekanismoak direla eta, TCPk nolabaiteko latentzia sar dezake datuen transmisioan.

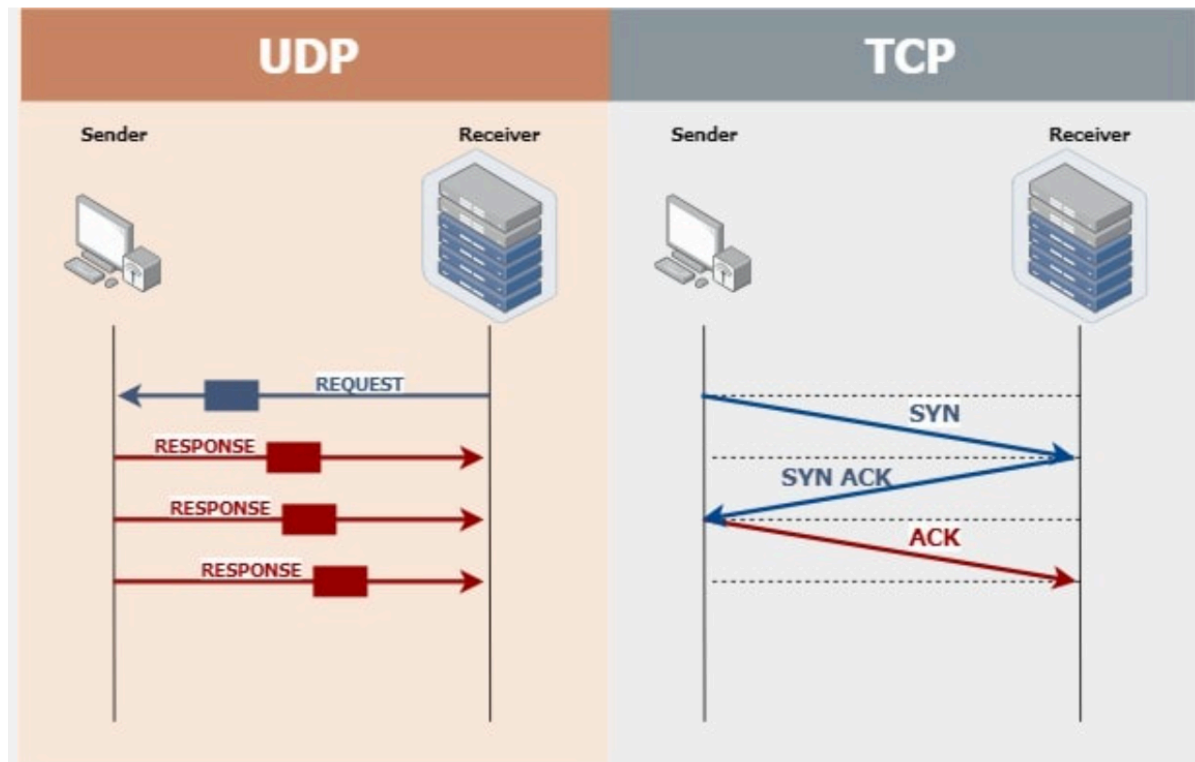
### UDP (User Datagram Protocol):

**Abantailak:** 1.**Gainkarga txikiagoa:** UDPk protokolo-gainkarga txikiagoa du, ez baitu konexiorik ezarri edo mantendu behar, eta ez du fluxu-kontrolik edo emanaldirik inplementatzen. 2.**Latentzia txikiagoa:** TCP mekanismo gehigarriak ez dituenenez, UDPk latentzia txikiagoa eskain dezake datuen transmisioan. 3.**Datuak denbora errealean transmititzea:** Egokia da datuak denbora errealean azkar transmititzea eskatzen duten aplikazioetarako, hala nola audio- eta bideo-transmisioetarako.

**Desabantailak:** 1.**Ez du entrega bermatzen:** UDPk ez du bermatzen datuak entregatuko direnik, ezta zein ordenatan jasoko diren ere. Transmisioan paketeak gal daitezke. 2.**Fluxu-kontrolik gabe:** Ez dago fluxua kontrolatzeko mekanismorik UDPn, eta horrek esan nahi du datuak ahalik eta abiadura handienera bidaltzen direla, eta horrek auto-pilaketa eragin dezake sarean. 3.**Ez dago ez aintzatespenik ez emanaldirik:** Paketeak galtzen badira, ez dago mekanismo automatikorik horiek transmititzeko, eta erabiltzaileak berreskuratze-mekanismo propioak inplementatu behar ditu, beharrezkoa bada.

Laburbilduz, TCP egokiagoa da fidagarritasuna eta entrega-bermea eskatzen duten aplikazioetarako, eta UDP, berriz, hobea da latentzia kritikoa den eta nolabaiteko datu-galera

onar daitekeen egoeretan. TCP eta UDPren arteko aukeraketa aplikazioaren baldintza espezifikoaren arabera da.



## Portuak eta beren prokoloak

Garrantzitsua da *nmap* tresnarekin atakak eskaneatzeko makina bat zer ataka erabiltzen ari den eta zer protokoloekin erabiltzen ari den jakitea

## TCP

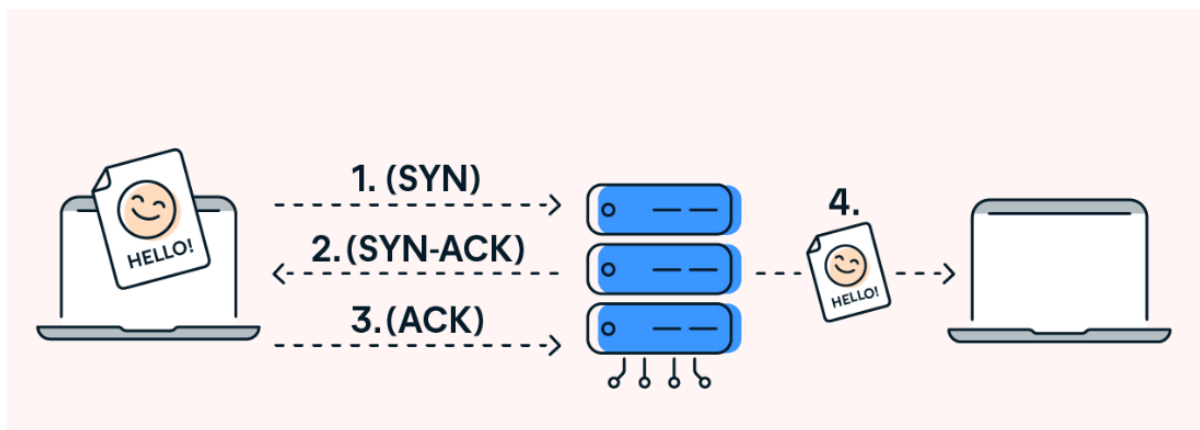
- 21 -> FTP
- 22 -> SSH
- 23 -> (Telnet)
- 25 -> (SMTP)
- 53 -> (DNS)
- 80 -> HTTP
- 443 -> HTTPS
- 110 -> (POP3)
- 139, 445 -> (SMB)
- 4143 -> (IMAP)

## UDP

- 53 -> (DNS)
- 69 -> (TFTP)
- 161 -> (SNMP)

## Three way handshake

Oharra: Ack dator Acknowledge-etik



### Behatu three way handshake Netcat eta Wireshar erabiliz

NetCat tresna erabiliz entzuten dugu. Tresna hori oso erabilgarria da datuak tre por tcp edo udp bidez transmititzeko. Versatila da, eta entzuteko probak egiteko erabil daiteke, orain egingo dugun bezala, baina baita tunelak sortzeko ere, urruneko shell bat irekitzeko, atakak birbidaltzeko eta ssl konexioak egiteko, besteak beste.

Entzun

```
(root@DESKTOP-TNMI2JI)-[~]
# nc -nlvp 4646
listening on [any] 4646 ...
connect to [192.168.65.6] from (UNKNOWN) [192.168.65.6] 45170
```

Entzuten ari garen portu honen bidez konektatzen saiatu

```
(root@DESKTOP-TNMI2JI)-[~]
# nc 192.169.65.6 4646
```

Wireshark -en loopback interfazea atzitu eta tcp bidez iragazi

```
erlab:~$ docker network create --driver bridge --scope host --attachable --macvlan --null
```

Imagen

sea de tipo *ipvlan* o *macvlan*

or, por lo que deberemos

Opciones de captura

ida

Opciones

	Tráfico	Cabecera de capa de enlace	Promisc	Longitud de	Buffer (MB)	Modo r	Filtro de captura
z	-	Ethernet	<input checked="" type="checkbox"/>	default	2	—	
ón de área local* 8	-	Ethernet	<input checked="" type="checkbox"/>	default	2	—	
ón de área local* 7	-	Ethernet	<input checked="" type="checkbox"/>	default	2	—	
ón de área local* 6	-	Ethernet	<input checked="" type="checkbox"/>	default	2	—	
et (WSL (Hyper-V firewall))	-	Ethernet	<input checked="" type="checkbox"/>	default	2	—	
ón de red Bluetooth	-	Ethernet	<input checked="" type="checkbox"/>	default	2	—	
t	-	Ethernet	<input checked="" type="checkbox"/>	default	2	—	
et (Default Switch)	-	Ethernet	<input checked="" type="checkbox"/>	default	2	—	
r for loopback traffic capture	-	BSD loopback	<input checked="" type="checkbox"/>	default	2	—	
t 2	-	Ethernet	<input checked="" type="checkbox"/>	default	2	—	

\*Ethernet

Archivo Edición Visualización Ir Captura Analizar Estadísticas Telefonía Wireless Herramientas Ayuda

tcp

No.	Time	Source	Destination	Protocol	Length	Info
85452	148.987339	142.250.200.74	192.168.1.131	TCP	60	443 → 53204 [ACK]
85453	148.987339	142.250.200.74	192.168.1.131	TCP	60	443 → 53204 [ACK]
85454	149.026955	192.168.1.131	216.58.215.170	TCP	54	51512 → 443 [ACK]
85455	149.046887	142.250.200.74	192.168.1.131	TLSv1.3	420	Application Data
85456	149.047800	192.168.1.131	216.58.209.74	TLSv1.3	832	Application Data
85457	149.047814	192.168.1.131	216.58.209.74	TLSv1.3	832	Application Data
85458	149.059733	216.58.209.74	192.168.1.131	TCP	60	443 → 53201 [ACK]
85459	149.059733	216.58.209.74	192.168.1.131	TCP	60	443 → 53205 [ACK]