1 Kennenlernen der Entwicklungs-Umgebung

1.1 Aufgabe

- Installieren Sie die Umgebung wie in den Folien und im README.md beschrieben.
- Probieren Sie die Shortcuts aus.
- Laden Sie den cmake-Cache neu und bauen Sie das Target: example_app.
- Lassen Sie die Applikation nun über das «Run»-Menü oder den Button in der Toolbar laufen.
- Setzten Sie in src/main.cpp einen Break-Point neben der Zeilennummerierung und lassen die Applikation im Debug-Modus laufen. Versuchen Sie die Navigation im Debug-Modus.

2 Erstellen eines eigenen Projektes

2.1 Aufgabe

- Kopieren Sie das example Projekt und setzten Sie einen neuen Namen für die Kopie.
- Erneuern Sie den cmake-Cache und bauen Sie das neue Projekt.

2.2 Lösung

Ändern Sie im kopierten CMakeLists.txt die Zeile

```
1 set(project_name example)
```

zu

```
1 set(project_name primitive_typen)
```

3 Primitive Typen

3.1 Aufgabe

- Leeren Sie die main()-Funktion im kopierten Projekt.
- Schreiben Sie nun eine Applikation, welche immer 2 dezimale Integer Parameter erwartet und diese einliest.
- Nutzen Sie die Standard-Library um die Strings in Integer zu parsen.
- Die beiden Dezimal-Werte sollen dann nach float gecastet und dividiert werden.

- Stellen Sie sicher, dass der zweite Parameter nie 0 oder negativ ist.
- Geben Sie das Resultat auf der Konsole aus.
- In allen Fehler-Fällen brechen Sie ab und geben eine Fehlermeldung aus.

3.2 Lösung

main.cpp

```
1 #include <cstdlib>
3 #include <string>
4 #include <iostream>
5
6 int main(int argc, char* argv[]) {
7
    if (argc != 3) {
       std::cout << "Expected 2 parameters. Got: " << argc - 1 << std::endl;</pre>
8
       return EXIT_FAILURE;
9
10
    }
12
    const int param1 = std::stoi(argv[1]);
13
     const int param2 = std::stoi(argv[2]);
14
    if (param2 <= 0) {
       std::cerr << "Expected second parameter to be bigger then zero. Got: " <<</pre>
16
           param2 << std::endl;</pre>
       return EXIT_FAILURE;
18
     }
19
20
     const auto result = static_cast<float>(param1) / static_cast<float>(param2);
    std::cout << result << std::endl;</pre>
23
24
     return EXIT_SUCCESS;
25 }
```