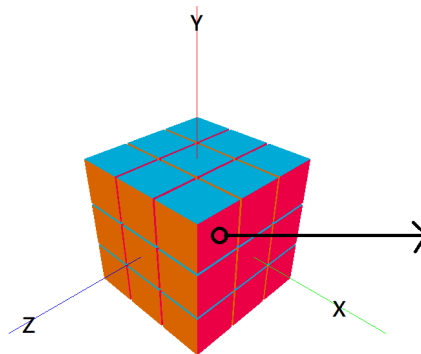


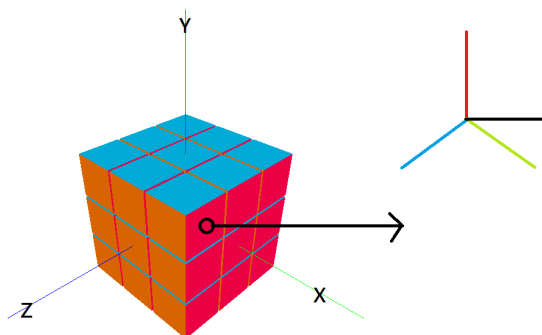
魔術方塊之架構

簡易圖解

1.滑鼠點擊至箭頭處放開



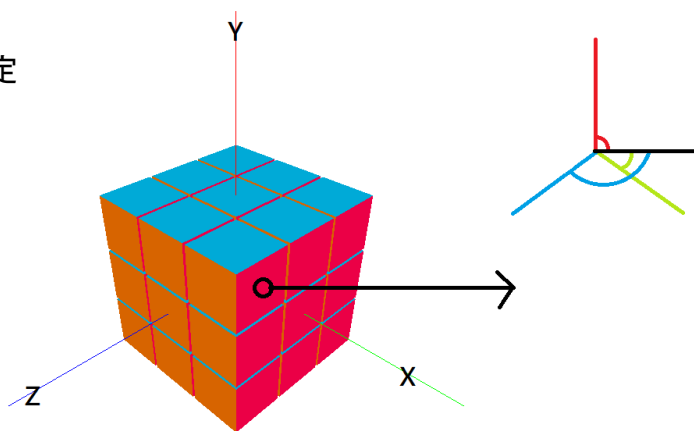
2.向量單位化(長度為1)



3.Y軸與滑鼠Cos絕對值最小

選定Y軸

選定Y=1(滑鼠點擊之方塊位置決定)



4.選定旋轉軸後，根據sin角決定順逆時針

A向量(-90)-Y軸(0)=-90度, sin為負, 逆時針

B向量(90)-Y軸(0)=90度, sin為正, 順時針

