

Programmieren in C++

Christian Lang (Lac)

18. August 2019

Einführung

- Übersicht über das Modul
- Literatur & Links
- Geschichte von C++
- Modernes C++
- Compiler Support

- Leitidee
 - Ausrichtung am neusten Standard (**Modern C++**) C++11/14/17
 - Unterschiede und Gemeinsamkeiten mit Java aufzeigen
 - **Praktischer Einsatz** von C++ erleben
- Ablauf
 - 2 Stunden Vorlesung / 1 Stunde Übung
 - diverse Arbeitsblätter
 - **3 Testatübungen** (teilweise optionale Teilaufgaben)
 - **2 Klausuren** (2/4 A4-Seiten Zusammenfassung, kein Laptop etc.)
- Erforderliche Vorkenntnisse
 - **OO-Programmierung** in Java
 - System-Programmierung: **C**

- Der C++ Programmierer. C++ lernen - professionell anwenden - Lösungen nutzen. Ulrich Breymann. Hanser, 2015.
- Schrödinger programmiert C++: Jetzt mit C++14. Dieter Bär. Rheinwerk, 2015.
- Einführung in C++. Torsten Will. Galileo Computing, 2014.
- C++11 programmieren: 60 Techniken für guten C++11-Code. Torsten Will. Galileo Computing, 2012.
- Einführung in die Programmierung mit C++. B. Stroustrup. Pearson, 2010.
- Effective Modern C++. Scott Meyers. O'Reilly, 2014.

Standard Library etc.

- cplusplus.com
- cppreference.com

Features & Style

- [Overview Modern C++ Features](#)
- [Cpp Core Guidelines](#)
- [Google C++ Style Guide](#)

Tools

- godbolt.org
- cppinsights.io
- wandbox.org
- quick-bench.com
- codewars.com

- 1970
 - Dennis Ritchie entwickelt C für Unix in den AT&T Bell Labs
- 1978
 - Brian Kerningham und Dennis Ritchie publizieren C
- Standardisierung von C
 - 1989: ANSI C89
 - 1990: ISO C90 (ISO/IEC 9899:1990)
- Erweiterungen
 - 1999: ISO C99 (ISO/IEC 9899:1999)
 - 2011: ISO C11 (ISO/IEC 9899:2011)

- 1979
 - “C with Classes” wird von Bjarne Stroustrup in den AT&T Bell Labs entwickelt
 - “C with Classes” erweitert C um ein Klassenkonzept, welches sich an Simula-67 anlehnt
- 1983
 - Umbenennung in C++
 - viele Erweiterungen
 - virtuelle Funktionen, Überladen von Funktionsnamen und Operatoren, Referenzen, Konstanten, änderbare Speicherverwaltung und eine verbesserte Typüberprüfung
- 1985
 - 1. C++ Referenzversion (noch nicht standardisiert)

- 1989
 - 2. Version (noch nicht standardisiert)
 - Erweiterungen
 - Mehrfachvererbung, abstrakte Klassen, statische Elementfunktionen, konstante Elementfunktionen und die Erweiterung des Schutzmodells um `protected`
- 1990-1998
 - Erweiterungen
 - Templates, Ausnahmen, Namensräume, neuartige Typumwandlungen und boolesche Typen
 - Erweiterung der C-Standardbibliothek um Datenströme und um die Standard Template Library (STL)
 - Standardisierungsverfahren
- 1998
 - Endgültigen Normierung (ISO/IEC 14882:1998)

- 2003
 - Nachbesserung der Norm von 1998 (ISO/IEC 14882:2003)
- 2005
 - Technical Report 1 (TR1): Erweiterungen, die 2003 nicht standardisiert wurden
- 2011
 - Einführung des neuen C++-Standards C++11
 - Modern C++
 - Ab jetzt werden im 3-Jahres-Rythmus neue Features und Verbesserungen in den Standard aufgenommen
 - Dies umfasst jeweils Sprach- wie auch Library-Features

Modern C++ Features: C++11

- Move semantic
- Smart pointers
- Threading & Asynchronität
- Lambda expressions
- _INITIALIZER lists
- Range based for loops
- Variadic templates
- Improved type deduction: `auto`, `decltype`
- Compile time: `static_assert`, `constexpr`

- Generic lambda expressions
- User defined literals
- return type deduction
- `std::make_unique`

- Parallel algorithms
- Folding expressions
- Improved type deduction
- Structured bindings
- Filesystem abstraction: `std::filesystem`
- `std::variant`, `std::optional`
- `std::string_view`

Feature	GCC	clang	MSVC
C++11	since 5	since 3.8	since 19.0
C++14	since 5	since 3.4	since 19.10
C++17	most since 8	most since 4	since 19.15
C++2a	many since 9	many since 8	some since 19.20

Link

[cppreference - C++ compiler support](#)