**Impacto na cultura**

Discussões a fim de discutir sobre os hackers e suas polêmicas vem sendo mais frequentes dia após dia, seja por conta de alguma atitude simples como derrubar algum site qualquer por mera diversão até a paralisação e exposição de pessoas de alto cargo político.

Fato é que, não se pode mais fechar os olhos para existência desse grupo de pessoas, pois por conta desses grupos e por consequências de algumas atitudes, foram criadas leis com o intuito de proteger as pessoas, gerando dessa forma um impacto significativo em todo mundo, fazendo dessa forma com que países criassem leis para tais atos.

No entanto a figura dos hackers vem sendo tanto comentada a tempos, que produtoras vem criando filmes e séries com o intuito de mostrar o mundo hacker, porém muitas vezes de formas extremamente equivocadas, como por exemplo no filme *“Swordfish”* do ano de 2001, onde o ator Hugh Jackman é posto em uma situação extremamente difícil, onde existiam 2 fatores causando distrações, porém o mesmo deveria invadir o sistema do governo americano para que assim pudesse salvar sua vida, e mostrado de uma forma um tanto duvidosa o mesmo consegue completar a invasão em menos de 1 minuto.



Fonte: <http://www.papodecinema.com.br/filmes/a-senha-swordfish>

Outro caso da tentativa de expor o mundo dos hackers, foi na criação da série *“Mr. Robot”*, esta no entanto é um dos poucos casos onde os hackers são mostrados de forma mais fiel à realidade, isso se deve muito por conta da série ser uma obra recente, mais especificamente do ano de 2015, pois 14 anos depois as informações sobre a cultura hacker passou a ser um tanto quanto mais acessível, e também por certos acontecimentos envolvendo grandes grupos de Hackers, como o Anonymous por exemplo, fizeram com que o diretor da série fosse buscar essas informações e estudasse a fundo, para que assim pudesse dar às suas personagens características únicas, e condizentes com as de um hacker de verdade.



Fonte: <http://ovicio.com.br/telltale-libera-jogo-de-mr-robot/>

Outra forma ainda de expor essa cultura hacker ao público, que é a criação de jogos, como por exemplo o jogo *“Watch Dogs”* da empresa Ubisoft, onde utilizam características de ação para atrair a atenção do público, e mostrar de uma forma que parece ser fácil hackear as pessoas, faz com as pessoas que nunca tiveram nenhum tipo de contato com esse mundo, tenham acesso através desse meio, assim podendo causar curiosidade em algumas pessoas e fazer com que essas, passem a se interessar pelo assunto, apenas pelo fato de ter tido contato com o jogo, mesmo sabendo que não funciona exatamente como mostra no jogo, onde passa a ilusão de ser algo fácil.



Fonte: <http://www.techtudo.com.br/review/watch-dogs.html>

Mudando agora para outra linha de pensamento, as constantes informações sobre essas práticas, vem fazendo com que pessoas se reúnam virtualmente através de algum meio para debater alguns assuntos que partilham do mesmo pensamento, dessa forma podemos ver que é um novo método para debates e também caso a discussão abranja um grupo maior de pessoas em prol de algum ideal, podendo marcar de forma virtual manifestações com a intenção de proteger os ideais deste grupo.

Ainda seguindo por esta linha raciocínio, esta forma de debate se tornou tão forte e eficiente, que fez com que a população do Egito pudesse retirar Hosni Mubarak de seu cargo de presidente, pois através de discussões em grupos na rede criado por ciberativistas puderam discutir seus ideais e desta forma se organizarem para pedir a saída de Mubarak após 30 anos no comando do país.

Desta forma, podemos ver como essa cibercultura tanto quanto para o lado ciberativista quanto para essa questão dos hackers tiveram e cada vez mais tem grande influência na vida e na cultura das pessoas.

E por fim, retomando a linha de raciocínio inicial, onde foi mencionado a criação de leis, estas foram criadas com a finalidade de fazer a regulamentação da internet no Brasil, lei conhecida como Marco Civil da Internet, pois através dela o usuário passa a ter certas garantias, quanto ao sigilo de seus dados, pois por conta dessas leis, o cidadão está protegido, pois a empresa que lhe presta serviço de disponibilização do acesso à internet, não pode divulgar e ou ceder suas informações à outras sem sua permissão.