## WEB SISTEMA

## Egileak:

- Ander Casales de la Torre
  - Mikel Gojenola Caro
- Galder Rodríguez Lafuente

## NOLA ERABILI WEB SISTEMA

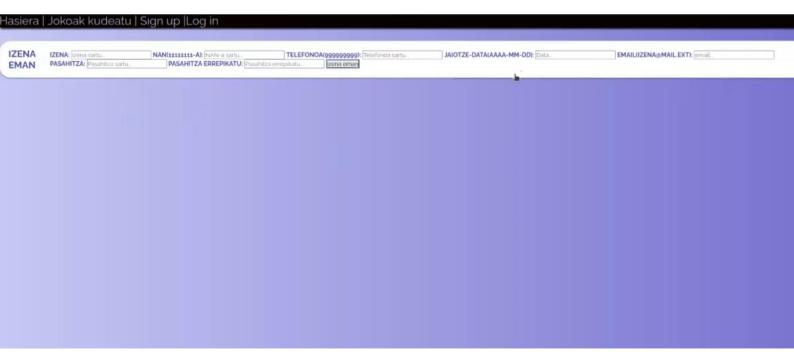
- Lehenik eta behin, web-sisteman aurkituko dugun lehen orrialdea hau izango da :



Ikusten dugun bezala, sisteman logeatu baino lehen, lau aukera ditugu:

- Hasiera -> Sisteman dauden jokuak ikusteko eta zerrendara gustoko duzun jokoa gehitzeko(bakarrik logeatuta bazaude)
- Jokoak Kudeatu
- Sign up -> Izena emateko
- Log in -> Sisteman sartzeko

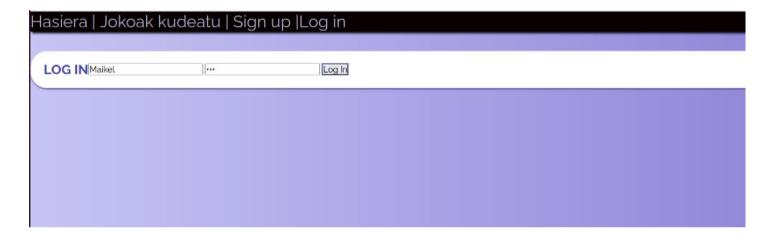
Hasiko gara perfil berri bat sortzen, horretarako "Sign up" etiketan klikatzen dugu eta hurrengoa agertuko da.



Bezeroak sei aukera izango ditu:

- Izena sartu
- NAN -> Egokia izan behar da, ikusten den bezala, formatu horrekin bakarrik funtzionatuko du.
- Telefonoa
- Jaiotze data -> Pantailan agertzen den formatuarekin egon behar da.
- Email -> Agertzen den formatuarekin
- Pasahitza
- Errepikatu pasahitza

Behin dena egokia dela baieztatuz, erabiltzailea datu basean gordeta egongo da, eta sistemaren funtzionalitate guztiak erabiltzeko, "Log In" estekara joango gara.



Izena eta pasahitza jartzean(kasu honetan "Maikel" izena eta "123" pasahitza) sisteman sartuko zara eta Hasierako estekara bueltatuko zara, "Hello there (zure izena)" mezuarekin.



Ikusten dugun bezala, bi aukera berriak agertu dira, "Nire Jokoak" eta "Profila", eta hori aparte, "Log out" egiteko aukera ere agertu zaigu.

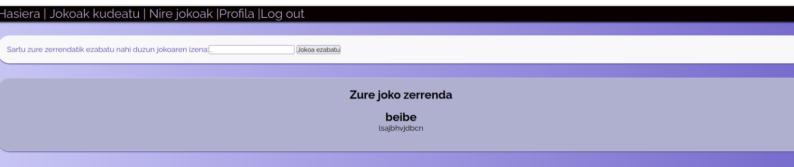
Lehenik eta behin, "Profila" aukera ikusiko dugu.



Aukera honetan logeatuta dagoen bezeroaren datuak agertuko dira, eta datuak aldatzeko aukera ere bai. Datu berriak sartzeko orduan, formatua ere egiaztatuko da.



Berriro bueltatzen gara "Hasiera" orrira, eta jokoen kudeaketa sistema txekeatuko dugu. Lehenik eta behin, joko bat sartuko dugu gure zerrendara.



Kasu honetan, guk sartu dugun jokoa "beibe" izena du. Orri honetan ere, gure zerrendan dauden jokoren bat ezabatzeko aukera ere izango dugu. Jokoaren izena eta deskribapena agertuko da.

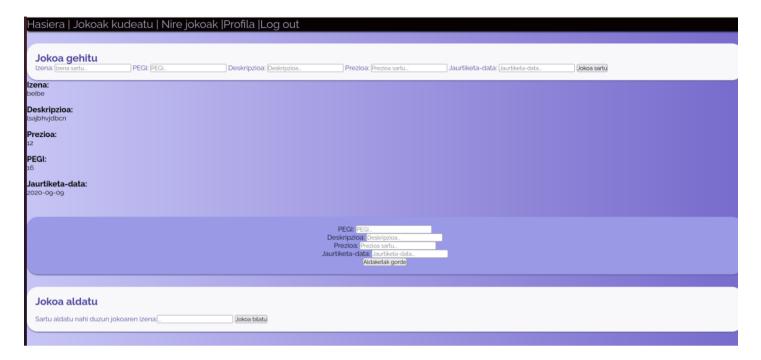
Orain, joko baten gehiketa eta eraldaketa nola funtzionatzen duen ikusiko dugu. Horretarako "Jokoak Kudeatu" orrira joango gara.



Ikusten dugun bezala, bi aukera ditugu:

- Joko bat gehitzea, behar duen informazio guztia gehituz.
- Joko baten atributuak aldatzea, bere izena jarriz.

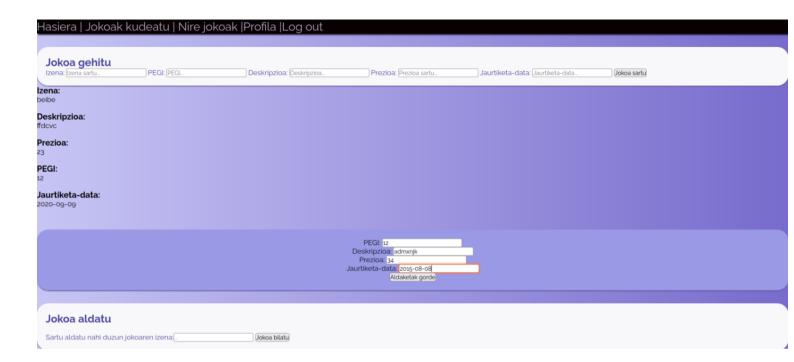
Joko baten informazioa nola aldatzen den ikusiko dugu:



Guk aldatu nahi dugun jokoaren izena jartzean, aldatu nahi dugun elementuaren informazio osoa pantailaratuko da, eta atributu bakoitza aldatzeko aukera, jokoaren izena izan ezik:

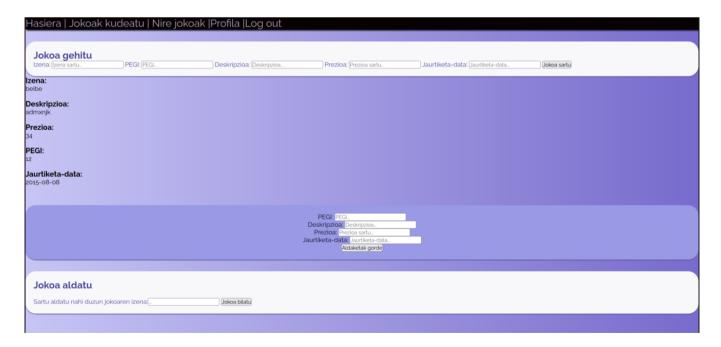
- PEGI
- Deskripzioa
- Prezioa
- Jaurtiketa-Data

Adibidez, guk horrela aldatu nahi dugu "beibe" jokoa:



- PEGI = 12
- Deskripzioa = admxnjk
- Prezioa =34
- J.Data = 2015-08-08

"Aldaketak gorde" botoian sakatu ondoren:



Ikusten dugun moduan, guk nahi izan ditugun datuak aldatu egin dira.

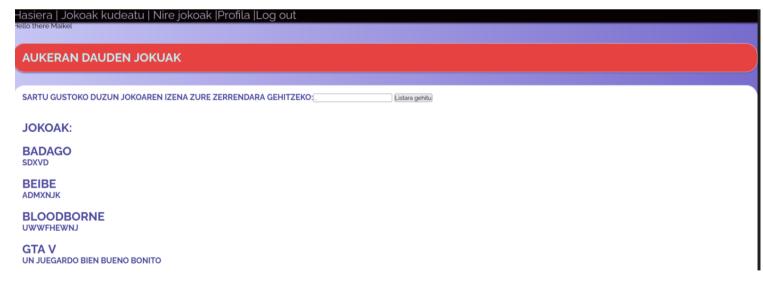
## Orain, joku bat gehituko dugu:



Kasu honetan datuak hurrengoak dira:

- Izena = badago
- PEGI =12
- Deskr. = sdxvd
- Prezioa = 13
- J.Data = 2020-09-09

<sup>&</sup>quot;Jokoa Sartu" botoia sakatu eta hurrengoa gertatuko da:



Ikusten dugunez, "Badago" gehitu egin da sisteman, baita "Beibe" jokuan egindako deskribapen aldaketa ere.

Amaitzeko, bezeroa sistematik Log Out egiteko, "Log Out" estekan klik eginez nahikoa izango da. Behin klikatuta, "Log In" orrira bueltatuko da automatikoki.



Horrela geratuko zen orria, Ongi etorri mezua desagertuta eta egindako aldaketak sisteman gordeta.