

Afspraken

Algemene aanwezigheidsregels:

- op tijd doorgeven wanneer je denkt te laat te komen.
 - En tenminste voor 10 uur aanwezig op SMPT dag
 - geldige redenen zijn: ziekte, ov problemen, verslapen(mits nog steeds aanwezig later)
- Bij afwezigheid geldt alsnog werken aan de proftaak en mentaal aanwezig zijn wanneer hier om wordt gevraagd, dit betekend reageren op vragen en aanwezig zijn bij vergaderingen door middel van evt. een Skype sessie.
- Iedereen is verplicht aanwezig te zijn bij een wekelijkse stand up sessie fysiek of via een VoIP Skype connectie. Tijdens deze sessie moet iedereen in staat zijn aan te tonen wat hij aan de proftaak heeft gedaan de vorige week en wat de plannen zijn voor komende week. Verder geven we elkaar feedback waar mogelijk en hulp bij problemen.

Consequenties bij overtreding

- eerste keer een waarschuwing
- tweede keer een gele kaart en overleg met tutor
- derde keer overleg over uitsluiting van groep met tutor

Versie beheer regels:

- het is verboden om niet compileer bare code te committen naar de origin/master op github
- duidelijke commit messages die aangeven wat de wijzigingen toevoegen aan het project, deze zijn voor iedereen zichtbaar en nodig wanneer er iets mis gaat
- mergen naar origin/master alleen via github dus nooit direct naar master pushen maar naar een nieuwe branch op github. Een merge met origin/master gaat door middel van het aanvragen van een merge pull request
- bij problemen eerst hulp vragen aan iemand die je kan helpen voor je iets kapot maakt.

Consequenties bij overtreding

- eerste keer waarschuwing
- tweede keer trakteren aan de groep
- derde keer verantwoording afleggen aan groep

Progress beheer regels

- alleen aan taken werken die aan jou zijn toegewezen of geclaimd op VersionOne (VO)
 - bij overlap of problemen vragen aan de persoon die met de taak bezig is
- zodra je met een taak begint op in progress zetten in VO
- wanneer een taak is voltooid overleggen met de scrum master en op done zetten wanneer geaccepteerd.
- Zelf de todo en progress updaten in VersionOne zodat er een realistische burndown ontstaat

Consequenties bij overtreding

- eerste keer waarschuwing
- tweede keer trakteren aan de groep
- derde keer verantwoording afleggen aan groep