

**Ονοματεπώνυμο: Θεοφανόπουλος Μιχαήλ**  
**Αριθμός Μητρώου: 1115201800053**  
**3<sup>η</sup> Εργασία Λειτουργικά Συστήματα 2020-2021**

Αρχικά για να μεταγλωττιστεί το πρόγραμμα πρέπει να δοθεί η εντολή:

>>make all

Η μεταγλώττιση γίνεται με τη χρήση ενός *makefile* το οποίο χρησιμοποιεί *separate compilation* για την μεταγλώττιση του προγράμματος. Για να τρέξει το πρόγραμμα πρέπει να εκτελεστούν τα εκτελέσιμα αρχεία (*chef, saladmaker*) τα οποία χρειάζονται τις παραμέτρους που αναφέρονται στην εκφώνηση, καθώς και μια ακόμα παράμετρο στο *saladmaker* την *-o (1,2,3)* η οποία υποδηλώνει το ποιος από τους τρεις σαλατοποιούς θέλουμε να αναπαριστά το *saladmaker.cpp* στην δεδομένη κλήση.

Το πρόγραμμα περιέχει 10 αρχεία:

1. Το *chef.cpp*, το οποίο αναπαριστά τον σεφ της διαδικασίας.
2. Το *chef.hpp*, το οποίο περιέχει τις βιβλιοθήκες που χρειάζεται ο κώδικας του σεφ για να τρέξει και διάφορα *define* που θα χρειαστεί στην υλοποίησή του. Τα *messages* που έχουν γίνει *defined* είναι ουσιαστικά τα *messages* που απαιτούνται να γράφει ο κάθε σεφ κατά την κλήση του, σύμφωνα με τη μορφοποίηση εξόδου της άσκησης που υπάρχει στην σελίδα του μαθήματος.
3. Το *saladmaker.cpp* το οποίο αναπαριστά τους σαλατοποιούς της διαδικασίας. Ανάλογα με τα *arguments* που δίνονται κατά την κλήση του προγράμματος, κάθε εκτέλεση έχει τη δυνατότητα να αναπαριστά διαφορετικό σαλατοποιό και να έχει διαφορετικό *cooking time*.
4. Το *saladmaker.hpp*, το οποίο περιέχει τις βιβλιοθήκες που χρειάζεται ο κώδικας του σαλατοποιού για να τρέξει και διάφορα *define* που θα χρειαστεί στην υλοποίησή του. Τα *messages* που έχουν γίνει *defined* είναι ουσιαστικά τα *messages* που απαιτούνται να γράφει ο κάθε σαλατοποιός κατά την κλήση του, σύμφωνα με τη μορφοποίηση εξόδου της άσκησης που υπάρχει στην σελίδα του μαθήματος.
5. Το *list.cpp*, το οποίο αναπαριστά μια απλή λίστα με περιεχόμενο ένα *string* και χρησιμοποιείται αποκλειστικά για την εκτύπωση διαστημάτων στα οποία δύο ή περισσότεροι σαλατοποιοί μαγειρεύουν ταυτοχρόνως.
6. Το *list.hpp*, το οποίο περιέχει τις βιβλιοθήκες που χρειάζεται ο κώδικας της λίστας για να τρέξει καθώς και την κλάση *List*.
7. Το *functions.cpp*, το οποίο περιέχει ορισμένες συναρτήσεις γενικής χρήσεως.
8. Το *functions.hpp* το οποίο περιέχει τις βιβλιοθήκες που χρειάζονται οι συναρτήσεις αυτές.
9. Τα *logfile.cpp* και *logfile.hpp*. Τα δεδομένα αρχεία επέλεξα να υπάρχουν ώστε να ικανοποιήσω την απαίτηση της ύπαρξης ενός γενικού *log file* στο οποίο θα γράφουν τα μηνύματα όλες οι διεργασίες. Η κλάση καθώς και οι συναρτήσεις της που περιέχονται στα αρχεία αυτά στην ουσία έχουν ένα *ofstream*, ένα *id* και μία λίστα. Κάθε φορά που μια διεργασία επιθυμεί να γράφει στο *log file*, καλεί την *write* της κλάσης αυτής (φυσικά θα πρέπει να έχει δημιουργήσει αντικείμενο της παραπάνω κλάσης ήδη) και η ίδια η συνάρτηση ανοίγει το αρχείο, γράφει το μήνυμα και στο τέλος το κλείνει. Ακολούθησα την συγκεκριμένη υλοποίηση καθώς είδα ότι γενικά υπάρχει θέμα στο να ανοίγουν ένα αρχείο πολλαπλές διεργασίες για γράψιμο, οπότε με τον παραπάνω τρόπο κάθε φορά ανοίγει και κλείνει το αρχείο μοναδική φορά ανά μήνυμα και αυτό με την βοήθεια της κλάσης *Logfile*. Εκτός από τις παραπάνω λειτουργίες, η δεδομένη

κλάση υλοποιεί και την λειτουργία εύρεσης κοινών διαστημάτων, πάνω πάντα στο ενιαίο και μοναδικό logfile. Να σημειώσω πως το logfile κάθε φορά παίρνει την μορφή log(CHEF\_ID).txt με σκοπό να δημιουργείται ξεχωριστό αρχείο για κάθε εκτέλεση. Η ίδια λογική ακολουθείται και για κάθε άλλο αρχείο που δημιουργείται στο πρόγραμμα.

Επέλεξα να υλοποιήσω την εργασία σε C++ καθώς θεώρησα χρήσιμες ορισμένες λειτουργίες της που δεν υπάρχουν στην C, όπως την κλάση string, την ύπαρξη των user-made κλάσεων και τα stringstream.

Το πρόγραμμα αποδεσμεύει σωστά όλη τη μνήμη που χρησιμοποιεί, αφαιρεί το shared memory segment και διαγράφει τους σημαφόρους. Ως αποτέλεσμα, πάντα φτιάχνονται το πολύ +2 έξτρα σαλάτες, λόγω ασυγχρονισμού των διαδικασιών. Στο αρχείο chef.cpp πριν τον τερματισμό του προγράμματος κάνω ένα sleep(5) με σκοπό να δωθεί λίγος έξτρα χρόνος στους σαλατοποιούς να τερματίσουν ώστε να εκτυπωθούν τα σωστά αποτελέσματα.

Επέλεξα την υλοποίηση της άσκησης με Named Semaphores, καθώς δεν ήθελα να χρειαστεί να περάσω τους σημαφόρους στο shared memory segment και θεώρησα πιο σωστό οι σημαφόροι να είναι αποθηκευμένοι στη μνήμη και όποτε και όποιος θέλει να μπορεί ανά πάσα στιγμή να έχει πρόσβαση σε αυτούς.

Υλοποίησα την εύρεση κοινών διαστημάτων με την χρήση δύο συναρτήσεων, της findConcurrent και της quickFind. Οι συναρτήσεις αυτές κάνουν έλεγχο των ψηφίων του id του κάθε process, καθώς το πρόγραμμα μου έβγαζε διαφορετικά και ενδεχομένως λανθασμένα αποτελέσματα ανάλογα με το μέγεθος του integer που αναπαριστά το id μέσα στο αρχείο. Για τον λόγο αυτό και επειδή δεν κατάφερα να διαχειριστώ σωστά την συνάρτηση string::find(), επέλεξα να χειρίζομαι με διαφορετικό τρόπο τα strings που περιέχονται μέσα στο αρχείο ανάλογα το μέγεθος του id. Έλαβα επίσης υπόψιν μου το παρακάτω άρθρο το οποίο αναφέρει πώς η ελάχιστη τιμή που το λειτουργικό σύστημα μπορεί να δώσει σε μία εργασία για process id είναι το 1 και η μέγιστη το  $2^{15} = 32768$ .

<https://serverfault.com/questions/279178/what-is-the-range-of-a-pid-on-linux-and-solaris>

Στο shared memory segment περιέχονται τα παρακάτω segments:

- Αριθμός σαλατών που πρέπει να κατασκευαστούν.
- Αριθμός σαλατών που έχει κατασκευάσει ο πρώτος σαλατοποιός, το δεδομένο segment προβλέπεται να το ανανεώνει κάθε φορά το πρόγραμμα του saladmaker κατά την εκτέλεση του.
- Αριθμός σαλατών που έχει κατασκευάσει ο δεύτερος σαλατοποιός, το δεδομένο segment προβλέπεται να το ανανεώνει κάθε φορά το πρόγραμμα του saladmaker κατά την εκτέλεση του.
- Αριθμός σαλατών που έχει κατασκευάσει ο τρίτος σαλατοποιός, το δεδομένο segment προβλέπεται να το ανανεώνει κάθε φορά το πρόγραμμα του saladmaker κατά την εκτέλεση του.
- Process id της διαδικασίας του chef. Το segment αυτό είναι χρήσιμο κατά την κλήση της logfile::write για να γνωρίζει η κλάση ποιο αρχείο να ανοίξει ώστε να εκτελέσει της λειτουργίες της. Όπως είπαμε προηγουμένως, τα ονόματα των logfiles περιέχουν πάντα το ID της διαδικασίας η οποία γράφει στο δεδομένο αρχείο και στην περίπτωση του ενιαίου logfile περιέχει το ID της διαδικασίας του chef.

Για την μορφοποίηση του χρόνου όπως απαιτείται στην μορφοποίηση εξόδου, χρησιμοποιώ τις έτοιμες συναρτήσεις `gettimeofday()`, `time()` , `localtime()`. Επίσης κάνω χρήση το `stringstream` με σκοπό να περιορίζω τον αριθμό ψηφίων σε 2 και να κάνω `fill` τους αριθμούς με μοναδικό ψηφίο με μηδέν.

**Καλη διόρθωση!!**