### M1C1 4preguntas teóricas

### 1. ¿Cuáles son algunas de las cosas que hacen que SCSS sea diferente de CSS? (ponme ejemplos).

SCSS preprocesador de CSS, no renderiza directamente como CSS el navegador lo tiene que interpretar traduciéndolo a CSS. Aunque se podría escribir puro CSS pero sería menos eficiente y más largo.

Syntaxis SCSS: se usan { } como en CSS. Pero lleva unas capas encima para llegar a realizar más complejas.

Correlación entre SCSS y HTML para el anidamiento / *nesting* hace que sea más entendible y ordenado.

SCSS nos sirve para ahorrar repeticiones de código, simplificarlo y ordenarlo mejor se puede hacer por ello más complejo que lo que CSS puede ofrecer.

#### Ejemplo:

**@mixin, @include, @import, @content** nos ahorran tener que repetir el código que ya tienen solamente haciendo llamadas cuando conviene a lo largo del código.

## 2. ¿Qué es una variable SCSS? (porque crees que debes utilizarla pon un ejemplo de una variable, escribe una variable y como se pondría para utilizarla)

La usamos para poder llamarla a lo largo del código

Lo colocamos encima de todo el código para que no haya problemas de scope / override

#### Ejemplo:

# 3. ¿Qué es un SCSS Mixin? (porque crees que debes utilizarla pon un ejemplo de un mixin, escribiendo cómo se crea y como se pondría para utilizarla)

Para poder meter en poco código diferente tipos de elementos desde variables a condicionales. Muy versatil.

#### Ejemplo:

#### 4. ¿Qué significa Unidad fraccionaria (fr) con CSS Grid?

Sirve para dar tanto para definir *columns o rows* dentro de la rejilla o *Grid* lo que va a ocupar respecto a la unidad que es 1fr y en relación a cuantas veces mayor deseamos que sea. Su *syntaxis* no usa comas para separarlas y ha de usarse tras display:grid.

#### Ejemplo:

3 columns (3 veces mayor 3rd column que el resto) y 2 rows (3 veces mayor 1st row que el resto)

```
.gridThree{
        display:grid;
        grid-template-columns:1fr 1fr 3fr;
        grid-template-rows: 3fr 1fr;
}
```