

# Algebra linealaren aplikazio bat: irudiak konprimitzea

- Mikel Antoñana Otaño  
Saila: Matematika Aplikatua  
EHU/UPV Gipuzkoako Ingeniaritza Eskola

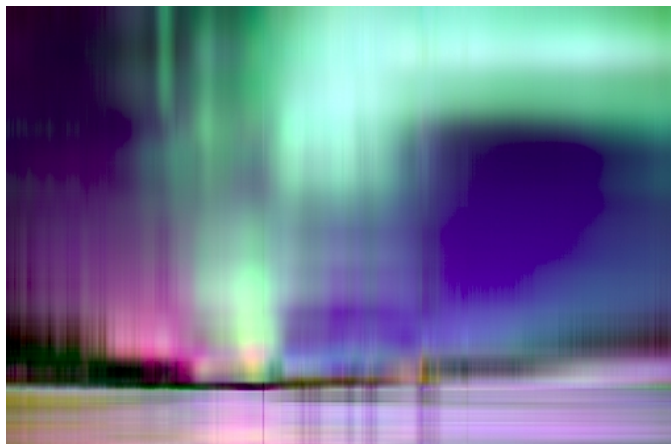
Donostian, 2020ko azaroaren 2an

# Algebra linealaren aplikazio bat: irudiak konprimitzea

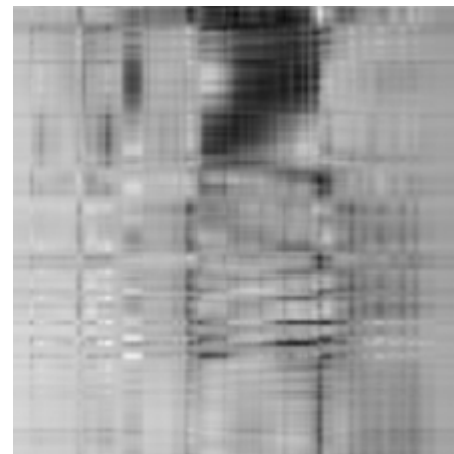
**Zer dago irudi hauen atzean?**



1. Irudia



2. Irudia



3. Irudia

# Aurkezpenaren atalak

- Definizioak
- SVD: balio singularren deskonposaketa
- Adibideak
- Erreferentziak

# Definizioak : matrizea

## Zer da matrize bat?

<https://eu.wikipedia.org/wiki/Matrize>

- Matematikan, **matrizea** zenbakiz osaturiko errenkada (edo zutabe) multzo laukizuzen bat da, beste matrize batekin batera batu eta biderkatu egin daitekeena

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 3 \\ 1 & 3 & 6 \end{bmatrix} \quad \bigg| \quad A^2, A^T - 2A, \dots$$

m=3 (lerro) x n=3 (zutabe)

- Bektoreak eta eskalarrak matrizeen kasu partikularrak dira:  
zutabe bektorea  $m \times 1$ , lerro bektorea  $1 \times n$  eta eskalarra  $1 \times 1$
- Maiz datuak matrize eran biltzen dira: n lagin eta bakoitzerako m aldagai biltzen dituen
- Irudia: matrize handi bat da

# Definizioak: matrizea

**Matrizearen heina**  $rank(A) = s$

- Heinak, A matrizearen **benetako** tamaina ematen digu

1-Adibidea

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 3 & 4 \\ 2 & 6 & 8 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 3 & 4 \end{bmatrix}$$

2-Adibidea

$$B = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 3 \\ 1 & 1 & 7 \\ 4 & 2 & 20 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 3 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & 1 & 4 \end{bmatrix}$$

- $rank(A) = 1 \implies A = \text{zutabea bider lerroa} = uv^T$   
 $rank(B) = 2 \implies B = \text{heina bat duten bi matrizeen batura}$

# Definizioak: irudia

## Zer da irudi bat?

- Zenbakizko balioen matrize handi bat da (balioa ~ pixel)
- Pixel bat irudi baten unitate txikiena da
- Irudi batek pixu handia du (MB)

## Zuri-beltzeko irudiak

- $m \times n$  tamainako matrizearen elementu bakoitzak  $0 \leq a_{ij} \leq 255$  arteko balioak hartzen ditu

0	10	20	30	40
50	60	70	80	90
100	110	120	130	140
150	160	170	180	190
200	210	220	230	255

$\Rightarrow$



$a_{ij} = 255 = 11111111$  zuria

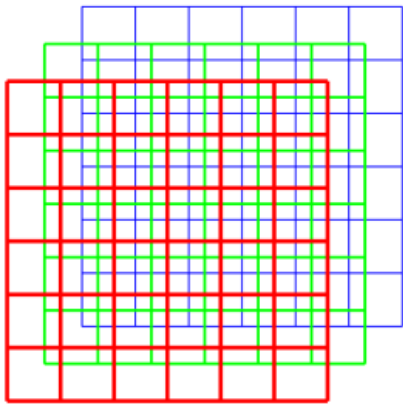
$a_{ij} = 0$  beltza

5 x5 pixel irudia

# Definizioak: irudia

## Koloredun irudiak

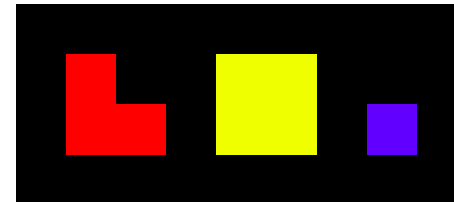
- Kolorea hiru osagaien konbinazioa da: gorria, berdea eta urdina (RGB)
- Hiru dimentsiotako matrizea



$$B = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$G = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$R = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$



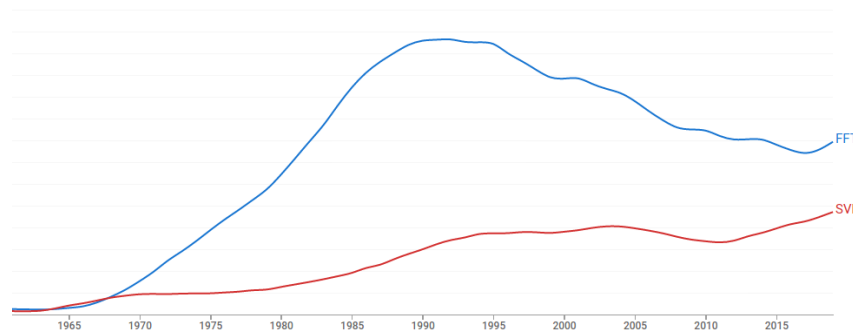
# SVD: balio singulararren deskonposaketa

## Historia pixka bat:

- SVD-ren lehen aipamena : **Beltrami 1873**
- SVD kalkulatzeko lehen metodo fidagarria: **Golub eta Kahan 1965**
- Matlab softwarean erabilgarria: **1970 hamarkadan**
- **Gaur egun**, Datu-Zientzien arloan paper garrantzitsua jokatzen du

## The Top10 Algorithms From 20th Century (Alex Townsend)

1946: The Metropolis Algorithm  
1947: Symplex Method  
1950: Krylov Subspace Method  
1951: The Decompositional Approach to Matrix Computations  
1957: The Fortran Optimizing Compiler  
1959: QR Algorithm  
1962: Quicksort  
1965: Fast Fourier Transform  
1977: Integer Relation Detection  
1987: Fast Multipole Method



FFT vs SVD (Google ngram)



# SVD: balio singulararren deskonposaketa

## Non da aplikagarria?

- SVD egungo arlo teknologiko askotan aplikatzen da:

Irudien Prozesamendua  
Aholku-Ingeniaritza (NetFlix, Amazon)  
Aurpegi-Errekonozimendu Sistemak

Osagai Nagusien Analisia  
Gene-Adierazpena

- SVD potentziala ilustratzeko, irudien konprimitzea erakutsiko dugu
- \* oharra: JPEG algoritmoaren bidezko irudien konprimitzea eraginkorragoa da !!!

# SVD: balio singularren deskonposaketa

**A-ren balio singularren deskonposaketa:**

$$A = U\Sigma V^T$$

- $A$   $m \times n$  tamainako matrizea eta  $\text{rank}(A) = s$

$$A = \begin{bmatrix} u_1 & \dots & u_s & \dots & u_m \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \sigma_1 & & & & 0 \\ & \ddots & & & 0 \\ & & \sigma_s & & 0 \\ \hline & & & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} v_1 & \dots & v_s & \dots & v_n \end{bmatrix}^T$$

$m \times n \quad = \quad m \times m \quad \quad m \times n \quad \quad n \times n$

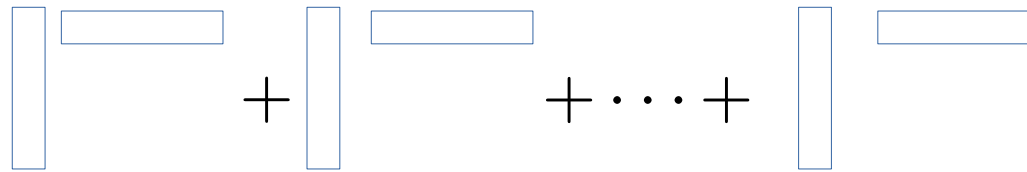
- Adibidea

$$\begin{bmatrix} 3 & 0 \\ 4 & 5 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & -\frac{1}{\sqrt{2}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 3\sqrt{5} & \\ & \sqrt{5} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{10}} & \frac{-3}{\sqrt{10}} \\ \frac{3}{\sqrt{10}} & \frac{1}{\sqrt{10}} \end{bmatrix}$$

# SVD: balio singulararren deskonposaketa

SVD-k matrizea zati bakanetan banatzen du

$$A = U\Sigma V^T = \sigma_1 u_1 v_1^T + \sigma_2 u_2 v_2^T + \cdots + \sigma_s u_s v_s^T$$



- Garrantzi handienetik txikienera:  $\sigma_1 \geq \sigma_2 \geq \dots \sigma_s > 0$   
Zati garrantzitsuena  $\sigma_1 u_1 v_1^T$

- $A_k = \sigma_1 u_1 v_1^T + \cdots + \sigma_k u_k v_k^T$  k heineko A-ren hurbilketa hoberena:  
 $\text{rank}(B) = k \implies \|A - A_k\| \leq \|A - B\|$

# SVD: balio singularren deskonposaketa

Demagun 1000 x 1000 matrizea (pixelak)

**Konprimitu gabe** =  $m \times n \Rightarrow 1000 \times 1000 = 10^6$


$$A = U \cdot \Sigma \cdot V^T$$

**Konprimituta** =  $m \cdot k + k + k \cdot n = k \cdot (1 + m + n) = k \cdot (2n + 1) \sim k \cdot (2000)$


$$A \approx U_k \cdot \Sigma_k \cdot V_k^T$$

$$A_k = \boxed{\sigma_1 u_1 v_1^T + \dots + \sigma_k u_k v_k^T} + \sigma_{k+1} u_{k+1} v_{k+1}^T + \dots$$

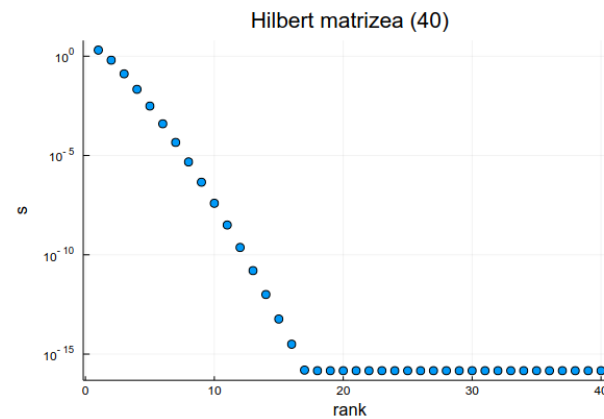
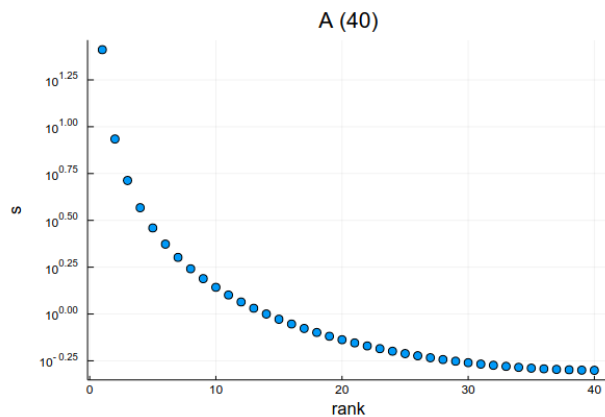
# Errealitateko irudiak

**Txikitze abiadura:**  $\sigma_1 \geq \sigma_2 \geq \dots \sigma_s > 0$

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

VS Hilbert Matricea:

$$H_n = (h_{ij}), \quad h_{ij} = 1/(i + j - 1)$$



# Errealitateko irudiak

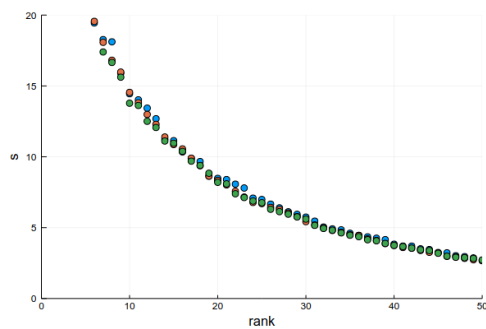
## Konprimitze ona lortzeko:

Elkarren ondoko pixelen kolorea antzekoa izatea lagungarria da

**Komikia**



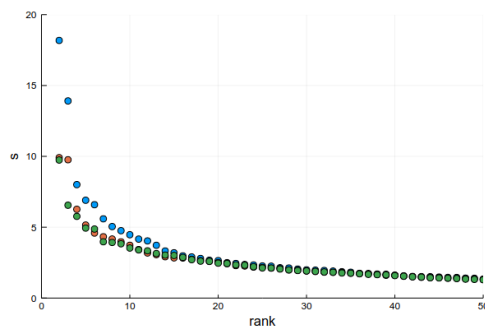
5. Irudia



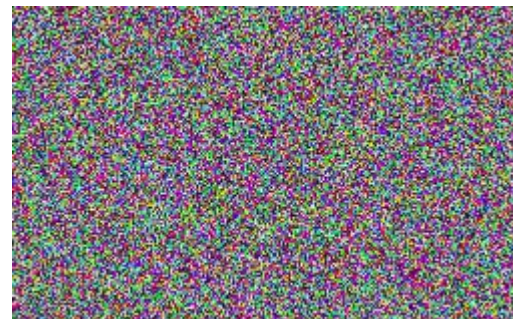
**Errealitateko irudia**



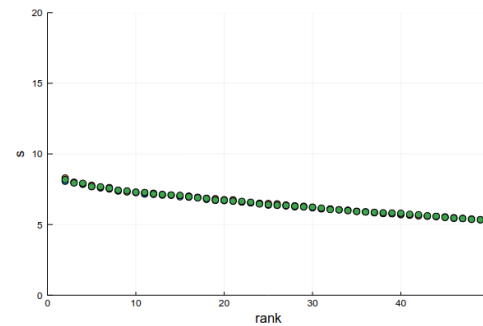
6. Irudia



**Ausazko zarata irudia**



7. Irudia

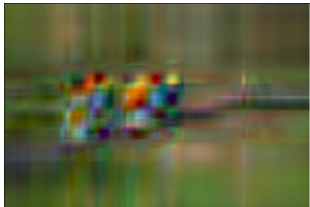


# Errealitateko irudiak

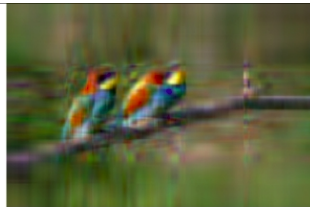
## Irudiak

$$A = U\Sigma V^T \Rightarrow A_k = \sigma_1 u_1 v_1^T + \dots + \sigma_k u_k v_k^T$$

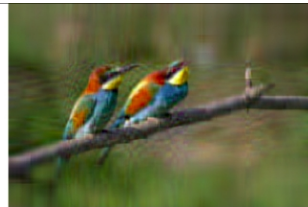
$A_5$



$A_{10}$



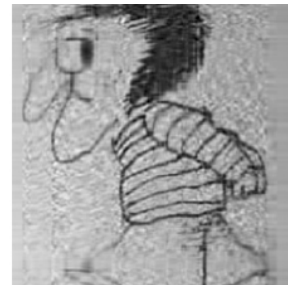
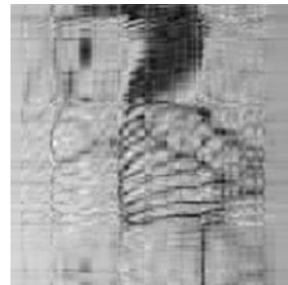
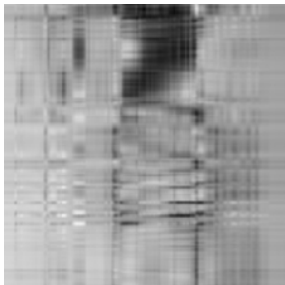
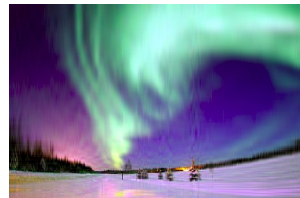
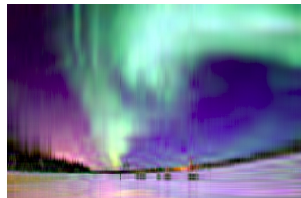
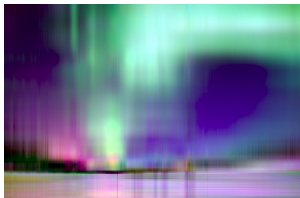
$A_{20}$



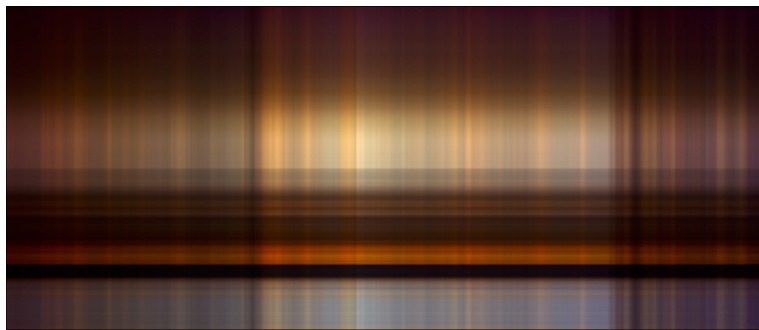
$A_{100}$



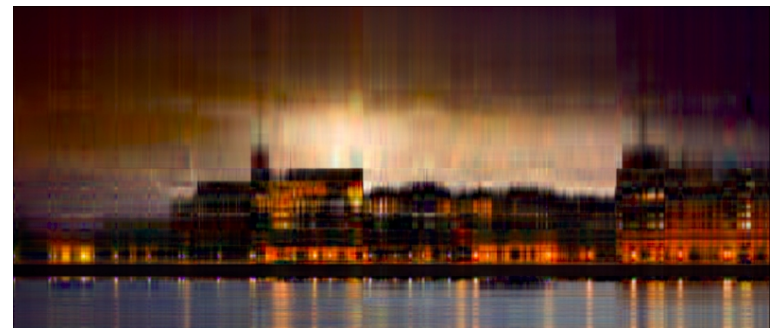
$A$



# Errealitateko irudiak



$A_1$



$A_{30}$



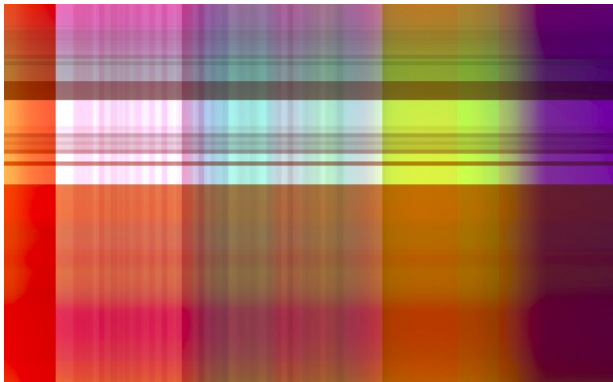
$A_{50}$



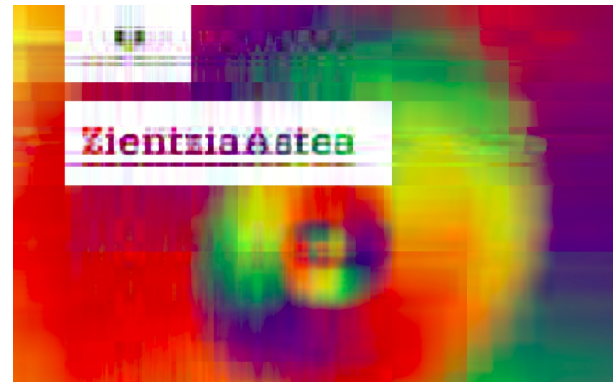
8. Irudia: konprimitu gabea



# Errealitateko irudiak



$A_1$



$A_{10}$



$A_{40}$



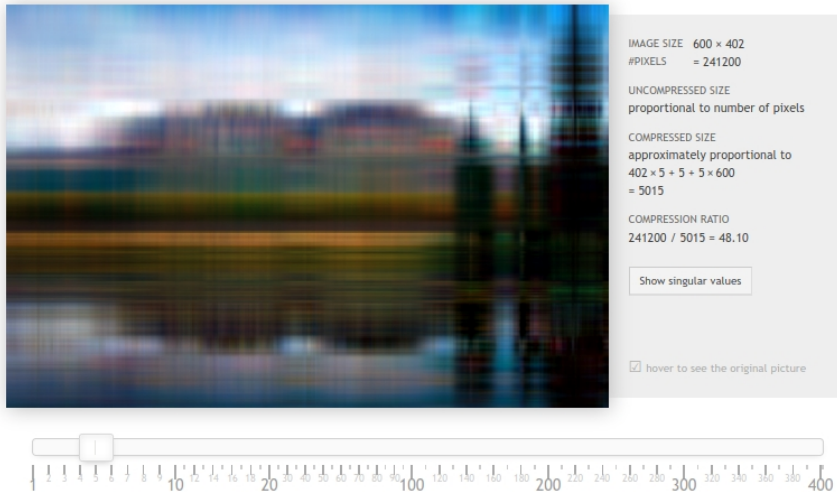
9. Irudia: konprimitu gabea

# Errealitateko irudiak

## Zuen irudiak konprimitzeko webgunea

- <http://timbaumann.info/svd-image-compression-demo/>

### Image Compression with Singular Value Decomposition



# Erreferentziak

## Irudien zerrenda:

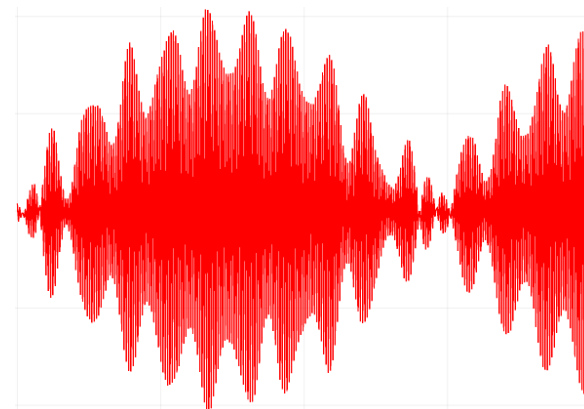
- **[1. Irudia]:** Egilea: Pierre Dalous - Own work, CC BY-SA 3.0  
<https://commons.wikimedia.org/w/index.php?curid=20802692>
- **[2. Irudia]:** Egilea: Senior Airman Joshua Strang / Public domain  
[https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Polarlicht\\_2.jpg](https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Polarlicht_2.jpg)
- **[3. Irudia]:** Wikipedia: Collection-national-flags.png
- **[4. Irudia]:** Egilea: Antton Olariaga
- **[5. Irudia]:** Egilea: Antton Olariaga (Berria Egunkaria)
- **[6. Irudia]:** Egilea: David Gubler bahnbilder  
[https://commons.wikimedia.org/wiki/File:FCAB\\_EMD\\_GT22CU-3\\_San\\_Pedro\\_-\\_Ascotan.jpg](https://commons.wikimedia.org/wiki/File:FCAB_EMD_GT22CU-3_San_Pedro_-_Ascotan.jpg)
- **[7. Irudia]:** Egilea: Ni neu (softwarez sortua)
- **[8. irudia]:** Egilea: Ezezaguna
- **[9. irudia]:** UPV/EHU Zientzia-Astea

# Erreferentziak

- [1] Introduction to Linear Algebra, Strang, G. - Wellesley - Cambridge Press (2017)
- [2] Professor SVD (tribute to Gene Golub), Cleve Moler (2006)
- [3] How are so many matrices of low rank in computational math?, Alex Townsend (2017)
- [4] Gilbert Strang: Singular Value Decomposition (2019)  
<https://www.youtube.com/watch?v=YPe5OP7Clv4>
- [5] The Singular Value Decomposition, Nicholas J. Higham. The Princeton Companion to Applied Mathematics (2015)
- [6] What is the Singular Values Decomposition?, Nicholas J. Higham. What is series. <https://github.com/higham/what-is>. (2020)

# Algebra linealaren aplikazio bat: irudiak konprimitzea

**Eskerrik asko !!!!!**



- <https://github.com/mikelehu/Zientzia-Astea-2020>
- [mikel.antonana@ehu.eus](mailto:mikel.antonana@ehu.eus)