

Swot

Faculdade de Belas-Artes da Universidade de Lisboa

WEBDESIGN II | 2016-2017

1º semestre

Análise

Strengths → É um conceito de uma aplicação que não existe.

Weaknesses → Gameplay mais simples em comparação com aplicações de jogos(gerais) que já existem.

Opportunities → Como é algo novo, o conjunto de opções ou funcionalidades a desenvolver pode ser maior.

Threats → Como é uma app para um tipo de evento, e tendo em conta que esses eventos são pouco frequentes, não é uma aplicação que possa ser usada dia a dia. Apesar de atingir um público específico que vai a este tipo de eventos, não deixa de ser uma desvantagem estar restrito a este público, comparado o público em geral