



DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA

ANÁLISE E DESENHO DE SOFTWARE

PROJETO 2013/2014

PARTE II

Desenvolvimento iterativo de algumas funcionalidades de
uma empresa de transportes.

Autores:

Jorge Ferreira nº43104
Flávia Carvalho nº44293
Nuno Oliveira nº43529
Grupo ads011

Índice

Introdução	2
Caso de uso escolhido	3
Alterações relativas ao caso de uso 13	4
Identificação de camadas.....	6
Padrão	6
Decisões mais Importantes	8

Introdução

Nesta segunda etapa do trabalho tínhamos que escolher um caso de uso dos casos detalhados no trabalho da etapa anterior para o implementarmos. O caso escolhido foi o Caso de Uso 13: Registo de uma ordem cuja causa para a sua vai ser especificado mais a frente neste relatório.

Caso de uso escolhido

Nesta segunda parte do projecto, tínhamos como objectivo a implementação de um dos casos de uso, detalhado na primeira parte do projecto.

Escolhemos usar, o caso de uso nº13, onde vamos implementar o Registo de uma ordem. Apesar do nosso caso mais detalhado ser o Caso de Uso 14: Execução de uma ordem, optamos por implementar o caso 13 porque este era o mais completo a nível de software enquanto o caso 14 era mais a nível físico.

No cenário principal, o funcionário recebe um pedido de um cliente de seguida entra no sistema para registar essa ordem introduzindo os seu dados pessoais.

Caso de Uso 13: Registo de uma ordem

Actor(es) Principal: Funcionário

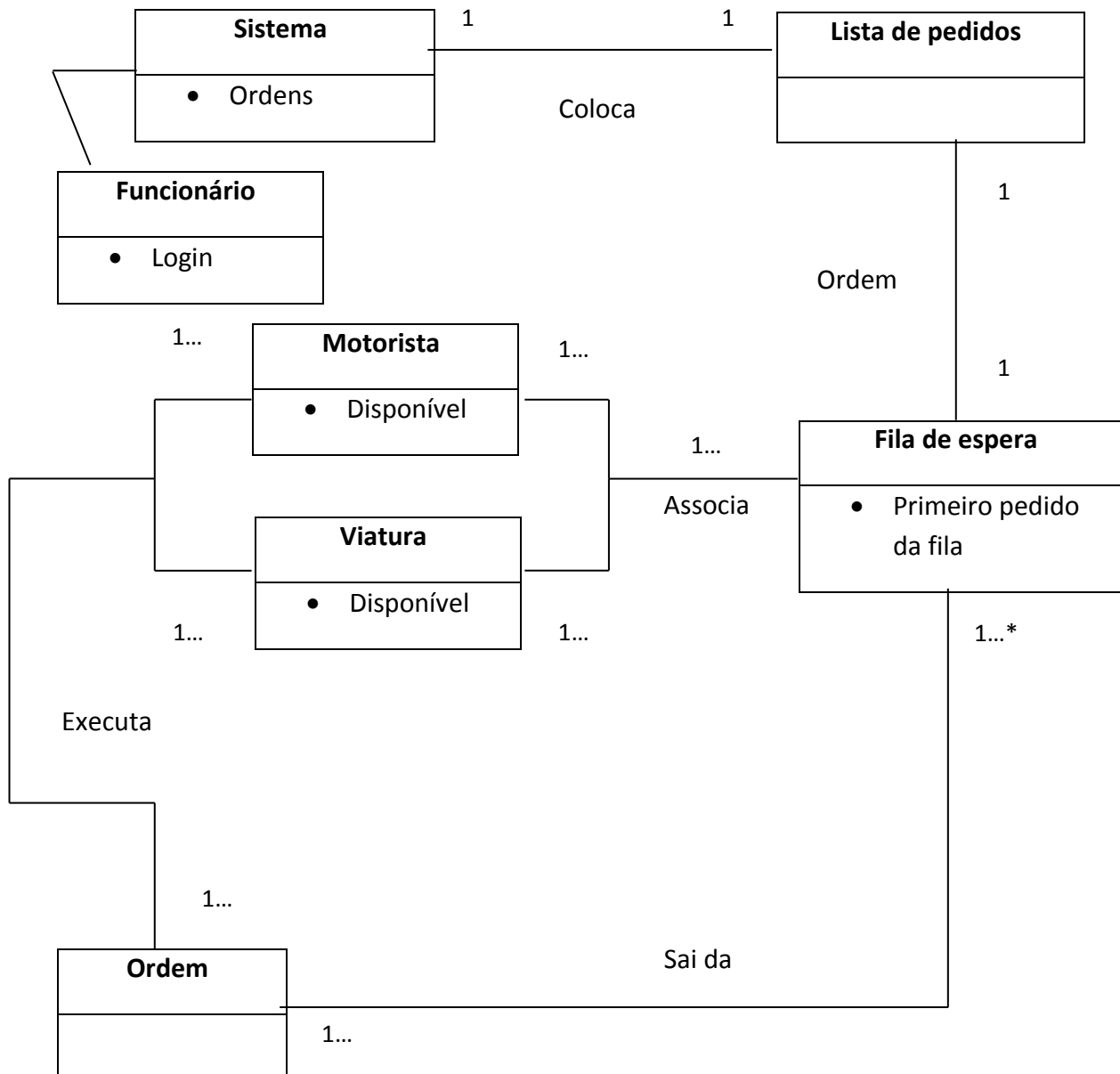
Pré-requisito(s): O cliente ter efectuado um pedido.

Cenário principal:

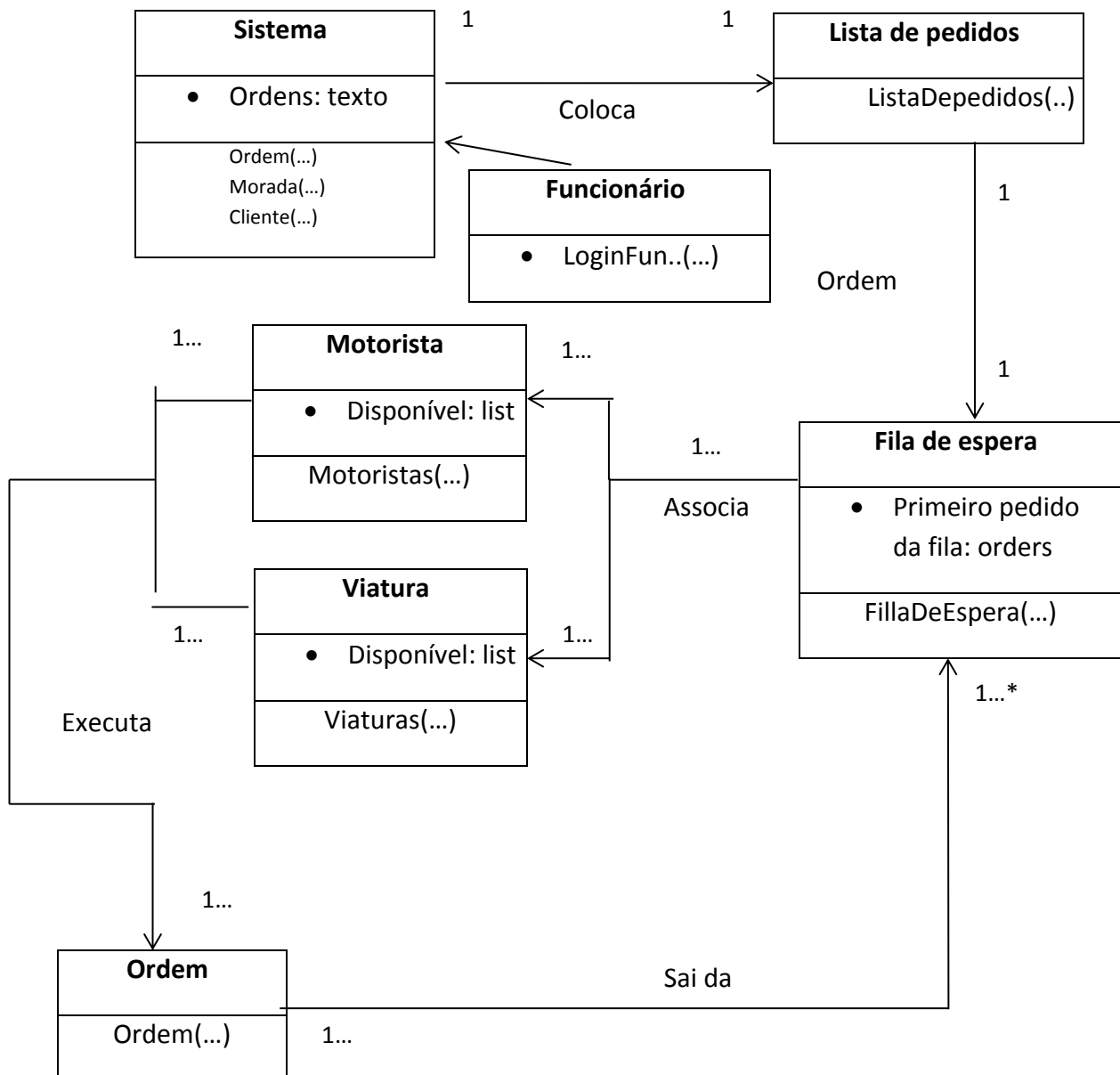
1. O funcionário recebe a ordem do cliente.
2. Acede ao sistema.
3. O funcionário introduz no sistema á lista de pedidos a ordem do cliente, sendo este o funcionário responsável pela mesma.
4. A ordem é enviada para uma fila de espera para ser despachado depois das ordens pedidas anteriormente já terem sido realizadas.
5. A ordem é associada a um motorista e viatura disponíveis
6. A ordem sai da lista de espera.

Alterações relativas ao caso de uso 13

Modelo de domínio



Modelo de desenho



Identificação de camadas

Na nossa implementação, usamos variadas camadas para atingirmos o sucesso do nosso objectivo.

Camada Domain:

Nesta primeira camada, temos definido as funções principais do nosso caso de uso.

Cliente.java - Nesta classe são iniciadas e retornadas as variáveis necessárias relativas as informações dos clientes

FilaDeespera.java- Nesta classe são iniciadas e retornadas as variáveis necessárias relativas as informações que estão na lista de espera.

Listadepedidos.java - Nesta classe são iniciadas e retornadas as variáveis necessárias relativas as informações que estão na lista de pedidos.

LoginFuncionario.java- Nesta classe são iniciadas e retornadas as variáveis necessárias relativas as informações que o funcionário necessita para fazer o login.

MotoristaDisponiveis.java - Nesta classe são iniciadas e retornadas as variáveis necessárias relativas as informações sobre os motoristas disponíveis.

Ordem.java - Nesta classe são iniciadas e retornadas as variáveis necessárias relativas as informações sobre a ordem

Morada.java- Nesta classe são iniciadas e retornadas as variáveis necessárias relativas as informações das moradas

ViaturasDisponiveis.java - Nesta classe são iniciadas e retornadas as variáveis necessárias relativas as informações sobre as viaturas disponíveis.

Camada de persistência:

É a camada onde estarão as classes em que vão ser chamadas informações através de ficheiros exteriores.

Camada de apresentação:

É onde se encontra toda a interface do nosso sistema em que o utilizador interage com o sistema e pode aceder a informação importada na camada de persistência.

Padrão

Neste projecto, decidimos, por inúmeras razões, mas por principalmente acharmos mais adequado ao sistema em si, usarmos o **Padrão Observe**. Onde dividimos um sistema em uma colecção de objectos cooperantes. É necessário ter um método para manter a consistência. Usando este padrão, achamos mais fácil dividir o nosso projecto em diversas classes, tornando os passos mais nítidos e mais simples.

Decisões mais Importantes

Na pesquisa depois do novo pedido o funcionário procura o cliente através de ID porque este já sabe o ID pois no momento em que o cliente ligou para a empresa ele acedeu ao catalogo onde viu qual e que era o ID correspondente ao cliente em questão.

Decidimos inserir uma opção login apesar de não fazer parte do caso de uso para ficar mais semelhante a realidade.