

SUPERENALOTTO

Si scriva un programma completo in C++ OPPORTUNAMENTE MODULARIZZATO IN FUNZIONI che legga da standard input una sequenza di numeri interi che rappresenta una lista di combinazioni giocate al SuperEnalotto.

Ogni combinazione è composta da un numero variabile di numeri tra 1 e 90; il numero 0 (zero) separa le combinazioni, e la lista di combinazioni è terminata da un doppio zero (0 0). Ad esempio, una possibile lista di combinazioni potrebbe essere la seguente:

```
1 3 4 6 10 22 39 42 0 3 4 11 19 43 62 81 0 33 55 56 57 70 72 77 83
85 0 18 53 74 79 82 85 0 0
```

In questo caso, la lista è composta da 4 combinazioni, contenenti rispettivamente 8, 7, 9 e 6 numeri.

Il programma, oltre a leggere la sequenza, dovrà provvedere ad estrarre 6 numeri (senza ripetizioni)

scelti casualmente fra 1 e 90 (una normale estrazione del SuperEnalotto in cui non consideriamo Jolly e SuperStar).

Per ciascuna delle giocate lette nella sequenza, poi, il programma dovrà indicare quanti numeri sono stati "azzeccati".

Ad esempio, se la sestina vincente estratta casualmente fosse

```
1 11 18 74 82 85,
```

allora l'output del programma dovrebbe essere

```
1 3 4 6 10 22 39 42 - numeri azzeccati 1
```

```
3 4 11 19 43 62 81 - numeri azzeccati 1
```

```
33 55 56 57 70 72 77 83 85 - numeri azzeccati 2
```

```
18 53 74 79 82 85 - numeri azzeccati 4
```

