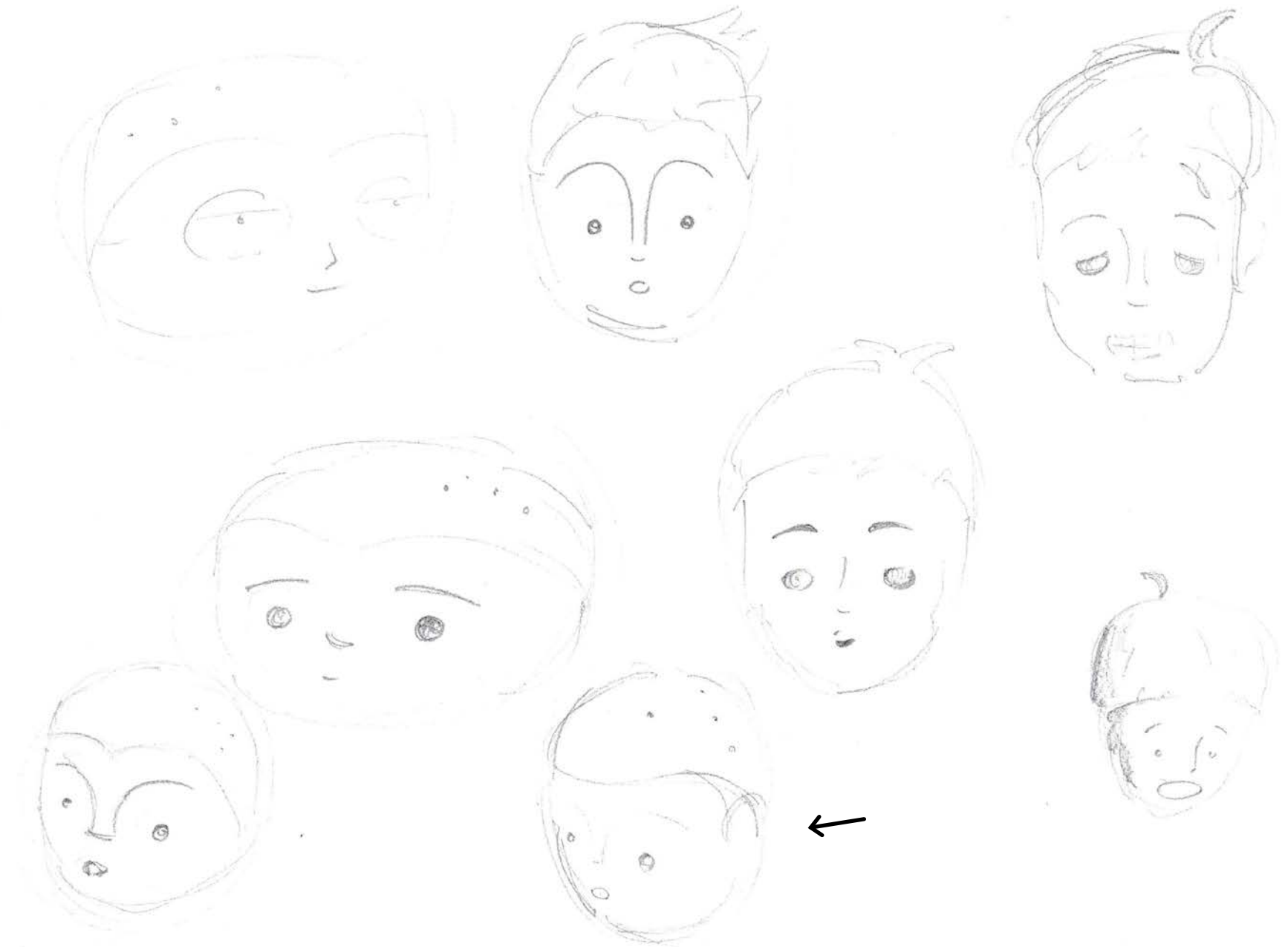


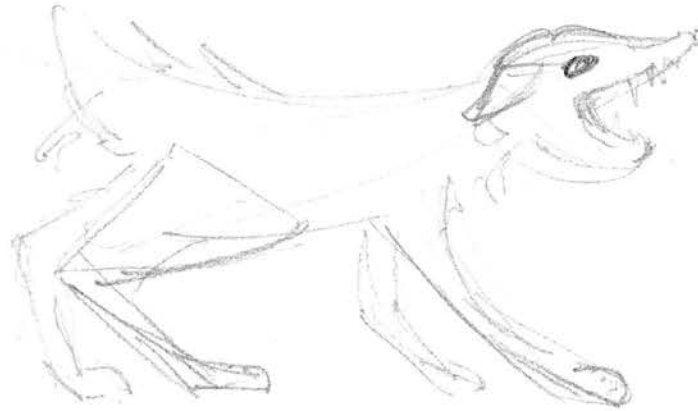
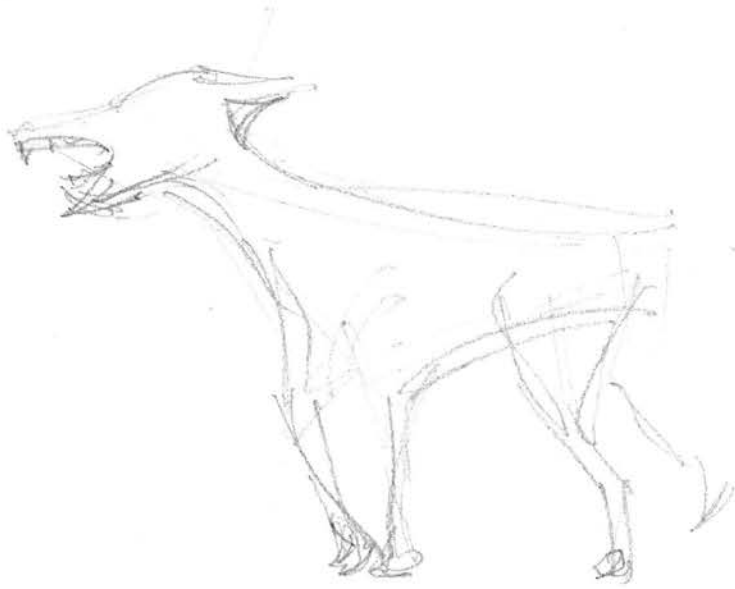
karakterdesign | process



karakterdesign | process



karakterdesign | process



karakterdesign | karakterene

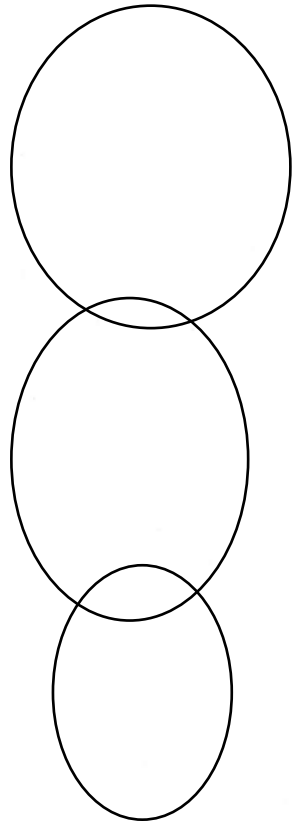


hovedkarakter
lille og bange
udtryksfuld

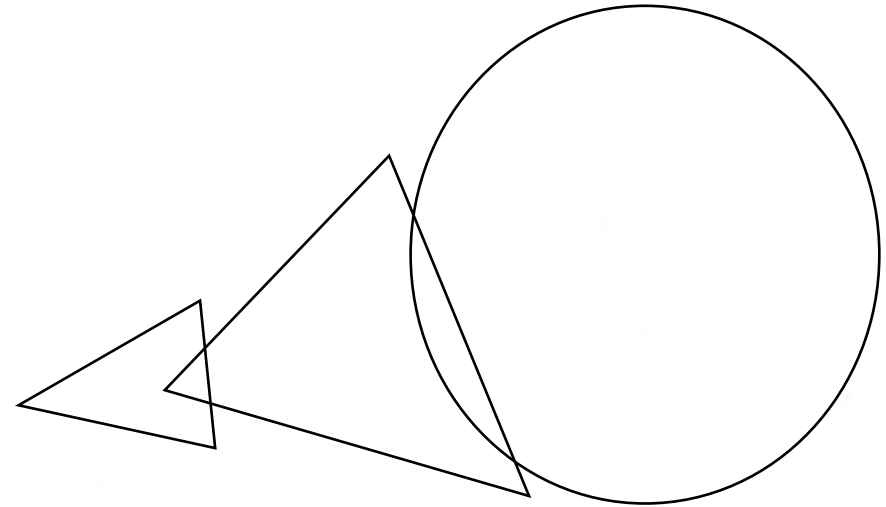
fjende
stor og farlig
snu og hurtig
sulten



karakterdesign | karakterene



cirkler
harmonisk
rolig og "bubbly"



trekant + cirkel
spids og dynamisk
farlig og hurtig



karakterdesign | ansigtsudtryk



tvist



Overrasket



glad



normal

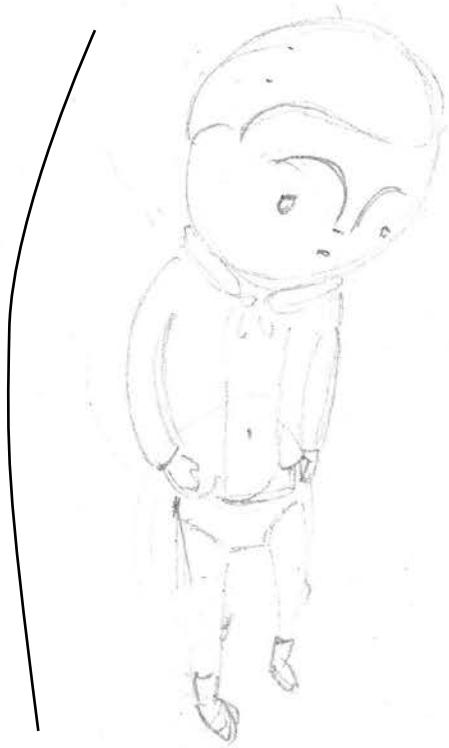


bangt

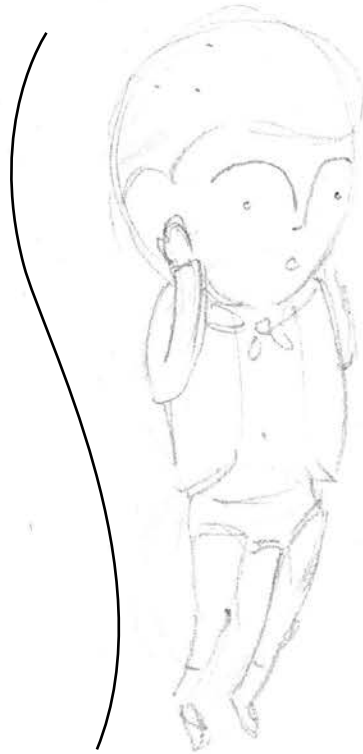


meget glad

karakterdesign | poseringsark



trist



overasket



glad

karakterdesign | poseringsark



normal



bange



mezet glass

Worksheet

Story name: _____ / scene no.: _____

Character name: Noah, hovedkarakter

What drives the character:

[Choose 1: survival, safety and security, love and to “belong”, need to know and understand, selfworth and selfesteem, God and the noble cause, selfrealization]

Overlevelse

Characters main goal:

At finde en måde ikke at blive spist på

What is at stake for the character:

Livet er på spil

Characters friends and enemies:

Ulven er fjenden

What the character needs to fullfill goal/ mission:

Noah har brug for at være smartere end ulven,
for at slippe af fra ulven

Your name: _____

Worksheet

Story name: _____ / scene no.: _____

Character name: Ulven, fjende

What drives the character:

[Choose 1: survival, safety and security, love and to “belong”, need to know and understand, selfworth and selfesteem, God and the noble cause, selfrealization]

Sult

Characters main goal:

At finde noget at spise

What is at stake for the character:

Hvis ikke ulven spiser Noah, bliver det endnu en nat uden mad

Characters friends and enemies:

Alene og på rov

What the character needs to fullfill goal/ mission:

At spise Noah

Your name: _____

Karakterens fysiske udtryk

Hår, tøj, form, farver, vægt, højde, særlige kendetegn som tatoveringer, særlige karakteristiske træk eller andet.

Karakterdesign /// Sem 1 /// KEA

Physical

Gender(s) Dreng

Age 11

Height Lavere end gennemsnitet

Weight Tynd

Eye color Sort

Hair color Hvidt

Distinguishes marks (tatoo, piercing, scars) Ikke nogle synlige

Illnesses En fodvorte

Enhanced features Bange af sig

Strengths Han reagere hurtigt i pressede situationer

Handicap Lille blære

Weakness Korte ben, og løber ikke så hurtigt

Build (basic shape) Afrundet firkant

Clothes

Costume Spejderuniform

colors Blåt og sort

style Lige vågnet, hurtigt taget på

uniform/specific outfit Lige vågnet, hurtigt taget på

Rank _____

Embroidery Færdighedsmærker

Belt, hat _____

Decoration _____

Sociologi

Hvad er hans baggrund?

Hvilken betydning har hans baggrund for historien/
karakterens motivation?

Karakterdesign /// Sem 1 /// KEA

Social/family

Parents Mette og Jesper

Siblings Storesøster Sofia

Marital status Single

Relationship Single

Pets Hunden Viggo

Friends Ingen, bliver drillet med at han er en bangebuks

Enemies Ulrik, Simone og Vitus også fra spejder

Ethnicity 25% finsk

Eating habits Med hænderne

Main mode og transportation

Workspace Skolen

Important items Hans iPhone 6S

Weakness Sidder bagerst i klassen

Accent Lidt jysk

Living space Mor og far

Psyke

Hvilke handlinger gør karakteren, der afslører hans psyke/sande jeg?

Karakterdesign /// Sem 1 /// KEA

Psychology

Beliefs Alle er lige værd

Superstitions Han er begyndt at tro på karma

Fears Mørke

Prefers groups or solitary life Han føler sig uden for

Planned-out or spontaneous Planlægger

Hobby Spejder og lego

Prejudices

Stressors Når det ikke går som planlagt

Ambitions At få færdighedsmærket for bål

Addictions Plants vs. zombies spillet

Journal entries(keep diary) Sine fjender

Leader or follower Følger

Music & book preferences Mest til iPhone spil

Sleeping habits I seng klokken 21

How does x relax Når han bygger med lego

Recreation

What excites Når nogen vil lege med ham

Obsessions Spil på iPhone har taget overhånd

As seen by others Stille

As seen by self Alene

Special memories Legoland

Nightmares Ulve og varulve

Modstanderen

Hvordan ser vi modstanderen? (fysisk, symbolsk)
Hvilket fysiske udtryk - sammenlign med hovedkarakteren (former, farver etc.)

Ulven er parat til at angribe.

Den stor og ond. Sulten og savler.

Ulven består af spidse, trekantede former.

Dens pels er pjusket og grå.

Viser sine skarpe tænder.

Hvide hypnotiserende øjne.

rentegnet karakterer

