Desarrollo de Software IV

Laboratorio # 6 - Prof. Regis Rivera

Objetivo: Manejo de excepciones en C#

PARAMETROS

• IDE: Visual Studio .NET 2022

• Tipo de Aplicación: Consola

• Solución: Laboratorio6

• Proyectos: Laboratorio61, 62... [Según cada Ejemplo]

Lenguaje: C#

Veamos las siguientes maneras en que podemos gestionar las excepciones en c# (todos los ejemplos partiendo desde la clase Program generada por default al crear un nuevo proyecto)

Lab 6-1

Try/Catch enfocado a una posible excepción

```
class Program{
    static void Main(string[] args) {
    int num;
    Console.WriteLine("Digite el numero deseado");

    try{
    num = Int16.Parse(Console.ReadLine());
    } catch(FormatException ex) {
    Console.WriteLine("No ha introducido un digito valido");
    num = -1;
    }
    Console.WriteLine(num);
}
```

Lab 6-2

Try/Catch enfocado a dos posibles excepciones

```
class Program{
cstatic void Main(string[] args){
  int num;
  Console.WriteLine("Digite el numero deseado");

try{
  num = Int16.Parse(Console.ReadLine());
  }catch(FormatException ex){
  Console.WriteLine("No se ha introducido un digito valido");
  num = -1;
  }catch(OverflowException ex){
  Console.WriteLine("El numero introducido es muy grande");
  num = -1;
  }
  Console.WriteLine(num);
}
```

Lab 6-3

Excepciones utilizando finally (ejecutar después de bloque try/catch)

Lab 6-4

Creando excepciones personalizadas con throw

```
class Program
{
    static void checkAge(int age)
    {
        if (age < 18)
        {
            throw new ArithmeticException("Acceso negado - No cumple con el criterio de edad");
        }
        else
        {
            Console.WriteLine("Acceso Concedido");
        }
        static void Main(string[] args)
        {
            checkAge(15);
        }
}</pre>
```