

# Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

# Laboratorios de computación salas A y B

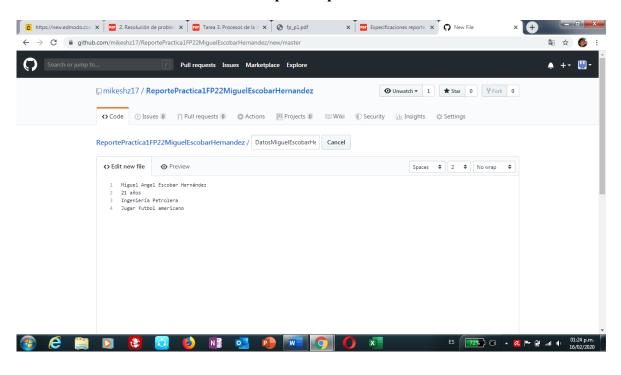
Profesor:	M.I. Heriberto García Ledezma
Asignatura:	Fundamentos de programación
Grupo:	22
No de Práctica(s):	1
Integrante(s):	Miguel Angel Escobar Hernández
No. de Equipo de cómputo empleado:	XX
No. de Lista o Brigada:	XX
Semestre:	2020-2
Fecha de entrega:	17/02/2020
Observaciones:	
	CALIFICACIÓNI

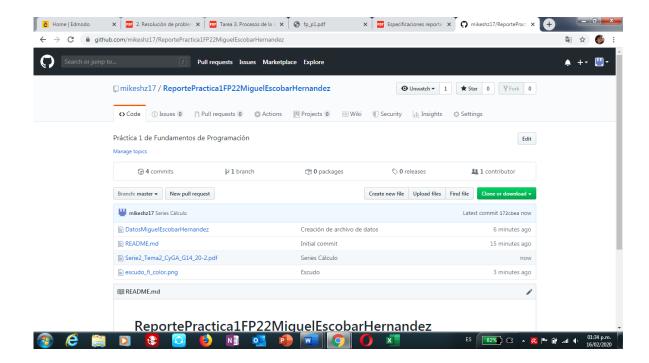
### **OBJETIVOS**

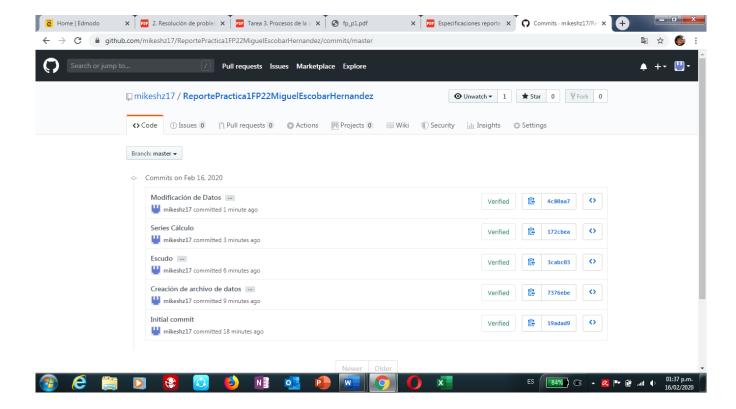
Descubrir y utilizar herramientas de software que se ofrecen en Internet que permitan realizar actividades y trabajos académicos de forma organizada y profesional a lo largo de la vida escolar, tales como manejo de repositorios de almacenamiento y buscadores con funciones avanzadas.

### **DESARROLLO**

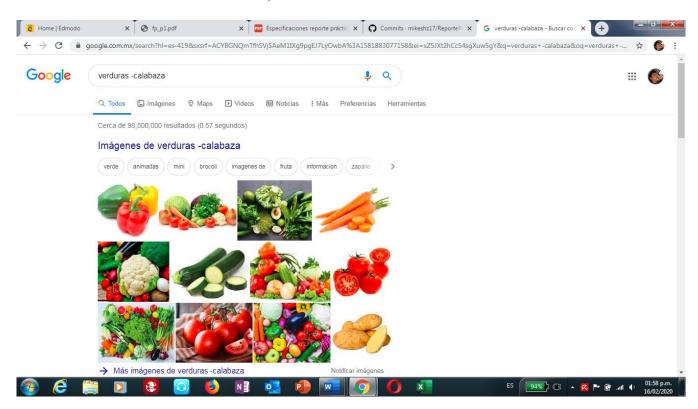
1. Realice la "Actividad en casa" para la práctica 1.

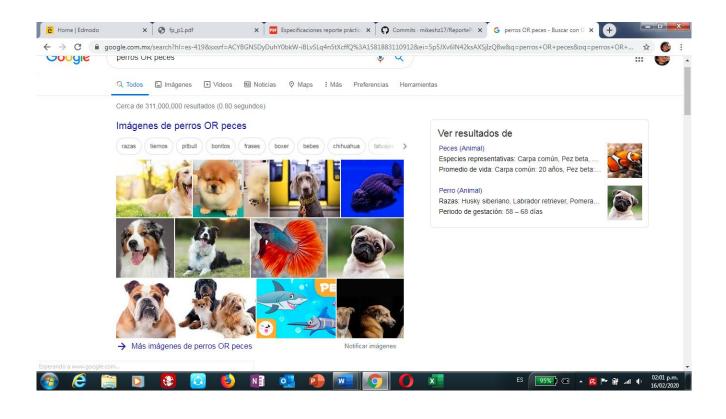


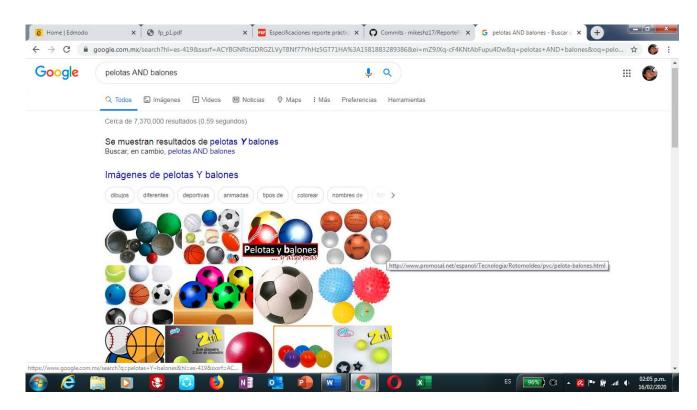


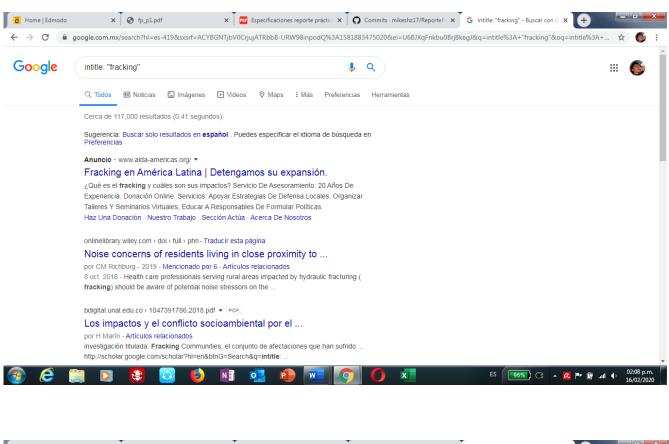


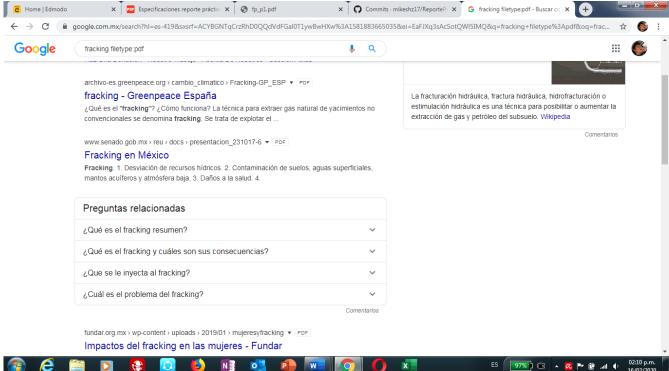
2. Con el buscador Google, realizar una búsqueda de información en Internet (diferente a las realizadas en la sesión de laboratorio).

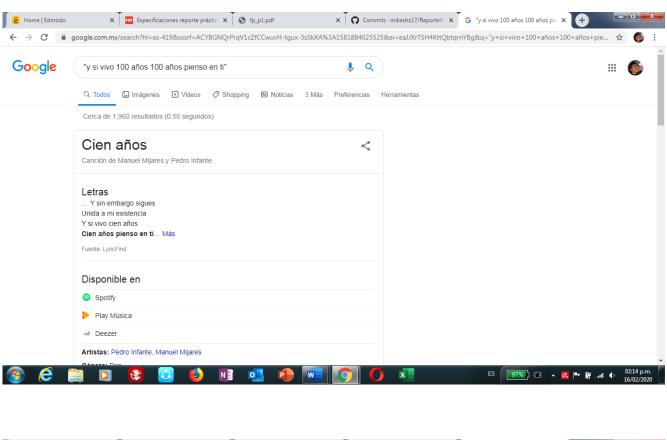


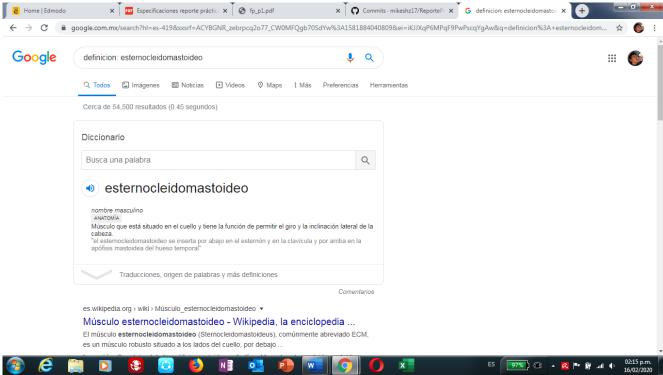


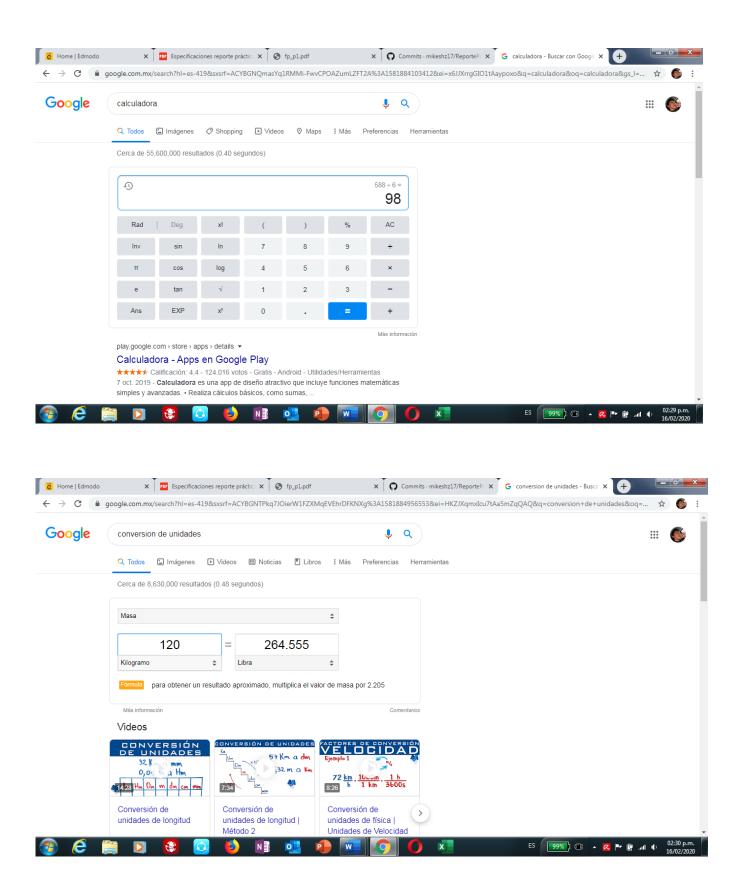


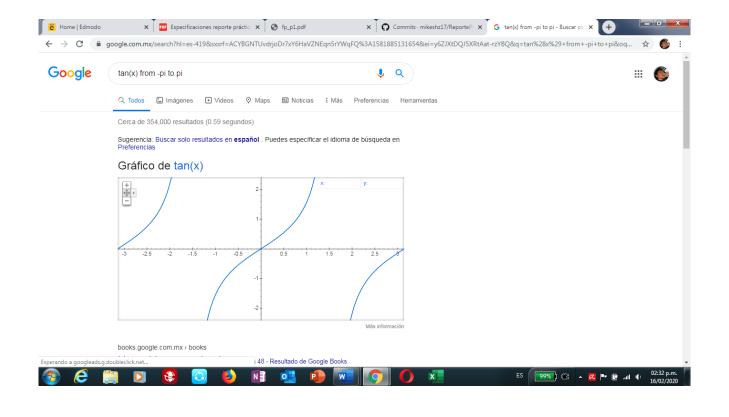


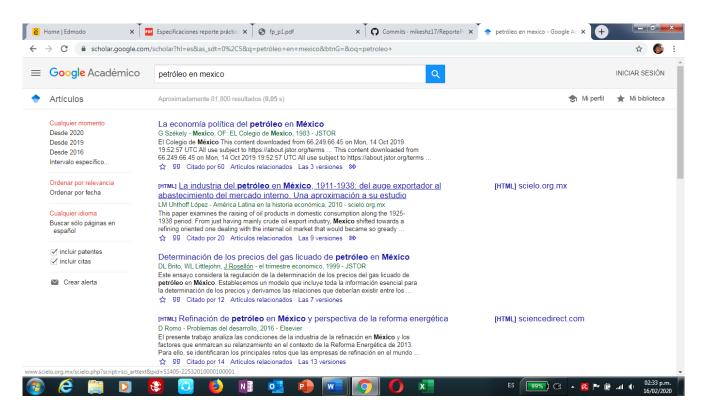




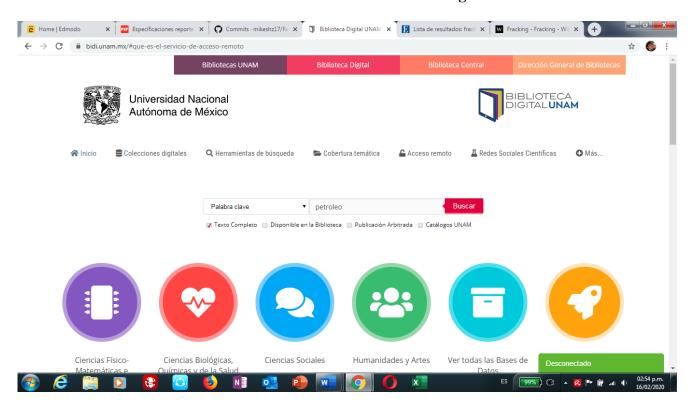


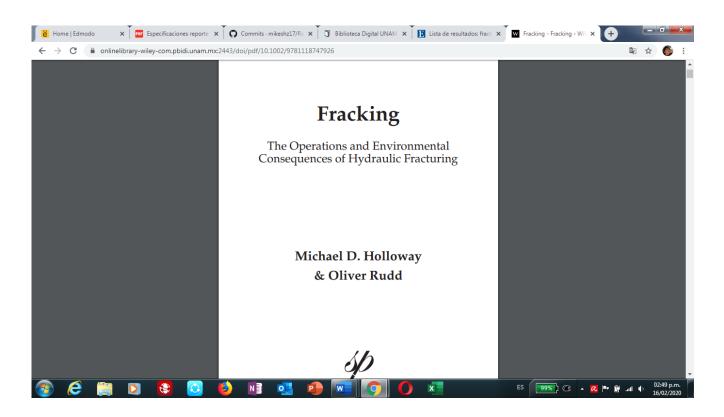


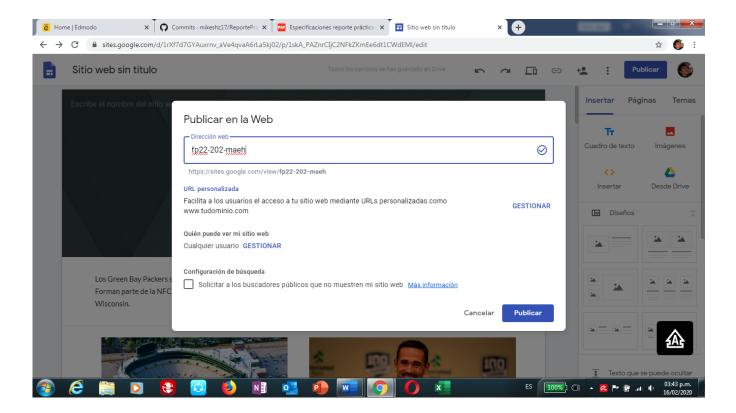




3. Ingresar al sitio web de la dirección general de bibliotecas de la UNAM http://dgb.unam.mx/ . Solicitar su cuenta de Acceso remoto desde el menú Biblioteca Digital.

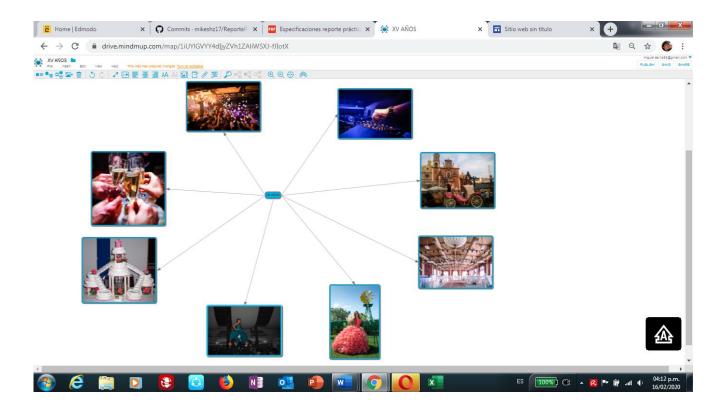






### URL DEL SITIO WEB:

https://sites.google.com/view/fp22-202-maeh/p%C3%A1gina-principal



## **CONCLUSIONES**

- Aprendimos a como crear un repositorio.
- Se nos enseño a usar diferentes tipos de operadores en el buscador de internet (Google).
- Creamos una pagina web a donde subimos diferentes imágenes, videos y texto.
- Conocimos un sitio web donde podemos realizar mapas mentales.