Universidad de San Carlos de Guatemala Facultad de Ingeniería Sistemas Operativos 2

# **PROYECTO**

#### SCRIPT PARA MONTAR EL SISTEMA DE ARCHIVOS

## Comandos para compilar el archivo de C

gcc -Wall `pkg-config fuse --cflags` fuse201503666Proyecto.c -o fuse201503666Proyecto `pkg-config fuse --libs`

donde fuse201503666Proyecto.c es el archivo de C fuse201503666Proyecto es el archivo de salida

# Comandos para Montar el Sistema de Archivos

./fuse201503666Proyecto -d -f -s /montar

donde ./fuse201503666Proyecto es el compilado de C /montar es el directorio donde se montar

> sudo mkdir /filesystem\_201503666 sudo chmod +777 /filesystem\_201503666 Crear una carpeta inicial

sudo mkdir /montar
sudo chmod +777 /montar
Crear una carpeta para montar el sistema de archivos

## Comandos para Desmontar el Sistema de Archivos

fusermount -u/montar

Desmonta el sistema de archivos

#### **FUNCIONES**

#### FUNCION PARA INTERRUMPIR LA ELIMINACION DE ARCHIVOS

```
static int xmp_unlink(const char *path)
{
      char cadena[strlen(path)+1];
      strcpy(cadena, path);
      char *ptrToken; // crea un apuntador char
      char nombrearch[strlen(path)+1];
      ptrToken = strtok( cadena, "/" );
      //int res;
      while ( ptrToken != NULL ) {
      strcpy(nombrearch, ptrToken);
      ptrToken = strtok( NULL, "/" );
      }
}
```

### ESTA PRIMERA PARTE COPIA EL PATH A OTRA VARIABLE Y LA RECORRE CON UN STRTOK

# ESTA PARTE ACUMULA UN PUNTERO CON LOS FOLDERS DESDE EL / HASTA EL NOMBRE DEL ARCHIVO

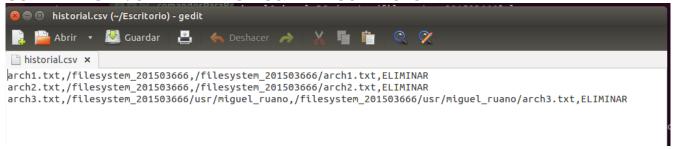
```
int tamPathRecycle = strlen(pathRecycle) + strlen(nombrearch) + 1;
char pathRecycleArchivo[tamPathRecycle];
strcpy(pathRecycleArchivo, pathRecycle);
strcat(pathRecycleArchivo, "/");
strcat(pathRecycleArchivo, nombrearch);
fprintf(stderr, "\n'%s' -> '%s'\n\n", path, pathRecycleArchivo);
rename(path, pathRecycleArchivo);
```

# LA FUNCION DE RENAME SE ENCARGA DE MOVER EL ARCHIVO A LA PAPELERA DE RECICLAJE

```
int tamNuevaL = (strlen(nombrearch))+1+(strlen(acumulado))+1+(strlen(path))+1;
char nuevalinea[tamNuevaL];
strcpv(nuevalinea, nombrearch);
strcat(nuevalinea, ",");
strcat(nuevalinea, acumulado);
strcat(nuevalinea, ",");
strcat(nuevalinea, path);
strcat(nuevalinea, "\n");
nuevalinea[tamNuevaL] = '\0';
int fd = open(archivo log, O WRONLY | O APPEND);
if (fd == -1){
              fprintf(stderr, "Error Abriendo Archivo LOG!\n");
              return -errno:
write(fd, nuevalinea, tamNuevaL);
close(fd);
tamanoBufferLog = tamanoBufferLog + tamNuevaL;
int fdh = open(archivo historial, O WRONLY | O APPEND);
if (fdh == -1){
              fprintf(stderr, "Error Abriendo Archivo Historial!\n");
              return -errno;
char lineahis[tamNuevaL + sizeof(",ELIMINAR")];
strcpy(lineahis, nombrearch);
strcat(lineahis, ",");
strcat(lineahis, acumulado);
strcat(lineahis, ",");
strcat(lineahis, path):
strcat(lineahis, ",ELIMINAR");
strcat(lineahis, "\n");
lineahis[tamNuevaL + sizeof(",ELIMINAR")] = '\0';
write(fdh, lineahis, sizeof(lineahis) - 1);
close(fdh);
return 0;
```

}

### ESTA ULTIMA PARTE ABRE EL ARCHIVO DE SALIDA Y AGREGA UNA ENTRADA CON EL ARCHIVO ELIMINADO Y SU PATH CORRESPONDIENTE



#### CODIGO PARA ITERAR EL ARCHIVO LOG

```
atic int restauraronoAono(char *tinea, int tipo){
  char *nombrearch;
  char *pathPapeleraArchivo;
  char *pathAntiquo;
  char *ptrTokenInterno;
  char *lecturaLinea = (char *)calloc(strlen(linea), sizeof(char));
  strcpy(lecturaLinea, linea);
  ptrTokenInterno = strtok(lecturaLinea, ",");
  int conteo = 1;
  int restaurar = 0;
  char *bufNuevoCSV = (char *)calloc(tamanoBufferLog, sizeof(char));
  strcpy(bufNuevoCSV, "");
  while ( ptrTokenInterno != NULL ) {
          if(1 == conteo){}
              nombrearch = (char *)calloc(strlen(ptrTokenInterno)+1, sizeof(char));
              strcpy(nombrearch, ptrTokenInterno);
              pathPapeleraArchivo = (char *)calloc(strlen(pathRecycle)+1+strlen(ptrToke
              strcpy(pathPapeleraArchivo, pathRecycle);
              strcat(pathPapeleraArchivo, "/");
              strcat(pathPapeleraArchivo, ptrTokenInterno);
```

#### USANDO EL SISTEMA DE ARCHIVOS

### Crear y eliminar archivo

```
miguel@miguel-PC:/montar/filesystem_201503666$ echo content>arch1.txt
miguel@miguel-PC:/montar/filesystem_201503666$ rm arch1.txt
miguel@miguel-PC:/montar/filesystem_201503666$ echo contenido>arch2.txt
miguel@miguel-PC:/montar/filesystem_201503666$ rm arch2.txt
miguel@miguel-PC:/montar/filesystem_201503666$ cd usr/
miguel@miguel-PC:/montar/filesystem_201503666/usr$ cd miguel_ruano/
miguel@miguel-PC:/montar/filesystem_201503666/usr/miguel_ruano$ echo io>arch3.tx
t
miguel@miguel-PC:/montar/filesystem_201503666/usr/miguel_ruano$ rm arch3.txt
```

## Contenido de la Papelera de reciclaje

```
miguel@miguel-PC:/montar/filesystem_201503666$ cd recycle/
miguel@miguel-PC:/montar/filesystem_201503666/recycle$ ls
arch1.txt arch2.txt arch3.txt
```

## Comando para restaurar una carpeta

### truncate i --size 1

```
*******************
   RESTAURANDO ESTA CARPETA:
  NOMBRE: /filesystem_201503666
             *************
Tamano Buff: -l: 226 -e: 226
.. Restaurando .. 'arch1.txt'
   Moviendo .. '/filesystem_201503666/recycle/arch1.txt' -> '/filesystem_20150
3666/arch1.txt'
.. OK ! .....
.. Restaurando .. 'arch2.txt'
   Moviendo .. '/filesystem 201503666/recycle/arch2.txt' -> '/filesystem 20150
3666/arch2.txt'
.. OK ! ......
*****************
     RECUPERACION EXITOSA !
  **********************
```

El sistema muestra las carpetas que se van recuperando.

# Comando para restaurar TODO

## truncate i --size 2

El sistema restaura todos y cada uno de los archivos